

## 一、逻辑运算

逻辑运算又称布尔运算。它是数字符号化的逻辑推演法,包括联合、相交、相减。布尔是19世纪最重要的数学家之一,出版了《逻辑的数学分析》,通过使用数学方法研究逻辑问题,成功地建立了逻辑运算。

进行逻辑运算,需要先掌握各种运算,注意运算符的优先级比较,做题时要细心。

## (一)常用的逻辑运算符

1.非:!  
逻辑非,是逻辑运算中的一种,就是指本来值的反值。比如我们定义一个布尔型变量a,它的初值为true,!a的值就变成了false,所以!1100的值为0011。

2.与:&  
逻辑与,比如1001&1100,就是按位相与,与运算只要都是1的进行运算结果才是1,1001&1100的结果是1000。

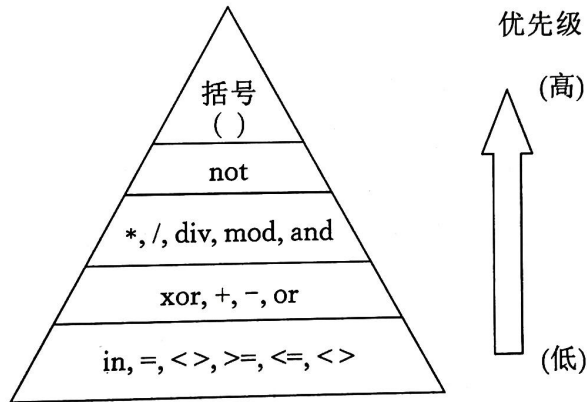
3.或:|  
逻辑或,比如1001|1100,就是按位相或,或运算只要参与运算的有1,结果对应位就是1,所以1001|1100的结果是1101。

4.异或:~  
异或运算,比如1001~1100,就是按位异或,异或运算只要参与运算的两个数对应位上的数不一样结果就是1,否则为0,所以1001~1100的结果是0101。

在初赛的时候,经常以选择题的形式出现, $\wedge$ 表示与, $\vee$ 表示或, $\neg$ 表示非。

## (二)运算优先级比较

括号>非>与>或、异或(或和异或是同级别的),如果加入加减乘除,就是以下这样:



注意:同级的运算符不分高低,计算时按照从左到右运算。

下面我们通过试题分析来讲解逻辑运算的应用。

例题1.若A=True,B=False,C=True,D=False,以下逻辑运算表达式真的有( )。

A.  $(A \wedge B) \vee (C \wedge D \vee \neg A)$

B.  $((\neg A \wedge B) \vee C) \wedge \neg B$

C.  $(B \vee C \vee D) \vee D \wedge A$

D.  $A \wedge (D \vee \neg C) \wedge B$

题解:一个个算结果,比如A选项 $(A \wedge B) \vee (C \wedge D \vee \neg A)$ ,根据运算级的比较,我们可以定下运算的顺序,然后按运算顺序计算结果。注意,这类题是有小技巧的。比如A选项可以先看中间的 $\vee$ ,为什么呢?因为 $\vee$ 的左右有一边是真就行,可以不去看另一边。

A选项的结果是: $(A \wedge B) \vee (C \wedge D \vee \neg A)$ , $(A \wedge B)=假$ , $(C \wedge D \vee \neg A)$ 中 $C \wedge D=假$ , $\neg A=假$ ,所以 $(C \wedge D \vee \neg A)=假$ 。于是A选项可以简写为:假 $\vee$ (假 $\vee$ 假)=假。

B选项的结果是: $((\neg A \wedge B) \vee C) \wedge \neg B$ ,如果 $\neg B$ 是假那么就可以不去看前面的 $((\neg A \wedge B) \vee C)$ ,可惜的是 $\neg B$ 是真,那么就要看 $((\neg A \wedge B) \vee C)$ ,发现C是真,所以不看

$(\neg A \wedge B)$ , 于是 B 选项可以简写为:  $(? \vee \text{真}) \wedge \text{真} = \text{真}$ 。

C 选项的结果是:  $(B \vee C \vee D) \vee D \wedge A$ ,  $D \wedge A = \text{假}$ , 所以不得不看前面部分  $(B \vee C \vee D)$ , 只要 BCD 有一个是真, 那么  $(B \vee C \vee D) = \text{真}$ , 而容易发现  $C = \text{true}$ 。所以 C 选项可以简写为:  $\text{真} \vee \text{假} = \text{真}$ 。

