



**Università degli Studi di Padova**

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2025/2026



**Gruppo RubberDuck**

email: [GroupRubberDuck@gmail.com](mailto:GroupRubberDuck@gmail.com)

## Glossario

<b>Stato</b>	In progress
<b>Versione</b>	0.3
<b>Autori</b>	Davide Lorenzon, Ana Maria Draghici
<b>Verificatori</b>	-
<b>Uso</b>	Interno
<b>Destinatari</b>	Esterni ed interni

Vers.	Data	Autore	Verificatore	Descrizione
0.3	2025-11-16	Ana Maria Draghici	-	Aggiunti i termini: Decision tree, Dashboard, CSV, XML, JSON, PDF, Dispositivo radio, Importazione, Interfaccia, Norma armonizzata, Pass, Fail, Not Applicable (N.A.), Requisito funzionale, Requisito non funzionale, Stakeholder, Manutenzione, Editor grafico, Wi-Fi, LTE, BT, IoT.
0.2	2025-11-15	Ana Maria Draghici	-	Aggiunti i termini: Attore, Caso d'uso, Scenario principale, Scenario secondario, Ciclo di vita del progetto, Conformità, Valutazione di conformità, Protezione della rete, Protezione dei dati personali, Prevenzione delle frodi (EN 18031), RED (2014/53/UE), Automated EN18031 Compliance Verification, cybersecurity, report, applicazione desktop, soluzione web-based, UML
0.1	2025-11-09	Davide Lorenzon	-	Stesura iniziale e scripting per l'ordinamento

**Indice**

1) Introduzione .....	1
2) A .....	2
3) B .....	3
4) C .....	4
5) D .....	5
6) E .....	6
7) F .....	7
8) I .....	8
9) J .....	9
10) L .....	10
11) M .....	11
12) N .....	12
13) P .....	13
14) R .....	14
15) S .....	15
16) U .....	16
17) V .....	17
18) W .....	18
19) X .....	19
20) b .....	20

## 1) Introduzione

In questo documento vengono raccolti e definiti i termini chiave utilizzati nelle attività di progetto, per garantire chiarezza e coerenza tra i membri del team e tra soggetti esterni coinvolti, come revisori, stakeholder o utenti finali. Lo scopo del glossario è fornire un riferimento unico per abbreviazioni, concetti tecnici e termini normativi utilizzati durante lo sviluppo del progetto, facilitando comunicazione, collaborazione e documentazione.

Per approfondimenti e riferimenti al capitolato e ad altri documenti di progetto, consultare:

- Capitolo del capitolato: [C1](#)
- Documentazione tecnica aggiuntiva: [Repo Progetto](#)

## **2) A**

### **2.1) Analisi dei requisiti**

Processo di raccolta, definizione e organizzazione dei requisiti necessari allo sviluppo del sistema.

### **2.2) Applicazione desktop**

Programma software eseguito direttamente su un computer locale (Windows, macOS, Linux), che offre funzionalità complete senza richiedere necessariamente una connessione internet, a differenza di applicazioni web-based.

### **2.3) Attore**

Entità (persona o sistema) che interagisce con il software in un caso d'uso.

### **2.4) Automated EN18031 Compliance Verification**

Processo automatizzato che verifica se un dispositivo soddisfa i requisiti tecnici della norma EN 18031 tramite controlli e regole software.

### **3) B**

#### **3.1) BT (Bluetooth)**

Tecnologia di comunicazione wireless a corto raggio che permette lo scambio di dati tra dispositivi elettronici senza l'uso di cavi

## **4) C**

### **4.1) CSV**

Formato di file basato su testo in cui i dati sono rappresentati come valori separati da virgole.

### **4.2) Caso d'uso**

Descrizione di un'interazione tra un attore e il sistema per raggiungere un obiettivo specifico.

### **4.3) Ciclo di vita del progetto**

Insieme delle fasi che compongono la realizzazione, il rilascio e la manutenzione di un prodotto software.

### **4.4) Conformità**

Aderenza del sistema a norme, requisiti tecnici o regolatori stabiliti da enti ufficiali.

### **4.5) Cybersecurity**

Insieme di pratiche, tecnologie e processi volti a proteggere sistemi, reti e dati da accessi non autorizzati, attacchi e danni informatici.



## 5) D

### 5.1) Dashboard

Interfaccia riassuntiva che mostra dati, indicatori e funzionalità rilevanti in forma aggregata e visuale..

### 5.2) Decision tree

Modello di decisione rappresentato tramite una struttura ad albero, in cui ogni nodo interno rappresenta una scelta o condizione e ogni foglia una decisione finale.

### 5.3) Dispositivo radio

Apparecchiatura elettronica in grado di trasmettere e ricevere dati tramite tecnologie wireless, come Wi-Fi, Bluetooth Low Energy (BLE) o LTE, per comunicare con altri sistemi o reti.

## **6) E**

### **6.1) Editor grafico**

Strumento software che permette la creazione o modifica di contenuti attraverso un'interfaccia visuale, senza necessità di editarne direttamente il codice testuale.

