



Università degli Studi di Padova

Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2025/2026



Gruppo RubberDuck

email: GroupRubberDuck@gmail.com

Glossario

Stato	In progress
Versione	0.1
Autori	Davide Lorenzon, Aldo Bettega
Revisori	-
Validatori	-
Uso	Interno
Destinatari	Esterni ed interni

Versione	Data	Descrizione	Autore	Revisore	Validatore
0.1	2025-11-09	Stesura iniziale	Davide Lorenzon	-	-

Indice

1) Introduzione	1
2) E	2
3) P	3
4) R	4
5) V	5

1) Introduzione

In questo documento vengono raccolti e definiti i termini chiave utilizzati nelle attività di progetto, per garantire chiarezza e coerenza tra i membri del team e tra soggetti esterni coinvolti, come revisori, stakeholder o utenti finali. Lo scopo del glossario è fornire un riferimento unico per abbreviazioni, concetti tecnici e termini normativi utilizzati durante lo sviluppo del progetto, facilitando comunicazione, collaborazione e documentazione.

Per approfondimenti e riferimenti al capitolato e ad altri documenti di progetto, consultare:

- Capitolo del capitolato: [C1](#)
- Documentazione tecnica aggiuntiva: [Repo Progetto](#)

2) E

2.1) End-user

Utilizzatore finale del prodotto software.

3) P

3.1) Piano di qualifica

Dire come verranno svolte le attività di verifica e validazione e con quali obiettivi di qualità

4) R

4.1) Requisiti

- Lato bisogno, capacità necessaria all'utente per raggiungere un obiettivo.
- Lato soluzione, la capacità necessaria a un sistema per rispondere a un'aspettativa, l'analisi dei requisiti si concentra su questo.

5) V

5.1) Validazione

Accertare che il prodotto finale corrisponda alle attese

5.2) Verifica

Accertare che lo svolgimento delle attività di sviluppo non introduca errori