1-2

面向对象的编程语言的设计的出发点就是为了能更直接的描述客观世界中存在的事物以及他们之间的关系。面向对象的编程语言将客观事物看作具有属性和行为的对象，通过抽象找出同一类对象的共同特点和行为形成类。通过类的继承与多态可以很方便地实现代码重用，大大缩短了软件开发的周期，并使得软件风格统一。因此，面向对象的编程语言能使程序能够比较直接地反应问题的本来面目，软件开发人员能够利用人类认识事物所采用的一般思维方法来进行软件开发。

1-4

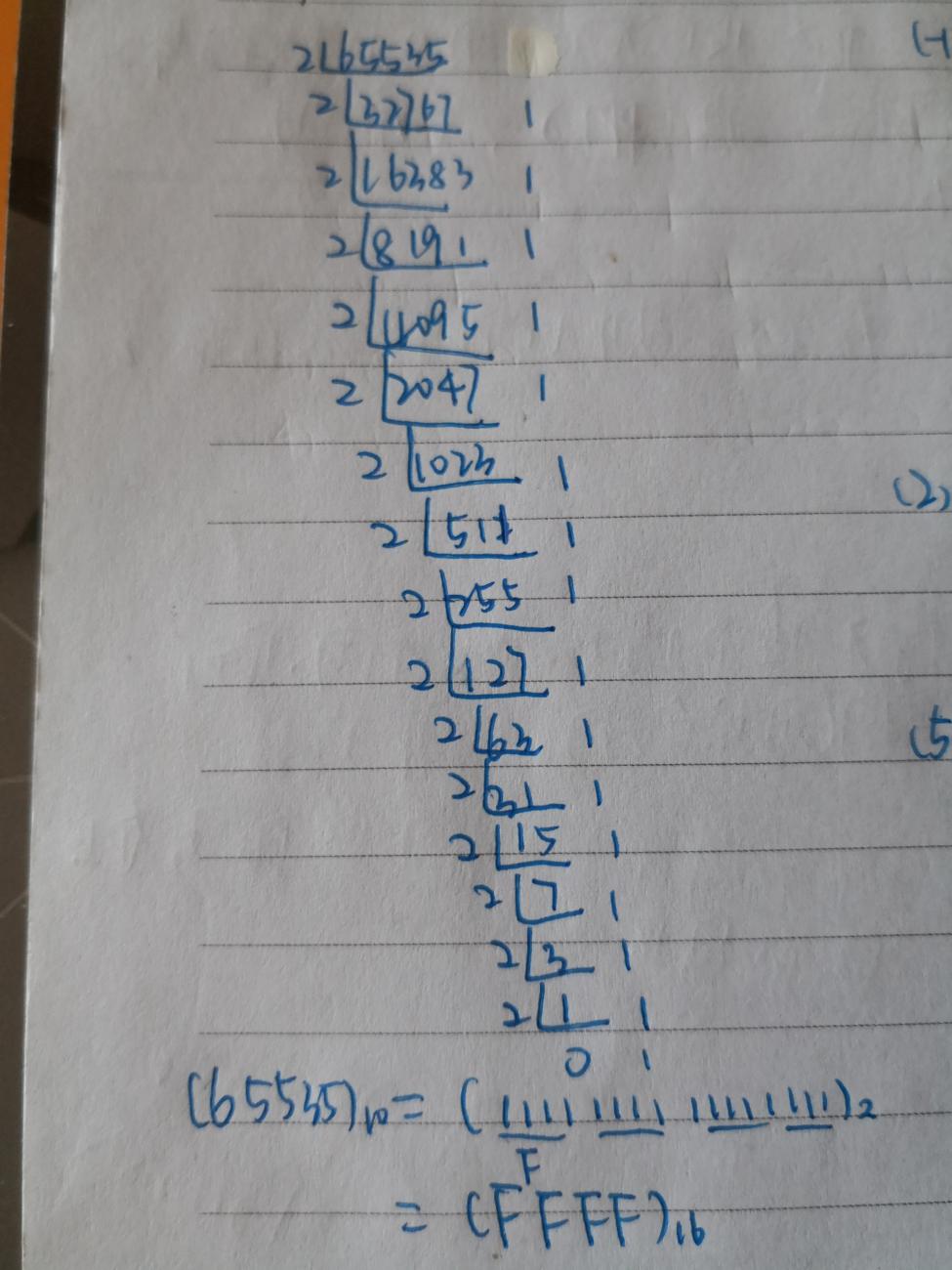
对象是现实世界中一个实际存在的事物，他可以是有形的也可以是无形的。对象是构成世界的一个独立单位，它具有自己的静态特征和动态特征。面向对象方法中的对象是系统中用来描述客观事物的一个实体，它用来构成系统的一个基本单位，由一组属性和一组行为构成。

