

# Initiation au langage R

# Séance 1 d'introduction Groupe ElementR

2 décembre 2020







# **Programme**

Qu'est-ce qu'on peut faire avec R?

R et RStudio : c'est quoi la différence ?

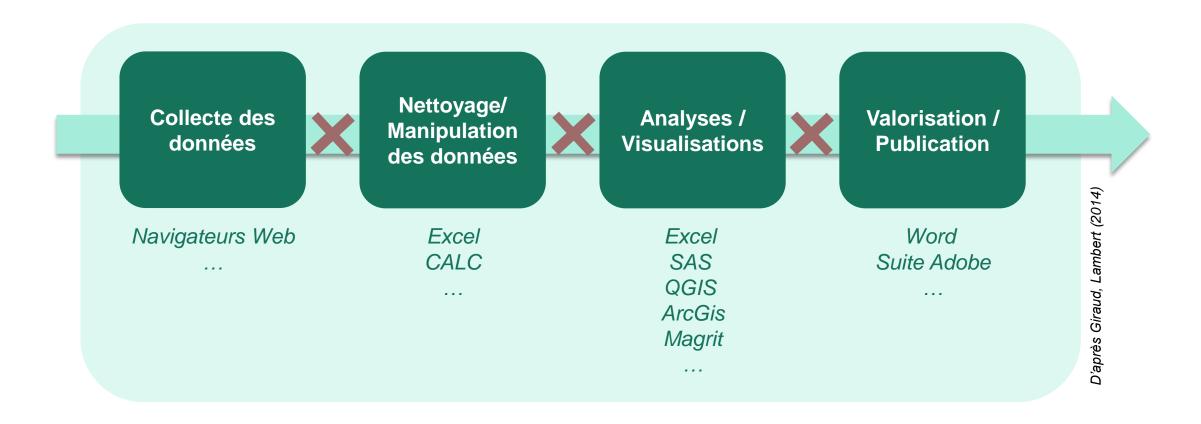
Créer un projet et un script

Manipuler des objets : assignation, indexation, fonctions

Les packages

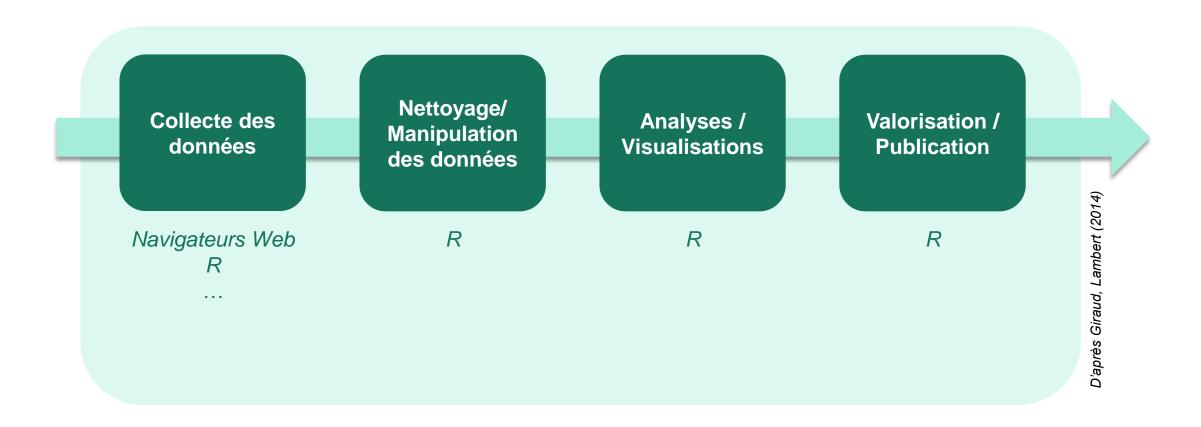
# Qu'est-ce qu'on peut faire avec R?

### De la collecte à la valorisation sans R ...



- → Utilisation de **différents outils** pour effectuer l'intégralité de la chaine d'analyses de données
- → Pas de transparence et de reproductibilité de la chaîne de traitement

### De la collecte à la valorisation avec R ...



- → Utilisation d'un seul outil pour effectuer l'intégralité de la chaine d'analyses de données
- → Transparence et reproductibilité de la chaîne de traitement

# Exemple : Production de diaporamas à partir de questionnaires

Contexte: La conférence des financeurs de la prévention de la perte d'autonomie (CFPPA) réalise, tous les ans, un questionnaire auprès des bénéficiaires des structures qu'elle finance.

Objectif : Produire une synthèse générale des résultats du questionnaire et une par structure tous les ans.

Import des résultats du questionnaire

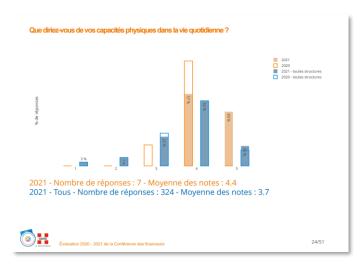
Nettoyage des tableaux + Manipulation des données

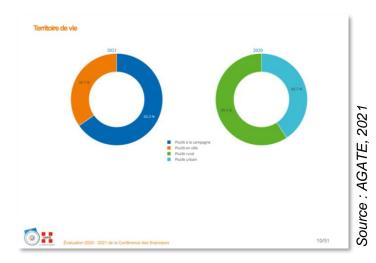
Sélection des indicateurs et des représentations (carto)graphiques

Production de diaporama finalisé

Extraits de slides obtenus pour l'une des structures (sur 50 slides)





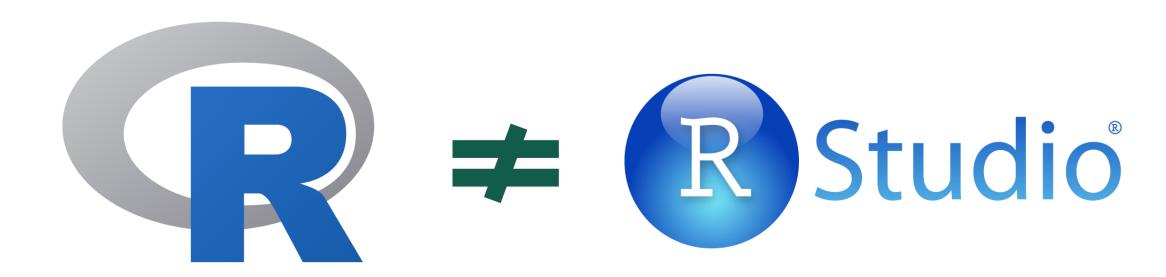


# Pourquoi utiliser R dans cet exemple?

- → Lisibilité du traitement : Effectuer la chaîne de traitement de l'import des données au diaporama dans un seul outil
- → Gain de temps : Production automatisée d'un diaporama général et un par structure (soit 30 diaporamas)

# R et RStudio : c'est quoi la différence ?

## R n'est pas RStudio



Langage-programme

Interface graphique

# R est à la fois un logiciel et un langage

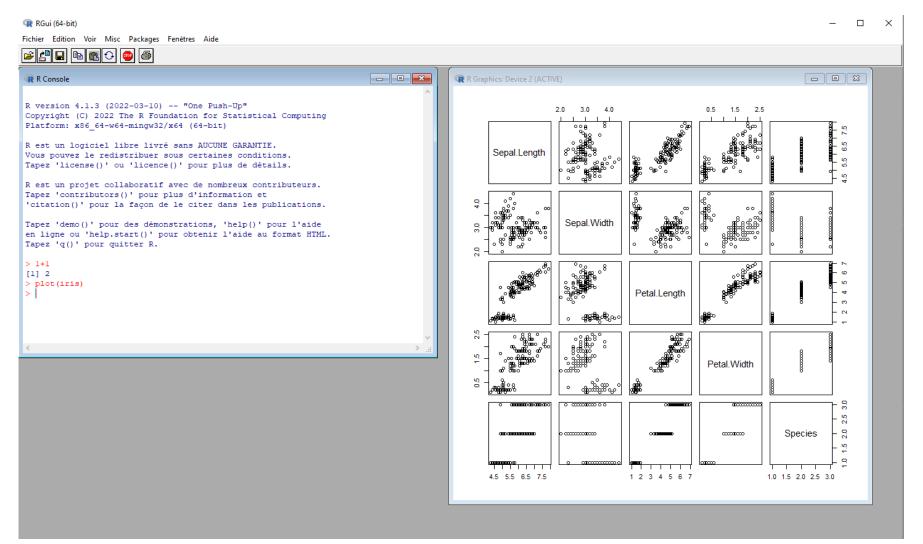


- Un logiciel libre intégré au projet GNU, à l'origine développé dans le milieu académique pour l'analyse des données et leur visualisation en graphique
- Un langage de programmation interprété : les commandes (écrites en R) sont interprétées (par le logiciel R) et exécutées (par la machine)
  - > immédiatement et
  - > l'une après l'autre

