

Étape n°6

Implémentation de l'IA

Il y a eu peu de difficultés durant l'implémentation, car beaucoup de test et de prototype d'IA ont été discuter et de schématiser avant pour être sûr que l'implémentation ne pose pas de problème et de facilement répartir le travail. En revanche quelque choix difficiles ont dû être pris pour s'assurer d'avoir fini à temps:

- Une AI reposant sur un système évolutif qui était capable "d'apprendre" à jouer au jeux. Son approche était de laisser l'IA joué contre elle-même pour qu'elle trouve toute seul ses réglages optimaux. L'avantage était qu'elle a pu nous mettre le doigt sur quelques stratégies avantageuses. En revanche l'algorithme était assez lourd et un seul membre du groupe comprenait comment il marchait ce qui n'était pas très intéressant pour un travail de groupe.