<u>הוראות שימוש וסקיצה של הממשק הגרפי</u>

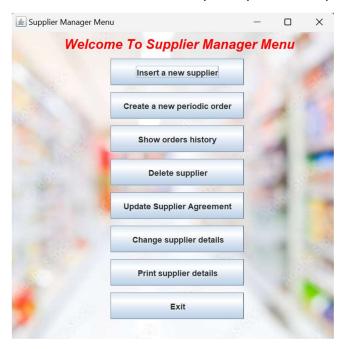
תרחיש d – הוספת ספק חדש

."SupplierManager" כדי לבצע "הוספת ספק חדש" עליך להיות עם הרשאת גישה של

כדי להפעיל את המערכת עם הרשאת גישה זו, עליך להכניס את הפקודה הבא:

java -jar adss2023 v03.jar GUI SupplierManager

כאשר תריץ את הפקודה, יפתח לך החלון הבא:



חלון זה מציג את התפריט הראשית לכל מי שיש הרשאת גישה של "SupplierManager".

."Insert a new supplier" כאשר נרצה להוסיף ספק חדש, נלחץ על הכפתור

כאשר נלחץ על כפתור זה, נתחיל בתהליך הוספת הספק שכולל בתוכו 5 חלונות. כעת נפרט על כל חלון וחלון.

<u>חלון 1 – פרטי ספק</u>

		_ (×
	Empty			
	Empty or Exist			
	Empty			
-	Empty	100		
Name	PhoneNumber	At least	one	
Category	At least one			
-819				
	Next			S
Exit				
	Name	Empty Empty Name PhoneNumber Category At least one	Empty Empty Empty Empty Name PhoneNumber At least Category At least one	Empty Empty Name PhoneNumber At least one Category At least one

בחלון זה נכניס את כל הפרטים הרלוונטיים על הספק: שם, מספר ספק, חשבון בנק, תנאי תשלום, אנשי קשר, וקטגוריות.

בהתאם לאילוצים של המערכת, כאשר המשתמש ילחץ על כפתור ה-Next מבלי להכניס את כל הערכים, יקפצו הודעות אינפורמטיביות ליד כל תיבת טקסט. דוגמה להודעות אלה נראה בתמונה הבאה:

ניתן לראות שלא המשכנו למסך הבא מכיוון שלא הכנסנו את הפרטים הנדרשים, כגון לפחות איש קשר אחד או לבחור תנאי תשלום.

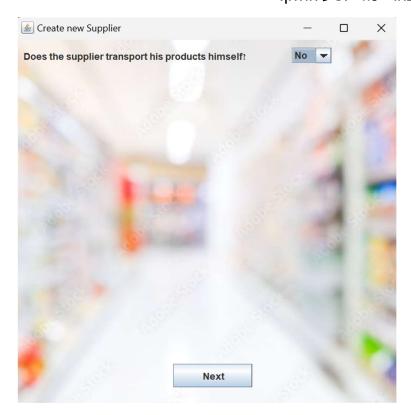
חלון 2 – פרטי הגעה של הספק

כאשר נלחץ על Next יפתח החלון הבא



בחלון זה נצטרך לבחור כן/לא. בהתאם לבחירה שלנו יוצגו בפנינו המשך השאלות הרלוונטיות למערכת כדי להמשיך בתהליך.

למשל אם נבחר "no" יופיע החלון:



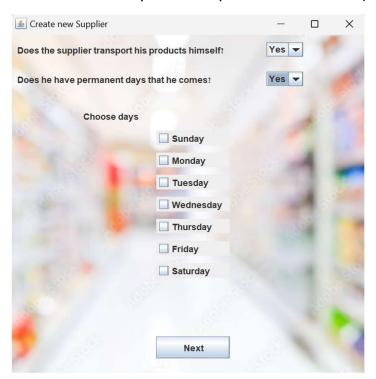
זאת אומרת לא צריך עוד פרטים ולכן אפשר לעבור למסך הבא.