Guide d'installation de R : https://quanti.hypotheses.org/1813#installer-r

# L'interface graphique de R

RGui est l'interface du logiciel R. Elle se présente sous la forme d'une simple invite de commande



## L'interface graphique RStudio

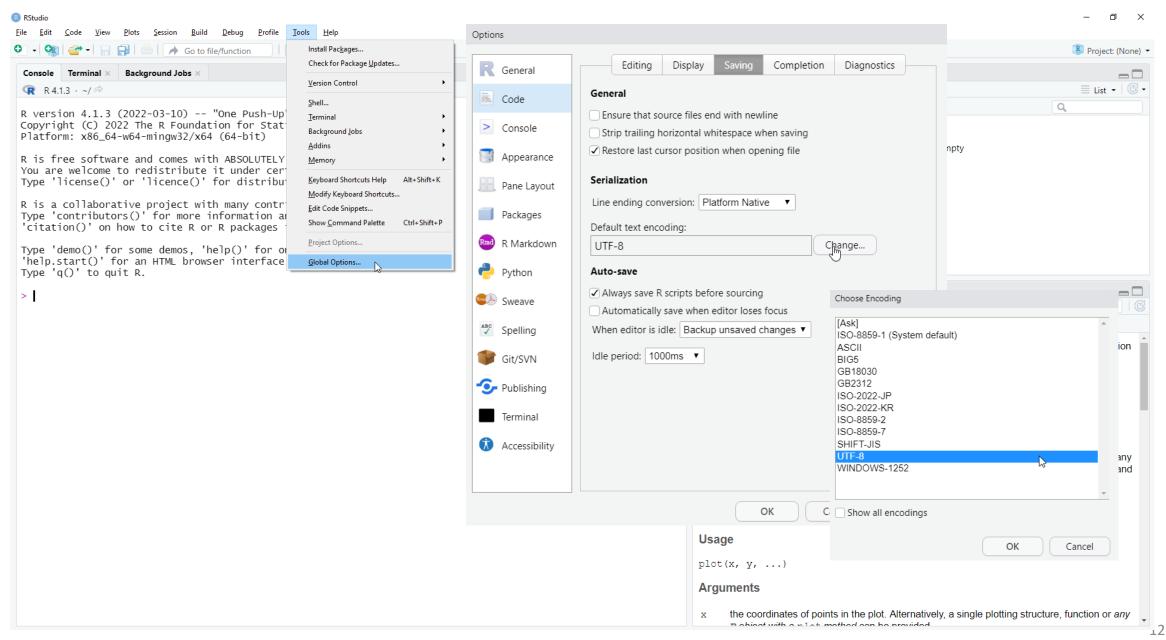
RStudio est un environnement de développement intégré (IDE) dédié à R



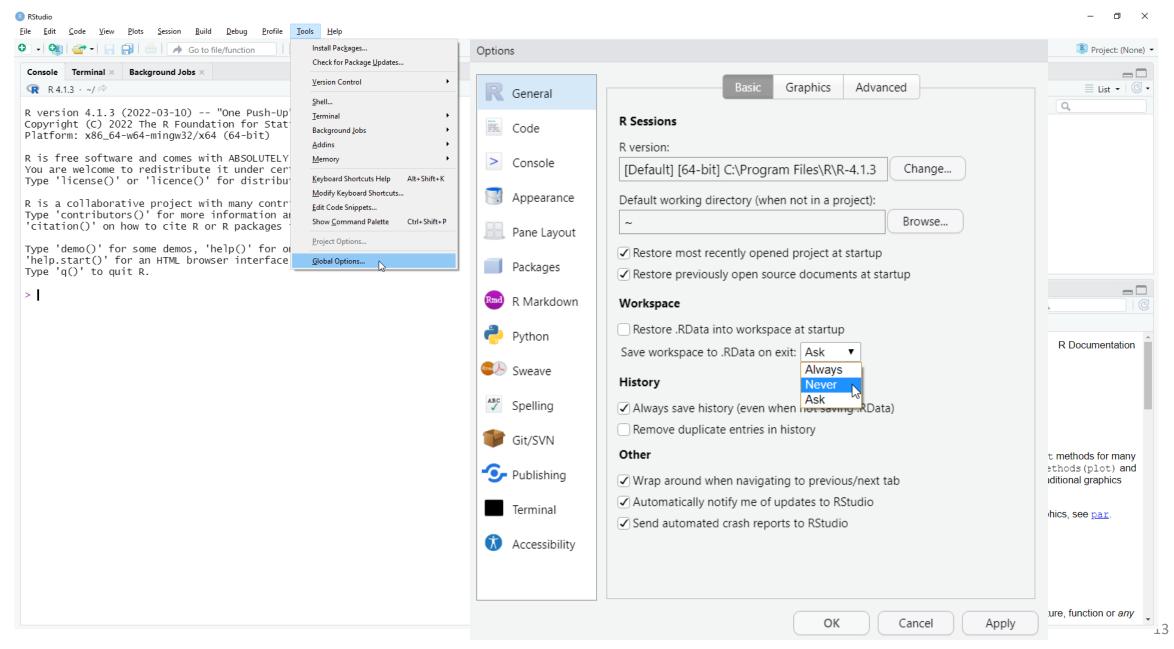
- Une interface pour R parmi d'autres largement populaire car aboutie et conviviale
- Le produit d'une entreprise commerciale avec :
  - Une version open source et gratuite (RStudio Desktop / RStudio Server)
  - Une version payante (RStudio Desktop Pro/ RStudio Server Pro)

Guide d'installation de RStudio : https://quanti.hypotheses.org/1813#installer-rstudio

