Génération Automatique de Texte Soutenance projet de programmation

B. Barthés

A. Boumera

B. Guiomar

C. Pennarun

A. Wintringer

Mardi 16 Avril 2013

Introduction

- Génération Automatique de Texte
- Existant
- Objectifs du projet

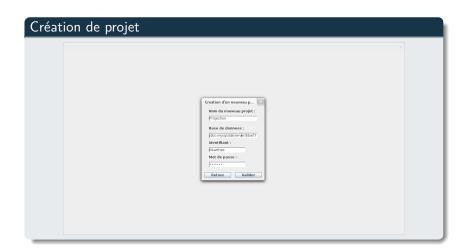
Introduction

- Génération Automatique de Texte
- Existant
- Objectifs du projet

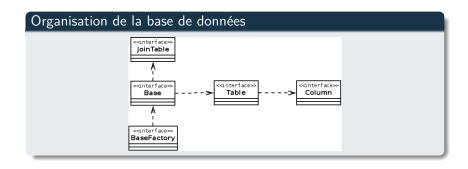
Introduction

- Génération Automatique de Texte
- Existant
- Objectifs du projet

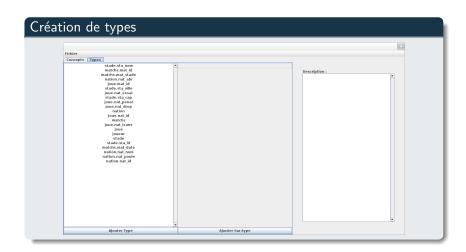
Base de données



Base de données



Base de données



- Types
 Définis par un nom et un surtype
- Concepts
- Scénarios
- Projet

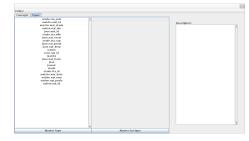


Figure: Fenêtre création de types

- Types
- Concepts
 Définis par un nom, un type et des types arguments
- Scénarios
- Projet

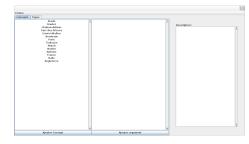


Figure: Fenêtre création de concepts

- Types
- Concepts
- Scénarios
 Liste de graphes de concepts
- Projet



Figure: Fenêtre création de scénarios

- Types
- Concepts
- Scénarios
- Projet
 Défini par un nom, des
 scénarios, l'ensemble des types
 et des concepts et les
 informations de la base de
 données



Figure: Fenêtre création de scénarios

Sauvegarde

- Enregistrement de l'objet Projet
- Utilisation de la bibliothèque xstream pour l'enregistrement des fichiers en .xml

Sauvegarde

- Enregistrement de l'objet Projet
- Utilisation de la bibliothèque xstream pour l'enregistrement des fichiers en .xml

Point technique : rajout d'un noeud dans le graphe conceptuel

MAIS plusieurs noeuds peuvent référencer le même Concept

- utilisation d'un tag
- création d'une référence

Point technique : rajout d'un noeud dans le graphe conceptuel

Problème : besoin d'une structure arborescente

MAIS plusieurs noeuds peuvent référencer le même Concept

- utilisation d'un tag
- création d'une référence

Point technique : rajout d'un noeud dans le graphe conceptuel

Problème : besoin d'une structure arborescente MAIS plusieurs noeuds peuvent référencer le même Concept

- utilisation d'un tag
- création d'une référence

Point technique : rajout d'un noeud dans le graphe conceptuel

Problème : besoin d'une structure arborescente MAIS plusieurs noeuds peuvent référencer le même Concept

- utilisation d'un tag
- création d'une référence

Ajout d'un GraphNode child sur un GraphNode parent

- on vérifie la compatibilité de child et parent si le noeud child
- sinon, on met un tag dessus et on l'ajoute

Ajout d'un GraphNode child sur un GraphNode parent

- on vérifie la compatibilité de child et parent si le noeud child est tagué on en crée une copie, qui en contient une référence on signale que child possède une référence
- sinon, on met un tag dessus et on l'ajoute

