1-2 面向对象的编程语言的特点？

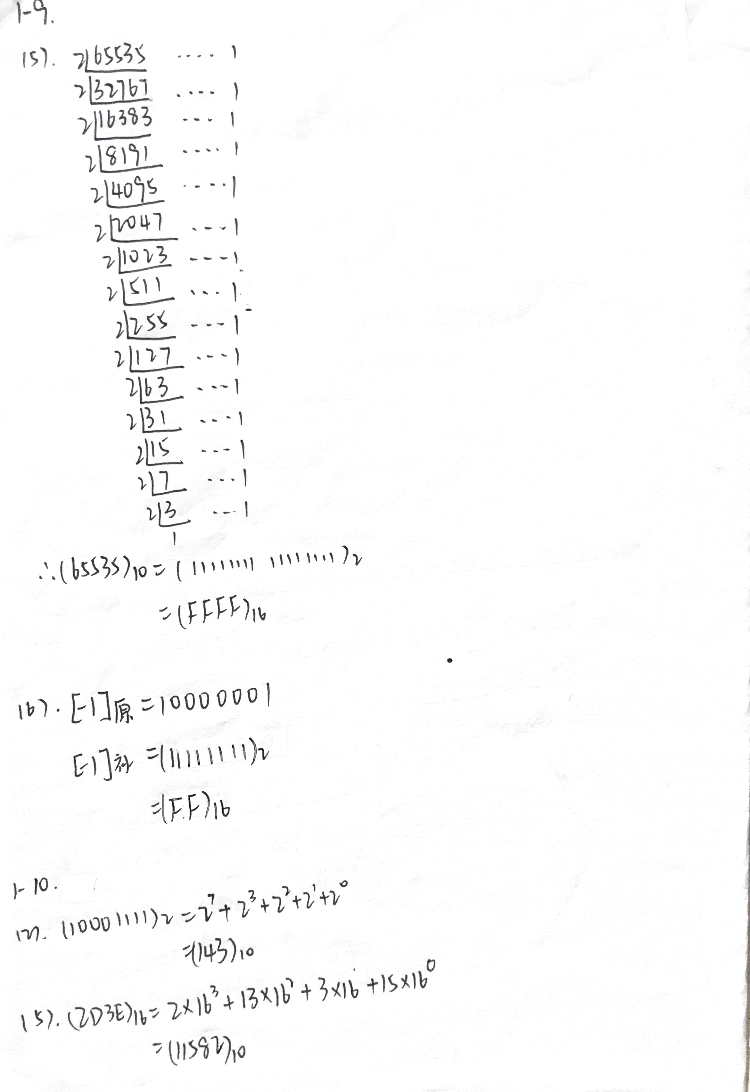
面向对象的编程语言设计的出发点是为了能够更直接地描述客观世界中存在的事物（即对象）以及他们之间的关系。通过抽象找出同一类对象的共同属性和行为形成类，通过对类的继承与多态方便地实现代码重用，大大缩短软件开发周期，并使得软件风格统一，因此面向对象的额编程语言能使程序比较直接地反映问题域的本来面目。

1-4什么是对象？什么是面向对象方法？这种方法有哪些特点？

对象：系统中用来描述客观事物的一个实体，它是用来构成系统的一个基本单位，由一组属性和一组行为组成。

面向对象方法：首先，它将数据及对数据的操作方法放在一起，作为一个相互依存、不可分离的整体——对象。对同类型对象抽象出其共性，形成类。类中大多数数据，只能用本类的方法进行处理。类通过一个简单的外部接口与外界发生关系，对象与对象之间通过消息进行通信。

特点：直接面对客观存在的事物来进行软件开发，将人们在日常生活中习惯的思维方式和表达方式应用在软件开发中，使软件开发从过分专业化的方法、规则和技巧中回到客观世界，回到人们通常的思维方式。



1-11比较原码、反码和补码。

原码：将符号位数字化为0和1，数的绝对值与符号一起编码，即所谓“符号-绝对值表示”的编码，称为原码。

对于正数，反码和补码均与原码一致。

对于负数，它的反码的符号位与原码相同（仍用1表示），其余各位取反。它的补码由该数反码最末位加1求得。

2-1 C++的特点和优点

特点：尽量兼容C，支持面向对象的方法。

优点：由于C++与C兼容，使得C++不是一个纯正的面向对象的语言，既支持面向对象的程序设计，又支持面向过程的程序设计。

2-5 102

2-8

（1）50 （2）1 （3）50.25

2-11 100

2-23 （1）true （2）false （3）true