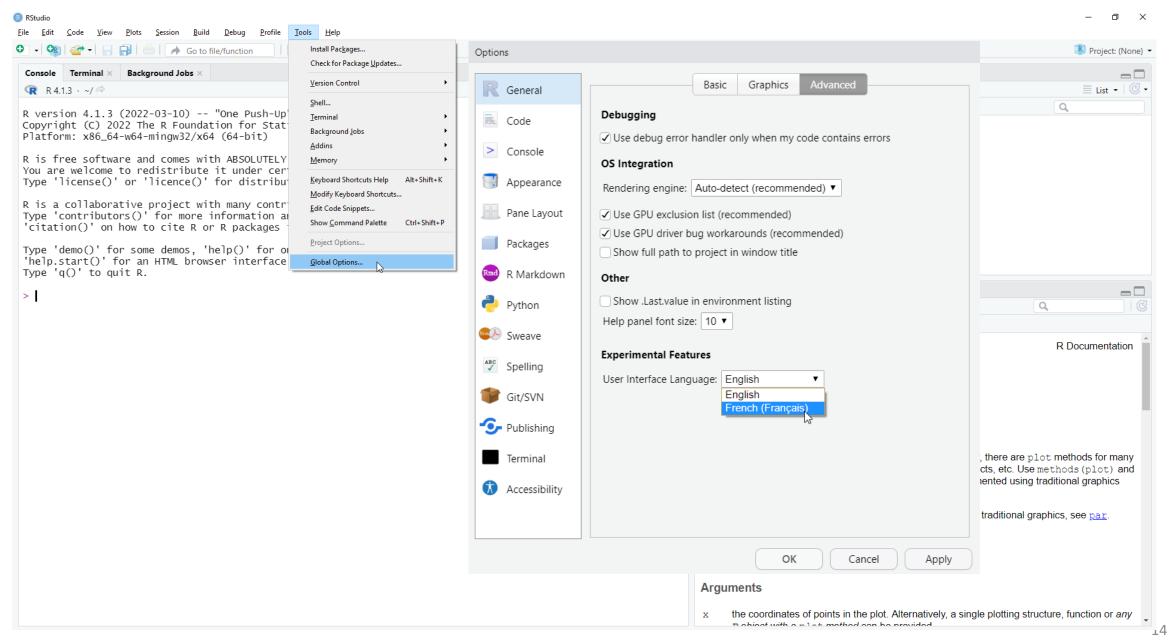
### Paramétrer l'interface : l'encodage



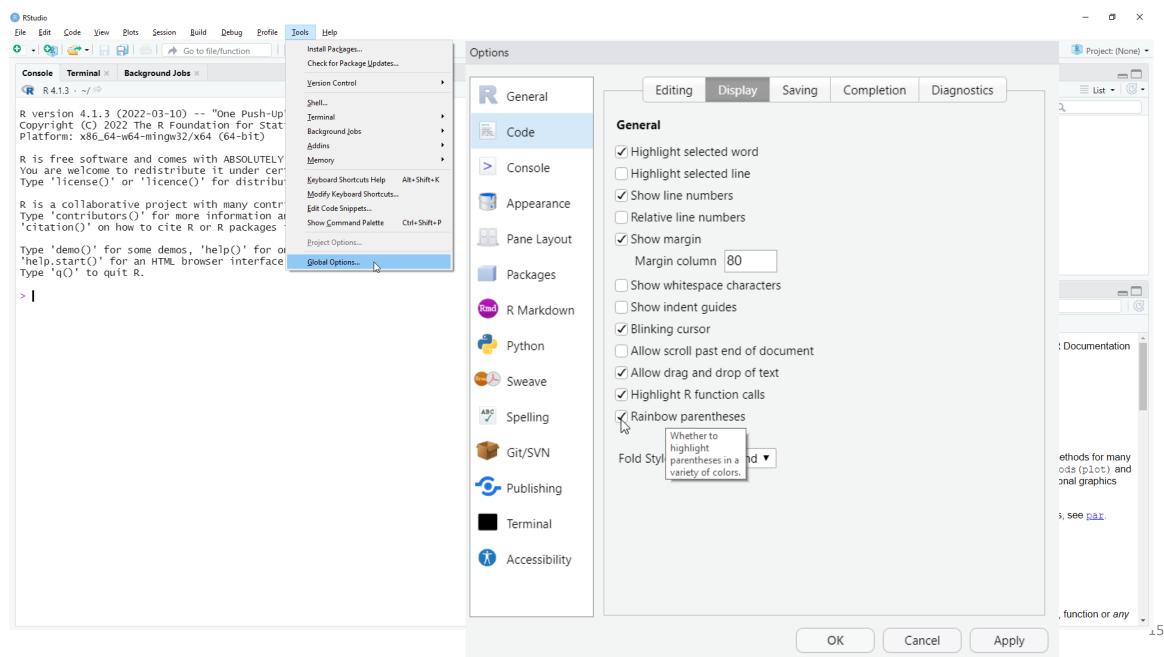
### Paramétrer l'interface : ne pas enregistrer de .RData par défaut



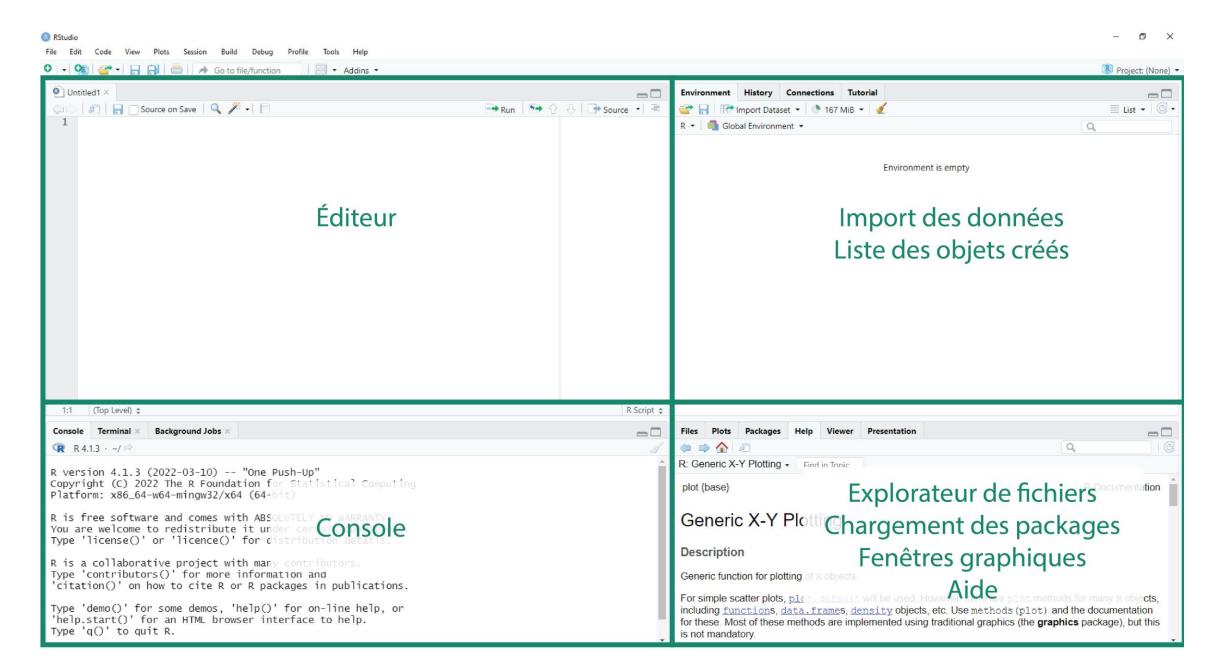
### Paramétrer l'interface : la langue



### Paramétrer l'interface : les parenthèses arc-en-ciel



#### Les 4 volets de RStudio



# Créer un projet et un script

### Créer un script R

La console ne permet pas de sauvegarde, elle affiche les résultats du traitement (exécution du code) sans les garder en mémoire.

Pour garder une trace de son travail, il faut créer un script, l'équivalent d'un fichier texte en format .R, automatiquement reconnu par R et Rstudio, qu'on peut ensuite modifier, partager... On peut importer un fichier .txt qui sera reconnu comme un script, et ouvrir un script avec un éditeur de texte type bloc-notes.

A la différence de la console, appuyer sur entrée ne va pas exécuter le code mais permettre d'aller à la ligne : le script est un espace d'écriture. Pour exécuter le code, il faut faire ctrl + entrée ( pomme + entrée sur mac) : le code ira s'exécuter dans la console, où le résultat s'affichera.

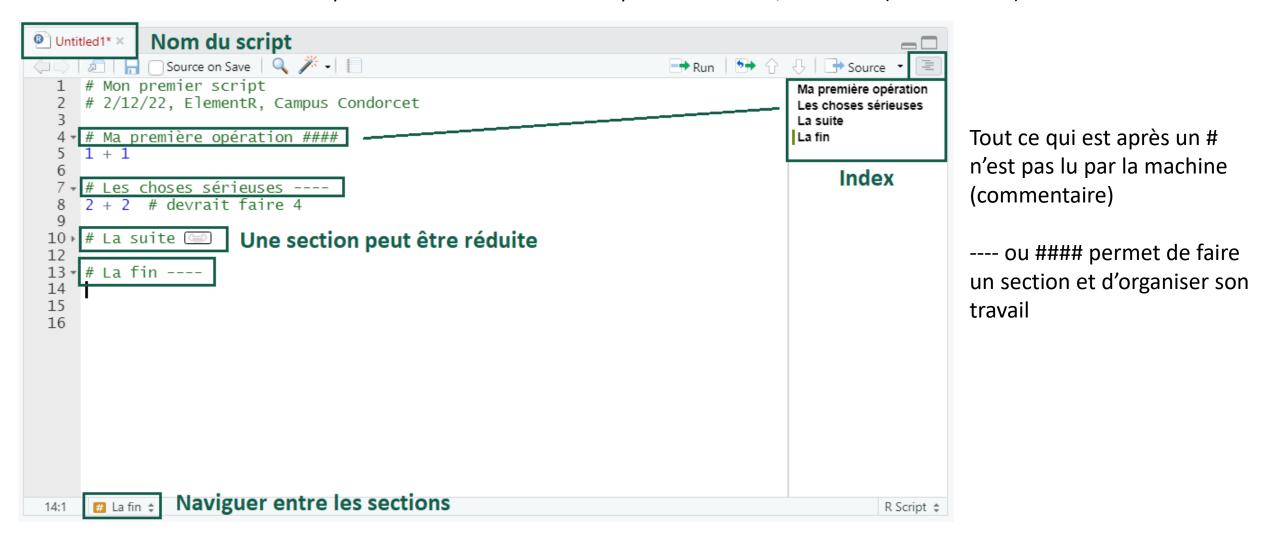
Dans R, une ligne correspond à une commande, on ne peut pas avoir deux commandes différentes sur la même ligne sans provoquer une erreur :

```
> 1 + 1 2 + 2
Error: unexpected numeric constant in "1 + 1 2"
> 1 + 1
[1] 2
> 2 + 2
[1] 4
```