Ajout d'un GraphNode child sur un GraphNode parent

- on vérifie la compatibilité de child et parent si le noeud child est tagué
 - on en crée une copie, qui en contient une référence on signale que child possède une référence
- sinon, on met un tag dessus et on l'ajoute

Ajout d'un GraphNode child sur un GraphNode parent

- on vérifie la compatibilité de child et parent si le noeud child est tagué
 on en crée une copie, qui en contient une référence
 - on signale que child possade une référence
 - on signale que child possede une reference
- sinon, on met un tag dessus et on l'ajoute

Ajout d'un GraphNode child sur un GraphNode parent

- on vérifie la compatibilité de child et parent si le noeud child est tagué
 on en crée une copie, qui en contient une référence
 on signale que child possède une référence
- sinon, on met un tag dessus et on l'ajoute

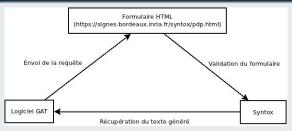
Ajout d'un GraphNode child sur un GraphNode parent

- on vérifie la compatibilité de child et parent si le noeud child est tagué
 on en crée une copie, qui en contient une référence
 on signale que child possède une référence
- sinon, on met un tag dessus et on l'ajoute

Ajout d'un GraphNode child sur un GraphNode parent

- on vérifie la compatibilité de child et parent si le noeud child est tagué on en crée une copie, qui en contient une référence on signale que child possède une référence
- sinon, on met un tag dessus et on l'ajoute

Fonctionnement souhaité



Problème technique:

Le texte généré par Syntox n'était pas obtenu, l'action du formulaire ne semblait pas se déclencher.

Génération de la requête par le graphe conceptuel

Rappel des besoins:

- communiquer avec Syntox,
- soumettre la requête,
- récupérer et afficher le résultat.

Génération de la requête par le graphe conceptuel

Rappel des besoins:

- communiquer avec Syntox,
- soumettre la requête,
- récupérer et afficher le résultat.

Génération de la requête par le graphe conceptuel

Rappel des besoins:

- communiquer avec Syntox,
- soumettre la requête,
- récupérer et afficher le résultat.

Génération de la requête par le graphe conceptuel

Rappel des besoins:

- communiquer avec Syntox,
- soumettre la requête,
- récupérer et afficher le résultat.

Génération de la requête par le graphe conceptuel

Rappel des besoins:

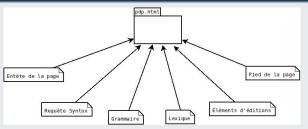
- communiquer avec Syntox,
- soumettre la requête,
- récupérer et afficher le résultat.

Génération de la requête par le graphe conceptuel

Rappel des besoins:

- communiquer avec Syntox,
- soumettre la requête,
- récupérer et afficher le résultat.

Solution élaborée - Création de la page "pdp.html" en local



Transformation en fichier des champs masqués (Grammaire, lexique et éléments d'édition)

Lancement automatique depuis le navigateur par défaut

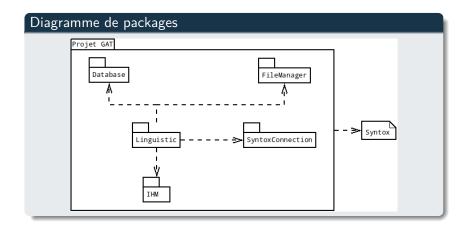
Avantages

- page en local, pas besoin d'avoir Internet pour la créer,
- la requête peut être modifiée avant d'être envoyée à Syntox,
- les fichiers de grammaire, lexique et éléments d'édition peuvent être édités.

Inconvénients

- l'utilisateur doit lui même appuyer sur le bouton pour générer l'action du formulaire,
- la mise à jour des fichiers doit se faire manuellement,
- un navigateur Internet désigné par défaut doit être présent.

Architecture



Tests

Conclusion et perspectives