面向对象的方法将数据以及对数据的操作方法放在一起，作为一个相互依存、不可分离的整体——对象。对同类型对象抽象出其共性，形成类。类中的大多数数据，中能用本类的方法进行处理。类通过一个简单的外部接口，与外界发生关系，对象和对象之间通过信息进行通信。这样，程序模块间的关系更为简单，程序模块的独立性、数据的安全性就有了良好的保障。通过实现继承和多态性，还可以大大提高程序的可重用性，使得软件的开发和维护都更为方便。

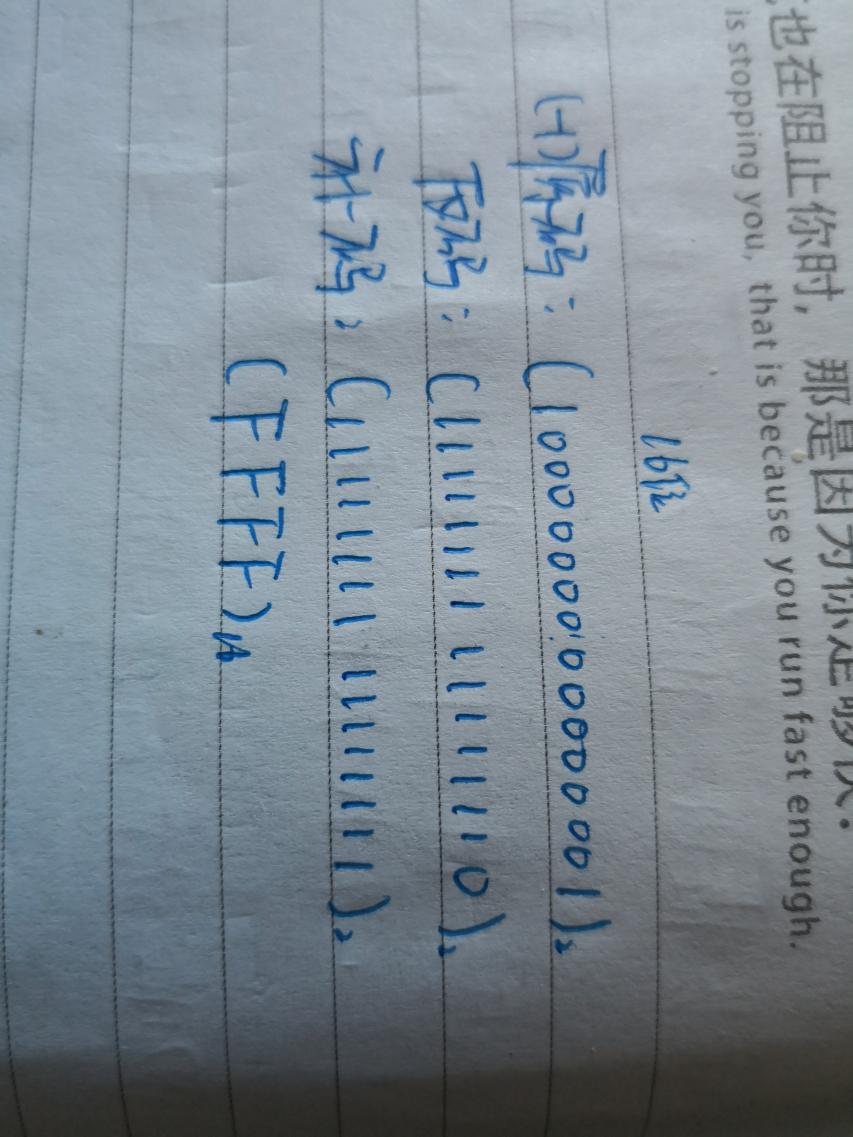
这种方法所强调的基本原则就是直接面对客观存在的事物来进行软件开发，将人们在日常生活动习惯的思维方式和表达方式应用在软件开发中，是软件开发从过分专业化的方法、规则和技巧中回归到客观世界，回归到人们通常的思维。