יופיע החלון: "yes" אך אם נבחר

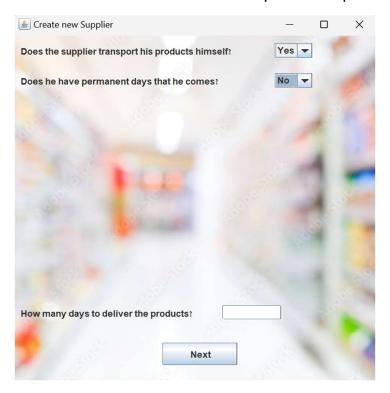


זאת אומרת שהמערכת צריכה עוד פרטים ולכן לא ניתן להתקדם למסך הבא.

כאשר נבחר "yes" בשאלה השנייה אז נקבל את החלון:



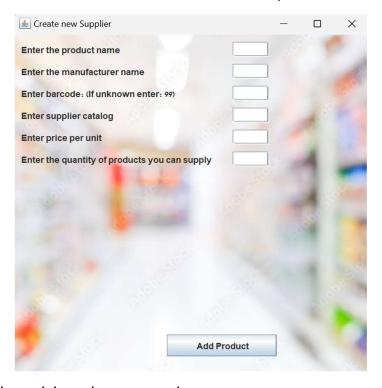
אך אם נבחר "no" נקבל את החלון:



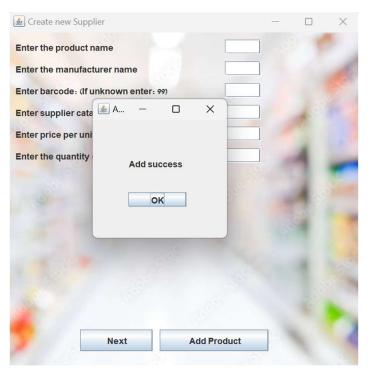
ב-2 האופציות כאשר נכניס את כל הפרטים הרלוונטיים, ובמידה וכל הפרטים תקינים, נוכל לעבור לחלון הבא. אחרת, יוצגו הודעות שגיאה אינפורמטיביות ליד תיבת הטקסט הרלוונטית.

חלון 3 – המוצרים שמספק הספק

:כאשר נלחץ על Next נגיע לחלון הבא



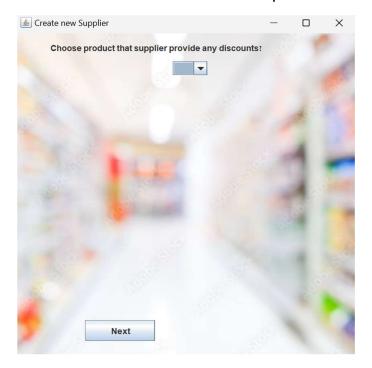
זה חלון הוספת מוצרים שמספק הספק. עקב אילוצי המערכת לא נוכל לעבור למסך הבא עד שלא נכניס לפחות מוצר אחד. ברגע שנלחץ על "Add Product" המערכת תבדוק שכל הערכים תקינים ואם לא אז תראה הודעות שגיאה בתיבות הטקסט המתאימות. אם הכל תקין אז תקפוץ לנו חלונית שאומרת שההוספה הצליחה ואז תיפתח לנו האפשרות לעבור למסך הבא או להוסיף עוד מוצר. כמו בתמונה הבאה:



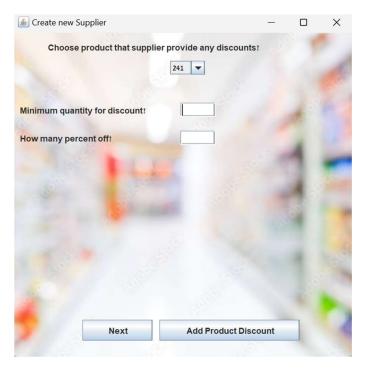
מסך זה אומר שההוספה בוצעה ובאפשרותנו לעבור למסך הבא או להמשיך להוסיף מוצרים.

