

Olá Mundo

Linha de impressão

System.out.println() pode imprimir no console:

System é uma classe da biblioteca principal fornecida pelo Java

out é um objeto que controla a saída

println() é um método associado a esse objeto

que recebe um único argumento

Comentários

Comentários são pedaços de texto que são ignorados pelo compilador. Eles são usados para aumentar a legibilidade de um programa.

Comentários de linha única são criados usando // .

Comentários de várias linhas são criados começando /* e terminando com */ .

main()Método

Em Java, cada aplicativo deve conter um main() método, que é o ponto de entrada para o aplicativo. Todos os outros métodos são invocados a partir do main() método.

A assinatura do método é public static void main(String[] args) { } . Ele aceita um único argumento: um array de elementos do tipo String .

```
System.out.println("Hello, world!");
// Output: Hello, world!
```

```
// I am a single line comment!

/*
And I am a
multi-line comment!
*/

public class Person {
   public static void main(String[] args)
{
      System.out.println("Hello, world!");
   }
}
```

}

Aulas

code cademy

Uma classe representa um único conceito.

Um programa Java deve ter uma classe cujo nome seja igual ao nome do arquivo do programa.

No exemplo, a Person classe deve ser declarada em um arquivo de programa chamado **Person.java** .

```
public class Person {
  public static void main(String[] args)
{
    System.out.println("I am a person,
not a computer.");
  }
}
```

Compilando Java

Em Java, quando compilamos um programa, cada classe individual é convertida em um arquivo .class , conhecido como código de byte.

A JVM (máquina virtual Java) é usada para executar o código de byte.

Compile the class file: javac hello.java # Execute the compiled file: java hello

Espaço em branco

Espaços em branco, incluindo espaços e novas linhas, entre as instruções são ignorados.

```
System.out.println("Example of
a statement");

System.out.println("Another statement");

// Output:
// Example of a statement
// Another statement
```

Declarações

Em Java, uma instrução é uma linha de código que executa uma tarefa e termina com um ; .

```
System.out.println("Java Programming

");
```