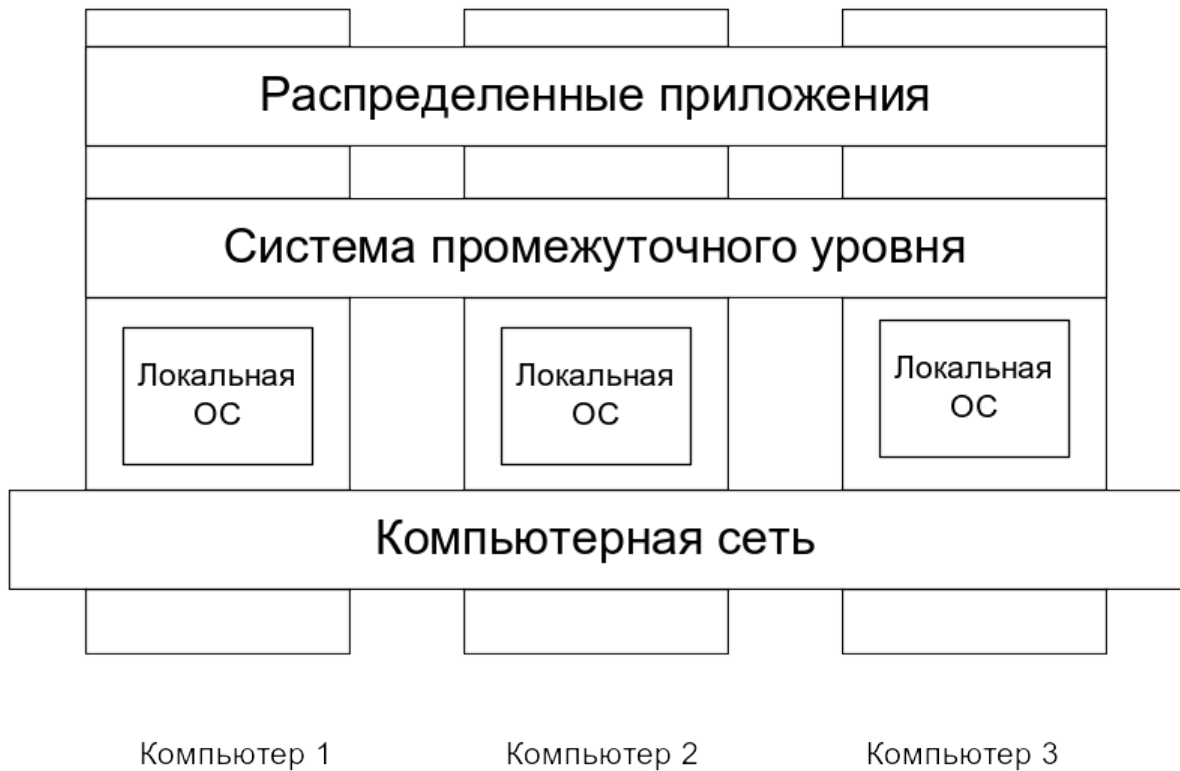
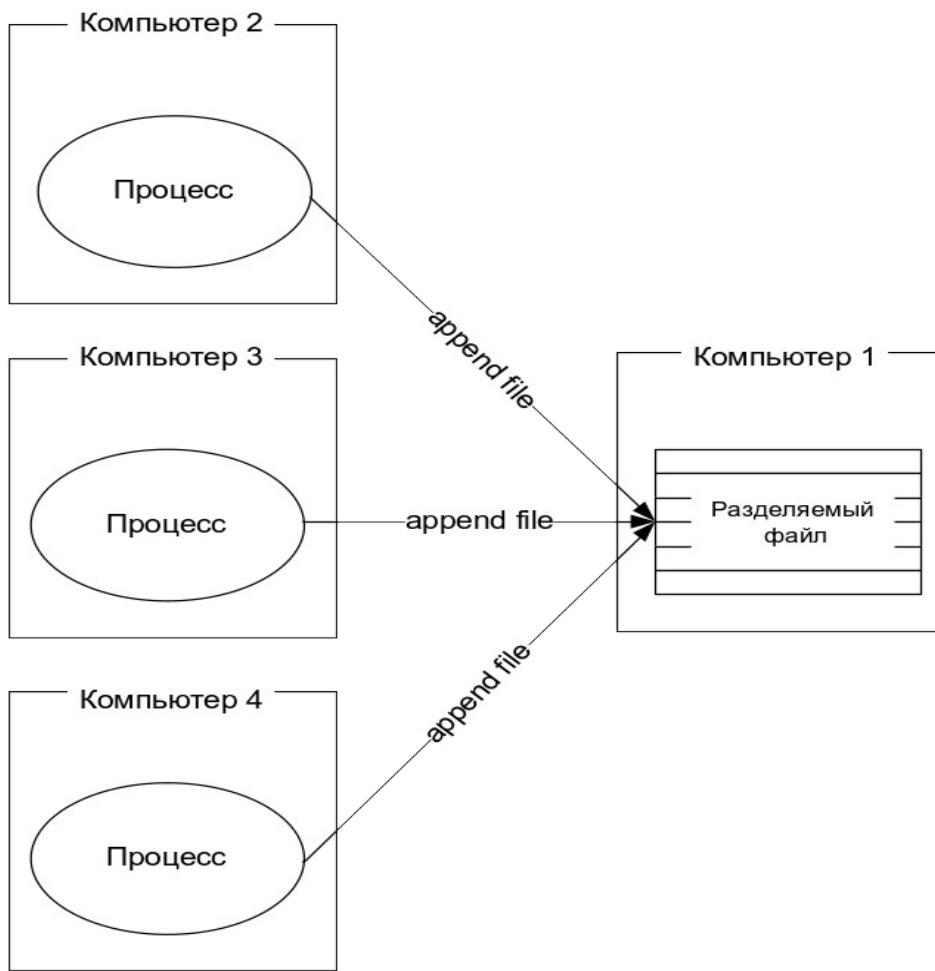


