BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC THÔNG TIN LIÊN LẠC KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

BÁO CÁO ĐÒ ÁN MÔN HỌC LẬP TRÌNH Java

ĐỀ TÀI: QUẢN LÝ SÁCH

Giảng viên hướng dẫn: Mai Cường Thọ

Sinh viên thực hiện: Bùi Thao Trường -14ĐC181 (Nhóm Trưởng)

Nguyễn Văn Kiên -14ĐC193

Trương Ngọc Hào – 14ĐC022

Lớp: ĐHCN 1C

Khánh Hoà, 2017

NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN

• • • • •																						
••••	••••	• • • •	• • • • •	• • • •	• • • •	• • • •	••••	••••	•••	• • •	• • • •	• • • •	•••	• • • •	• • • •	•••	• • • •	• • • •	•••	• • • •	••••	•••
• • • • •		• • • •	• • • •	• • • •		• • • •	• • • •	• • • •	• • •	• • •	• • • •	• • • •	• • •	• • • •				• • • •		• • • •	• • •	• • •
• • • • •																						
• • • • •	••••	• • • •	••••	• • • •	• • • •	• • • •	•••	• • • •	•••	• • •	• • • •	• • • •	•••	• • • •	• • • •	• • •	• • •	• • • •	•••	• • • •	•••	•••
• • • • •																						
											•••		•••									•••
• • • • •				• • • •				• • • •			• • • •									• • • •		
• • • • •	••••	• • • •	• • • •	• • • •	• • • •	• • • •	• • •	• • • •	• • •	• • •	• • • •	• • • •	• • •	• • • •	• • • •	• • •	• • •	• • • •	• • •	• • • •	• • •	• • •
• • • • •																						
• • • • •	••••	• • • •	• • • •	• • • •	• • • •	• • • •	•••	• • • •	• • •	• • •	• • • •	• • • •	•••	• • • •	• • • •	• • •	• • •	• • • •	• • •	• • • •	•••	• • •
• • • • •																						
••••	••••	• • • •	• • • • •	• • • •	• • • •	• • • •	••••	• • • •	•••	• • •	• • • •	• • • •	•••	• • • •	• • • •	•••	• • •	• • • •	•••	• • • •	••••	•••
• • • • •																						
• • • • •																						
• • • • •																						
• • • • •	••••	• • • •	• • • •	• • • •	• • • •	• • • •	• • • •	• • • •	• • •	• • •	• • • •	• • • •	• • •	• • • •	• • • •	• • •	• • •	• • • •	• • •	• • • •	• • •	• • •
• • • • •																						
• • • • •	• • • •	• • • •	• • • •	• • • •	• • • •	• • • •		• • • •	• • •	• • •	• • • •	• • •	•••	• • •	• • • •	• • •	• • •	• • • •	• • •	• • • •	• • •	• • •

Mục Lục

Lời mở đầu

I. Cơ sở lý thuyết	5
1. Đặc tả hệ thống	5
2. Sơ đồ phân rã chức năng	5
3. Sơ đồ thực thể quan hệ	6
4. Sơ đồ luồng dữ liệu	
1. Sơ đồ luồng dữ liệu mức khung cảnh	6
2. Sơ đồ luồng dữ liệu mức đỉnh	7
5. Thiết kế hệ thống	9
II. Các giao diện chương trình	10
1. Giao diện chương trình	
2. Các module xử lý	

LỜI MỞ ĐẦU

Công nghệ thông tin là một trong những ngành khoa học ngày càng được quan tâm và sử dụng rộng rãi trong mọi lĩnh vực. Với ưu điểm mạnh có thể ứng dụng được nhiều trong cuộc sống thì công nghệ thông tin đã giúp cho công việc quản lý ngày càng dễ dàng hơn. Để quản lý một công việc cụ thể thì người quản lý phải thực hiện nhiều công việc. Nhờ có các phần mềm thì công việc đó trở nên đơn giản hơn nhiều.

