

Casos de Uso:

Caso de Uso	Registrar Usuario en el Sistema	No.:	UC0001		
Descripción	Registrar un nuevo usuario al sistema.				
Actor(es)	Usuario: estudiante o profesor que desea hacer uso de las funcionalidades de la aplicación.				
Pre- condiciones	El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet.				
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. Al usuario se le muestra una ventana de inicio de sesión.2. El usuario selecciona “crear cuenta”.3. Al usuario se le muestra una ventana de creación de cuenta.4. El usuario ingresa su correo electrónico de la universidad en el campo correspondiente.5. El usuario ingresa la contraseña que utilizará para próximos inicios de sesión en el campo correspondiente.6. El usuario llena los datos adicionales.7. El usuario confirma los datos ingresados.8. El sistema verifica que los datos sean coherentes a lo pedido y verifica que no exista una cuenta con el mismo correo.9. Se le notifica al usuario la creación de la cuenta.10. Se loguea al usuario de inmediato a la aplicación.				
Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none">1. Al usuario se le muestra una ventana de inicio de sesión.2. El usuario selecciona “crear cuenta”.3. Al usuario se le muestra una ventana de creación de cuenta.4. El usuario ingresa su correo electrónico de la universidad en el campo correspondiente.5. El usuario ingresa la contraseña que utilizará para próximos inicios de sesión en el campo correspondiente.6. El usuario confirma los datos ingresados.7. El sistema verifica que los datos sean coherentes a lo pedido y verifica que no exista una cuenta con el mismo correo.8. El sistema notifica al usuario que ya existe un usuario con ese correo o que los datos ingresados contienen errores.9. El usuario decide si quiere volver a intentar el registro o regresa al menu anterior a intentar iniciar sesión.				
Autor(es):	htovars	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Iniciar Sesión	No.:	UC0002
--------------------	-----------------------	-------------	--------

Descripción	Autenticación del usuario por parte del sistema.				
Actor(es)	Usuario: estudiante o profesor que desea hacer uso de las funcionalidades de la aplicación.				
Pre-condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet.				
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Al usuario se le muestra una ventana de inicio de sesión al iniciar la aplicación. 2. El usuario ingresa su correo asociado en el campo correspondiente. 3. El usuario ingresa su contraseña en el campo correspondiente. 4. El usuario selecciona la opción de iniciar sesión. 5. El sistema verifica que existe la cuenta asociada al correo y que la contraseña es correcta. 6. El usuario accede al menú principal de la aplicación. 				
Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none"> 1. Al usuario se le muestra una ventana de inicio de sesión al iniciar la aplicación. 2. El usuario ingresa su correo en el campo correspondiente. 3. El usuario ingresa su contraseña en el campo correspondiente. 4. El usuario selecciona la opción de iniciar sesión. 5. El sistema comprueba que no existe cuenta asociada a la dirección de correo ingresada o la contraseña no es correcta. 6. La aplicación notifica al usuario que los datos de inicio de sesión son incorrectos. 				
Autor(es):	htovars	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Buscar un grupo de estudio	No.:	UC0003
Descripción	Un usuario registrado busca grupos de estudio de acuerdo a sus intereses.		
Actor(es)	Usuario: usuario que quiere utilizar el buscador de la aplicación para ver grupos de estudio que le interesen.		
Pre-condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet.		
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación. 2. El usuario selecciona el buscador de grupos. 		

	<ol style="list-style-type: none"> 3. El usuario especifica la categoría en la que desee observar los grupos existentes (puede seleccionar la categoría por palabras clave o a partir del menú). 4. El sistema le muestra al usuario todos los grupos pertenecientes a dicha categoría, de forma predeterminada se muestran ordenados por el número de integrantes. 5. El usuario selecciona si desea cambiar la visualización de acuerdo a el tiempo de creación de los grupos o el número de eventos. 6. El usuario selecciona un grupo de estudio en el que esté interesado. 				
Flujo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación. 2. El usuario selecciona el buscador de grupos. 3. El usuario especifica palabras clave del grupo de estudio que le interesa. 4. El sistema recolecta y muestra al usuario los grupos de estudio en cuyos nombres exista la palabra clave especificada, de forma predeterminada se muestran ordenados por el número de integrantes.. 5. El usuario selecciona si desea cambiar la visualización de acuerdo a el tiempo de creación de los grupos o el número de eventos. 6. El usuario selecciona un grupo de estudio en el que esté interesado. 				
Autor(es):	htovars	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Visualizar los eventos a los cuales el usuario está inscrito	No.:	UC0004
Descripción	Visualización del sistema al usuario de todos los eventos a los cuales confirmó su participación y asistencia.		
Actor(es)	Usuario: usuario que busca observar los grupos de estudio a los cuales pertenece.		
Pre-condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet.		
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación. 2. El usuario selecciona la opción para ver sus eventos.. 3. El sistema muestra al usuario una lista con cada uno de los eventos a los que pertenece. 4. El usuario selecciona un evento en específico. 5. El sistema redirecciona al usuario a la página principal del evento en cuestión. 		

Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none"> 1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación. 2. El usuario selecciona la opción para ver sus eventos. 3. El sistema muestra al usuario una lista con cada uno de los eventos a los que pertenece. 4. El usuario selecciona la opción para ver un evento en específico. 5. El evento no se muestra porque ha sido cancelado. 				
Autor(es):	esgonzalezca	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Registrarme en un evento		No.:	UC0005	
Descripción	Registro de un usuario en un evento en específico de su interés.				
Actor(es)	Usuario: usuario que desea registrarse y confirmar su asistencia en un evento.				
Pre-condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet.				
Flujo Normal	1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación. 2. El usuario selecciona la opción para buscar un evento. 3. El usuario escoge un evento . 4. El usuario selecciona el botón “Registrarme”. 5. El sistema redirecciona al usuario a la página principal del evento en cuestión.				
Flujo Alterno	1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación. 2. El usuario selecciona la opción para buscar los grupos a los que pertenece. 3. El usuario escoge un evento de un grupo al que ya pertenece . 4. El usuario selecciona el botón “Registrarme”. 5. El sistema redirecciona al usuario a la página principal del evento en cuestión.				
Autor(es):	esgonzalezca	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Buscar eventos de interés	No.:	UC0006
Descripción	El usuario puede buscar mediante palabras clave eventos que puedan ser de su interés.		

Actor(es)	Usuario: usuario que busca los eventos que pueden ser de su interés.				
Pre- condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet.				
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación. 2. El usuario selecciona el buscador de eventos. 3. El usuario ingresa al buscador el nombre del evento o palabras clave que puedan corresponder al mismo. 4. El usuario ingresa una fecha o un rango de días en los cuales el evento podría realizarse. 5. El usuario selecciona "Buscar". 6. Al usuario se le mostrarán los eventos que coincidan con los términos de su búsqueda. 				
Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none"> 1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación. 2. El usuario selecciona el buscador de eventos. 3. El usuario ingresa al buscador el nombre del evento o palabras clave que puedan corresponder al mismo. 4. El usuario ingresa una fecha o un rango de días en los cuales el evento podría realizarse. 5. El usuario selecciona "Buscar". 6. Se mostrará una advertencia al usuario, en caso de que no haya eventos que coincidan con los términos de la búsqueda. 				
Autor(es):	hadiazo	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Unirse a un grupo de estudio	No.:	UC0007
Descripción	Un usuario registrado se une a un grupo de estudio específico al cual quiera pertenecer.		
Actor(es)	Usuario: usuario que busca unirse a un grupo de estudio de acuerdo a sus preferencias.		
Pre- condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet. El usuario debe haber utilizado el buscador de grupos para identificar el grupo al cual quiere pertenecer.		

Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Al usuario se le muestra el menú del grupo con todos los eventos actuales. 2. El usuario selecciona la opción para unirse al grupo de estudio. 3. El usuario digita nuevamente su contraseña para unirse al grupo de estudio. 4. El sistema notifica al usuario que se unió satisfactoriamente al grupo de estudio. 				
Flujo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 1. Al usuario se le muestra el menú del grupo con todos los eventos actuales. 2. El usuario selecciona la opción para unirse al grupo de estudio. 3. El sistema notifica al usuario que ya forma parte del grupo de estudio respectivo. 				
Autor(es):	htovars	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Crear un evento en un grupo en el cual el usuario pertenece	No.:	UC0008
Descripción	Si un usuario pertenece a un grupo, puede crear un evento para ese mismo grupo.		
Actor(es)	Usuario: usuario que crea el evento.		
Pre-condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet. El usuario debe pertenecer al grupo para el cual quiere crear el evento.		
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación. 2. El usuario selecciona la opción para crear un evento nuevo. 3. El sistema redirige al usuario a una ventana de creación de evento. 4. El usuario ingresa el nombre del evento a crear. 5. El usuario selecciona el nombre del grupo que organizará dicho evento. 6. El usuario inserta unas palabras clave que puedan facilitar la búsqueda de dicho evento. 7. El sistema verifica la información suministrada. 8. El sistema crea el evento con los datos suministrados. 9. Se le pedirá una confirmación al usuario para crear el evento. 10. El sistema redirige al usuario al menú principal del evento recientemente creado. 		

Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none"> 1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación. 2. El usuario selecciona la opción para crear un evento nuevo. 3. El sistema redirige al usuario a una ventana de creación de evento. 4. El usuario ingresa el nombre del evento a crear. 5. El usuario selecciona el nombre del grupo que organizará dicho evento. 6. El usuario inserta unas palabras clave que puedan facilitar la búsqueda de dicho evento. 7. El sistema verifica la información suministrada. 8. El sistema no crea el evento con los datos suministrados si existen inconsistencias o redundancias en el nombre o las fechas. 9. El sistema redirige al usuario al menú principal del evento recientemente creado. 				
Autor(es):	hadiazo	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Creación de grupo de estudio	No.:	UC0009
Descripción	Creación de un grupo de estudio por parte de un usuario en el sistema.		
Actor(es)	Usuario: usuario que busca crear un grupo de estudio particular, para un tema en específico.		
Pre-condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet.		
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación. 2. El usuario selecciona la opción para crear un grupo de estudio nuevo. 3. El sistema redirige al usuario a una ventana de creación de grupo. 4. El usuario ingresa el nombre del grupo a crear. 5. El usuario ingresa la categoría del grupo. 6. El usuario ingresa (si así lo desea) otros usuarios registrados a invitar al grupo. 7. El sistema verifica la información suministrada. 8. El sistema crea el grupo con los datos suministrados. 9. El sistema redirige al usuario al menú principal del grupo recientemente creado. 		
Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none"> 1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación. 2. El usuario selecciona la opción para crear un grupo de estudio nuevo. 3. El sistema redirige al usuario a una ventana de creación de grupo. 4. El usuario ingresa el nombre del grupo a crear. 5. El usuario ingresa la categoría del grupo. 6. El usuario ingresa (si así lo desea) otros usuarios registrados a invitar al grupo. 7. El sistema verifica la información suministrada. 8. El sistema identifica uno de los siguientes problemas: 		

	<ul style="list-style-type: none"> • Nombre de grupo ya existente. • Invitados no existentes. 9. El sistema notifica al usuario de los problemas encontrados. 10. El usuario vuelve a intentar la creación del grupo o regresa al menú principal.				
Autor(es):	htovars	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Abandonar un evento			No.:	UC0010
Descripción	Si un usuario se registró para un evento, tiene la posibilidad de retirarse del mismo en caso de no poder o no querer asistir.				
Actor(es)	Usuario: usuario que quiere retirarse del evento.				
Pre-condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet. El usuario debe haberse registrado previamente en el evento especificado.				
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación.2. El usuario mira en los eventos en los que está inscrito.3. El usuario busca el evento del cual quiere retirarse.4. El usuario se dirige a dicho evento.5. El usuario presiona el botón de “Retirarse”.6. Se le pedirá una confirmación para retirarse.7. Se notificará que el usuario se retiró del evento y se lo dirigirá al menú principal.				
Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none">1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación.2. El usuario busca el evento del cual quiere retirarse en el buscador de eventos.3. El usuario se dirige a dicho evento.4. El usuario presiona el botón de “Retirarse”.5. Se le pedirá una confirmación para retirarse.6. Se notificará que el usuario se retiró del evento y se lo dirigirá al menú principal.				
Autor(es):	hadiazo	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Desvincularse del sistema		No.:	UC0011	
--------------------	----------------------------------	--	-------------	--------	--