1-9

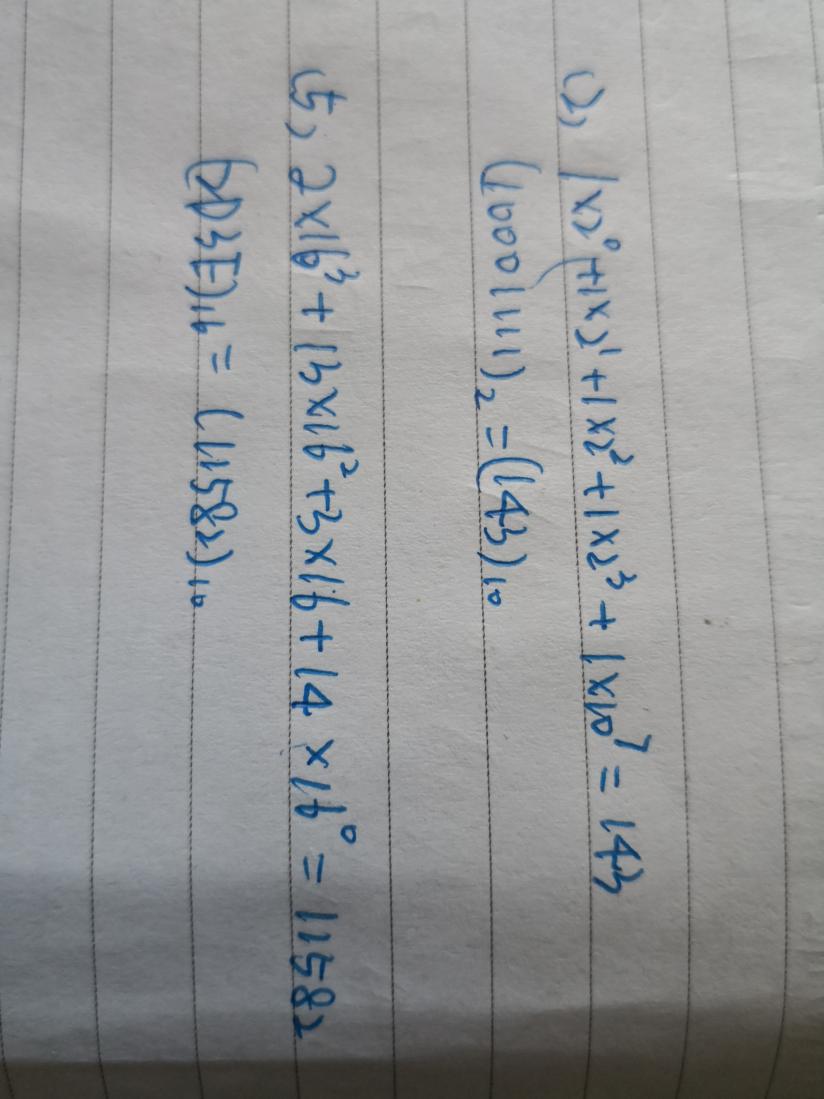
（5）



（6）



1-10



1-11

原码将符号位数字转化为0或1，输的绝对值与符号一起编码。

正数原码补码反码相同。

负数反码和原码符号位相同，其余各位取反，补码为反码加1。

2-1

1. C++全面兼容C。二、支持面向对象的方法。C++比C更好，它保持了C的简洁、高效、接近汇编语言、具有良好的可读性和可移植性等特点，同时对C的系统类型进行了改革和扩充，因此C++比C更安全，能检查出更多的类型错误。最主要的特点就是支持面向对象。