Mais une commande peut aller sur plusieurs lignes. Si R détecte que la commande est incomplète, il ira chercher la suite dans la ligne suivante, ou attendra un input dans la console (+ au lieu de >) :

### Créer un script R

Fichier > Nouveau Fichier > Script R va créer un nouveau script dans l'éditeur, untitled1 (ou untitledN)

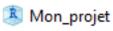


Enregistrer son script : Fichier > Enregistrer sous > et choix de l'emplacement et du nom du script, en .R

### Créer un Projet R

Un projet R Studio permet une meilleure organisation de son travail et une meilleure reproductibilité en améliorant la portabilité.

Le projet Rstudio correspond à un fichier en .Rproj :



R Project

1 Ko

On met en général dans le dossier où se situe le projet tous les éléments qui vont servir à ce projet : des données, des shapefiles, des scripts, de la documentation...

Le fichier .Rproj remplace le répertoire par défaut par le dossier où il est situé. On passe donc à des chemins relatifs et on se libère de l'arborescence de la machine, le projet devient portable et peut s'exécuter sur n'importe quelle machine du moment que le dossier du projet est transmis.

#### Chemin absolu:

C:/Users/Prénom/Desktop/Mon projet/script1

Si on change de machine, on change en général de nom d'utilisateur, il faudra alors changer les chemins absolus.

De même si on déplace le fichier dans un dossier différent.

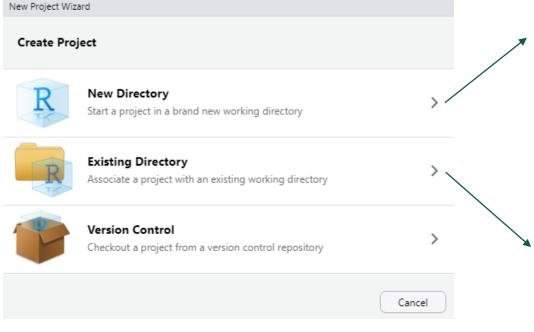
#### Chemin relatif:

./script1

Le « . » sera automatiquement donnée par notre fichier .Rproj à la machine, on pourra donc changer de machine, déplacer le dossier, le projet sera toujours exécutable du moment qu'il reste dans le dossier avec tous les éléments nécessaires.

### Créer un Projet R

#### File > New Project



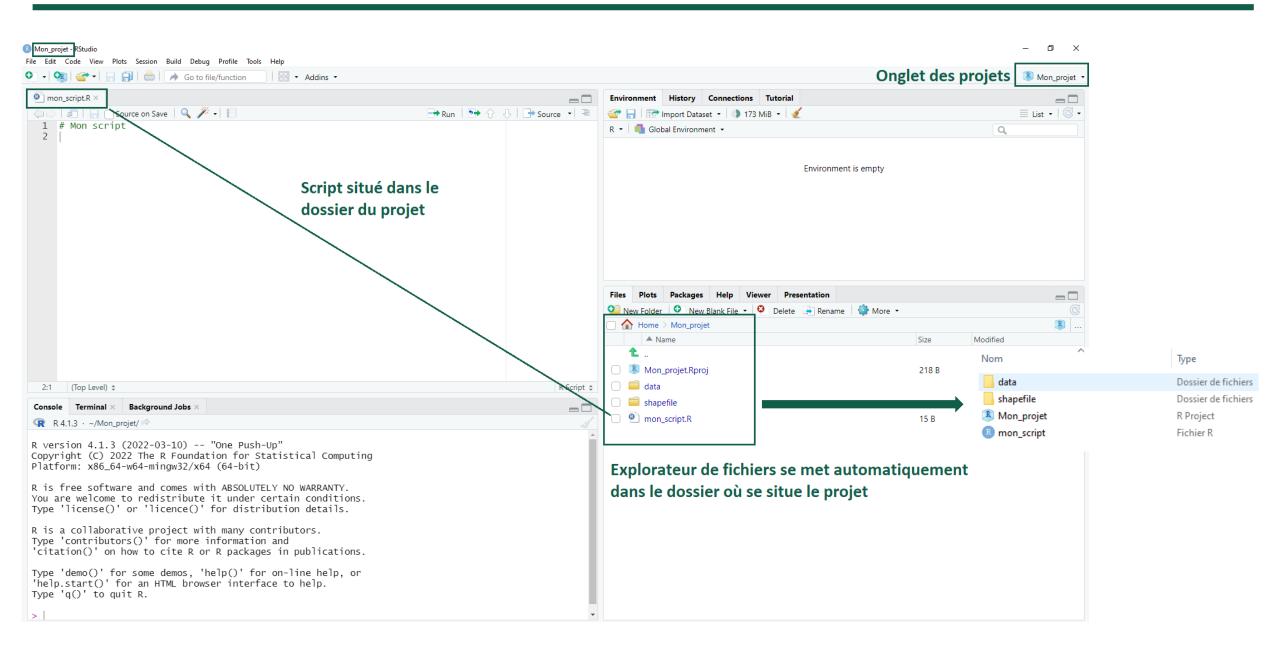


Mon\_projet

Le dossier est créé

sur le bureau

### Créer un Projet R



Manipuler des objets : assignation, indexation, fonctions ...

### Manipuler des objets

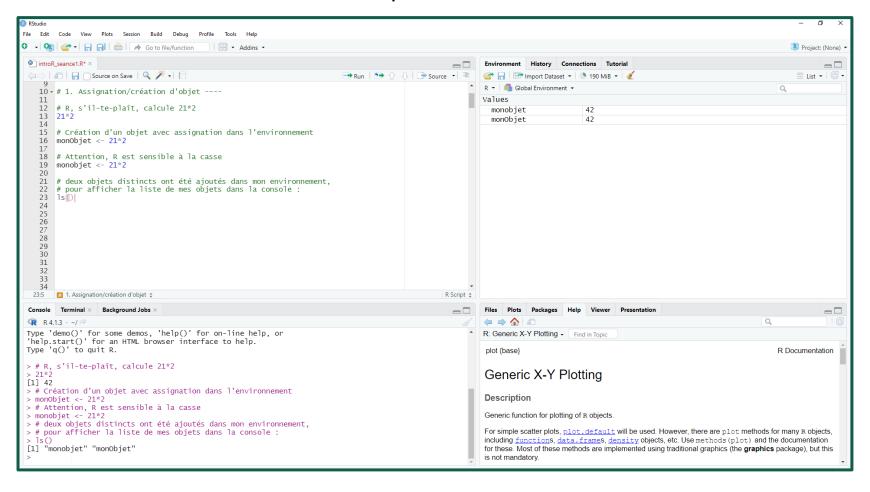
#### Plan

- 1. Assignation / création d'objet
- 2. Type d'objet et nature des données
- 3. Indexation et opérateurs
- 4. Fonctions de base : structure des données
- 5. Fonctions de base : description statistique des variables
- 6. Manipuler un dataframe

# 1. Assignation

L'assignation sert à la création d'un objet dans l'environnement : elle permet de stocker un résultat pour la réutilisation de celui-ci plus tard *dans la même session*. Elle se fait avec l'opérateur <-.