Ví dụ như để quản lý sách thì người quản lý cần liên tục cập nhật thông tin sách như: quản lý sách, khách hàng, nhân viên ... Công việc đó làm người quản lý vất vả. Với phần mềm quản lý mà chúng em nghiên cứu và xây dựng trong bài tập sau sẽ phần nào giúp ích người quản lý. Vì sự hiểu biết cũng như kinh nghiệm còn hạn chế nên phầm mềm của chúng em còn nhiều thiếu sót. Rất mong nhận được ý kiến đóng góp của thầy cô.

Chúng em xin chân thành cảm ơn!

I. Cơ sở lý thuyết

1. Đặc tả hệ thống

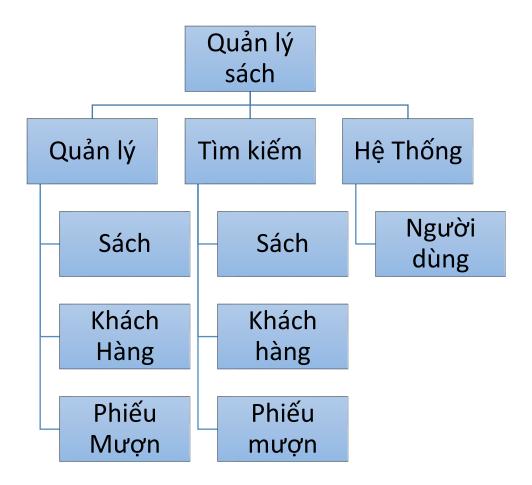
Hiện nay số lượng sách tại các trường càng ngày càng tăng, để quản lý sách một cách tốt nhất về: thông tin sách, thông tin người đọc, ... đòi hỏi có một phần mềm quản lý sách để công việc quản lý sách để dàng hơn và hiệu quả hơn.

Qua thời gian thực tế trên thì thấy được việc nhập dữ liệu lưu trữ sách của sách thường được nhập bằng cách sử dụng phần mềm Excel để quản lí nên còn gặp nhiều khó khăn như:

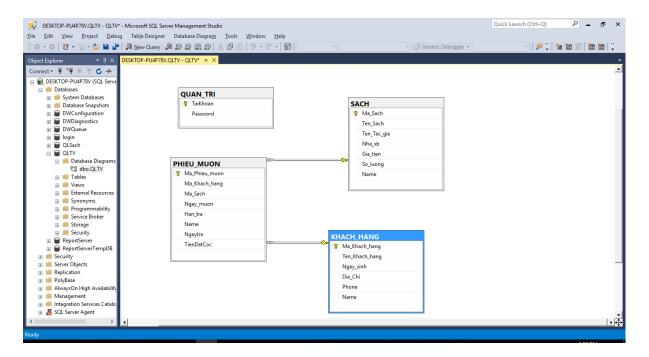
- Những thủ tục nhập dữ liệu cho sách vẫn còn thực hiện thủ công và tốn nhiều thời gian cho người nhập.
- Khó khăn trong việc tìm kiểm, kiểm tra thông tin sách.

Yêu cầu :Cần có một phần mềm quản lý sách của các sách có các chức năng như thêm, chỉnh sửa, xóa, in thông tin, tìm kiếm, có sự tương tác giữa người quản lý khách hàng giúp khách có thể theo dõi tình hình mượn trả sách.

2. Sơ đồ phân rã chức năng

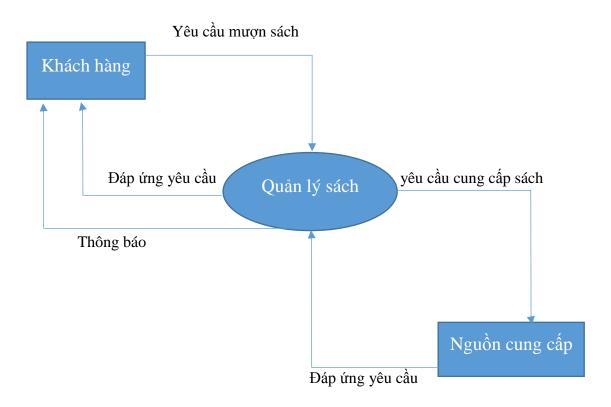


3. Sơ đồ thực thể quan hệ

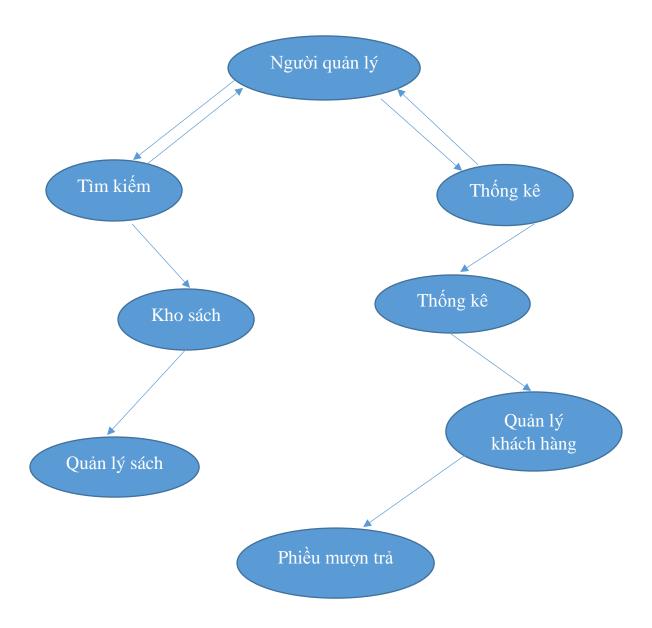


4. Sơ đồ luồng dữ liệu

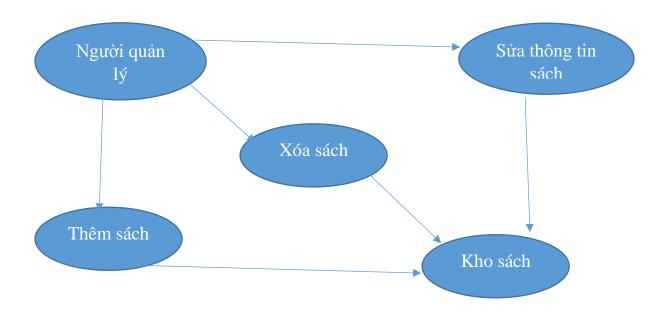
1. Sơ đồ luồng dữ liệu mức khung cảnh



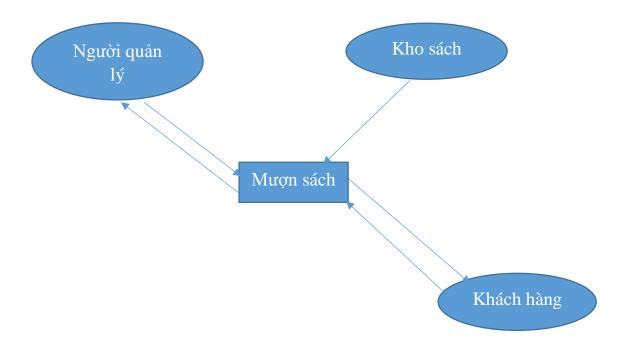
2. Sơ đồ luồng dữ liệu mức đỉnh



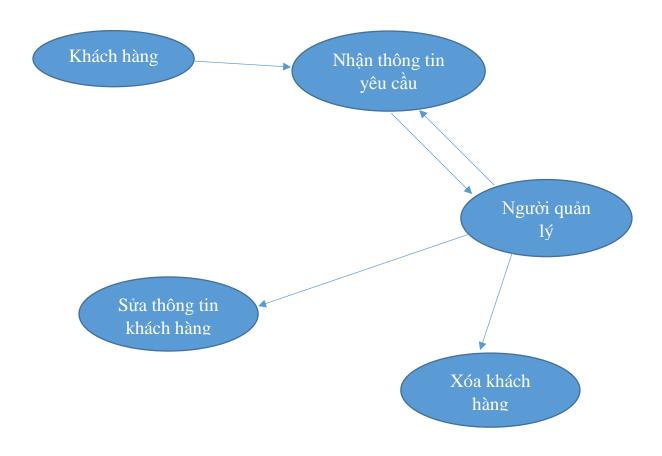
❖ Sơ đồ dữ liệu mức đỉnh cho quản lý sách



❖ Sơ đồ luồng dữ liệu quản lý mượn sách



❖ Sơ đồ dữ liệu mức đỉnh cho quản khách hàng



5. Thiết kế hệ thống

Bảng khách hàng

STT	Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
1	Ma_Khach_hang	Varchar(10)	Chính	Mã Khách hàng
2	Ten_Khach_hang	Nvarchar(40)	NULL	Tên khách hàng
3	Ngày sinh	Date	NULL	Ngày sinh
4	Dia_Chi	Nvarchar(50)	NULL	Địa chỉ
4	Phone	Nvarchar(20)	NULL	Số điện thoại

Bảng sách

STT	Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
1	Ma_Sach	Varchar(10)	Chính	Mã sách
2	Ten_Sach	Nvarchar(50)	NULL	Tên sách
3	Ten_Tac_Gia	Nvarchar(50)	NULL	Tên tác giả

4	Nha_xb	Nvarchar(50)	NULL	Nhà xuất bản
5	Gia_tien	int	NULL	Giá tiền
6	So_luong	Int	NULL	Số lượng

Phiều mượn

STT	Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
1	Ma_Phieu_muon	Varchar(10)	Chính	Mã phiếu
2	Ma_Sach	Varchar(10)	Chính	Mã sách
3	Ma_Khach_hang	Varchar(10)	Chính	Mã Khách hàng
4	Ngay_muon	Date	NULL	Ngày mượn
5	Han_tra	Date	NULL	Hạn trả
6	TienDatCoc	Int	NULL	Tiền cọc

Quản trị

STT	Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
1	TaiKhoan	Nvarchar(20)	Chính	Tài khoản
2	MatKhau	Nvarchar(20)	NULL	Mật khẩu