Алгоритмы взаимного исключения

1. Напоминание.



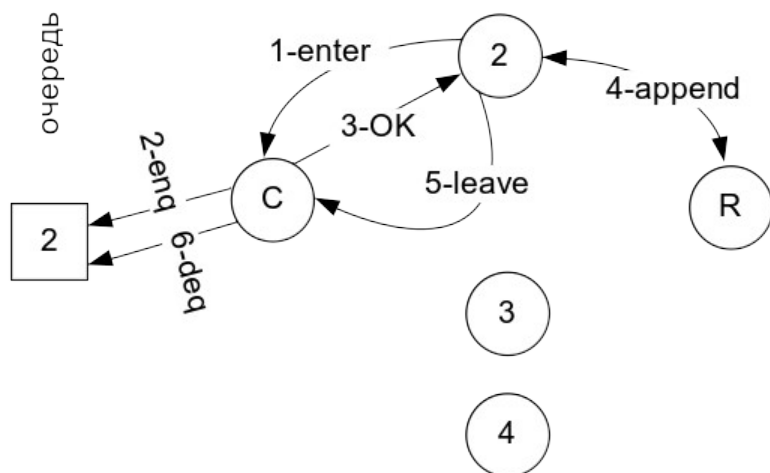
2. Постановка задачи: несколько распределенных процессов дописывают данные в конец общего файла на файловом сервере.



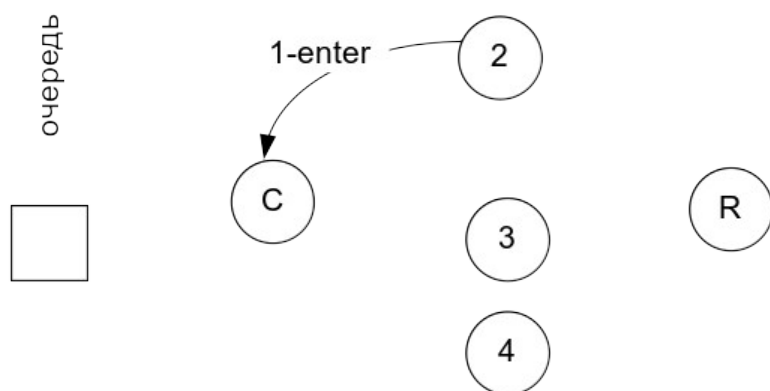
3. **Механизмы синхронизации:** критическая секция – механизм синхронизации (взаимного исключения) потоков в рамках одного процесса.