Raccourci clavier (Windows/Linux) Insérer l'opérateur d'assignation : alt+-



## 1. Assignation

Exercice de manipulation :

créer un objet simple et observer la console et l'environnement global

```
RStudio Source Edito

    seance1_ad.R 

    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    seance1_ad.R 
    se
   (🗆 🖒 📗 📗 📗 Source on Save 📗 🔍 🎢 🗸 📗
                                                                                                                                                                                                                                                                      Brun | Drawn of the Run | Drawn
          11
          12 # R, s'il-te-plaît, calcule 21*2
          14
                             # Création d'un objet avec assignation dans l'environnement
                             monObjet <- 21*2
           17
          18
                             # Attention, R est sensible à la casse
                             monobjet <- 21*2
            20
                             # deux objets distincts ont été ajoutés dans mon environnement,
                             # pour afficher la liste de mes objets dans la console :
            23
                           1s()
            24
                             # Supprimer un objet de l'environnement :
                             rm(monobjet)
            27
                            # Afficher mon objet dans la console :
                             monobjet # renvoie un message d'erreur : l'objet n'existe plus
                             monObjet
            31
                           # Réutiliser le résultat stocké dans mon objet pour un nouveau calcul :
            33
                             monObjet + 100
                           # Réutiliser le résultat stocké dans mon objet
                           # pour un faire une chaîne de caractère :
                             pasteO("Réponse : ", monObjet)
                           # Même chose mais en stockant le résultat dans un nouvel objet
                             monObjetAugmente <- pasteO("Réponse : ", monObjet)</pre>
                             # Voir le résultat dans la console :
                             monObjetAugmente
                             # ou :
                             print(monObjetAugmente)
                             # Astuce : je veux voir le résultat dans la console en même temps que je créé l
                           rm(monObjetAugmente)
                              (monObjetAugmente <- paste0("Réponse : ", monObjet))</pre>
            50
            51
                             # 1. Assignation/création d'objet $
```

Raccourci clavier (Windows/Linux) Insérer l'opérateur d'assignation : alt+-

# Mémo sur les opérateurs arithmétiques

Opérateur	Description	Exemple	Résultat
+	addition	2+2	4
-	soustraction	2-2	0
*	multiplication	2*2	4
/	division	2/2	0
۸	puissance	2^2	4
%%	modulo	2%%2	0
%/%	quotient décimal	2%/%2	1

# 2. Les types d'objets

Il existe plusieurs types d'objet dans R. Pour cette séance d'initiation, nous en aborderons trois :

- Les vecteurs
- Les facteurs
- Les dataframes

### 2. Les types d'objets : les vecteurs

Un vecteur est une collection à une dimension d'éléments de même nature

Les éléments se combinent avec la fonction c()

```
# Vecteur de nombres
> vNum < -c(41.5, 38, 37)
> vNum
[1] 41.5 38.0 37.0
```

```
Uni-dimensionnel
```

```
> vNum
[1] 41.5 38.0 37.0
```

```
# vecteur de chaînes de caractères
> vChar <- c("Joséphin", "Léa", "Aurélie")</p>
 vChar
   "Joséphin" "Léa"
                           "Aurélie"
```

```
# vecteur de booléens
 vBoo <- c(FALSE, TRUE, TRUE)</pre>
 vBoo
[1] FALSE
           TRUE
                  TRUE
```

```
> class(vNum)
[1] "numeric"
```

```
> vChar
                                        > class(vChar)
[1] "Joséphin" "Léa"
                        "Aurélie"
                                        [1] "character"
```

```
> class(vBoo)
> VBoo
                                    [1] "logical"
[1] FALSE
          TRUE
                TRUE
```

De même nature

### Mémo sur la nature des données (non exhaustif)

Grand type	Туре	Description	Exemple
numeric	integer	nombres entiers	10
	double	nombres réels	10,56
character	character	Chaîne de charactère	"Hello Word"
logical	logical ou bolean	Vrai/ faux/manquant	TRUE/FALSE/NA

# 2. Les types d'objets : les facteurs

Un facteur est également un vecteur d'éléments mais avec des modalités prédéfinies, les levels

Pour créer un facteur, on utilise la fonction factor()

```
> # Création d'un facteur d'une suite de chiffres
> f <- factor(c(1, 1, 1, 2, 3, 3, 3, 4, 4))
> f
  [1] 1 1 1 2 3 3 3 3 4 4
Levels: 1 2 3 4
```

Le facteur f contient 10 éléments :

```
> length(f)
[1] 10
```

Et 4 modalités possibles :

```
> levels(f)
[1] "1" "2" "3" "4"
```

### 2. Les types d'objets : les dataframes

Un dataframe est un tableau de données à deux dimensions (lignes et colonnes) :

- Chaque colonne (ou variable) est un vecteur nommé :
  - les données stockées doivent être de même nature ;
  - la 1ère ligne correspond aux noms des variables
- Un dataframe peut combiner des colonnes de types différents ...
- ... mais elles doivent avoir la même longueur (i.e. le même nombre de lignes)

Pour créer un dataframe, on utilise la fonction data.frame()

### 3. L'indexation

L'indexation permet d'intervenir dans un vecteur pour transformer, extraire, supprimer ou ajouter des éléments

**Indexation par position**: chaque élément est implicitement lié à son index qui correspond à sa position dans le vecteur, v[i]

> vNum[2] [1] 38

Dans un dataframe, on accède à un élément en indiquant sa ligne *i* et sa colonne *j*, df[*i*, *j*]

> df[1,3] [1] 41.5

**Indexation par condition**: il est possible d'atteindre les éléments d'un vecteur qui répondent à une condition

> vNum[vNum==38] [1] 38

# 3. L'indexation par position

Exercice de manipulation sur des vecteurs :

Reproduire le code ci-contre et observer les résultats

```
RStudio Source Editor
introR_seance1.R
114 → # 3. Indexation ----
 115
 116 - ## Indexation par position ----
 118 ### vecteur et facteur v[i]
 119
 120 ## Exemple avec le vecteur letters fourni par R
 121 letters
 122
      # je cherche le 1er élément du vecteur letters
 124 letters [1]
 125
      # je cherche les éléments positionnés de 10 à 15
      letters [c(10, 11, 12, 13, 14, 15)]
      # ou, plus simplement
 129 letters [10:15]
 130
      # sélection de lettres dans le désordre
      letters [c(17:20, 1:3, 12, 15, 5)]
 133
      # je veux extraire les 3 dernières lettres de l'alphabet
 135 letters [24:26]
      # ou, si j'ignore le nombre de lettres dans l'alphabet :
      letters[(length(letters)-2):length(letters)]
 138
      # renvoie NA si sélection au-delà de la longueur du vecteur
 140 letters [24:27]
 141
 142 # je veux tout sauf la 1ère lettre
 143 letters [-1]
 144
      # je veux tout sauf certains éléments
 146 letters [c(-1, -10, -17)]
 147
 148 # ca marche de la même manière avec un facteur
 149 f[1]
 150 f[-length(f)]
      # je peux créer un nouvel objet à partir de ma sélection
 153 abc <- letters [1:3]
 154
      # et ajouter une valeur à mon vecteur en utilisant l'indexation
 156 abc [4] <- "d"
 157
      # remplacer des valeurs existantes
      abc[1] <- "z"
 159
 160
      # Dataframe $
 108:47
```

### 3. L'indexation par position

Exercice de manipulation sur un dataframe :

Reproduire le code ci-contre et observer les résultats

```
RStudio Source Editor
                                                                    - 🗆 X
introR seance1.R* ×

↓ □ □ □ □ □ Source on Save □ Q  
▼ ▼ □ □
 162
 163 ### dataframe df[i, j]
 164 ### exemples avec un df iris fourni par R :
 165 iris
 166
      # je cherche la valeur de la première case :
 168 # je sélectionne la 1ère ligne
 169 # et la 1ère colonne de mon df
 170 iris[1,1]
 171
 172 # je veux extraire la 2eme ligne avec toutes les variables
 173 iris [2,
 174
 175 # toutes les lignes de la 5eme colonne
 176 iris[ .5]
 177 # ou de cette manière
 178 iris[[5]]
 179
 180 # les deux dernières valeurs de la ligne 3
 181 iris[3, 4:5]
 182
      # je peux créer un vecteur à partir dune sélection de mon df
 184 species <- iris[[5]]
 185
      # lui retirer des valeurs
      length(species)
     species <- species[-c(51:99)]
      length(species)
 190
      # lui en ajouter
      species[102:175] <- "chien" # renvoie une erreur : level inconnu dans
 193
      # ajouter d'abord un nouveau <u>level</u>
 195 levels(species) <- c(levels(species), "chien")
 196 species [102:175] <- "chien"
 197
 198
      # Indexation par position $
                                                                         R Script $
```

# 3. L'indexation par condition

Exercice de manipulation avec une seule condition :