חלון 4 – הנחות עבור המוצרים שמספק הספק

:כאשר נלחץ על Next כאשר נלחץ על



חלון זה מאפשר לנו להוסיף הנחות עבור המוצרים שהוספנו בחלון הקודם. אם ברצוננו לא להוסיף הנחות אז ניתן להמשיך למסך הבא. בתמונה הבאה נראה מה יוצג כאשר כן נבחר להכניס הנחות.



המערכת מבקשת מאיתנו להכניס כמות מינימלית וכמה אחוזי הנחה אנחנו נותנים בהנחה. ברגע שנלחץ על "Add Product Discount" המערכת תבדוק שכל הערכים תקינים ואם לא אז תראה הודעות שגיאה בתיבות הטקסט המתאימות. אם הכל תקין, תקפוץ לנו חלונית שאומרת שההוספה הצליחה כמו בחלון הקודם.

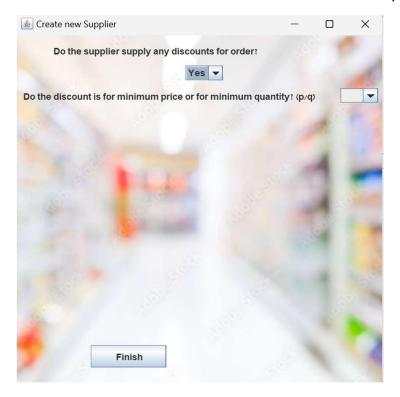
חלון 5 – הנחות כלליות על החשבון הכולל

:כאשר נלחץ על Next כאשר נלחץ על

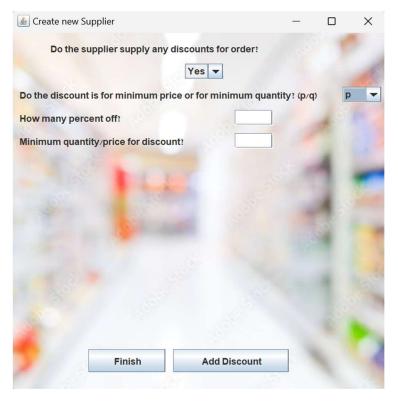


בחלון זה נצטרך לבחור האם ברצוננו להוסיף הנחה עבור החשבון הכולל. בהתאם לבחירה שלנו יוצגו בפנינו המשך השאלות הרלוונטיות למערכת כדי להמשיך בתהליך.

:"yes" אם נבחר

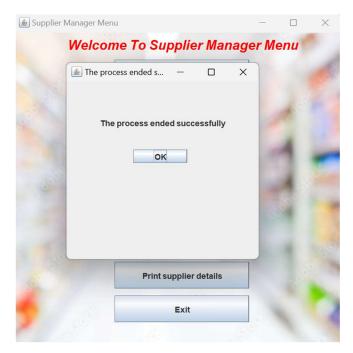


המערכת תשאל אותנו שאלה נוספת, וכאשר נבחר את התשובה הרצויה יופיע החלון:



המערכת מבקשת מאיתנו להכניס כמות מינימלית וכמה אחוזי הנחה אנחנו נותנים בהנחה. ברגע שנלחץ על "Add Discount" המערכת תבדוק שכל הערכים תקינים ואם לא אז תראה הודעות שגיאה בתיבות הטקסט המתאימות. אם הכל תקין, תקפוץ לנו חלונית שאומרת שההוספה הצליחה כמו בחלון הקודם.

אם ברצוננו לסיים את התהליך נלחץ על Finish, נקבל חלון שהתהליך בוצע בהצלחה ונחזור לתפריט הראשית.



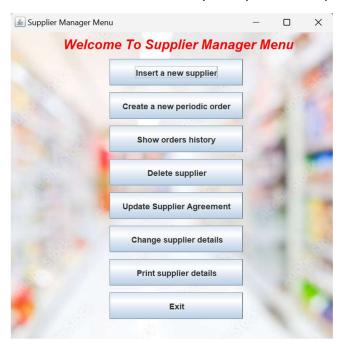
תרחיש e – הוצאת הזמנה תקופתית מספק

כדי לבצע "הוצאת הזמנה תקופתית מספק" עליך להיות עם הרשאת גישה של "SupplierManager".