### **6.2) End-user**

Utilizzatore finale del prodotto software.

## 7) F

### 7.1) Fail

Esito che indica che un requisito non è soddisfatto.

## **8) I**

### **8.1) Importazione**

Operazione mediante la quale l'utente inserisce nel sistema file contenenti dati tecnici, configurazioni o decision tree per la valutazione dei requisiti.

### **8.2) Interfaccia**

Punto di accesso attraverso cui un dispositivo comunica con reti o altri sistemi.

### **8.3) IoT (Internet of Things)**

Insieme di dispositivi fisici connessi a Internet, capaci di raccogliere, scambiare e analizzare dati automaticamente, senza intervento umano diretto.

## 9) J

### 9.1) JSON

Formato leggero per la rappresentazione e lo scambio di dati strutturati basato su coppie chiave/valore.

## **10) L**

### **10.1) LTE**

Standard di comunicazione wireless per reti mobili di quarta generazione (4G), che garantisce trasmissione dati ad alta velocità.

## **11) M**

### **11.1) Manutenzione**

Insieme delle attività necessarie per correggere difetti, migliorare prestazioni o adattare il software a nuovi contesti operativi.

## **12) N**

### **12.1) Norma armonizzata**

Standard europeo che garantisce la presunzione di conformità ai requisiti essenziali di una direttiva UE.

### **12.2) Not Applicable (N.A.)**

Esito che indica che un requisito non si applica al caso valutato.



## **13) P**

### **13.1) PDF**

Formato di documento digitale che preserva impaginazione e contenuto indipendentemente da piattaforma o dispositivo di visualizzazione.

### **13.2) Pass**

Esito che indica che un requisito è soddisfatto.

### **13.3) Piano di qualifica**

Dire come verranno svolte le attività di verifica e validazione e con quali obiettivi di qualità

### **13.4) Prevenzione delle frodi (EN 18031)**

Misure tecniche e organizzative previste dalla norma EN 18031 per impedire manipolazioni, falsificazioni o utilizzi impropri del dispositivo o del servizio.

### **13.5) Protezione dei dati personali**

Applicazione di misure e criteri per garantire la tutela delle informazioni personali trattate dal sistema, come previsto dalla EN 18031 e dalle normative vigenti.

### **13.6) Protezione della rete**

Insieme di misure tecniche e procedurali per prevenire accessi non autorizzati, attacchi o compromissioni della rete secondo gli standard della EN 18031.

## **14) R**

### **14.1) RED (2014/53/UE)**

Direttiva europea che definisce i requisiti essenziali di sicurezza, compatibilità elettromagnetica ed efficienza spettrale dei dispositivi radio.

### **14.2) Report**

Documento che raccoglie, sintetizza e presenta informazioni, dati o risultati di valutazioni in modo strutturato, utile per analisi, tracciabilità e decisioni operative.

### **14.3) Requisiti**

- Lato bisogno, capacità necessaria all'utente per raggiungere un obiettivo.
- Lato soluzione, la capacità necessaria a un sistema per rispondere a un'aspettativa,

### **14.4) Requisito funzionale**

Specifica un comportamento o una funzionalità che il sistema deve fornire.

### **14.5) Requisito non funzionale**

Specifica vincoli o qualità del sistema, come prestazioni, sicurezza, usabilità o interoperabilità

## 15) S

### 15.1) Scenario principale

Sequenza di passi che descrive il comportamento previsto e senza deviazioni di un caso d'uso.

### 15.2) Scenario secondario

Sequenza di passi che rappresenta variazioni, eccezioni o percorsi secondari rispetto allo scenario principale di un caso d'uso.

### 15.3) Soluzione web-based

Applicazione accessibile tramite un browser web, eseguita su server remoti, senza necessità di installazione locale sul dispositivo dell'utente.

### 15.4) Stakeholder

Soggetto che ha interesse o influenza sullo sviluppo del progetto.

## **16) U**

### **16.1) UML**

Linguaggio di modellazione unificato (Unified Modeling Language) utilizzato per rappresentare graficamente strutture statiche e comportamenti dinamici di un sistema software.

## **17) V**

### **17.1) Validazione**

Controllo che assicura che il prodotto rispetti le esigenze dell'utente finale.

### **17.2) Valutazione di conformità**

Processo che verifica se un prodotto o sistema soddisfa le norme tecniche o regolamentari applicabili.

### **17.3) Verifica**

Controllo che assicura che lo sviluppo non introduca errori rispetto alle specifiche.

## **18) W**

### **18.1) Wi-Fi**

Tecnologia di rete wireless che consente la connessione di dispositivi a Internet o tra loro tramite onde radio su bande specifiche.

## **19) X**

### **19.1) XML**

Linguaggio di markup utilizzato per rappresentare dati strutturati tramite tag annidati e gerarchie.

## **20) b**

### **20.1) best practices**

Procedura di cui è dimostrata la capacità di fornire sicurezza, consistenza e qualità per il corrispondente caso d'uso.