2-5

102

2-8

（1）50

（2）1

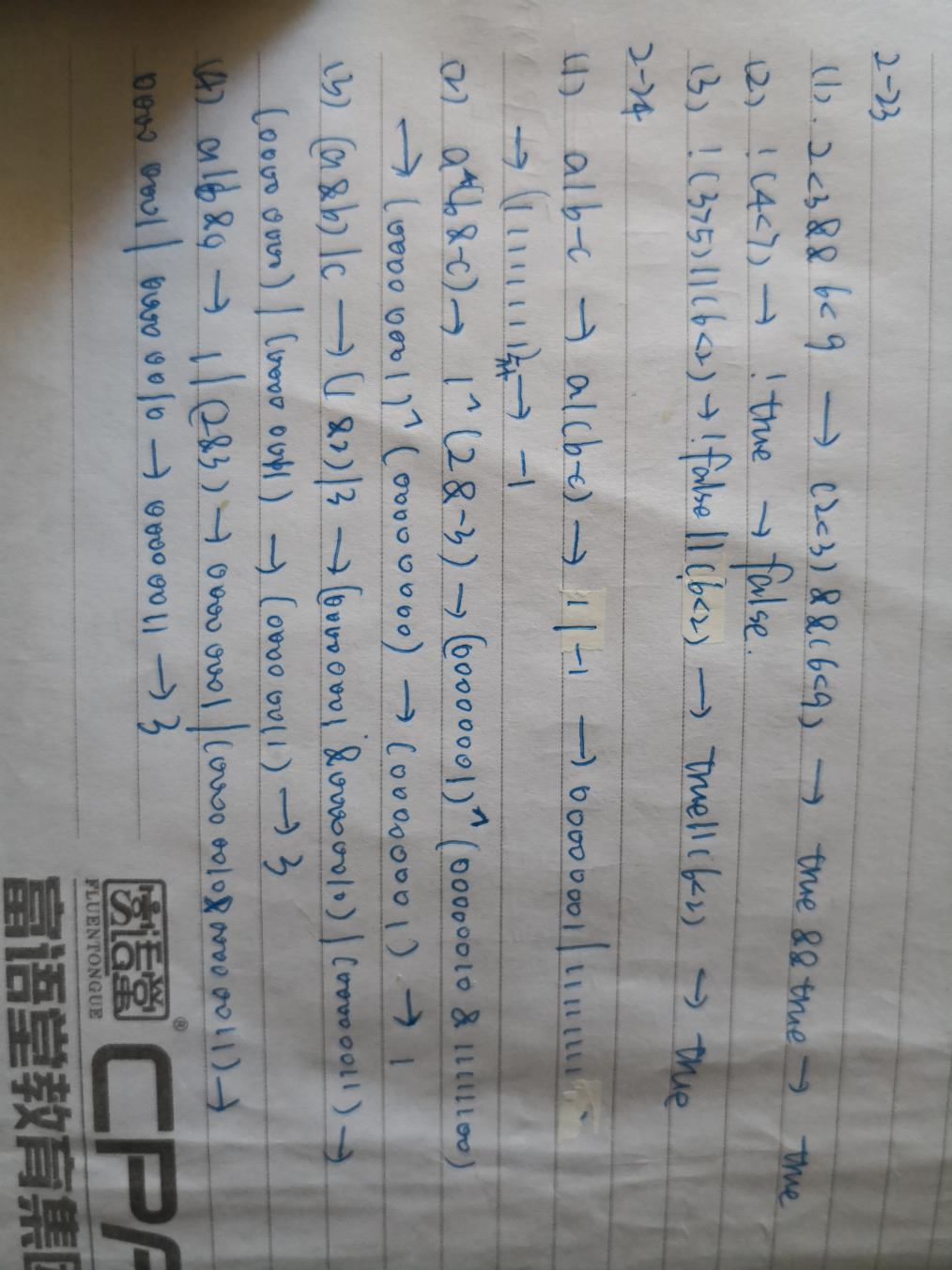
（3）50.25

2-11

经过n次循环变成了n，当n>100时终止循环输出100

，所以答案为100。

2-23、 2-24



2-25

