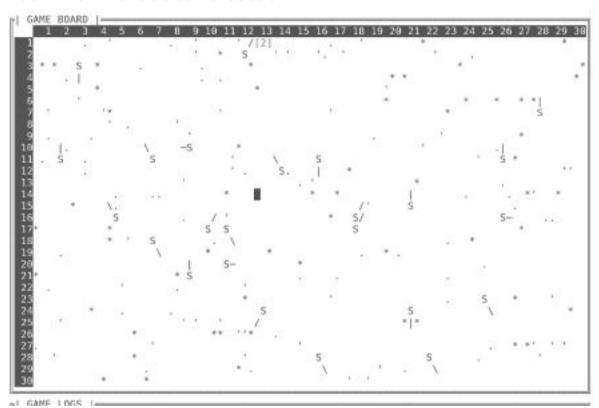
# Partie de "Coders in space"

Entre un joueur humain (Nicolas) et une IA naive (dumb).

# Tour n°0 - Achat des vaisseaux



(État de la partie avant que les joueur ne joue)

#### Sortie dans la console :

(les ligne commençant par "#" sont des commentaires)

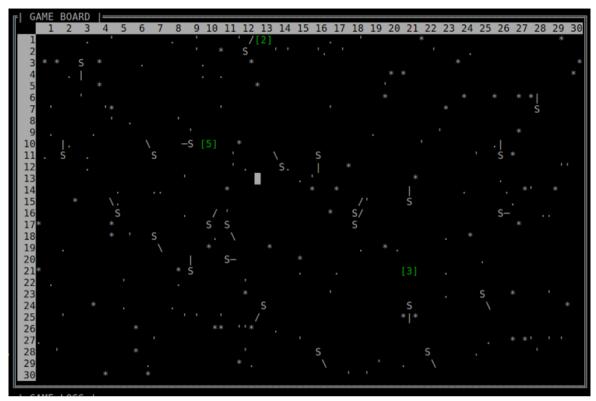
```
# Entrée du joueur 1
[dumb] Frenay-Acceleray:fighter Apple-Pen:destroyer Monax:destroyer
24:destroyer I'm_Bob_Lenon:destroyer Algobot:battlecruiser

# Entrée du joueur 2
[Nicolas] f:fighter d:destroyer b:battlecruiser
```

L'IA achète une série de vaisseaux de manière aléatoire.

Et le joueur humain a acheté un vaisseaux de chaque type qu'il a nommé respectivement f, d, et b.





#### Sortie dans la console :

```
# Annonce de début de tour
It's turn nb 0

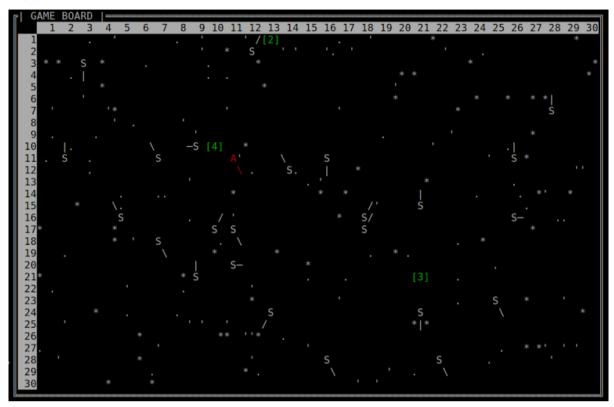
[dumb] Apple-Pen:faster Frenay-Acceleray:left Monax:slower 24:right
I'm_Bob_Lenon:slower

# Message d'erreur quand on essaie de changer la vitesse
# Mais que l'on n'a pas le droit.
# Car le vaisseau va trop vite ou trop lentement
you cannot make that change on the speed of "dumb_Monax"
you cannot make that change on the speed of "dumb_I'm_Bob_Lenon"

[Nicolas] f:10-10 b:10-10 d:10-10
```

L'IA effectue des action aléatoires. Et on constate qu'elle a essayé de ralentir quelque vaisseaux mais comme tous ses vaisseaux sont à vitesse 0 et bien elle ne peut pas (coups illégal).