כדי להפעיל את המערכת עם הרשאת גישה זו, עליך להכניס את הפקודה הבא:

java -jar adss2023_v03.jar GUI SupplierManager

כאשר תריץ את הפקודה, יפתח לך החלון הבא:



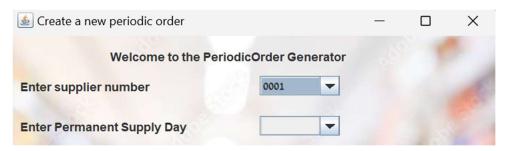
חלון זה מציג את התפריט הראשית לכל מי שיש הרשאת גישה של "SupplierManager".

כאשר נרצה להוסיף ספק חדש, נלחץ על הכפתור "Create a new periodic order". כאשר נלחץ על כפתור זה, יפתח החלון הבא:



בחלון זה נצטרך לבחור את מספק הספק שברצוננו לבצע ממנו הזמנה תקופתית חדשה.

לאחר שנבחר את מספר הספק המערכת תבקש מאיתנו לבחור את היום בשבוע שבו תוזמן ההזמנה באופן קבוע. דוגמה לכך בתמונה הבא:

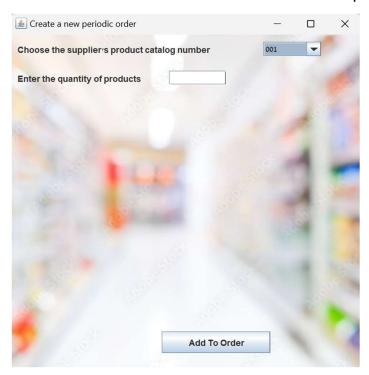


כאשר נבחר את היום הרלוונטי, כפתור ה-Next יופיע ונוכל להתקדם אל עבר החלון הבא. חשוב לציין שאם לא נספק למערכת מספק ספק ויום רלוונטי, כפתור ה-Next לא יופיע ולכן לא נוכל להתקדם בתהליך.

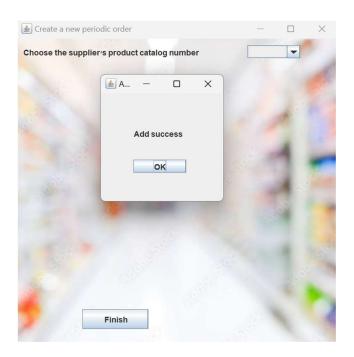
:כאשר נלחץ על כפתור ה-Next יופיע החלון הבא



בחלון זה נבחר את מספרו הקטלוגי של המוצר שאותו מספק הספק שברצוננו לכלול אותו בהזמנה. לאחר שנבחר מספר קטלוגי, המערכת תבקש מאיתנו להכניס כמות שברצוננו להזמין. דוגמה לכך בתמונה הבאה:



כאשר נכניס את הכמות הנדרשת, נוכל ללחוץ על כפתור ה-"Add to order". לאחר לחיצה על כפתור יופיע לנו חלון שמראה שההוספה בוצעה בהצלחה, ותינתן לנו האפשרות לסיים את תהליך יצירת ההזמנה או להוסיף עוד מוצרים להזמנה.



כמו שהוסבר למעלה, מופיע לנו כפתור ה-Finish מפני שהוספנו מוצר להזמנה התקופתית ולכן אנו יכולים לסיים את התהליך.

חשוב לציין שאם נרצה להוסיף מוצרים נוספים, לא נוכל להוסיף לאותה הזמנה מוצרים שכבר הוספנו להזמנה בחלון זה.

בנוסף, במקרה של ערך לא תקין בתיבת הטקסט של הכמות הנדרשת, תוקפץ הודעה שגיאה רלוונטית ליד תיבת הטקסט.

