**Текст презентации**

**Слайд 1 (Общие сведения)  
Система управления содержимым (контентом)** (*Content management system*, **CMS**) — информационная система или компьютерная программа, используемая для обеспечения и организации совместного процесса создания, редактирования и управления контентом (то есть содержимым).

Основные функции CMS:

* Предоставление инструментов для создания содержимого, организация совместной работы над содержимым,
* Управление содержимым: хранение, контроль версий, соблюдение режима доступа, управление потоком документов и т. п.,
* Публикация содержимого,
* Представление информации в виде, удобном для навигации, поиска.

В системе управления содержимым могут находиться самые различные данные: документы, фильмы, фотографии, номера телефонов, научные данные и так далее. Такая система часто используется для хранения, управления, пересмотра и публикации документации. Контроль версий является одним из основных её преимуществ, когда содержимое изменяется группой лиц.

**Слайд 2 (Разновидности CMS)**

В общем случае системы управления содержимым делятся на:

* Систему управления содержимым масштаба предприятия ( *Enterprise Content Management System*)
* [Система управления веб-содержимым](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0_%D1%83%D0%BF%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F_%D0%B2%D0%B5%D0%B1-%D1%81%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D1%80%D0%B6%D0%B8%D0%BC%D1%8B%D0%BC) (*Web Content Management System*)

В силу того, что ECMS имеют глубокую внутреннюю классификацию по предметным областям ([HRM](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A3%D0%BF%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%BF%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%BE%D0%BD%D0%B0%D0%BB%D0%BE%D0%BC), [DMS](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0_%D1%83%D0%BF%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F_%D0%B4%D0%BE%D0%BA%D1%83%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BC%D0%B8), [CRM](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0_%D1%83%D0%BF%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F_%D0%B2%D0%B7%D0%B0%D0%B8%D0%BC%D0%BE%D0%BE%D1%82%D0%BD%D0%BE%D1%88%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F%D0%BC%D0%B8_%D1%81_%D0%BA%D0%BB%D0%B8%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B0%D0%BC%D0%B8), [ERP](https://ru.wikipedia.org/wiki/ERP) и т. д.).  
 **Web CMS** позволяют управлять текстовым и графическим наполнением [веб-сайта](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B0%D0%B9%D1%82" \o "Сайт), предоставляя пользователю интерфейс для работы с содержимым сайта, удобные инструменты хранения и публикации информации, автоматизируя процессы размещения информации в базах данных и её выдачи в [HTML](https://ru.wikipedia.org/wiki/HTML).

**Слайд 3 (Готовые WCMS)**

Существует множество готовых систем управления содержимым сайта, в том числе и бесплатных. Их можно разделить на три типа по способу работы:

1. **Генерация страниц по запросу.** Системы такого типа работают на основе связки «Модуль редактирования → [База данных](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%B0%D0%B7%D0%B0_%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85) → Модуль представления». Модуль представления генерирует страницу с содержанием при запросе на него, на основе информации из базы данных. Информация в базе данных изменяется с помощью модуля редактирования. Страницы заново создаются [сервером](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B5%D1%80%D0%B2%D0%B5%D1%80_(%D0%BF%D1%80%D0%B8%D0%BB%D0%BE%D0%B6%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5)) при каждом запросе, что в свою очередь создаёт дополнительную нагрузку на системные ресурсы. Нагрузка может быть многократно снижена при использовании средств [кэширования](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D1%8D%D1%88), которые имеются в современных веб-серверах.
2. Генерация страниц при редактировании. Системы этого типа служат для редактирования страниц, которые при внесении изменений в содержание сайта создают набор статических страниц. При таком способе в жертву приносится [интерактивность](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B0%D0%BA%D1%82%D0%B8%D0%B2%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C) между посетителем и содержимым сайта.
3. Смешанный тип. Как понятно из названия, сочетает в себе преимущества первых двух. Может быть реализован путём [кэширования](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D1%8D%D1%88) — модуль представления генерирует страницу один раз, в дальнейшем она в несколько раз быстрее подгружается из кэша. Кэш может обновляться как автоматически, по истечении некоторого срока времени или при внесении изменений в определённые разделы сайта, так и вручную по команде администратора. Другой подход — сохранение определённых информационных блоков на этапе редактирования сайта и сборка страницы из этих блоков при запросе соответствующей страницы пользователем.