L'Humain, lui, a essayé de toucher les vaisseaux en (10, 10) mais il sont hors de portée.



#### Sortie dans la console :

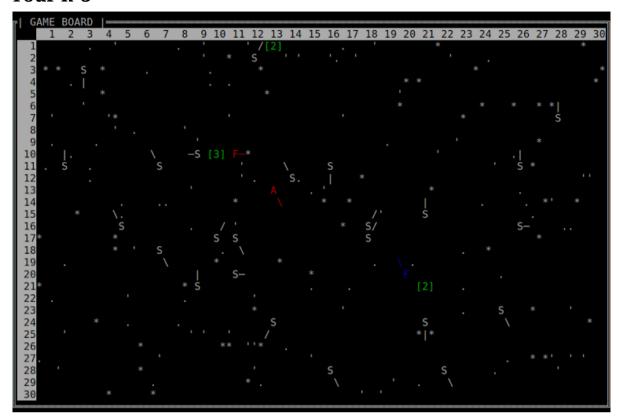
```
It's turn nb 1

[dumb] Apple-Pen:faster Frenay-Acceleray:faster Monax:slower 24:right
I'm_Bob_Lenon:slower

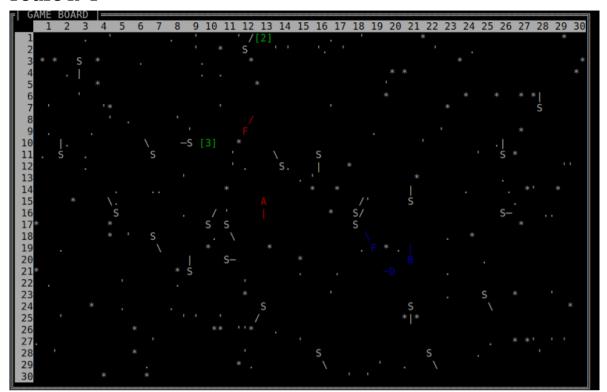
you cannot make that change on the speed of "dumb_Monax"
you cannot make that change on the speed of "dumb_I'm_Bob_Lenon"

[Nicolas] f:faster d:left b:right
```

Le joueur humain, dirige ses vaisseaux vers les vaisseaux abandonnés les plus proches.



```
It's turn nb 2
[dumb] Apple-Pen:right Frenay-Acceleray:left Monax:left 24:slower
I'm_Bob_Lenon:right
you cannot make that change on the speed of "dumb_24"
[Nicolas] b:faster d:faster
```



#### Sortie dans la console :

It's turn nb 3

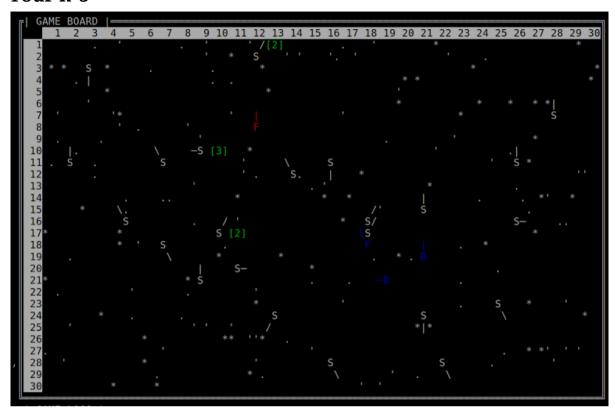
[dumb] Apple-Pen:right Frenay-Acceleray:left Monax:right 24:left I'm\_Bob\_Lenon:left

# Le joueur humain n'a fait aucune entrée.
[Nicolas]

dumb as take dumb\_ship\_10!

L'IA, par ses mouvements aléatoires, a capturé un vaisseau nommé "ship\_10".

Le joueur humain, lui, a passé son tour en envoyant une commande vide.



