

Упростить уравнение поверхности второго порядка в пространстве

Вариант 7:

```
In[278]:= f[x_, y_, z_] := 8 x^2 - 2 x y - 4 y^2 + 2 x z - 2 y z + 3 z^2 + 7 x + 8 y + 9 z - 10
```

Составим матрицу A, столбец a и свободный член a0

```
In[279]:= A = {  
  {8, -1, 1},  
  {-1, -4, -1},  
  {1, -1, 3}  
};  
a = {7, 8, 9};  
a0 = -10;  
A // MatrixForm  
a // MatrixForm
```

```
Out[282]//MatrixForm=  

$$\begin{pmatrix} 8 & -1 & 1 \\ -1 & -4 & -1 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

```

```
Out[283]//MatrixForm=  

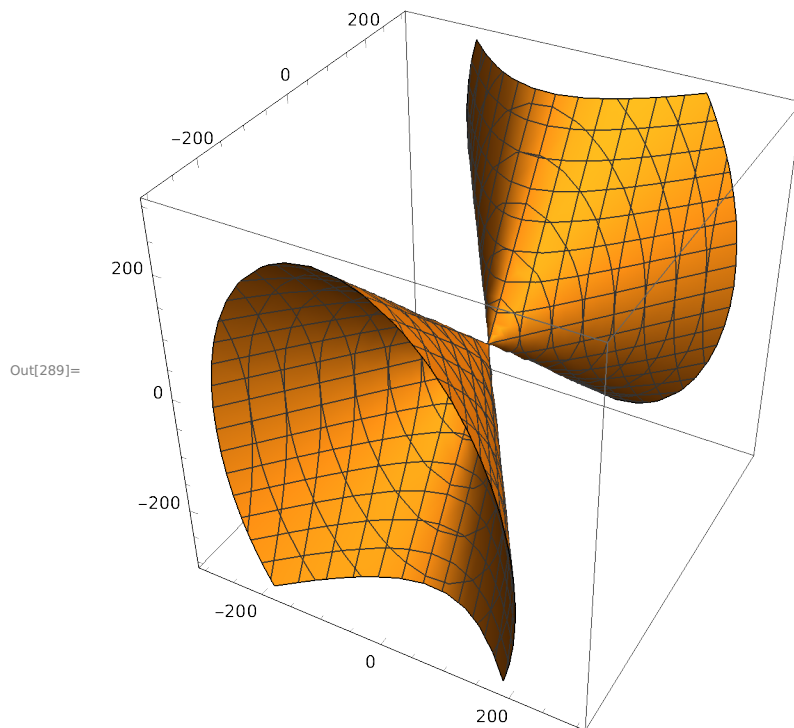
$$\begin{pmatrix} 7 \\ 8 \\ 9 \end{pmatrix}$$

```

константы для отрисовки и работы

```
In[284]:= {bb, ubb} = {-300, 300};  
standart = {bb, ubb};  
{xmin, xmax} = standart;  
{ymin, ymax} = standart;  
{zmin, zmax} = standart;
```

```
In[289]:= ContourPlot3D [f[x, y, z] == 0, {x, xmin, xmax}, {y, ymin, ymax}, {z, zmin, zmax}]
```



Находим собственные значения через встроенные функции и своим путем, сравниваем:

```
In[290]:= values = N[Eigenvalues [A]]
naiveEigenvalue = N[Solve[Det[A - l * IdentityMatrix [3]] == 0, l][[All, 1, 2]]]
Union[values ] == Union[ naiveEigenvalue ]
```

```
Out[290]= {8.30508, -4.20036, 2.89528}
```

```
Out[291]= {-4.20036, 2.89528, 8.30508}
```

```
Out[292]= True
```

Видно, что собственное и встроенное решение совпадает.

Находим собственные векторы и формируем из них матрицу перехода. (аналогично 2 способа)

```
eigenVec = N[Eigenvectors [A]] ;
eigen0thetWay = {{}, {}, {}};
ST = {{}, {}, {}};
For[i = 1, i < 4, i++,
  m = A - values[[i]] * IdentityMatrix [3];
  sol = Reduce[m.{x, y, z} == 0, {x, y}];
  sol = {sol[[1, 2]], sol[[2, 2]], z} /. z -> 1;
  eigen0thetWay [[i]] = sol;
  ST[[i]] = Normalize[sol];
];
```

Собственные векторы найденные встроенными функциями в виде матрицы:

```
In[297]:= eigenVec // MatrixForm
```

```
Out[297]//MatrixForm=
```

$$\begin{pmatrix} 4.83119 & -0.473885 & 1. \\ 0.553586 & 7.75395 & 1. \\ -0.218111 & -0.113395 & 1. \end{pmatrix}$$

Собственные векторы найденные альтернативным путем:

```
In[298]:= eigen0thetWay // MatrixForm
```

```
Out[298]//MatrixForm=
```

$$\begin{pmatrix} 4.83119 & -0.473885 & 1 \\ 0.553586 & 7.75395 & 1 \\ -0.218111 & -0.113395 & 1 \end{pmatrix}$$

Сформированная из нормализованных СВ матрица перехода:

```
In[299]:= ST // MatrixForm
```

```
Out[299]//MatrixForm=
```

$$\begin{pmatrix} 0.974756 & -0.0956125 & 0.201763 \\ 0.0706308 & 0.989309 & 0.127588 \\ -0.211805 & -0.110116 & 0.971089 \end{pmatrix}$$

Проверка равенства

```
In[300]:= eigen0thetWay == eigenVec
```

```
Out[300]= True
```

Новый столбец a:

```
In[304]:= a' = ST.a;
```

```
a' // MatrixForm
```

```
Out[305]//MatrixForm=
```

$$\begin{pmatrix} 7.87426 \\ 9.55718 \\ 6.37623 \end{pmatrix}$$

```
In[302]:= f'[x_, y_, z_] :=
```

```
  values[[1]] x^2 + values[[2]] y^2 + values[[3]] z^2 + a'[[1]] x + a'[[2]] y + a'[[3]] z + a0
```

```
In[303]:= ContourPlot3D[f'[x, y, z] == 0, {x, xmin, xmax}, {y, ymin, ymax}, {z, zmin, zmax}]
```

```
Out[303]=
```