**Jumla!**

**Joomla!** — система управления содержимым (CMS), написанная на языках PHP и JavaScript, использующая в качестве хранилища базы данных СУБД MySQL или другие индустриально-стандартные реляционные СУБД. Является свободным программным обеспечением, распространяемым под лицензией GNU GPL.

Joomla! включает в себя минимальный набор инструментов при начальной установке, который дополняется по мере необходимости. Это снижает загромождение административной панели ненужными элементами, а также снижает нагрузку на сервер и экономит место на хостинге.

Joomla! позволяет отображать интерфейс фронтальной и административной части на любом языке. Каталог расширений содержит множество языковых пакетов, которые устанавливаются штатными средствами администрирования. Доступны пакеты русского, украинского, белорусского и ещё некоторых языков.

*Основные возможности:*

* Функциональность можно увеличивать с помощью дополнительных расширений (компонентов, модулей и плагинов).
* Имеется модуль безопасности для многоуровневой аутентификации пользователей и администраторов (используется собственный алгоритм аутентификации и «ведения» сессий).
* **Система шаблонов позволяет легко изменять внешний вид сайта**: расположение модулей, шрифты и другое. Можно предоставить пользователям выбирать одно из нескольких отображений. В сети существует огромный выбор готовых шаблонов, как платных, так и бесплатных. Также существует программное обеспечение для самостоятельного создания оригинальных шаблонов.
* Так **все компоненты, модули, плагины и шаблоны можно написать самому**, разместить их в структурированном каталоге расширений **или отредактировать существующее расширение по своему усмотрению.**
* **Происходит регулярный выход обновлений.** Существует публичный «[баг-трекер](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0_%D0%BE%D1%82%D1%81%D0%BB%D0%B5%D0%B6%D0%B8%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F_%D0%BE%D1%88%D0%B8%D0%B1%D0%BE%D0%BA" \o "Система отслеживания ошибок)» (система отслеживания ошибок). Существуют также [трекеры](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D1%80%D0%B5%D0%BA%D0%B5%D1%80" \o "Трекер) миграции со старых версий Joomla, трекер пожеланий расширения функционала и так далее, где пользователи Joomla могут оставлять замечания по поводу работы [CMS](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0_%D1%83%D0%BF%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F_%D1%81%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D1%80%D0%B6%D0%B8%D0%BC%D1%8B%D0%BC), которые впоследствии изучаются её разработчиками, при необходимости включающими в очередное обновление Joomla исправления, решающие те или иные проблемы.
* встроена **многоязычность.**
* Начиная с версии 2.5 **расширена поддержка баз данных**. Реализована поддержка [Microsoft SQL Server](https://ru.wikipedia.org/wiki/Microsoft_SQL_Server" \o "Microsoft SQL Server), а с версии 3.0 —[PostgreSQL](https://ru.wikipedia.org/wiki/PostgreSQL" \o "PostgreSQL). В дальнейшем планируется добавить поддержку [Oracle](https://ru.wikipedia.org/wiki/Oracle" \o "Oracle), [SQLite](https://ru.wikipedia.org/wiki/SQLite" \o "SQLite).

*Административные возможности:*

* Для каждой динамической страницы можно создать своё описание и ключевые слова в целях повышения рейтинга в поисковых системах;
* Возможность ограничить доступ к определённым разделам сайта только для зарегистрированных пользователей
* Настраиваемые схемы расположения элементов по областям шаблона;
* Различные модули (последние новости, счётчик посещений, подробная статистика посещений, гостевая книга, форум и другие);
* Возможность определить время начала и завершения публикации модулей. Так же в новой версии Joomla улучшены возможности по управлению отображением содержимого;
* Возможность создания не одной, а нескольких форм обратной связи для каждого контакта;
* Модуль приёма от удалённых авторов новостей, статей и ссылок;
* Иерархия объектов;
* [ЧПУ](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A7%D0%9F%D0%A3_(%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82)) — «человекопонятный URL», например, «example.com/**news/2011**/»;
* Более 8500 (по состоянию на 22.11.2014) готовых расширений ([http://extensions.joomla.org](http://extensions.joomla.org/)).