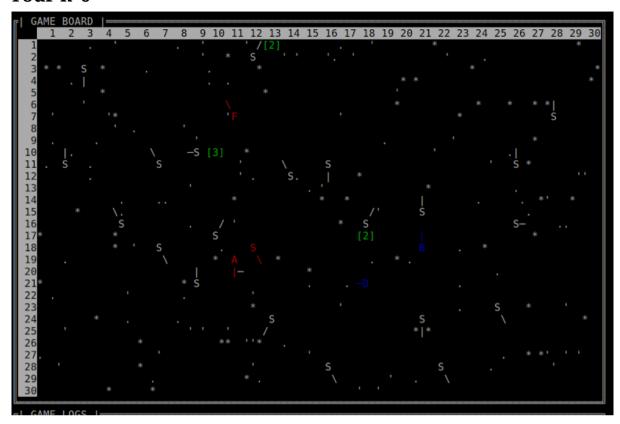
```
It's turn nb 4

[dumb] ship_10:faster Apple-Pen:left Frenay-Acceleray:left Monax:right
24:slower I'm_Bob_Lenon:slower

you cannot make that change on the speed of "dumb_24"
you cannot make that change on the speed of "dumb_I'm_Bob_Lenon"

[Nicolas] f:right

# Le joueur humain a capturé un vaisseau :)
Nicolas as take Nicolas_ship_14 !
```

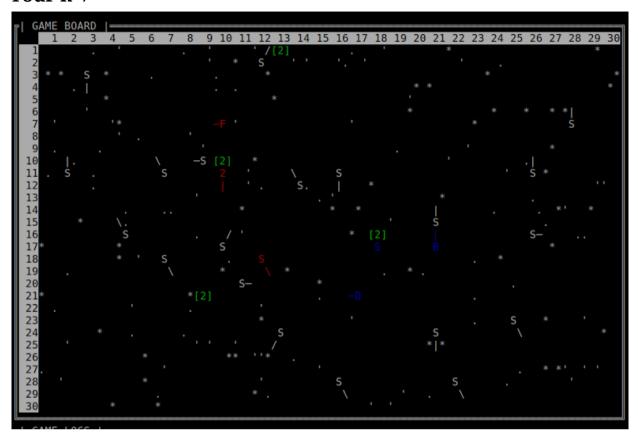


```
It's turn nb 5
[dumb] ship_10:slower Apple-Pen:right Frenay-Acceleray:left Monax:slower
24:faster I'm_Bob_Lenon:left

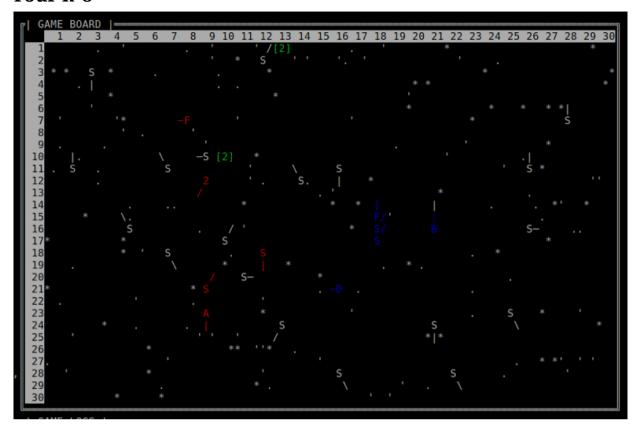
you cannot make that change on the speed of "dumb_Monax"

# Le joueur humain passe encore son tour.
[Nicolas]

# L'IA et le joueur humain ont capturé un vaisseau chacun.
dumb as take dumb_ship_9 !
Nicolas as take Nicolas_ship_13 !
```



```
It's turn nb 6
[dumb] ship_10:right Apple-Pen:left Frenay-Acceleray:faster Monax:left
24:right I'm_Bob_Lenon:slower ship_9:right
you cannot make that change on the speed of "dumb_I'm_Bob_Lenon"
[Nicolas]
```