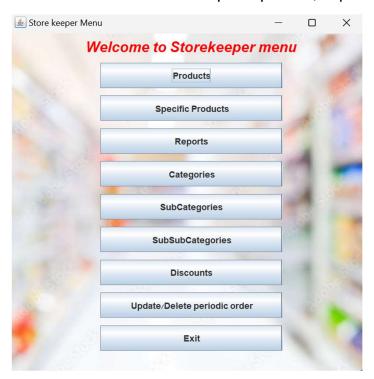
תרחיש f – הוצאת הזמנה מספק עקב חוסר

כדי לבצע "הוצאת הזמנה מספק עקב חוסר" עליך להיות עם הרשאת גישה של "StoreKeeper".

כדי להפעיל את המערכת עם הרשאת גישה זו, עליך להכניס את הפקודה הבא:

java -jar adss2023_v03.jar GUI StoreKeeper

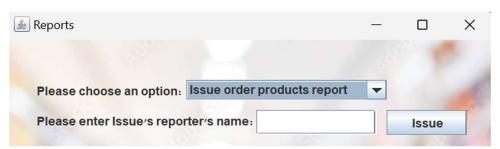
כאשר תריץ את הפקודה, יפתח לך החלון הבא:



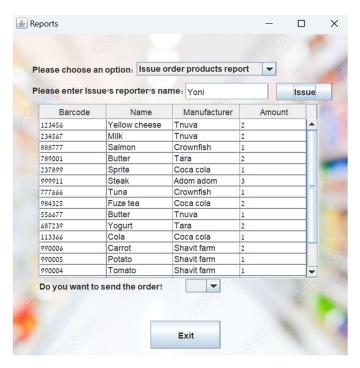
חלון זה מציג את התפריט הראשית לכל מי שיש הרשאת גישה של " StoreKeeper". כאשר נרצה לבצע הזמנה מספק עקב חוסר, נלחץ על הכפתור "Report" ויפתח החלון הבא:



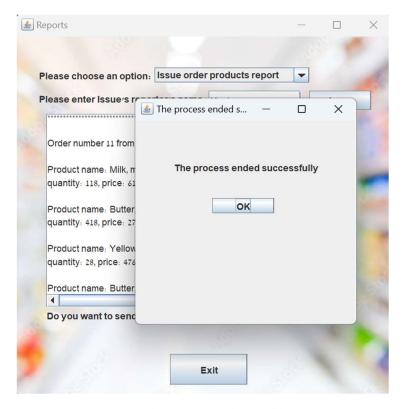
בחלון נבחר באפשרות "Issue order products report" ולאחר מכן המערכת תבקש שנכניס את שם מפיק הדוח, דוגמה בתמונה הבאה:



לאחר שנכניס את שם מפיק הדוח נלחץ על "Issue", ונקבל בטבלה מסודרת את דוח החוסרים. כמו בתמונה הבאה:



מתחת לטבלה, המערכת שואלת אותנו אם ברצוננו לבצע הזמנה המתבססת על דוח החוסרים (מזמינה מכל מוצר שמופיע בכמות העולה על 20 מעל המינימום של כל מוצר). כאשר נבחר "yes" נקבל הודעה שהתהליך בוצע בהצלחה ובנוסף גם את פירוט ההזמנה. דוגמה לכך בתמונה הבאה:



. כדי לחזור לתפריט הראשי "Exit" לסיום כל מה שעלינו לעשות זה ללחוץ על

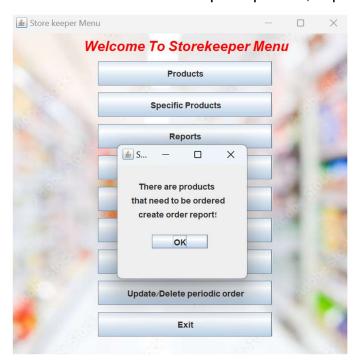
תרחיש – с עדכון מלאי והתראה על חוסרים

כדי לבצע "הוצאת הזמנה מספק עקב חוסר" עליך להיות עם הרשאת גישה של "StoreKeeper".