D 选项的结果是:  $A \wedge (D \vee \neg C) \wedge B$ , 我们很容易发现 D 选项的特殊结构为:  $? \wedge ? \wedge ?$ , 三个? 有一个是假, 那么 D 为假, A 和 B 不用计算便可看出, 所以先发现  $B = \text{假}$ , 所以  $D = \text{假}$ 。

**例题 2.** 计算  $23 + 2 \mid 2 \& .5 * 3 - 6 \cdot 5 = ( \quad )$ 。

**题解:** 数字也有逻辑运算, 当然也可以混合加减乘除。

这里举例说明运算的操作:

$\begin{array}{r} \&: 22 \& .5 \\ 22: 10110 \longrightarrow \\ 5: \underline{101} \quad (\text{缺位补零}) \\ (\text{垂直对应两位} \& \text{运算}) \end{array}$	$\begin{array}{r} 10110 \\ \underline{00101} \\ 00100 = 4 \end{array}$	$\begin{array}{r}   : 22   5 \\ 22: 10110 \longrightarrow \\ 5: \underline{101} \quad (\text{缺位补零}) \\ (\text{垂直对应两位}   \text{运算}) \end{array}$	$\begin{array}{r} 10110 \\ \underline{00101} \\ 10111 = 23 \end{array}$
--	--	---	---

## 二、集合运算

2004 和 2005 的初赛考题都出现了集合运算, 虽然后来没有再出现, 但集合的运算作为 NOIP 的基本考点, 还是需要掌握的。

集合运算有以下四种, 分别是并运算:  $\cup$ ; 交运算:  $\cap$ ; 差运算:  $-$  (区别于逻辑非运算  $\neg$ )。假设有 A 和 B 两个集合,  $A = \{a, b, c\}$ ,  $B = \{b, d, e\}$ , 我们以集合 A 和 B 为例, 进行以下集合运算。

**并运算:** 比如  $A \cup B$ , 就是 A 集合和 B 集合里所有元素组成一个新集合, 重复的元素只保留一份。  $A \cup B = \{a, b, c, b, d, e\} = \{a, b, c, d, e\}$ 。

**交运算:** 比如  $A \cap B$ , 就是同时在 A 集合和 B 集合的元素组成一个新集合。  $A \cap B = \{b\}$ 。

**差运算:** 比如  $A - B$ , 就是 A 集合删去 A - B 里的元素后组成一个新集合。  $A - B = \{a, c\}$ 。

**非运算:** 非运算是单目运算符, 比如 A。非运算有个特殊的要求: 一定要说明全集。那么 A 就全集删去 A 集合中的元素, 剩下的全集中的元素组成一个新集合。比如 C 是全集, C 集合中的元素为  $C = \{a, b, c, d, e, f, g\}$ , 那么非 A 即:  $A = \{d, e, f, g\}$ 。



## 课堂练习

1. 【NOIP2008】设  $A = \text{true}$ ,  $B = \text{false}$ ,  $C = \text{true}$ ,  $D = \text{false}$ , 以下逻辑运算表达式值为真的是 ( )。

