## 项目简介

本项目利用爬取到的赛季数据从球员、球队、比赛三个维度进行数据的可视化分析，具体参数包括投篮命中率，篮板数，助攻数抢断数，犯规数，得分数等。因项目时间紧凑，后续设计会不断优化。

## 2. 开发背景

篮球作为一种强对抗的运动，深受人们的喜爱，NBA更是受到广大篮球爱好者的追捧。近年来，越来越多的研究人员都在对NBA比赛数据进行分析。在可视化不断发展的今天，出现了很多可以表示数据的形式，可以更直观的展示数据的规律和变化趋势。为此，本小组开发了一款NBA数据分析系统。

## 3. 项目概述

项目初始阶段进行目标规划，做好人员任务的分配；中期根据球员，球队，比赛的需求分析进行可行性设计，完成代码的开发，简述各API作用，并进行相应的测试，后期进行代码的优化，提供可视化界面的展示。

## 4. 项目组织计划

图示

描述已自动生成

## 5. 项目规划

·项目开发周期预估为10周（3.18-6.1）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 蔡书林 | 陆鑫良 | 王永锦 |
| 第一周（3.18-3.24） | 项目具体规划（项目需求分析、人员分配以及开发语言工具的选择） | | |
| 第二周（3.25-3.31） | 数据库设计 | | |
| 第三周上（4.1-4.2） | 分析具体所需数据以及搜索数据来源 | 编写数据采集程序 | 搜索数据来源 |
| 第三周下（4.3-4.7） | 前后端技术学习 | | |
| 第四周（4.8-4.14） | 编写API接口文档（球员部分） | 球员功能模块服务端设计 | 球员功能模块客户端设计 |
| 第五周（4.15-4.21） | 编写API接口文档（球员部分）并测试 | 球员功能模块服务端设计 | 球员功能模块客户端设计 |
| 里程碑 | 球员功能模块完成 | | |
| 第六周（4.22-4.28） | 编写API接口文档（球员部分） | 球队功能模块服务端设计 | 球队功能模块客户端设计 |
| 第七周（4.29-5.5） | 编写API接口文档（球队部分）并测设 | 球队功能模块服务端设计 | 球队功能模块客户端设计 |
| 里程碑 | 球队功能模块完成 | | |
| 第八周（5.6-5.12） | 编写API接口文档（球员部分） | 比赛功能模块服务端设计 | 比赛功能模块客户端设计 |
| 第九周（5.13-5.19） | 编写API接口文档（比赛部分）并测设 | 比赛功能模块服务端设计 | 比赛功能模块客户端设计 |
| 里程碑 | 比赛功能模块完成 | | |
| 第十周（5.20-6.1） | 所有模块整合及测试优化 | | |