Reproduire le code ci-contre et observer les résultats

```
RStudio Source Editor
introR_seance1.R

↓ Source on Save | Q  

▼ ▼ | []

                                                                  → Source - =
 200 - ## Indexation par condition ----
 202 + ### une seule condition ----
      # Création d'un nouveau vecteur numérique avec seq()
      vNum <- seq(from=1, to=100, by=1)</pre>
 206
      # Sélection des valeurs supérieures à 51
      VNum[vNum>51]
      # Sélection des valeurs égales ou supérieures à 51
      \veeNum[\veeNum>=51]
 211
       # Sélection des valeurs inférieures à 51
      VNum[vNum<51]
      # Sélection des valeurs égales ou inférieures à 51
      \sqrt{\text{Num}} \sqrt{\text{Num}} = 51
 216
      # Sélection des valeurs égales à 25
      \sqrt{\text{Num}} \sqrt{\text{Num}} = 25
 220 # sélection des valeurs qui ne sont pas égales à 51
 221 VNum[vNum!=25]
      # sélection des valeurs qui sont présentes dans un autre vecteur
      vNum[vNum %in% c(1, 19, 53, 31)]
      # ou l'inverse
      vNum[!vNum %in% c(1, 19, 53, 31)]
 228
       # Sélection dans un facteur :
 230 species [species=="chien"
 231 species [species!="chien"]
 232
      # Sélection dans un vecteur character
      letters [letters %in% c("a", "b", "c")
 235
       # Gérer les valeurs manquantes
      # on introduit d'abord des NA dans un vecteur
 238 species [176:180] <- "chat"
      # Recherche de NA : renvoie TRUE pour chaque élément manquant
 240 # FALSE pour chaque élément présent
      is.na(species)
 242 # On ne garde que les éléments avec une valeur
      #species[!is.na(species)]
 244
       # Indexation par position $
```

### 3. L'indexation par condition

Exercice de manipulation avec une double condition :

Reproduire le code ci-contre et observer les résultats

```
RStudio Source Editor
introR_seance1.R ×
🗀 🖒 🔚 🦷 🦳 Source on Save 🛮 🔍 🎢 🗸 📋
                                                        Run Propriet Source -
 251
 252 ### double condition ----
 254 # Avec & ou
 255
      # On cherche les valeurs supérieures à 7 ET inférieures à 13 (exclus)
      \veeNum[\veeNum>7 & \veeNum<13]
 258 # On cherche les valeurs inférieures à 7 OU supérieures à 13 (exclus)
 259 vNum[vNum<7 | vNum>13]
 260
 261
 262 # On cherche les valeurs qui commencent par 9 ET qui sont pairs
 263 VNum VNum%/%10 == 9 & VNum%%2 == 0
 264 # On cherche les valeurs qui commencent par 9 OU qui sont pairs
 265 \quad VNum[VNum\%/\%10 == 9 \mid VNum\%\%2 == 0]
 266 # avec un OU exclusif : ne renvoie pas 92, 94, 96 et 98
 267 vNum[xor(vNum\%/\%10 == 9, vNum\%\%2 == 0)]
 269 # On cherche dans species tous les éléments
      # saufs les chiens ET les NAs
 271 species [species!="chien" & !(is.na(species))]
 272 # On cherche dans species les chiens OU les NAs
     species[species=="chien" | is.na(species)]
 274
      # double condition $
```

### Mémo sur les opérateurs logiques (1)

# Est-ce qu'une proposition est vraie ou fausse ?

Opérateur	Description	Exemple	Résultat	
==	identique à	1==2	FALSE	
<	strictement inférieur à	1<2	TRUE	
>	strictement supérieur à	1>1	FALSE	
<=	inférieur ou égal à	2<=5	TRUE	
>=	supérieur ou égal à	1>=1	TRUE	
!=	différent de	1!=2	TRUE	
%in%	présent dans	4 %in% c(1, 2, 3)	FALSE	

### Mémo sur les opérateurs logiques (2)

# Est-ce qu'une proposition est vraie ou fausse ?

Opérateur	Description	Exemple	Résultat	
&	et	1<2 & 2>1	TRUE	
1	ou	1>2   2>1	TRUE	
xor()	ou exclusif	xor(1<2, 2>1)	FALSE	

is.na()	est manquant	is.na(c(1, 2, NA))	FALSE FALSE TRUE	
is.null()	est nul (vide)	is.null(c())	TRUE	
isTRUE()	est vrai	isTRUE(FALSE)	FALSE	
isFALSE	est faux	isFALSE(FALSE)	TRUE	
!	l'inverse de	!(is.na(NA))	FALSE	
		!4 %in% c(1, 2, 3)	TRUE	

#### 4. Fonctions de base : structure des données

Obtenir des infos sur une fonction chargée dans la session, ex : ?length

Fonctions de base pour explorer la structure et le contenu de ses données :

```
class() : renvoie le type d'objet (numeric,
character...)
```

**strm()**: renvoie la structure (type d'objet, contenu, nature des variables)

```
> str(df)
'data.frame': 3 obs. of 3 variables:
$ NOM : chr "Joséphin" "Léa" "Aurélie"
$ FEMME : logi FALSE TRUE TRUE
$ POINTURE: num 41.5 38 37
```

**dim()**: renvoie la dimension d'un df (n ligne et n colonne)

```
> dim(df)
[1] 3 3
```

**length()**: renvoie la longueur de l'objet (n éléments d'un vecteur ; n colonne d'un df)

nrow() : renvoie le nombre de ligne d'un df
> nrow(df)
[1] 3

print() : renvoie le contenu d'un objet

**View()**: affiche l'objet dans le volet « édition source »

## 5. Fonctions de base : description des variables

Fonctions de base pour explorer et décrire des données quantitatives

Obtenir des infos sur une fonction chargée dans la session, ex : ?IQR

```
summary() : renvoie résumé stat d'un vecteur
```

```
> summary(vNum)
Min. 1st Qu. Median Mean 3rd Qu. Max.
1.00 25.75 50.50 50.50 75.25 100.00
```

min(): minimum

max(): maximum

mean(): moyenne

median(): médiane

```
sd(): écart-type
```

**IQR()**: intervalle interquartile

#### quantile() : quantile

```
> # par défaut, quartiles
> quantile(vNum)
      0% 25% 50% 75% 100%
1.00 25.75 50.50 75.25 100.00

> # déciles
> quantile(vNum, probs = seq(from = 0, to = 1, by = .1 ))
      0% 10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%
1.0 10.9 20.8 30.7 40.6 50.5 60.4 70.3 80.2 90.1 100.0
```

#### 6. Manipuler un dataframe

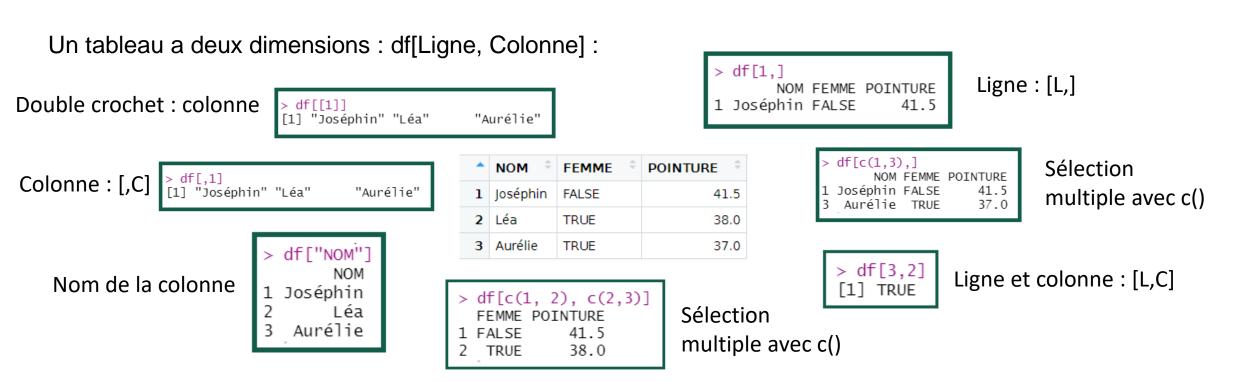
Un dataframe (tableau de données) est une liste de liste :

```
> typeof(dataframe)
[1] "list"
```

```
> class(dataframe)
[1] "data.frame"
```