A.  $(A \wedge B) \vee (C \wedge D \vee \neg A)$

B.  $((\neg A \wedge B) \vee C) \wedge \neg D$

C.  $(B \vee C \vee D) \wedge D \wedge A$

D.  $A \wedge (D \vee \neg C) \wedge B$



2. 【NOIP2008】在 C++ 程序中,表达式  $200|10$  的值是( )。

A. 20

B. 1

C. 220

D. 202

3. 【NOIP2010】以下逻辑表达式的值恒为真的是( )。

A.  $P \vee (\neg P \wedge Q) \vee (\neg P \wedge \neg Q)$

B.  $Q \vee (\neg P \wedge Q) \vee (P \wedge \neg Q)$

C.  $P \vee Q \vee (P \wedge \neg Q) \vee (\neg P \wedge Q)$

D.  $P \vee \neg Q \vee (P \wedge \neg Q) \vee (\neg P \wedge \neg Q)$

4. 【NOIP2013】逻辑表达式( )的值与变量 A 的真假无关。

A.  $(A \vee B) \wedge \neg A$

B.  $(A \vee B) \wedge \neg B$

C.  $(A \wedge B) \vee (\neg A \wedge B)$

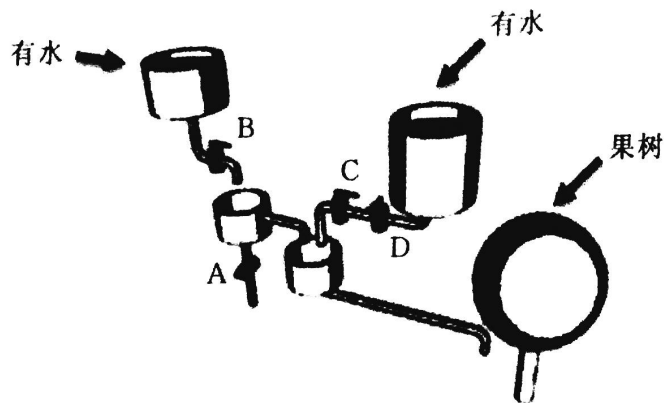
D.  $(A \vee B) \wedge \neg A \wedge B$

5. 【NOIP2012】本题中,我们约定布尔表达式只能包含 p、q、r 三个布尔变量,以及“与”(∧)、“或”(∨)、“非”(¬)三种布尔运算。如果无论 p、q、r 如何取值,两个布尔表达式的值总是相同,则称它们等价。例如,  $(p \vee q) \vee r$  和  $p \vee (q \vee r)$  等价,  $p \vee \neg p$  和  $q \vee \neg q$  也等价;而  $p \vee q$  和  $p \wedge q$  不等价。那么,两两不等价的布尔表达式最多有\_\_\_\_\_个。

6. 【NOIP2018】甲乙丙丁四人在考虑周末要不要外出郊游。

已知①如果周末下雨,并且乙不去,则甲一定不去;②如果乙去,则丁一定去;③如果丙去,则丁一定不去;④如果丁不去,而且甲不去,则丙一定不去。如果周末丙去了,则甲\_\_\_\_\_ (去了/没去),乙\_\_\_\_\_ (去了/没去),丁\_\_\_\_\_ (去了/没去),周末\_\_\_\_\_ (下雨/没下雨)。

7. 【NOIP2016】下图表示一个果园灌溉系统,有 A、B、C、D 四个阀门,每个阀门可以打开或关上,所有管道粗细相同,以下设置阀门的方法中,可以让果树浇上水的是( )。



A. B 打开,其他都关上

B. AB 都打开,CD 都关上

C. A 打开,其他都关上

D. D 打开,其他都关上

8. 【NOIP2001】在 a、b、c、d、e、f 六件物品中,按下面的条件能选出的物品是( )。

(1) a、b 两样至少有一样

(2) a、d 不能同时取

(3) a、e、f 中必须有 2 样

(4) b、c 要么都选,要么都不选

(5) c、d 两样中选一样

(6) 若 d 不选,则 e 也不选

9. 【NOIP2004】75 名儿童到游乐场去玩。他们可以骑旋转木马,坐滑行铁道,乘宇宙飞船,已知其中 20 人这三种东西都玩过,55 人至少玩过其中的两种。若每样乘坐一次的费用是 5 元,游乐场总共收入 700,可知有( )名儿童没有玩过其中任何一种。



## 不定项选择题

1. 【NOIP2008】设  $A = \text{true}$ ,  $B = \text{false}$ ,  $C = \text{true}$ ,  $D = \text{false}$ , 以下逻辑运算表达式值为真的有( )。

A.  $(A \wedge B) \vee (C \wedge D \vee \neg A)$

B.  $((\neg A \wedge B) \vee C) \wedge \neg D$

C.  $(B \vee C \vee D) \vee D \wedge A$

D.  $A \wedge (D \vee \neg C) \wedge B$

2. 【NOIP2011】在布尔逻辑中, 逻辑“或”的性质有( )。

A. 交换律:  $P \vee Q = Q \vee P$

B. 结合律:  $P \vee (Q \vee R) = (P \vee Q) \vee R$

C. 幂等律:  $P \vee P = P$

D. 有界律:  $P \vee 1 = 1$  (1 表示逻辑真)

3. 【NOIP2014】若逻辑变量  $A, C$  为真,  $B, D$  为假, 以下逻辑运算表达式为真的有( )。

A.  $(B \vee C \vee D) \vee D \wedge A$

B.  $((\neg A \wedge B) \vee C) \wedge \neg B$

C.  $(A \wedge B) \vee (C \wedge D \vee \neg A)$

D.  $A \wedge (D \vee \neg C) \wedge B$

4. 【NOIP2012】逻辑异或( $\oplus$ )是一种二元运算, 其真值表如下所示。

a	b	$a \oplus b$
False	False	False
False	True	True
True	False	True
True	True	False