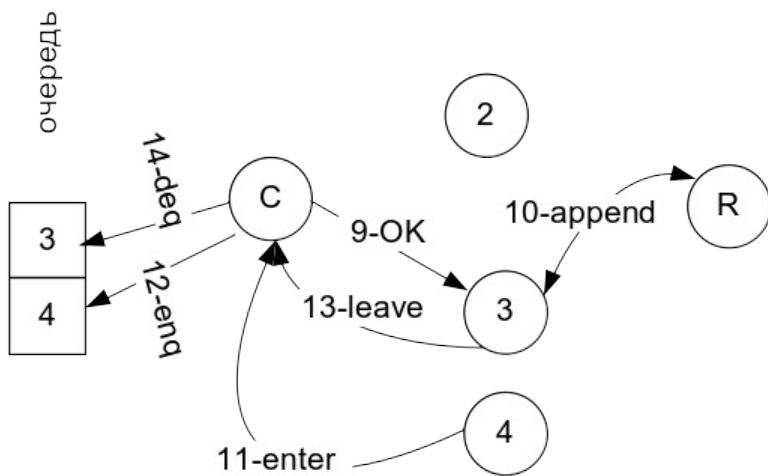
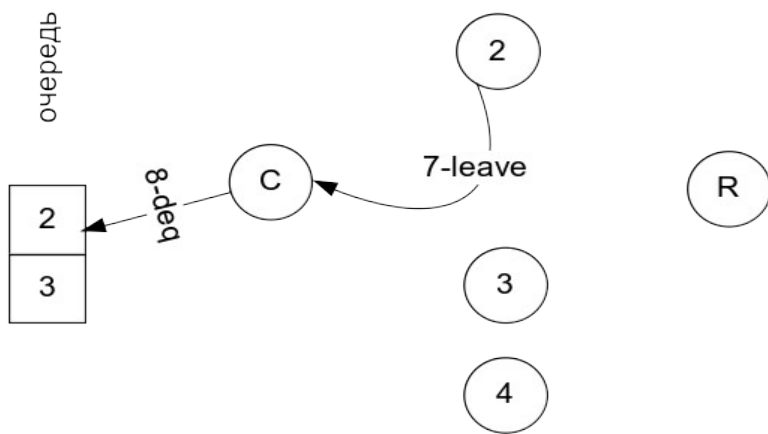
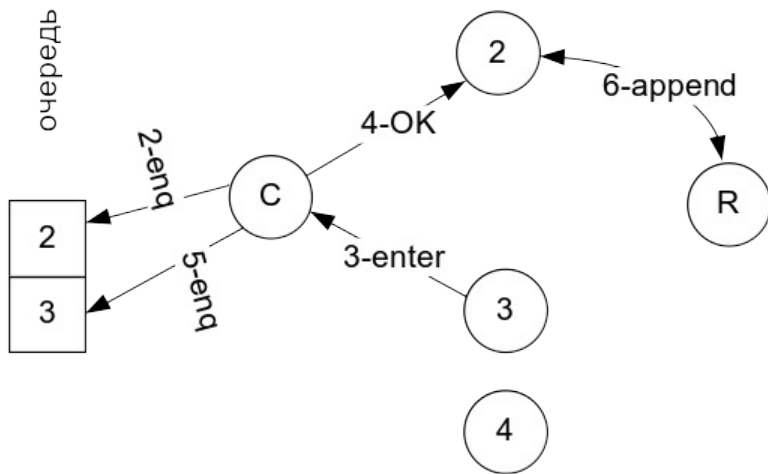
4. **Алгоритмы взаимного исключения:** централизованный алгоритм.