Pour voir les 10 premières/dernières lignes de son tableau : head() / tail()

Pour l'ouvrir et le manipuler : view() ou cliquer sur son nom dans l'environnement



#### 6. Manipuler un dataframe

Pour ajouter une ligne, on crée une liste que l'on lie à notre df avec rbind()

Pour ajouter une colonne, cbind() suit la même logique

Le \$ permet aussi d'accéder aux colonnes

> df\$taille <- c(169, 168, 167, 180)

Par défaut, le nom des lignes sont un numéro, on y accède pas row.names()

```
> row.names(df)
[1] "1" "2" "3" "4"
```

On peut facilement créer une colonne identifiant en prenant le nom des lignes

```
> df$id <- row.names(df)
> df
          NOM FEMME POINTURE taille id
1 Joséphin FALSE     41.5     169     1
2          Léa TRUE     38.0     168     2
3 Aurélie TRUE     37.0     167     3
4 Hugues FALSE     45.0     180     4
```

Le nom des colonnes peut être manipulé avec la fonction names()

```
> names(df)[c(1, 4)] = c("PRENOM", "TAILLE")
> df
    PRENOM FEMME POINTURE TAILLE id
1 Joséphin FALSE    41.5    169    1
2    Léa TRUE    38.0    168    2
3 Aurélie TRUE    37.0    167    3
4    Hugues FALSE    45.0    180    4
```

#### 6. Manipuler un dataframe

On peut faire des opérations sur les colonnes numériques

La fonction order() trie l'ensemble du tableau selon la colonne voulue

La selection permet aussi de réorganiser l'ordre des colonnes

```
> df<-df[, c("id","PRENOM", "TAILLE")]
> df
  id PRENOM TAILLE
4 4 Hugues 180
1 1 Joséphin 169
2 2 Léa 168
3 3 Aurélie 167
```

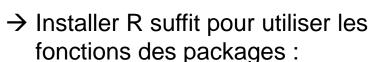
# Les packages

### C'est quoi un package?

#### R base

mean(), print() ou encore length() sont des fonctions incluses dans la base du langage R. Elle font parties des 7 packages standards installés et chargés

automatiquement dans R.



- base
- utils
- stats
- grDevices
- Graphics
- methods
- datasets



#### Packages à ajouter

De nombreuses fonctions ont été développées par la communauté R. Elles sont regroupées dans différents packages que l'on peut installer et charger dans R en fonction des besoins.

- → Il faut installer et charger ces packages dans R pour pouvoir utiliser ces fonctions. Par exemple les packages :
- -cartography
- -ggplot2
- -openxlsx

-..

#### Le CRAN

CRAN est un réseau de serveurs à travers le monde qui stockent des versions identiques à jour du code et de la documentation de R. On y retrouve par exemple :

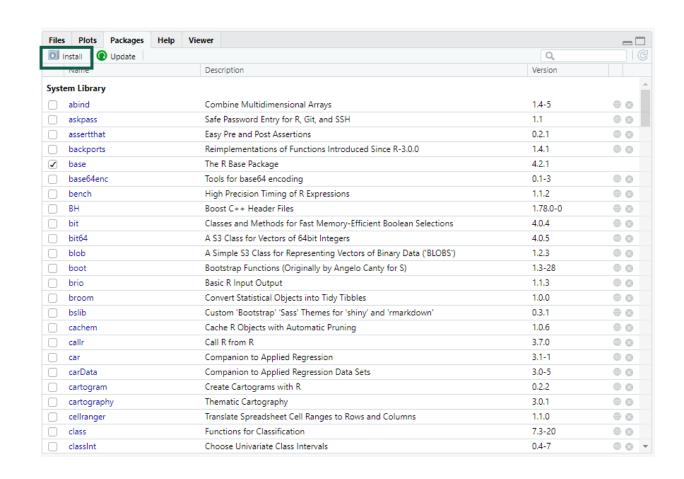
- La liste des packages déposés par les développeurs
- De la documentation sur ces packages

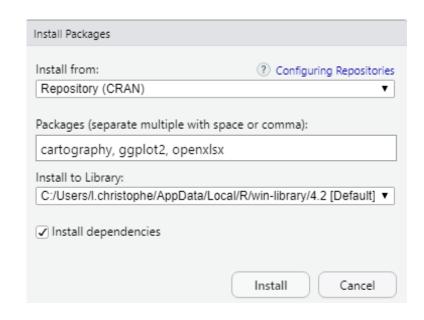


→ Depuis RStudio, nous allons pouvoir "aller chercher" les packages disponibles sur le CRAN pour les installer.

## Comment installe-t-on un package?

#### 1ère solution : Depuis la fenêtre de chargement des packages





# Comment installe-t-on un package?

#### 2<sup>nde</sup> solution : En code

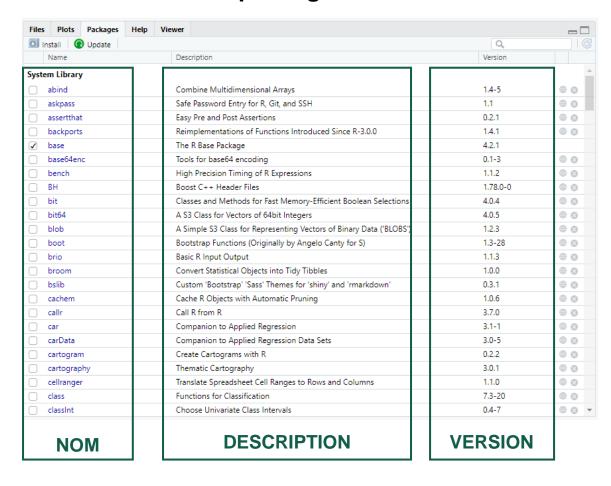
```
packages_a_installer <- c('cartography', 'ggplot2', 'openxlsx')
install.packages(packages_a_installer)</pre>
```



```
install.packages(c('cartography', 'ggplot2', 'openxlsx'))
```

# Quels sont les packages installés ?

# Depuis la fenêtre de chargement des packages



#### En ligne de code

> installed.packages()

```
> installed.packages()
                           Package
abind
                           "abind"
                                                       "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "1.4-5"
                                                       "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "1.1"
askpass
                           "askpass"
                                                       "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "0.2.1" "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "1.4.1" "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "0.1-3"
assertthat
                           "assertthat"
backports
                           "backports'
                           "base64enc"
hase64enc
                                                       "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "1.1.2"
bench
                           "bench"
                           "BH"
                                                       "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "1.78.0-0"
bit
                           "bit"
                                                       "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "4.0.4"
bit64
                           "bit64"
                                                       "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "4.0.5"
                                                       "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "1.2.3"
"C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "1.1.3"
blob
                          "blob"
                          "brio"
brio
broom
                          "broom"
                                                       "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "1.0.0"
                                                       "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "0.3.1"
bslib
                           "bslib"
                           "cachem'
                                                       "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "1.0.6"
cacher
                                                       "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "3.7.0" "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "3.1-1"
callr
                           "callr"
                           "car"
car
                                                       "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "3.0-5"
carData
                           "carData"
                           "cartogram'
                                                       "C:/Users/l.christophe/AppData/Local/R/win-library/4.2" "0.2.2"
cartogram
```

Pensez à mettre à jour vos packages régulièrement. Via le bouton Update de la fenêtre de chargement vous pouvez vérifier si des mises à jour sont disponibles. La mise à jour se fait de la même manière que l'installation.

## Installation et chargement : c'est quoi la différence ?

C'est quoi la difference entre installer et charger ?

- Installer : télécharger le package sur internet, puis installation sur l'ordinateur (dans un dossier connu de R)
- Charger : indiquer à R le(s) package(s) que l'on souhaite utiliser dans la session en cours.

→ Il n'est pas nécessaire d'installer le package à chaque fois MAIS il est obligatoire de charger le package dès qu'on lance une nouvelle session de R (lorsque l'on ouvre le logiciel).