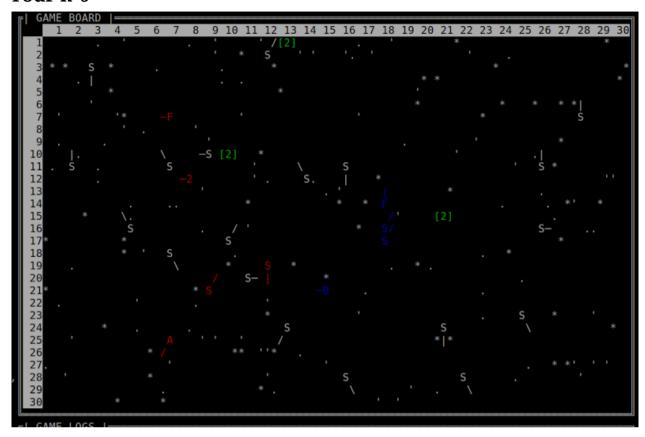
```
It's turn nb 7

[dumb] ship_10:faster Apple-Pen:right Frenay-Acceleray:slower
Monax:right 24:right I'm_Bob_Lenon:slower ship_9:slower

you cannot make that change on the speed of "dumb_I'm_Bob_Lenon"
you cannot make that change on the speed of "dumb_ship_9"

[Nicolas]

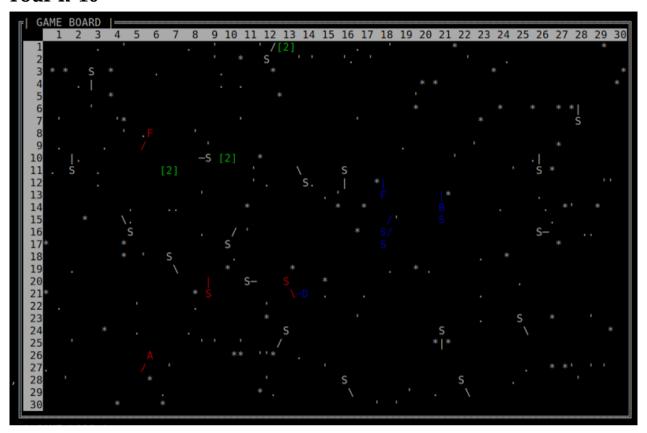
Nicolas as take Nicolas_ship_3 !
```



```
It's turn nb 8

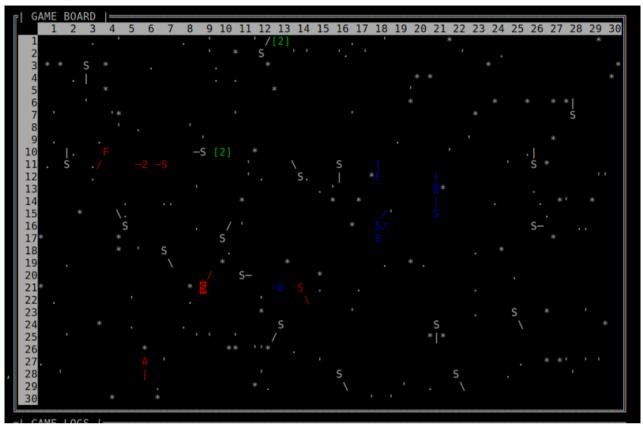
[dumb] ship_10:left Apple-Pen:slower Frenay-Acceleray:left Monax:left
24:right I'm_Bob_Lenon:left ship_9:left

[Nicolas] d:8-20
dumb as take dumb_ship_8 !
```



```
It's turn nb 9
[dumb] ship_10:faster Apple-Pen:left Frenay-Acceleray:faster Monax:left
24:left I'm_Bob_Lenon:left ship_9:right ship_8:left
you cannot make that change on the speed of "dumb_ship_10"
[Nicolas] d:9-19
```

# Fin de partie



La partie est finie et c'est l'IA qui a gagné.