Descripción	Un usuario quiere eliminar su vínculo con la aplicación.				
Actor(es)	Usuario: usuario que quiere desvincularse de la aplicación.				
Pre-condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet.				
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario entra a la página de información personal. 2. El usuario oprime el botón de eliminar cuenta. 3. El sistema muestra al usuario una ventana que le pide ingresar su contraseña para eliminar la cuenta. 4. El usuario ingresa su contraseña y oprime el botón de confirmar. 5. El sistema valida la contraseña, elimina los datos del usuario y muestra al usuario un mensaje que le comunique la acción realizada. 				
Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario entra a la página de información personal. 2. El usuario oprime el botón de eliminar cuenta. 3. El sistema muestra al usuario una ventana que le pide ingresar su contraseña para eliminar la cuenta. 4. El usuario ingresa su contraseña y oprime el botón de confirmar. 5. El sistema no logra validar la contraseña y muestra al usuario un mensaje que le pide ingresar la contraseña correcta. 				
Autor(es):	ncontrerasn	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Abandonar un grupo de estudio	No.:	UC0012
Descripción	Un usuario no quiere pertenecer más a un grupo de estudio, dejando de recibir avisos sobre eventos.		
Actor(es)	Usuario: usuario que quiere abandonar un grupo de estudio.		
Pre-condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet. El usuario debe estar suscrito a un grupo de estudio.		
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario entra a la página principal del grupo de estudio. 2. El usuario oprime el botón de abandonar grupo. 3. El sistema muestra una ventana al usuario que pide al usuario la confirmación de su acción. 4. El usuario confirma. 		

	5. El sistema desvincula al usuario del grupo de estudio y muestra al usuario un mensaje que le comunique la acción realizada.				
Flujo Alternativo	1. El usuario entra a la página principal del grupo de estudio. 2. El usuario oprime el botón de abandonar grupo. 3. El sistema muestra una ventana al usuario que pide al usuario la confirmación de su acción. 4. El usuario niega. 5. El sistema regresa al usuario a la pantalla principal del grupo.				
Autor(es):	ncontrerasn	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Cerrar sesión			No.:	UC0013
Descripción	Cierre de sesión en el sistema por parte del usuario.				
Actor(es)	Usuario: usuario que busca cerrar su sesión actual en la aplicación.				
Pre- condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet.				
Flujo Normal	<div>1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación.</div> <div>2. El usuario selecciona la opción para cerrar seccion en el menú.</div> <div>3. El sistema regresa al usuario al menú de inicio de sesión.</div> <div>4. El sistema cierra la conexión actual de la sesión en la aplicación.</div>				
Flujo Alterno	<div>1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación.</div> <div>2. El usuario permanece 15 minutos sin realizar ninguna operación en la aplicación.</div> <div>3. El sistema regresa al usuario al menú de inicio de sesión.</div> <div>4. El sistema cierra la conexión actual de la sesión en la aplicación.</div>				
Autor(es):	htovars	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Visualizar los grupos de estudio a los cuales el usuario pertenece	No.:	UC0014		
Descripción	Visualización del sistema al usuario de todos los grupos a los que pertenece y anuncios importantes.				
Actor(es)	Usuario: usuario que buscar observar los grupos de estudio a los cuales pertenece.				
Pre-condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet.				
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación.2. El usuario selecciona la opción para ver sus grupos.3. El sistema muestra al usuario una lista con cada uno de los grupos a los que pertenece.4. El usuario selecciona un grupo en específico.5. El sistema redirecciona al usuario a la página principal del grupo en cuestión.				
Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none">1. Al usuario se le muestra el menú principal de la aplicación.2. El usuario selecciona la opción para ver sus grupos.3. El sistema muestra al usuario una lista con cada uno de los grupos a los que pertenece.4. El usuario selecciona la opción para ver las notificaciones de un grupo en específico.5. La aplicación muestra al usuario todos los anuncios realizados por los miembros del grupo ordenados a partir de los más recientes.				
Autor(es):	htovars	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Creación un aviso en un grupo de estudio	No.:	UC0015
Descripción	Creación de un aviso en un grupo de estudio por parte de un usuario en el sistema para expresar algo a los demás miembros del grupo.		
Actor(es)	Usuario: usuario que crea un aviso en un grupo de estudio. Usuario: demás usuarios miembros del grupo de estudio que recibirán el sistema.		
Pre-condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet. El usuario debe estar suscrito a un grupo de estudio.		

Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario entra a la página principal del grupo de estudio. 2. El usuario oprime el botón de crear anuncio. 3. El sistema muestra una ventana al usuario que contiene los campos de asunto y contenido para crear un mensaje. 4. El usuario ingresa los datos necesarios. 5. El sistema guarda el mensaje y lo transmite a los demás miembros del grupo. 				
Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario entra a la página principal del grupo de estudio. 2. El usuario oprime el botón de crear anuncio. 3. El sistema muestra una ventana al usuario que contiene los campos de asunto y contenido para crear un mensaje. 4. El usuario ingresa los datos necesarios. 5. El sistema procesa los datos ingresados y rechaza la creación del mensaje. 6. El sistema muestra un mensaje al usuario que le indica lo que debe corregir para crear el mensaje correctamente. 				
Autor(es):	ncontrerasn	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0

Caso de Uso	Modificar la contraseña	No.:	UC0016
Descripción	El usuario cambia la contraseña de su cuenta		
Actor(es)	Usuario: usuario que quiere cambiar su contraseña.		
Pre-condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet.		
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario debe entrar en la sección "Ajustes de Cuenta" 2. El usuario selecciona "Cambiar contraseña". 3. El sistema muestra una ventana al usuario que contiene los campos de para escribir la contraseña anterior y la nueva. 4. El usuario ingresa los datos necesarios. 5. El sistema guarda la nueva contraseña y le notifica al usuario que se realizó satisfactoriamente. 		
Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario debe entrar en la sección "Ajustes de Cuenta" 2. El usuario selecciona "Cambiar contraseña". 3. El sistema muestra una ventana al usuario que contiene los campos de para escribir la contraseña anterior y la nueva. 4. El usuario ingresa los datos necesarios. 5. Se le notifica al usuario que la contraseña anterior no concuerda. 6. El usuario vuelve a intentar el procedimiento de cambiar la contraseña. 7. El sistema muestra un mensaje al usuario que le indica lo que debe corregir para crear el mensaje correctamente. 		

Autor(es):	esgonzalezca, hadiazo	Fecha:	18.11.2019	Versión:	1.0
-------------------	-----------------------	---------------	------------	-----------------	-----

Caso de Uso	Modificar los intereses de usuario			No.:	UC0017
Descripción	Modificación por parte del usuario de sus intereses registrados en el sistema.				
Actor(es)	Usuario: usuario que desea establecer o modificar sus intereses registrados en el sistema.				
Pre-condiciones	El usuario debe estar registrado previamente en la aplicación. El usuario debe tener instalada la aplicación en su dispositivo móvil. El usuario debe haber iniciado sesión en la aplicación. El dispositivo móvil debe estar conectado a internet.				
Flujo Normal	1. Al usuario se le muestra la página principal de la aplicación. 2. El usuario selecciona la opción “datos de usuario” en el menú. 3. Al usuario se le muestra el menú de datos de usuario. 4. El usuario selecciona la opción para modificar sus preferencias/intereses. 5. Al usuario se le muestra una lista con los intereses actuales registrados en su cuenta (si no hay ninguno se muestra la lista vacía). 6. El usuario selecciona la opción para ingresar un nuevo interés. 7. El usuario selecciona la categoría en la que está interesado. 8. El usuario confirma la categoría seleccionada. 9. El sistema actualiza las categorías del usuario. 10. El sistema muestra al usuario la nueva lista con la categoría ingresada.				
Flujo Alterno	1. Al usuario se le muestra la página principal de la aplicación. 2. El usuario selecciona la opción “datos de usuario” en el menú. 3. Al usuario se le muestra el menú de datos de usuario. 4. El usuario selecciona la opción para modificar sus preferencias/intereses. 5. Al usuario se le muestra una lista con los intereses actuales registrados en su cuenta (si no hay ninguno se muestra la lista vacía). 6. El usuario selecciona la opción para eliminar un interés de su lista. 7. El usuario selecciona el interés a borrar. 8. El sistema elimina el interés de la lista de intereses del usuario. 9. El sistema notifica al usuario de la eliminación exitosa. 10. El sistema muestra al usuario la nueva lista sin la categoría de interés borrada.				
Autor(es):	htovars	Fecha:	17.11.2019	Versión:	1.0