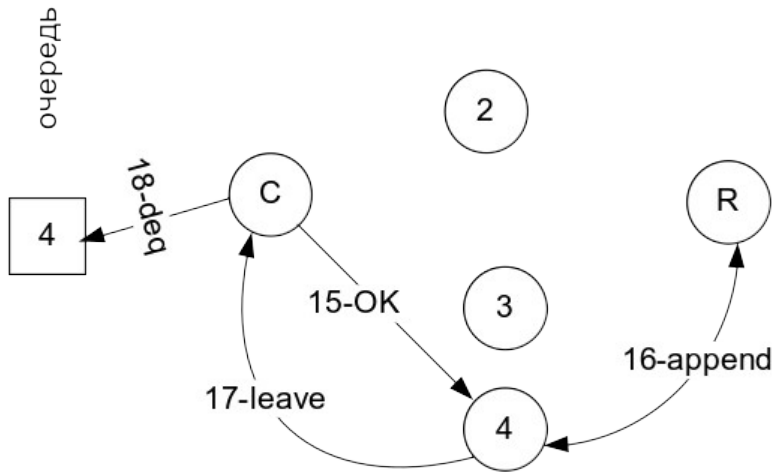
Один процесс, работающий с распределенным ресурсом



Три процесса, работающих с распределенным ресурсом







5. **Алгоритмы взаимного исключения:** уровень доступа к ресурсу (файлы: open/close, write record).

6. **Алгоритмы взаимного исключения:** распределенный алгоритм. Надежная связь между узлами. Каждый узел, должен знать о других узлах участвующих в синхронизации.

Принцип :

- процесс не собирается входить: на все запросы **enter(метка времени)** отвечает **ОК**;
- процесс собирается войти в критическую область: рассылает всем запрос **enter(метка времени)** и ждет от всех **ОК**; если получил от всех **ОК** выполняет действие;
- процесс собирается войти в критическую область (разослал **enter(метка времени)**) и одновременно получает **enter(метка времени)** от другого процесса: сравнивает свою метку времени и чужую; если чужая метка с меньшим временем - отправляет **ОК** и ждет **ОК** от всех других; если собственное время меньше, то чужой **enter(метка времени)** поместить в очередь, после выхода всем тем, кто в очереди - отправляется **ОК** и соответствующие **enter(метка времени)** извлекаются из очереди;
- процесс вошел в критическую область: поступает **enter(метка времени)** - помещается в очередь; после

выхода всем тем, кто в очереди – отправляется **ОК** и соответствующие **enter(метка времени)** извлекаются из очереди.

7. **Алгоритмы взаимного исключения:** кольцевой маркер. Узлы связываются в односвязный кольцевой список. По списку циркулирует маркер, предлагающий войти в критическую область; если входить в критическую область не требуется, то маркер отправляется дальше; если необходимо войти, то выполняется критическая операция и после выполнения маркер отправляется дальше.

8. **Сравнение:** общая проблема – разрыв связи; централизованный алгоритм – сбой координатора; распределенный алгоритм – сбой любого процесса; маркер – потеря маркера (сбой в одном из процессов).

9. Лабораторная работа

10.

```
struct CA // блок управления секцией
{
    char ipaddr[15];           // ip-адрес (xxx.xxx.xxx.xxx) координатора
    char resurce[20];          // имя ресурса
    enum STATUS {
        NOINIT,               // начальное состояние
        INIT,                  // выполнена инициализация
        ENTER,                  // выполнен вход в секцию
        LEAVE,                  // выполнен выход из секции
        WAIT                    // ожидание входа
    } status;                  // состояние
};

CA InitCA( // инициализировать критическую секцию status-> INIT/NOINIT
    char ipaddr[15],           // ip-адрес (xxx.xxx.xxx.xxx) координатора
    char resurce[20]           // имя ресурса
);

bool EnterCA( // войти в секцию status-> ENTER/WAIT -> ENTER
    CA& ca // блок управления секцией
);

bool LeaveCA( // покинуть секцию status-> LEAVE
    CA& ca // блок управления секцией
);

bool CloseCA( // закрыть секцию status-> NOINIT
    CA& ca // блок управления секцией
);
```