以下关于逻辑异或的性质, 正确的有( )。

A. 交换律:  $a \oplus b = b \oplus a$

B. 结合律:  $(a \oplus b) \oplus c = a \oplus (b \oplus c)$

C. 关于逻辑与的分配律:  $a \oplus (b \wedge c) = (a \oplus b) \wedge (a \oplus c)$

D. 关于逻辑或的分配律:  $a \oplus (b \vee c) = (a \oplus b) \vee (a \oplus c)$



## 博弈论入门

有种很有意思的游戏,就是有物体若干堆,可以是火柴棍或是围棋子等。两个人轮流从堆中取物体若干,规定最后取光物体者取胜。这是我国民间很古老的一个游戏,别看这游戏极其简单,却蕴含着深刻的数学原理。下面我们来分析一下要如何才能够取胜。

### (一)最简单取石子游戏

只有一堆  $n$  个物品,两个人轮流从这堆物品中取物,规定每次至少取一个,最多取  $m$  个,最后取完者得胜。

显然,如果  $n=m+1$ ,那么由于一次最多只能取  $m$  个,所以,无论先取者拿走多少个,后取者都能够一次拿走剩余的物品,后者取胜。因此我们发现了如何取胜的法则:如果  $n=(m+1)r+s$ , ( $r$  为任意自然数,  $s \leq m$ ),那么先取者要拿走  $s$  个物品;如果后取者拿走  $k$  ( $k \leq m$ ) 个,那么先取者再拿走  $m+1-k$  个,结果剩下  $(m+1) * (r-1)$  个,保持这样的取法,那么先取者肯定获胜。总之,要保持给对手留下  $(m+1)$  的倍数,最后就能获胜。即若  $n=k(m+1)$ ,则后取者胜,反之,先取者获胜。若  $n \% (m+1) = 0$ ,先取者必败。

这个游戏还可以有其他变相的玩法:两个人轮流报数,每次至少报一个,最多报十个,谁能到 100 者获胜;从一堆 100 个石子中取石子,最后取完的获胜。

### (二)Nim 取石子游戏

有  $k$  堆各  $n$  个石子,两个人轮流从某一堆取任意多的物品,规定每次至少取一个,多者不限,取走最后石子的人获胜。

这个问题就是最经典的 Nim 取石子问题。

令  $C=A(1) \text{ xor } A(2) \text{ xor } A(3) \text{ xor } A(n)$ ,若  $C>0$ ,则记为利己态,用  $S$  表示;若  $C=0$ ,则记为利他态,用  $T$  表示。

[证明]既然是  $S$  态,则此时  $C>0$ ,我们要使得  $C$  变为 0。

设  $C$  转化为二进制后,最高位的 1 是第  $p$  位。那么一定存在一个  $A(t)$  的二进制最高位的 1 是第  $p$  位。(显然, $C$  的第  $p$  位不可能是 1)

然后,把第  $t$  堆石子的个数变为  $x=A(t) \text{ xor } C$ 。因为  $A(t)$  和  $C$  的二进制最高位的 1 是同一位。那么异或之后这一位就变成了 0,所以  $x$  一定小于  $A(t)$ 。

此时的  $C'=A(1) \text{ xor } A(2) \text{ xor } \dots \text{ xor } A(t) \text{ xor } C \text{ xor } A(t+1) \text{ xor } \dots \text{ xor } A(n)$ 。把  $C$  代入,得到  $C'=A(1) \text{ xor } A(2) \text{ xor } \dots \text{ xor } A(n) \text{ xor } A(1) \text{ xor } A(2) \text{ xor } \dots \text{ xor } A(n)$ ,由异或的性质可得, $C'=0$ 。因此,只要在第  $t$  堆石子中取出  $A(t)-x$  颗石子,就把  $S$  态变为了  $T$  态。



## 课堂练习

1. 【NOIP2005】取火柴游戏的规则如下:一堆火柴有  $N$  根, $A$ 、 $B$  两人轮流取出。每人每次可以取 1 根或 2 根,最先没有火柴可取的人为败方,另一方为胜方。如果先取者有必胜策略则记为 1,先取者没有必胜策略记为 0。当  $N$  分别为 100,200,300,400,500 时,先取者有无必胜策略的标记顺序为\_\_\_\_\_ (回答应为一个由 0 或 1 组成的字符串)。