כדי להפעיל את המערכת עם הרשאת גישה זו, עליך להכניס את הפקודה הבא:

java -jar adss2023_v03.jar GUI StoreKeeper

כאשר תריץ את הפקודה, יפתח לך החלון הבא:



כפי שניתן לראות התראה על חוסרים מתבצעת אוטומטית עם כניסה של המחסנאי למערכת. כאשר קיימים חוסרים במלאי, קופצת ההודעה כמו שמוצג בתמונה, שבה נאמר למחסנאי שקיימים חוסרים במלאי.

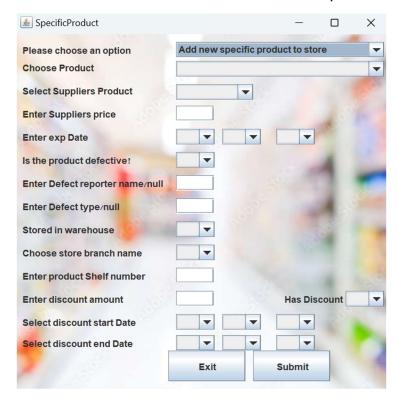
כאשר נרצה לעדכן את המלאי, נלחץ על הכפתור "Specific Product" ואז יפתח החלון הבא:



כאן, נבחר את האפשרות שברצוננו לבצע.

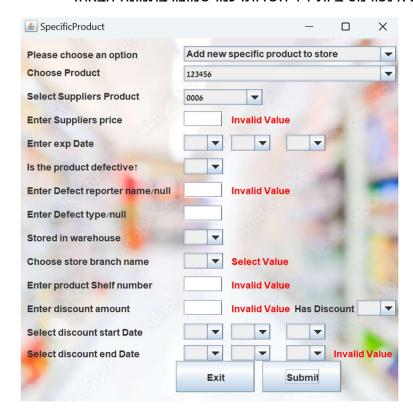
אם ברצוננו להוסיף מוצר ספציפי בסופר אז נבחר "Add new specific product to store".

לאחר מכן המערכת תבקש שנכניס את כל הפרטים הרלוונטים כמו שמוצג בתמונה הבאה:



בחלון זה נבחר את הברקוד של המוצר שאנחנו רוצים להוסיף מוצר ספציפי ממנו. לאחר מכן נכניס את כל הפרטים הרלוונטים שאנו יודעים על מוצר זה כגון: הספק שמספק אותו, תאריך תפוגה, כמות במחסן, כמות במדף, הנחה ותוקפה וכו'.

כאשר לא נספק למערכת את כל הנתונים המתאימים כדי לבצע את ההוספה ונלחץ Submit, יועלו שגיאות אינפורמטיביות ליד השדות. כמו שמוצג בתמונה הבאה:

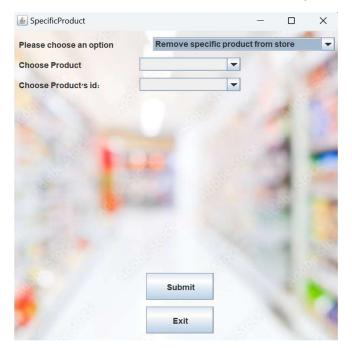


ניתן לראות שלא המשכנו למסך הבא מכיוון שלא הכנסנו את הפרטים הנדרשים, כגון כמות על המדף, מחיר ספק וכו'.

כאשר נזין את כל הפרטים שצריך שצורה תקינה, המערכת תציג לנו שתהליך ההוספה הושלם, כמו בתמונה הבאה:



אם ברצוננו להסיר מוצר ספציפי בסופר אז נבחר Remove specific product from" store... לאחר מכן המערכת תבקש שנכניס את כל הפרטים הרלוונטים כמו שמוצג בתמונה הבאה:



בחלון זה נבחר את הברקוד של המוצר שברצוננו להסיר ולאחר מכן את המזהה של המוצר הספציפי ממנו שנמצא בסופר.

לאחר שנבחר ונלחץ Sumbit, המערכת תציג לנו שהתהליך בוצע בהצלחה, כמו בתמונה הבאה:

