



Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2025/2026



Gruppo RubberDuck

email: GroupRubberDuck@gmail.com

Glossario

Stato	In progress
Versione	0.3
Autori	Davide Lorenzon, Ana Maria Draghici
Verificatori	-
Uso	Interno
Destinatari	Esterne ed interni

Vers.	Data	Autore	Verificatore	Descrizione
0.3	2025-11-16	Ana Maria Draghici	-	Aggiunti i termini: Decision tree, Dashboard, CSV, XML, JSON, PDF, Dispositivo radio, Importazione, Interfaccia, Norma armonizzata, Pass, Fail, Not Applicable (N.A.), Requisito funzionale, Requisito non funzionale, Stakeholder, Manutenzione, Editor grafico, Wi-Fi, LTE, BT, IoT.
0.2	2025-11-15	Ana Maria Draghici	-	Aggiunti i termini: Attore, Caso d'uso, Scenario principale, Scenario secondario, Ciclo di vita del progetto, Conformità, Valutazione di conformità, Protezione della rete, Protezione dei dati personali, Prevenzione delle frodi (EN 18031), RED (2014/53/UE), Automated EN18031 Compliance Verification, cybersecurity, report, applicazione desktop, soluzione web-based, UML
0.1	2025-11-09	Davide Lorenzon	-	Stesura iniziale e scripting per l'ordinamento

Indice

1) Introduzione	1
2) A	2
3) B	3
4) C	4
5) D	5
6) E	6
7) F	7
8) I	8
9) J	9
10) L	10
11) M	11
12) N	12
13) P	13
14) R	14
15) S	15
16) U	16
17) V	17
18) W	18
19) X	19

1) Introduzione

In questo documento vengono raccolti e definiti i termini chiave utilizzati nelle attività di progetto, per garantire chiarezza e coerenza tra i membri del team e tra soggetti esterni coinvolti, come revisori, stakeholder o utenti finali. Lo scopo del glossario è fornire un riferimento unico per abbreviazioni, concetti tecnici e termini normativi utilizzati durante lo sviluppo del progetto, facilitando comunicazione, collaborazione e documentazione.

Per approfondimenti e riferimenti al capitolato e ad altri documenti di progetto, consultare:

- Capitolo del capitolato: [C1](#)
- Documentazione tecnica aggiuntiva: [Repo Progetto](#)

2) A

2.1) Analisi dei requisiti

Processo di raccolta, definizione e organizzazione dei requisiti necessari allo sviluppo del sistema.

2.2) Attore

Entità (persona o sistema) che interagisce con il software in un caso d'uso.

2.3) Automated EN18031 Compliance Verification

Processo automatizzato che verifica se un dispositivo soddisfa i requisiti tecnici della norma EN 18031 tramite controlli e regole software.

2.4) Applicazione desktop

Programma software eseguito direttamente su un computer locale (Windows, macOS, Linux), che offre funzionalità complete senza richiedere necessariamente una connessione internet, a differenza di applicazioni web-based.

2.5) Asset

Gli assets sono gli elementi critici (di sicurezza e di rete) che devono essere protetti.

La norma stabilisce un metodo rigoroso per:

- documentarli,
- giustificare le scelte di protezione,
- verificarne la completezza,
- testarne l'efficacia.

Questo approccio garantisce che ogni dispositivo radio connesso a Internet sia valutato in modo sistematico e coerente, riducendo i rischi di vulnerabilità.

3) B

3.1) BT

BlueTooth, tecnologia di comunicazione wireless a corto raggio che permette lo scambio di dati tra dispositivi elettronici senza l'uso di cavi

3.2) Best practices

Procedura di cui è dimostrata la capacità di fornire sicurezza, consistenza e qualità per il corrispondente caso d'uso.

4) C

4.1) Caso d'uso

Descrizione di un'interazione tra un attore e il sistema per raggiungere un obiettivo specifico.

4.2) Ciclo di vita del progetto

Insieme delle fasi che compongono la realizzazione, il rilascio e la manutenzione di un prodotto software.

4.3) Conformità

Aderenza del sistema a norme, requisiti tecnici o regolatori stabiliti da enti ufficiali.

4.4) CSV

Formato di file basato su testo in cui i dati sono rappresentati come valori separati da virgole.

4.5) Cybersecurity

Insieme di pratiche, tecnologie e processi volti a proteggere sistemi, reti e dati da accessi non autorizzati, attacchi e danni informatici.

5) D

5.1) Decision tree

Modello di decisione rappresentato tramite una struttura ad albero, in cui ogni nodo interno rappresenta una scelta o condizione e ogni foglia una decisione finale.

5.2) Dashboard

Interfaccia riassuntiva che mostra dati, indicatori e funzionalità rilevanti in forma aggregata e visuale..

5.3) Dispositivo radio

Apparecchiatura elettronica in grado di trasmettere e ricevere dati tramite tecnologie wireless, come Wi-Fi, Bluetooth Low Energy (BLE) o LTE, per comunicare con altri sistemi o reti.

6) E

6.1) End-user

Utilizzatore finale del prodotto software.

6.2) Editor grafico

Strumento software che permette la creazione o modifica di contenuti attraverso un'interfaccia visuale, senza necessità di editarne direttamente il codice testuale.

7) F

7.1) Fail

Esito che indica che un requisito non è soddisfatto.

8) I

8.1) Importazione

Operazione mediante la quale l'utente inserisce nel sistema file contenenti dati tecnici, configurazioni o decision tree per la valutazione dei requisiti.

8.2) Interfaccia

Punto di accesso attraverso cui un dispositivo comunica con reti o altri sistemi.

8.3) IoT

Internet of Things. Insieme di dispositivi fisici connessi a Internet, capaci di raccogliere, scambiare e analizzare dati automaticamente, senza intervento umano diretto.

9) J

9.1) JSON

Formato leggero per la rappresentazione e lo scambio di dati strutturati basato su coppie chiave/valore.

10) L

10.1) LTE

Standard di comunicazione wireless per reti mobili di quarta generazione (4G), che garantisce trasmissione dati ad alta velocità.

11) M

11.1) Manutenzione

Insieme delle attività necessarie per correggere difetti, migliorare prestazioni o adattare il software a nuovi contesti operativi.

12) N**12.1) Norma armonizzata**

Standard europeo che garantisce la presunzione di conformità ai requisiti essenziali di una direttiva UE.

12.2) Not Applicable

Esito che indica che un requisito non si applica al caso valutato.

12.3) N.A.

Abbreviazione di Not Applicable.

Esito che indica che un requisito non si applica al caso valutato.

13) P

13.1) Piano di qualifica

Dire come verranno svolte le attività di verifica e validazione e con quali obiettivi di qualità

13.2) Protezione della rete

Insieme di misure tecniche e procedurali per prevenire accessi non autorizzati, attacchi o compromissioni della rete secondo gli standard della EN 18031.

13.3) Protezione dei dati personali

Applicazione di misure e criteri per garantire la tutela delle informazioni personali trattate dal sistema, come previsto dalla EN 18031 e dalle normative vigenti.

13.4) Prevenzione delle frodi

Misure tecniche e organizzative previste dalla norma EN 18031 per impedire manipolazioni, falsificazioni o utilizzi impropri del dispositivo o del servizio.

13.5) PDF

Formato di documento digitale che preserva impaginazione e contenuto indipendentemente da piattaforma o dispositivo di visualizzazione.

13.6) Pass

Esito che indica che un requisito è soddisfatto.

14) R

14.1) Requisito

- Lato bisogno, capacità necessaria all'utente per raggiungere un obiettivo.
- Lato soluzione, la capacità necessaria a un sistema per rispondere a un'aspettativa,

14.2) RED

Per esteso RED 2014/53/UE Direttiva europea che definisce i requisiti essenziali di sicurezza, compatibilità elettromagnetica ed efficienza spettrale dei dispositivi radio.

14.3) Requisito funzionale

Specifica un comportamento o una funzionalità che il sistema deve fornire.

14.4) Requisito non funzionale

Specifica vincoli o qualità del sistema, come prestazioni, sicurezza, usabilità o interoperabilità

14.5) Report

Documento che raccoglie, sintetizza e presenta informazioni, dati o risultati di valutazioni in modo strutturato, utile per analisi, tracciabilità e decisioni operative.

15) S

15.1) Scenario principale

Sequenza di passi che descrive il comportamento previsto e senza deviazioni di un caso d'uso.

15.2) Scenario secondario

Sequenza di passi che rappresenta variazioni, eccezioni o percorsi secondari rispetto allo scenario principale di un caso d'uso.

15.3) Soluzione web-based

Applicazione accessibile tramite un browser web, eseguita su server remoti, senza necessità di installazione locale sul dispositivo dell'utente.

15.4) Stakeholder

Soggetto che ha interesse o influenza sullo sviluppo del progetto.

16) U

16.1) UML

Linguaggio di modellazione unificato (Unified Modeling Language) utilizzato per rappresentare graficamente strutture statiche e comportamenti dinamici di un sistema software.

17) V

17.1) Verifica

Controllo che assicura che lo sviluppo non introduca errori rispetto alle specifiche.

17.2) Validazione

Controllo che assicura che il prodotto rispetti le esigenze dell'utente finale.

17.3) Valutazione di conformità

Processo che verifica se un prodotto o sistema soddisfa le norme tecniche o regolamentari applicabili.

18) W

18.1) Wi-Fi

Tecnologia di rete wireless che consente la connessione di dispositivi a Internet o tra loro tramite onde radio su bande specifiche.

19) X

19.1) XML

Linguaggio di markup utilizzato per rappresentare dati strutturati tramite tag annidati e gerarchie.