**Достоинства Joomla!:**

1**. Бесплатность.** Пожалуй, это самый большой плюс. Начинающие сайтостроители, начитавшиеся статей про заработок в интернете, не готовы тратить деньги на приобретение коммерческих CMS.

2. Все исходные **коды Joomla являются открытыми**. Пользователи могут вносить в них любые изменения.

3. **Простота установки CMS и изменения дизайна сайта**. В интернете можно скачать множество как платных, так и бесплатных шаблонов для CMS Joomla!.

4. **Легкость управления сайтом** на этом движке.

5**. Изобилие всевозможных модулей** и компонентов для этой CMS.

6. **Регулярное обновление Joomla!,** а также непрекращающееся создание новых компонентов и модулей для нее.

7. Существенная доля дополнительных скриптов и софта для этой системы управления сайтом идет с **поддержкой русского языка**.

8. Для установки CMS Joomla подходит подавляющее большинство хостингов.

9. Наличие **большого числа ресурсов** по поддержке пользователей этой CMS, в том числе и русскоязычных.

**Недостатки Joomla!:**

1. Данная CMS слабо защищена от взлома.

2. Имеются недостатки в иерархии элементов системы управления контентом.

3. Наличие лишнего программного кода в движке и шаблонах, приводящее к медленной загрузке страниц сайта по сравнению с другими CMS.

4. Возможны проблемы с индексацией поисковыми системами.

5. Отсутствие службы технической поддержки пользователей.

6. При обновлении системы могут возникать проблемы.

**Drupal**

система управления содержимым, используемая также как каркас для веб-приложений (CMF), написанная на языке PHP и использующая в качестве хранилища данных реляционную базу данных (поддерживаются MySQL, PostgreSQL и другие). Drupal является свободным программным обеспечением, защищённым лицензией GPL, и развивается усилиями энтузиастов со всего мира.

**(GNU General Public License** (переводят как *Универсальная общественная лицензия GNU*, *Универсальная общедоступная лицензия GNU* или *Открытое лицензионное соглашение GNU*) — [лицензия](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9B%D0%B8%D1%86%D0%B5%D0%BD%D0%B7%D0%B8%D1%8F) на [свободное программное обеспечение](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B2%D0%BE%D0%B1%D0%BE%D0%B4%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BE%D0%B1%D0%B5%D1%81%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5), созданная в рамках проекта [GNU](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82_GNU) в [1988](https://ru.wikipedia.org/wiki/1988) г., по которой [автор](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%B2%D1%82%D0%BE%D1%80) передаёт [программное обеспечение](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BE%D0%B1%D0%B5%D1%81%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5) в [общественную собственность](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9E%D0%B1%D1%89%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D1%81%D0%BE%D0%B1%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C).)

Архитектура Drupal позволяет применять его для построения различных типов сайтов — от [блогов](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%BB%D0%BE%D0%B3" \o "Блог) и новостных сайтов до информационных архивов или социальных сетей. Имеющуюся по умолчанию функциональность можно увеличивать подключением дополнительных расширений — «модулей» в терминологии Drupal.

Наиболее важные функции, предоставляемые Drupal «из коробки»:

* единая категоризация всех видов содержимого ([таксономия](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B0%D0%BA%D1%81%D0%BE%D0%BD%D0%BE%D0%BC%D0%B8%D1%8F)) — от форумных сообщений до блогов и новостных статей
* иерархии с общими предками, синонимы, родственные категории
* вложенность категорий любой глубины
* поиск по содержимому сайта, в том числе поиск по категориям и пользователям
* разграничение доступа пользователей к материалам (ролевая модель)
* динамическое построение меню
* поддержка [XML](https://ru.wikipedia.org/wiki/XML)-форматов:

вывод документов в [RDF](https://ru.wikipedia.org/wiki/RDF)/[RSS](https://ru.wikipedia.org/wiki/RSS)

агрегация материалов с других сайтов

BlogAPI для публикации материалов с помощью внешних приложений

* символьные осмысленные [URL](https://ru.wikipedia.org/wiki/URL) (иначе «человеко-понятные» — [ЧПУ](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A7%D0%9F%D0%A3_(%D0%98%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82)))
* переводы интерфейса сайта на разные языки, а также поддержка ведения разноязычного контента
* уведомления о выходящих обновлениях модулей

Drupal имеет модульную архитектуру с компактным ядром, предоставляющим API, к которому могут обращаться модули. Стандартный набор модулей включает такие функции, как [новостная лента](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B0), [блог](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%BB%D0%BE%D0%B3" \o "Блог), [форум](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D0%B1-%D1%84%D0%BE%D1%80%D1%83%D0%BC), загрузка файлов, сборщик новостей, голосования, поиск и другие. Дизайн сайта меняется также посредством специальных модулей — «тем оформления».