II. Các giao diện chương trình

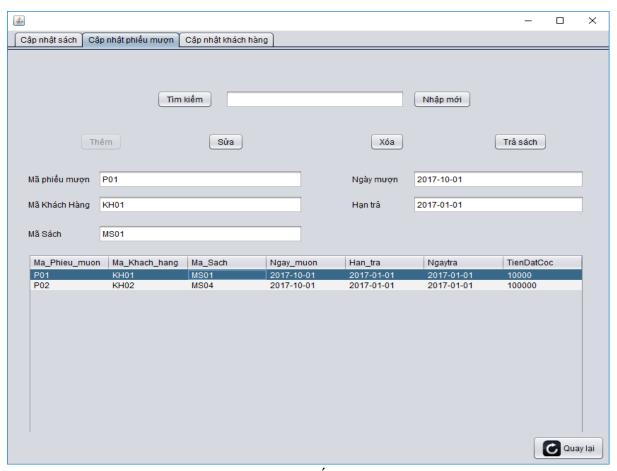
1. Giao diện chương trình



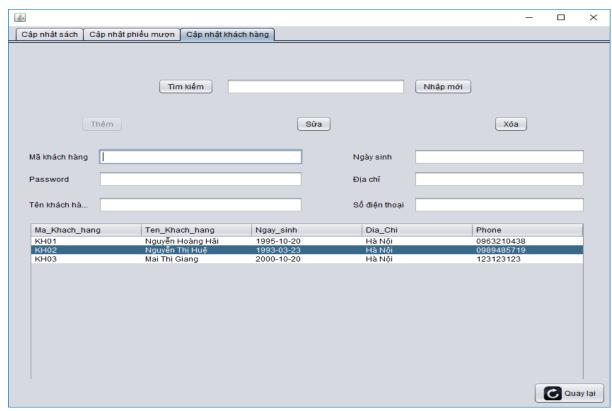
Đăng nhập hệ thống



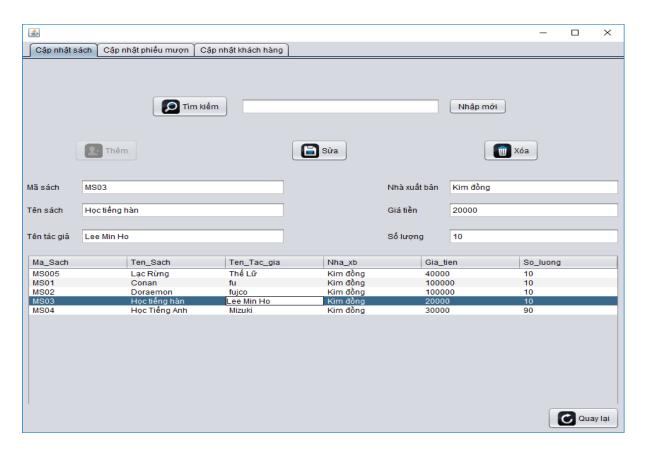
Menu chính



Cập nhật phiếu mượn



Cập nhật khách hàng



Cập nhật sách

2. Các module xử lý

❖ Tìm kiếm sách

```
private void
btnTimkiemActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
      if(this.txtTimkiem.getText().length() == 0) {
      String sql1 = "SELECT * from SACH ";
      UPDATE.LoadData(sql1, tbSach);
    }
    else {
       String sql1 = "SELECT * from SACH WHERE Ma_Sach
like N'%"+this.txtTimkiem.getText()+"%' "
      + "or Ten Sach like
N'%"+this.txtTimkiem.getText()+"%"
      + "or Ten_Tac_gia like
N'%"+this.txtTimkiem.getText()+"%'"
      + "or Nha_Xb like
N'%"+this.txtTimkiem.getText()+"%";
       UPDATE.LoadData(sql1, tbSach);}}
```

❖ Thêm sách

```
private void btAddSachActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    // TODO add your handling code here:
          if (this.txtMaSach.getText().length()==0)
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Mă sách không th? b? tr?ng",
"thông báo", 2);
    else if(this.txtMaSach.getText().length()>10)
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Mă sách không du?c l?n hon
10 kư t?", "thông báo", 2);
    else {
       Sach s = new Sach(this.txtMaSach.getText(),
this.txtTenSach.getText(),
this.txtTacGia.getText(),this.txtNXB.getText(),
Integer.parseInt(this.txtGiatien.getText()),Integer.parseInt(this.txtSoLu
ong.getText()));
       SachDAL.InsertSach(s);
       UPDATE.LoadData(sqlSach, tbSach);
```

```
}catch(Exception e) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Có l?i x?y ra", "Thông báo", 2);
    }
}
```

❖ Xóa thông tin

```
private void btnXoaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
evt) {
    // TODO add your handling code here:
         if (this.txtMaSach.getText().length()==0)
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Mă sách không th? b? tr?ng",
"thông báo", 2);
    else if(this.txtMaSach.getText().length()>10)
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Mă sách không du?c 1?n hon
10 kư t?", "thông báo", 2);
    else {
       if(sachdata.DeleteSach(this.txtMaSach.getText())) {
         JOptionPane.showMessageDialog(null, "B?n dă xóa thành
công", "Thông báo", 1);
       else JOptionPane.showMessageDialog(null, "Có 1?i x?y ra",
"Thông báo", 2);
     }
```

❖ Sửa thông tin

```
private void
btnSuaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    if (this.txtMaSach.getText().length()==0)
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Mă sách không th? b?
    tr?ng", "thông báo", 2);
    else if(this.txtMaSach.getText().length()>10)
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Mă sách không du?c l?n
    hon 10 kư t?", "thông báo", 2);
```