

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ» (ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Техническое задание
Разработка веб-приложения
«Analog Youtube»

Заказчик

Старший преподаватель Тарасов В. С.

Исполнители

Масловский И. С., Бондаренко В. Е., Воробьёв А. Н.

Воронеж, 2020

Оглавление

Оглавление	2
1. Общие сведения	3
1.1. Наименование Заказчика	3
1.2. Представитель Заказчика	3
1.3. Наименование Исполнителя	3
1.4. Плановые сроки начала и окончания работ	3
1.6. Понятия и термины	3
2. Общие положения	4
2. 1. Название сайта	4
2.2. Состав и содержание работ по созданию системы	4
2.3. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию сайта	4
3. Назначения и цели создания системы	4
3.1. Цели создания системы	4
3.2. Задачи, решаемые при помощи системы	4
4. Требования к системе	4
4.1. Общие требования	4
4.2. Требования к функция, выполняемым системой	5
5. Пользовательские сценарии	5
6. Требования к пользовательскому интерфейсу	5
7. Порядок контроля и приемки	6

1. Общие сведения

1.1. Наименование Заказчика

Старший преподаватель Тарасов Вячеслав Сергеевич, кафедра программирования и информационный технологий.

1.2. Представитель Заказчика

Преподаватель Зенин Кирилл Вячеславович.

1.3. Наименование Исполнителя

Студент Масловский Иван Сергеевич, кафедра технологий обработки и защиты информации.

Студент Бондаренко Владимир Евгеньевич, кафедра технологий обработки и защиты информации.

Студент Воробьев Адам Николаевич, кафедра технологий обработки и защиты информации.

1.4. Плановые сроки начала и окончания работ

Плановый срок начала работ – 15 Марта 2022 г.

Плановый срок окончания работ – 31 Мая 2022 г.

1.6. Понятия и термины

Система – веб-сайт «Analog Youtube», требования к которому указаны в данном документе.

Компания – владелец и оператор веб-сайта «Analog Youtube».

Use Case (Вариант Использования) - это сценарная техника описания взаимодействия. С помощью Use Case может быть описано и пользовательское требование, и требование к взаимодействию систем, и описание взаимодействия людей и компаний в реальной жизни.

Неавторизованный пользователь - человек, который может авторизоваться на сайте, если был зарегистрирован ранее, иначе зарегистрироваться на нем.

Пользователь - человек, прошедший авторизацию, который имеет доступ в личный кабинет и может пользоваться основными клиентскими возможностями сайта.

Feedback – обратная связь, оценка либо комментарии пользователей на какой-либо материал.

Голосовой канал – технология, позволяющая пользователям системы общаться с помощью своей речи

Чат – технология, позволяющая пользователю общаться с другими пользователями с помощью текстовых сообщений.

2. Общие положения

2.1. Название сайта.

Название разрабатываемого продукта (системы) – “Analog Youtube”.

2.2. Состав и содержание работ по созданию системы.

1. Разработка модели программы.
2. Разработка макета системы, с помощью инструментов html и php.
3. Разработка рабочего продукта, состоящего из написания программы, отладки программы и её корректировки.
4. Проведение тестирования и доработка программного обеспечения.
5. Сдача системы заказчику.

2.3. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию сайта

Контроль процесса разработки системы осуществляется посредством предоставления представителю заказчика необходимых материалов. Готовая система с полной документацией должны предоставляться заказчику в назначенные им сроки.

3. Назначения и цели создания системы

3.1. Цели создания системы

Данная система создаётся в рамках учебного проекта исполнителей для успешной сдачи курсового проекта.

3.2. Задачи, решаемые при помощи системы

Система “Analog Youtube” является аналогом видео-хостинга “Youtube”, в связи с этим необходимо реализовать функционал для просмотра, записи, трансляции материалов с возможностью оставлять к ним feedback. Также необходимо реализовать возможность коммуникации пользователей между собой посредством голосового канала или чата.

4. Требования к системе

4.1. Общие требования

1. Требования к структуре и функционированию системы
Разрабатываемая система должна представлять из себя клиент-серверное приложение.
2. Требования к численности и квалификации персонала

Для работы системы необходим администратор, в обязанности которого входит: допуск или отстранение конкретного пользователя от возможности использовать систему, контроль (удаление, блокировка) видеоматериалов, хранящихся в системе.

4.2. Требования к функциям, выполняемым системой

1. Для неавторизованных пользователей система должна представлять следующий функционал:

- Возможность авторизации/регистрации пользователя
- Просмотр видеоматериала, доступного для неавторизованного пользователя

2. Для авторизованных пользователей система должна представлять следующий функционал:

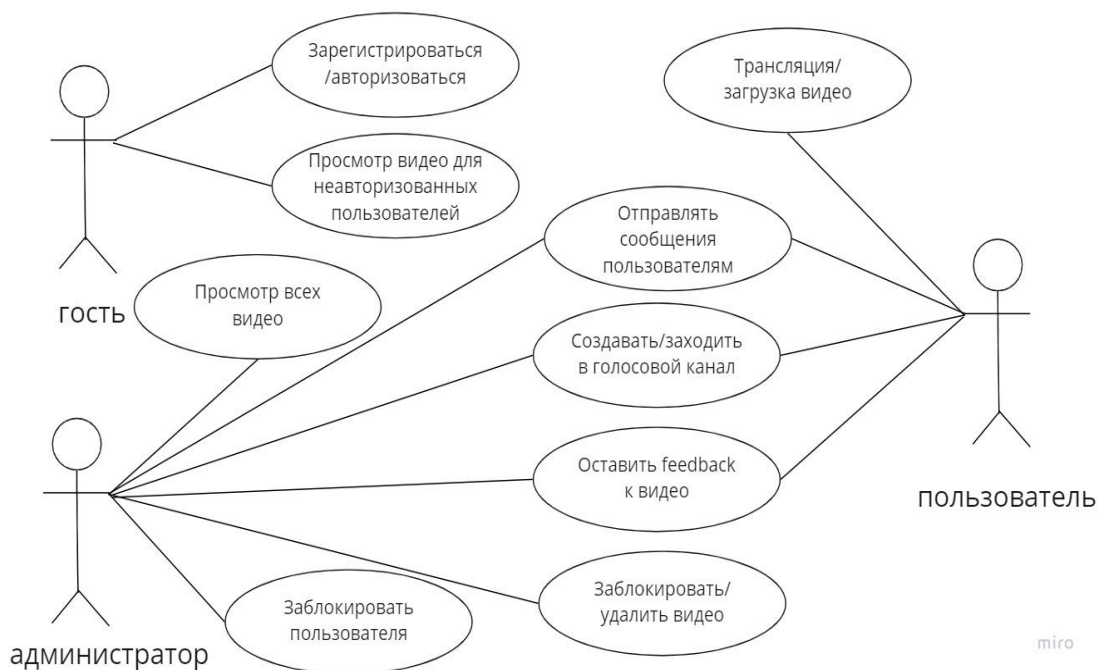
- Просмотр видеоматериалов, доступного для всех пользователей
- Использование технологий чата или голосового канала
- Трансляция и загрузка на сервер видеоматериала

3. Для администратора система должна представлять следующий функционал:

- Просмотр видеоматериалов, доступного для всех пользователей
- Использование технологий чата или голосового канала
- Блокировка и удаление видеоматериалов
- Блокировка пользователей

5. Пользовательские сценарии

Пользовательские сценарии представлены на данной use case диаграмме



6. Требования к пользовательскому интерфейсу

Интерфейс приложения должен быть выдержан в одном стиле.

Окна приложения:

- Стартовый экран, на котором пользователь видит список видео, текстовую область с помощью которой возможен поиск видео по названию или имени автора. При нажатии на видео осуществляется переход на экран видеоплеера. Если пользователь авторизован, на странице также есть переход на экран мессенджера, переход на экран голосовых каналов, переход в личный кабинет. Если пользователь не авторизован, то на странице имеются переходы для авторизации и регистрации
- Экран авторизации. Здесь есть поля для ввода логина и пароля необходимых для входа в систему. И переход на страницу регистрации
- Экран регистрации. Имеются поля для ввода почты, ввода пароля и подтверждения пароля. Переходы на стартовый экран и экран авторизации.
- Экран мессенджера. Экран содержит поисковое поле, для поиска пользователей, список диалогов и область, которая содержит открытый диалог. Переход на стартовый экран, переход на экран личного кабинета и переход на экран голосовых каналов.
- Экран голосовых каналов. Содержит поле для поиска голосовых каналов, кнопка для создания голосового канала, при нажатии на которую открывается модальное окно с ссылкой-приглашением на только что созданный голосовой канал. Так же содержит список доступных голосовых каналов. При нажатии на голосовой канал осуществляется переход на экран голосового канала. Переходы на стартовый экран, экран мессенджера и экран личного кабинета.
- Экран голосового канала. Содержит список пользователей у которых есть доступ к текущему каналу, и список пользователей использующих текущий голосовой канал в данный момент. Кнопка для всех пользователей для выхода из текущего голосового канала (переход на экран голосовых каналов). Кнопка у пользователя, создателя канала, для настройки голосового канала, при нажатии открывается модальное окно с настройками. Содержит окно-видеоплеера для просмотра видео. Переход на стартовый экран, переход на экран мессенджера (при переходе на эти экраны действует следующая инструкция: пользователь остаётся подключенным к данному голосовому каналу, при повторном переходе на экран голосовых каналов открывается экран данного голосового канала, во время нахождения на других экранах, всё время присутствует модальное окно, для возвращения на экран текущего голосового канала.
- Экран личного кабинета. Содержит перечень личных данных пользователя и список видео данного пользователя. При нажатии на элемент списка, осуществляется переход в видеоплеер. Переход на стартовый экран, экран мессенджера, экран голосовых каналов.
- Экран видеоплеера. Содержит панель с feedback-ом, и окно в котором проигрывается видео. Переход на стартовый экран.

7. Порядок контроля и приемки

Заказчик принимает разработанное приложение при реализации функционала описанного в данном документе и успешного прохождения тестирования.