*НЕДОСТАТКИ*

* **Критики Drupal ставят в упрёк разработчикам слабое использование объектных возможностей PHP.** Действительно, API Drupal практически не использует имеющиеся в PHP возможности ООП. Разработчики аргументируют это слабой реализацией ООП в языке (особенно до версии PHP 5). Объектная модель в Drupal присутствует, но в несколько нетрадиционном для PHP виде. В Drupal 7 однако присутствует ряд нововведений задействующих объектные возможности PHP 5.
* К недостаткам (но одновременно и к достоинствам) Drupal можно отнести отсутствие обратной совместимости API. В каждом новом большом релизе происходят большие изменения [API](https://ru.wikipedia.org/wiki/API), когда наряду с добавлением новых функций убираются некоторые старые или изменяются параметры вызова существующих. Это приводит к необходимости разработчикам сторонних модулей адаптировать их для работы с новыми версиями Drupal. Однако изменения API и процедура адаптации модулей к новым версиям описываются в документации для каждого релиза, также всегда предлагается механизм автоматизированного апгрейда ядра системы на новую версию

## Минусы

1. **Запутанная структура**  
   Достаточно сложно разобраться во внутренней структуре  и понять как это всё между собой работает. Без практики и дебагера никак.
2. **Сложность сортировки и фильтрации по динамическим ценам**  
   По умолчанию невозможно отсортировать или отфильтровать товары по цене с учётом скидок, акций и т.п. Итоговая цена в коммерце высчитывается в момент вывода, в бд же хранится только первоначальная цена.
3. **Сложность работы с динамическими ценами**  
   Разработчики предлагают управлять ценами с помощью Rules, но это подходит только в части случаев. Как только понадобится логика сложнее чем "скидка 10% на все товары", придётся писать своё решение.
4. **Нет единого решения по работе с характеристиками товаров**  
   Простой кейс, от которого разработчик загрустит — есть сто категорий товаров, у каждой категории десятки уникальных характеристик, нужна фильтрация и сортировка по этим характеристика по подобию Яндекс.Маркет.
5. **Нет магазинной админки**  
   Админка то есть, но она для разработчика. Для администратора практически ничего нет — нет удобного управления материалами, скидками, вариациями товара, статистики. Всё это надо собирать самому. Сложности при редактировании заказов (например невозможно изменить значение кастомного поля line item-а).
6. **Производительность**  
   Тут конечно всё зависит от разработчика, но на оверхед кможно смело закладывать 50 а то и все 100 процентов.
7. **Детские болезни**  
   Множество неприятных мелочей — невозможно без костыля перевести отдельные строки, зависимость от Addressfield, невозможно без модуля добавить поля в чекаут, невозможно сменить порядок шагов чекаута и т.п

## Плюсы

1. **Это Drupal**  
   Для девелопера доступны тысячи модулей, масса статей и видео, локальные комунити, конференции.  
   Нужны рейтинги товаров? [Не проблема](https://www.drupal.org/project/fivestar).  
   Нужно избранное? [Не проблема](https://www.drupal.org/project/flag).  
   Нужен вход без регистрации? [Не проблема](https://www.drupal.org/project/ulogin).  
   Нужно \_\_\_\_\_\_? [Не проблема](https://www.drupal.org/project/project_module) :)  
   Это перекрывает большинство минусов.
2. **CommerceGuys**  
   Создатели активно участвуют в жизни своего сообщества — пишут статьи, создают модули, снимают скринкасты, помогают на форумах. Но самое главное — они сами профелируются на созданиях магазинов на коммерце, поэтому знают что нужно конечным разработчикам.

## Выводы

В общем "установил и пошёл зарабатывать деньги" это не про комерц. Про комерц это — "поставил, спроектировал, подебажил, написал модулей". От разработчика требуется высокий скил, а от клиента толстый кошелёк (хотя в e-commerce по-другому и не бывает) :) Зато ограничений по будущему функционалу практически нет, ведь под капотом друпал.

