Screnarios

Scenario 1: Kết nối thiết bị lần đầu tiên

|  |  |
| --- | --- |
| **Đối tượng** | Bất kì ai muốn sử dụng ứng dụng |
| **Đối tượng cụ thể** | Nguyễn Văn Đức |
| **Mô tả** | Đức muốn kết nối vào ứng dụng. |

Background:

Tôi được người thân giới thiệu rằng ứng dụng này dễ dàng quản lý được con cái của họ, vì vậy tôi quyết định kết nối với ứng dụng.

Objective:

🡪 Tải app tại CH Play (Android) hoặc App Store (IOS)

🡪 Sau khi tải, người dùng mở app trên thiết bị của mình.

🡪 Người dùng chọn loại người dùng là Phụ huynh hay con trẻ.

* Chọn phụ huynh:

🡪 Hiển thị dòng mã kết nối trên thiết bị.

🡪 Nhập mã hoặc yêu cầu con nhập mã đã cho.

🡪 Nếu thiết bị con đã kết nối thành công, hệ thống yêu cầu nhập tên phụ huynh và tên con.

* Chọn con trẻ:

🡪 Hiển thị dòng nhập mã kết nối thiết bị.

🡪 Nhập mã đã cho trên điện thoại bố mẹ.

🡪 Nhấn OK.

🡪 Đúng: Nhập tên của trẻ và hoàn thành  
 Sai: Hiển thị thông báo sai, yêu cầu nhập lại.

Narrative:

Điện thoại của người dùng đã được đăng nhập thành công, bắt đầu thực hiện các chức năng trong hệ thống.

Scenario 2: Tìm kiếm vị trí của con

|  |  |
| --- | --- |
| **Đối tượng** | Phụ huynh |
| **Đối tượng cụ thể** | Nguyễn Văn Đức |
| **Mô tả** | Đức muốn biết vị trí hiện tại của con đang ở đâu |

Background:

Đức muốn biết con đang ở đâu, nếu ở gần sẽ nhắn tin con về ăn tối.

Objective:

🡪 Ứng dụng bên thiết bị di động của con tự động lấy vị trí của con từ thiết bị rồi đưa lên server.

🡪 Phụ huynh mở thiết bị hiển thị sẽ thấy ngay được vị trí hiện tại của con.

🡪 ActionButton ‘Refresh’ sẽ giúp load lại vị trí hiện tại của con.

.

Narrative:

Bản đồ hiển thị vị trí của con đang ở gần, phụ huynh nhắn tin cho con trẻ về ăn cơm.

Scenario 3: Phụ huynh muốn biết được lịch sử di chuyển của con

|  |  |
| --- | --- |
| **Đối tượng** | Phụ huynh |
| **Đối tượng cụ thể** | Nguyễn Văn Đức |
| **Mô tả** | Đức muốn biết lịch sử di chuyển trong 7 ngày. |

Background:

Con tôi là một đứa mê game, tôi muốn biết con tôi có di chuyển đến quán game trong 7 ngày qua không.

Objective:

🡪 Phụ huynh vào xem lịch sử

🡪 Chọn thời gian theo mong muốn (7 ngày).

🡪 Ứng dụng load từ server những đường cắt khúc khỉu, đây chính là lịch sử giao dịch của con.

Narrative:

Điện thoại của phụ huynh hiển thị thành công lịch sử di chuyển của con và đã thấy con vào quán game, vì vậy đây là bằng chứng quan trọng để nói chuyện với con.

Scenario 4: Phụ huynh muốn nhắn tin cho con và ngược lại

|  |  |
| --- | --- |
| **Đối tượng** | Phụ huynh, con trẻ |
| **Đối tượng cụ thể** | Nguyễn Văn Đức(cha) và Nguyễn Mạnh Cường (con) |
| **Mô tả** | Con muốn nói cho cha biết một số chuyện |

Background:

Con tôi muốn thông báo rằng tối nay sẽ về trễ, vì vậy cả nhà ăn cơm trước, khỏi đợi con.

Objective:

🡪 Con trẻ hoặc phụ huynh vào tab Chat.

🡪 Ứng dụng sẽ hiển thị lên cuộc trò chuyện giữa hai người.

🡪 Gõ nội dung cần chat và nhấn enter.

🡪 Nội dung được chát sẽ gởi đến người còn lại.

Narrative:

Điện thoại của bố nhận được tin nhắn rằng hôm nay Cường về trễ, vì vậy ông bố cùng bà vợ sẽ ăn cơm trước mà không đợi Cường.