

# Métodos de acesso, encapsulamento e estáticos

## As palavras-chave públicas e privadas

Em Java, as palavras-chave `public` e `private` definem o acesso de classes, variáveis de instância, construtores e métodos.

`private` restringe o acesso apenas à classe que declarou a estrutura, enquanto `public` permite o acesso de qualquer classe.

## Encapsulamento

O encapsulamento é uma técnica usada para manter os detalhes da implementação ocultos de outras classes. Seu objetivo é criar pequenos pacotes de lógica.

## A palavra-chave privada

Em Java, as variáveis de instância são encapsuladas usando a palavra-chave `private`. Isso impede que outras classes acessem diretamente essas variáveis.

```
public class CheckingAccount{  
    // Three private instance variables  
    private String name;  
    private int balance;  
    private String id;  
}
```

## Métodos de acesso

Em Java, os métodos de acesso retornam o valor de uma `private` variável. Isso dá a outras classes acesso a esse valor armazenado nessa variável. sem ter acesso direto à própria variável.

Os métodos de acesso não recebem parâmetros e têm um tipo de retorno que corresponde ao tipo da variável que estão acessando.

```
public class CheckingAccount{  
    private int balance;  
  
    //An accessor method  
    public int getBalance(){  
        return this.balance;  
    }  
}
```

Em Java, os métodos modificadores redefinem o valor de uma `private` variável. Isso dá a outras classes a capacidade de modificar o valor armazenado nessa variável sem ter acesso direto à própria variável.

Os métodos mutantes recebem um parâmetro cujo tipo corresponde ao tipo da variável que está modificando. Os métodos mutantes geralmente não retornam nada.

```
public class CheckingAccount{
    private int balance;

    //A mutator method
    public void setBalance(int newBalance){
        this.balance = newBalance;
    }
}
```

## Variáveis locais

Em Java, as variáveis locais só podem ser usadas dentro do escopo em que foram definidas. Esse escopo geralmente é definido por um conjunto de chaves. As variáveis não podem ser usadas fora desses colchetes.

```
public void exampleMethod(int
exampleVariable){
    // exampleVariable can only be used
    inside these curly brackets.
}
```

## Esta palavra-chave com variáveis

Em Java, a palavra- `this` chave pode ser usada para designar a diferença entre variáveis de instância e variáveis locais. Variáveis com `this.` referência a uma variável de instância.

```
public class Dog{
    public String name;

    public void speak(String name){
        // Prints the instance variable named
name
        System.out.println(this.name);

        // Prints the local variable named
name
        System.out.println(name);
    }
}
```

## Esta palavra-chave com métodos

Em Java, a palavra- `this` chave pode ser usada para chamar métodos ao escrever classes.

```
public class ExampleClass{
    public void exampleMethodOne(){
        System.out.println("Hello");
    }

    public void exampleMethodTwo(){
        //Calling a method using this.
        this.exampleMethodOne();
        System.out.println("There");
    }
}
```

## Métodos estáticos

Métodos estáticos são métodos que podem ser chamados dentro de um programa sem criar um objeto da classe.

```
// static method
public static int getTotal(int a, int b)
{
    return a + b;
}

public static void main(String[] args) {
    int x = 3;
    int y = 2;
    System.out.println(getTotal(x,y)); //
Prints: 5
}
```

## Chamando um método estático

Métodos estáticos podem ser chamados anexando o operador ponto a um nome de classe seguido pelo nome do método.

```
int largerNumber = Math.max(3, 10); //
Call static method
System.out.println(largerNumber); //
Prints: 10
```

## A aula de matemática

A `Math` classe (que faz parte do pacote `java.lang`) contém uma variedade de métodos estáticos que podem ser usados para realizar cálculos numéricos.

```
System.out.println(Math.abs(-7.0)); //  
Prints: 7
```

```
System.out.println(Math.pow(5, 3)); //  
Prints: 125.0
```

```
System.out.println(Math.sqrt(52)); //  
Prints: 7.211102550927978
```

## A palavra-chave estática

Métodos e variáveis estáticos são declarados como estáticos usando a `static` palavra-chave na declaração.

```
public class ATM{  
    // Static variables  
    public static int totalMoney = 0;  
    public static int numATMs = 0;  
  
    // A static method  
    public static void averageMoney(){  
        System.out.println(totalMoney  
/ numATMs);  
    }  
}
```

## Métodos estáticos e variáveis

Static methods and variables are associated with the class as a whole, not objects of the class. Both are used by using the name of the class followed by the `.` operator.

```
public class ATM{
    // Static variables
    public static int totalMoney = 0;
    public static int numATMs = 0;

    // A static method
    public static void averageMoney(){
        System.out.println(totalMoney
/ numATMs);
    }

    public static void main(String[] args){

        //Accessing a static variable
        System.out.println("Total number of
ATMs: " + ATM.numATMs);

        // Calling a static method
        ATM.averageMoney();
    }
}
```

## Static Methods with Instance Variables

Static methods cannot access or change the values of instance variables.

```
class ATM{
    // Static variables
    public static int totalMoney = 0;
    public static int numATMs = 0;

    public int money = 1;

    // A static method
    public static void averageMoney(){
        // Can not use this.money here
        because a static method can't access
        instance variables
    }
}
```

Both non-static and static methods can access or change the values of static variables.

```
class ATM{
// Static variables
    public static int totalMoney = 0;
    public static int numATMs = 0;
    public int money = 1;

    // A static method interacting with
    a static variable
    public static void staticMethod(){
        totalMoney += 1;
    }

    // A non-static method interacting with
    a static variable
    public void nonStaticMethod(){
        totalMoney += 1;
    }
}
```

## Static Methods and the this Keyword

Static methods do not have a `this` reference and are therefore unable to use the class's instance variables or call non-static methods.

```
public class DemoClass{

    public int demoVariable = 5;

    public void demoNonStaticMethod(){

    }

    public static void demoStaticMethod(){
        // Can't use "this.demoVariable" or
        "this.demoNonStaticMethod()"
    }
}
```