Не могу рекомендовать его для сложных магазинов, где важна скорость, но для маленьких и средних подойдёт хорошо.

**Wordpress**

WordPress — система управления содержимым сайта с открытым исходным кодом, распространяемая под GNU GPL. Написана на PHP, в качестве сервера базы данных использует MySQL. Сфера применения — от блогов до достаточно сложных новостных ресурсов и интернет-магазинов. Встроенная система «тем» и «плагинов» вместе с удачной архитектурой позволяет конструировать практически любые проекты.

современная семантическая платформа, ориентированная на красоту, сетевые стандарты и удобство использования.

**ПЛЮСЫ:**

1. Начну я, традиционно, с **бесплатности системы**. Да, WP абсолютно бесплатен, а потому привлекателен как первая CMS для изучения. Не нужно платить за то, в чем еще не уверен и не разбираешься.

2. **Большое комьюнити**, которое в большинстве случаев готово помочь. Но — спешу огорчить — с проблемой выше средней сложности вам, скорее всего, просто не ответят. Условно-бесплатно же.

3. **Куча бесплатных шаблонов и мануалов.** Продающиеся же платно стоят небольших денег. И за это качество WordPress любят очень многие интернет-новички.

4. Юзабилити в админке. Это, пожалуй, единственный пункт, который действительно можно отнести к однозначным плюсам системы. **WordPress понятен и прост в освоении, его легко установить на любой хостинг и с ним не возникнет проблем.**

**МИНУСЫ:**

1. **Ограниченность**. WP предназначен для построения блогов со стандартной структурой и ни для чего более. На нем сложно построить даже полноценный сайт вследствие его «заточенности» под блог-постинг. Куча модулей проблему не решает, а только усугубляет.

2. **Медленность.** Wordress достаточно медлителен, особенно при значительных нагрузках. При посещаемости более 5-10 тыс. человек в сутки даже серьезный хостинг будет давать сбои. И чем больше нагрузка, тем эти сбои сильнее.

3. **Модульность.** Несмотря на архитектурную модульность WordPress, программисту гораздо проще и быстрее отредактировать пару файлов, чем обернуть это в модуль и корректно подключить. Как следствие — отсутствие стандартов разработки, принятых в сообществе. Как еще одно следствие — отсутствие внятной структуры.

3.2 **Отсутствие пользовательской админки**. Зачастую хотелось бы видеть на сайте не просто ссылку на стандартную страницу вход-регистрацию (причем, не адаптированную под сайт), а нормальную пользовательскую панель со статистикой записей, комментариев, да и простой возможностью зарегистироваться и установить аватарку без танцев с бубном. Так вот, такая возможность напрочь отсутствует.

4. **Никакая безопасность.** WP не может обходиться без модулей, модули пишутся сторонними программистами, проверять их на взломоустойчивость (да и на простое отсутствие заложенных специально дыр) никто не берется. Зачастую это всплывает. И всплывает с последствиями.

4.1 **Большая распространенность.** Да, это действительно минус. Базовый WP изучен до дыр, и именно поэтому к нему чаще всего пишутся скрипты, взламывающие систему на раз-два-три. В лучшем случае у вас на сайте оставят ссылку на некачественный сайт. Зачастую последствия бывают более серьезными.

6.1 Никакая оптимизация движка. Robots.txt — не настроен. Карта сайта — о чем вы? Только через модули! Большая часть расширений системы генерирует огромную кучу дублей. Про картинки я и говорить не стану — чаще всего они представлены по отдельному адресу, на который может попасть пользователь…. И именно за это сайты на WordPress достаточно часто попадают под фильтры.

В заключение хочется вынести несколько ни к чему не обязывающих выводов:

1. WordPress хорош для начального изучения, но серьезно использовать его для больших проектов, особенно коммерческих, крайне не рекомендуется.

2. WP — для ленивых. Таких как я =) И именно поэтому я его использую. Возможно, впоследствии данный сайт переедет на что-то более стоящее.

3. WP принесет вам кучу проблем, если пытаться объять необъятное. Поэтому подходите к выбору модулей с ответственностью. А лучше — используйте другие CMS-ки.