Exemple : Nous avons installé le package « ggplot2 », ce package contient les fonctions ggplot() et geom\_col() que l'on souhaite utiliser pour faire un graphique à partir du tableau df crée précédemment. Peut-on utiliser cette fonction ?

```
> ggplot(df) + geom_col(aes(x = NOM, y = POINTURE))
Error in ggplot(df) : could not find function "ggplot"
```

→ NON il faut charger le package

# Comment charge-t-on un package?

# 1ère solution : Depuis la fenêtre de chargement des packages en cliquant sur la case à gauche (déconseillé)

iles Plots Packages Help V	iewer		
Install 📵 Update		Q,	
Name	Description	Version	
fontawesome	Easily Work with 'Font Awesome' Icons	0.4.0	⊕ ⊗
forcats	Tools for Working with Categorical Variables (Factors)	0.5.2	⊕ ⊗
foreign	Read Data Stored by 'Minitab', 'S', 'SAS', 'SPSS', 'Stata', 'Systat', 'Weka', 'dBase',	0.8-82	⊕ ⊗
formatR	Format R Code Automatically	1.12	⊕ ⊗
fs	Cross-Platform File System Operations Based on 'libuv'	1.5.2	⊕ ⊗
gargle	Utilities for Working with Google APIs	1.2.1	⊕ @
generics	Common S3 Generics not Provided by Base R Methods Related to Model Fitting	0.1.3	⊕ ⊗
ggalluvial	Alluvial Plots in 'ggplot2'	0.12.3	0
ggplot2	Create Elegant Data Visualisations Using the Grammar of Graphics	3.4.0	⊕ 6
ggrepel	Automatically Position Non-Overlapping Text Labels with 'ggplot2'	0.9.2	⊕ @
glue	Interpreted String Literals	1.6.2	⊕ 6
googledrive	An Interface to Google Drive	2.0.0	⊕ 6
googlesheets4	Access Google Sheets using the Sheets API V4	1.0.1	⊕ 6
graphics	The R Graphics Package	4.2.1	
grDevices	The R Graphics Devices and Support for Colours and Fonts	4.2.1	
grid	The Grid Graphics Package	4.2.1	
gtable	Arrange 'Grobs' in Tables	0.3.0	⊕ @
haven	Import and Export 'SPSS', 'Stata' and 'SAS' Files	2.5.1	⊕ 6
here	A Simpler Way to Find Your Files	1.0.1	⊕ 6
highr	Syntax Highlighting for R Source Code	0.9	⊕ @
hms	Pretty Time of Day	1.1.1	⊕ @
htmltools	Tools for HTML	0.5.2	⊕ @
htmlwidgets	HTML Widgets for R	1.5.4	⊕ @
httpuv	HTTP and WebSocket Server Library	1.6.6	⊕ 6
httr	Tools for Working with URLs and HTTP	1.4.4	⊕ ⊗



# Comment charge-t-on un package?

2ème solution : en code

Pour un seul package

library('ggplot2')

OU

Pour plusieurs packages

```
lapply(c('cartography', 'ggplot2', 'openxlsx'), library, character.only = TRUE)
```

## **Exemple: Utilisation d'un package**

Sur l'exemple précédent, il était impossible d'utiliser les fonctions ggplot() et geom\_col() du package ggplot2

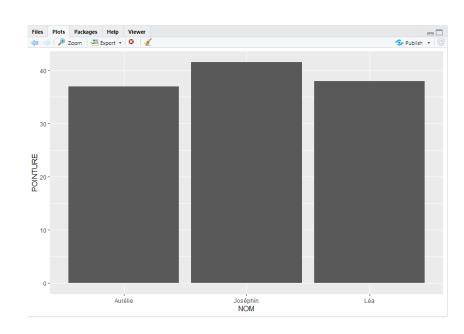
```
> ggplot(df) + geom_col(aes(x = NOM, y = POINTURE))
Error in ggplot(df) : could not find function "ggplot"
```

→ Erreur précédente

Après chargement, le code s'exécute sans erreur :

```
>
>
> library('ggplot2')
> ggplot(df) + geom_col(aes(x = NOM, y = POINTURE))
>
```

→ Résultat du code :



### Trouver de l'aide pour utiliser un package : le CRAN

Sur le CRAN il est possible de trouver la documentation complete du package.

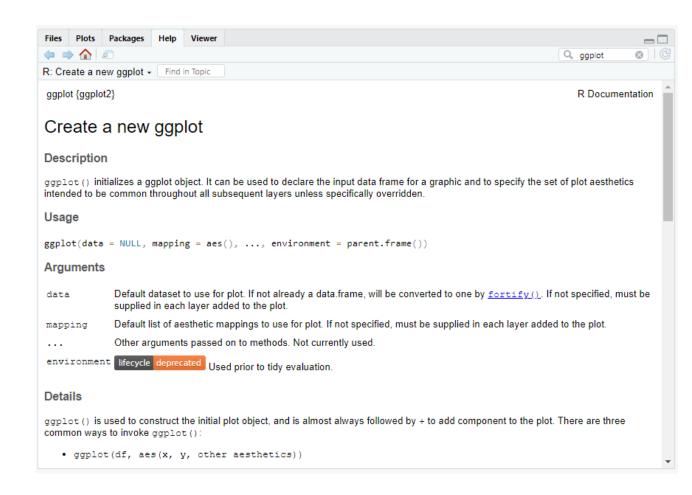
#### Par exemple:

- Pour ggplot2 <a href="https://cran.r-">https://cran.r-</a>
   project.org/web/packages/ggplot2/ggplot2.pdf
- Pour cartography <a href="https://cran.r-">https://cran.r-</a>

   project.org/web/packages/cartography/cartography.pdf

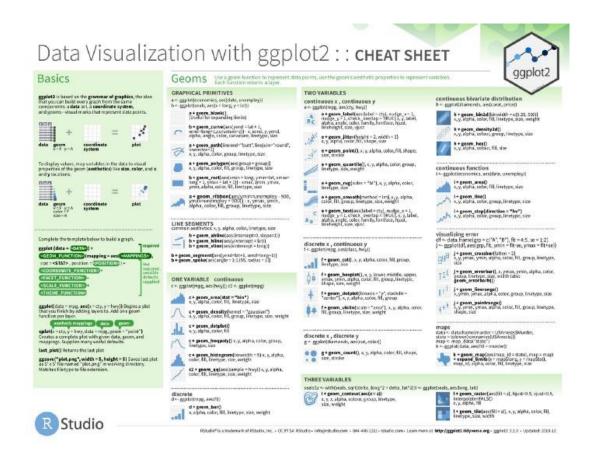
Pour trouver de l'aide sur une fonction precise il est possible (une fois le package chargé) d'utiliser la fenêtre "Help" dans Rstudio.

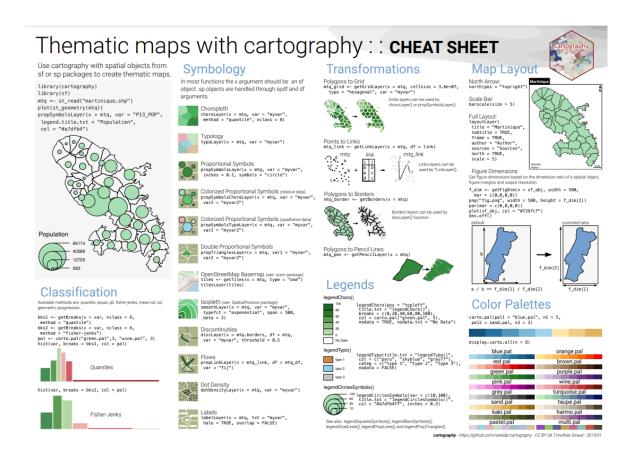
→ Un bon package est un package documenté.



### Trouver de l'aide pour utiliser un package : les cheat sheets

Les cheat sheets ou feuilles de triche offrent une synthèse des fonctions disponibles dans un package.





# Bonus

#### Obtenir des informations sur les versions utilisées

- Connaître sa version R installée :
  - ➤ À l'ouverture de RStudio dans la console
  - Avec la commande R.version()
  - ➤ Clic bouton : Tools>General>Basic

- Connaître sa version Rstudio installée :
  - Avec la commande rstudioapi::versionInfo()
  - Clic bouton : Help>About RStudio

- Connaître les versions R et packages chargées dans sa session :
  - > sessionInfo()

- Connaître les versions de packages installées :
  - Dans le volet en bas à droite, onglet Packages
  - Clic bouton : Tools>Check for Packages Updates...
  - Avec la commande installed.packages()

- ❖ Guide de mise à jour de R et de RStudio :
  - https://delladata.fr/tutoriel-mise-a-jour-de-r/