

DoCe: Grupo MANGO

Casos de prueba

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Ingreso de una cadena a la hora de elegir una opción numérica del menú.	Un mensaje por pantalla que exclame: <i>"Entrada inválida. Debe ingresar un número"</i>	<pre>Seleccione Nro: Holaaa Entrada invalida. Debe ingresar un numero. Seleccione Nro:</pre>
Ingresar un número fuera del rango de las opciones del menú (1-3) que dispone el juego	Un mensaje que exprese lo siguiente: <i>"Opcion fuera de rango. Elija 1, 2, o 3"</i>	<pre>Seleccione Nro: -5 Opcion fuera de rango. Elija 1, 2 o 3. Seleccione Nro: _</pre>
Ingresar el nombre del jugador que sea menor o igual a 2 caracteres.	Un mensaje que diga: <i>"Tu nombre es demasiado corto, deberia ser mayor a 2 caracteres. Por favor reingrese."</i>	<pre>Ingrese Nombre: ff Tu nombre es demasiado corto, deberia ser mayor a 2 caracteres. Por favor reingrese. Ingrese Nombre:</pre>
No ingresar el nombre del jugador y que quede en un espacio vacío.	Muestra un aviso: <i>"No puede dejar su nombre en blanco. Por favor reingrese."</i>	<pre>Ingrese Nombre: No puede dejar su nombre en blanco. Por favor reingrese. Ingrese Nombre:</pre>


Casos de prueba

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Ingresar como nombre del jugador, uno que identifique las diversas dificultades de la IA.	Notifica al usuario con: <i>"No puede poner el nombre de la IA. Por favor reingrese."</i>	<pre>Ingrese Nombre: IA_FACIL No puede ponerse el nombre de la IA. Por favor reingrese. Ingrese Nombre: IA_NORMAL No puede ponerse el nombre de la IA. Por favor reingrese. Ingrese Nombre: IA_DIFICIL No puede ponerse el nombre de la IA. Por favor reingrese. Ingrese Nombre:</pre>
Se quiere probar que es lo que pasaría si: visualizamos el ranking	Se espera que: muestre solo los ganadores humanos	<pre>Ranking Historico Nombre Partidas Ganadas Roman 5 Roberto 2 Nahuel 1</pre>

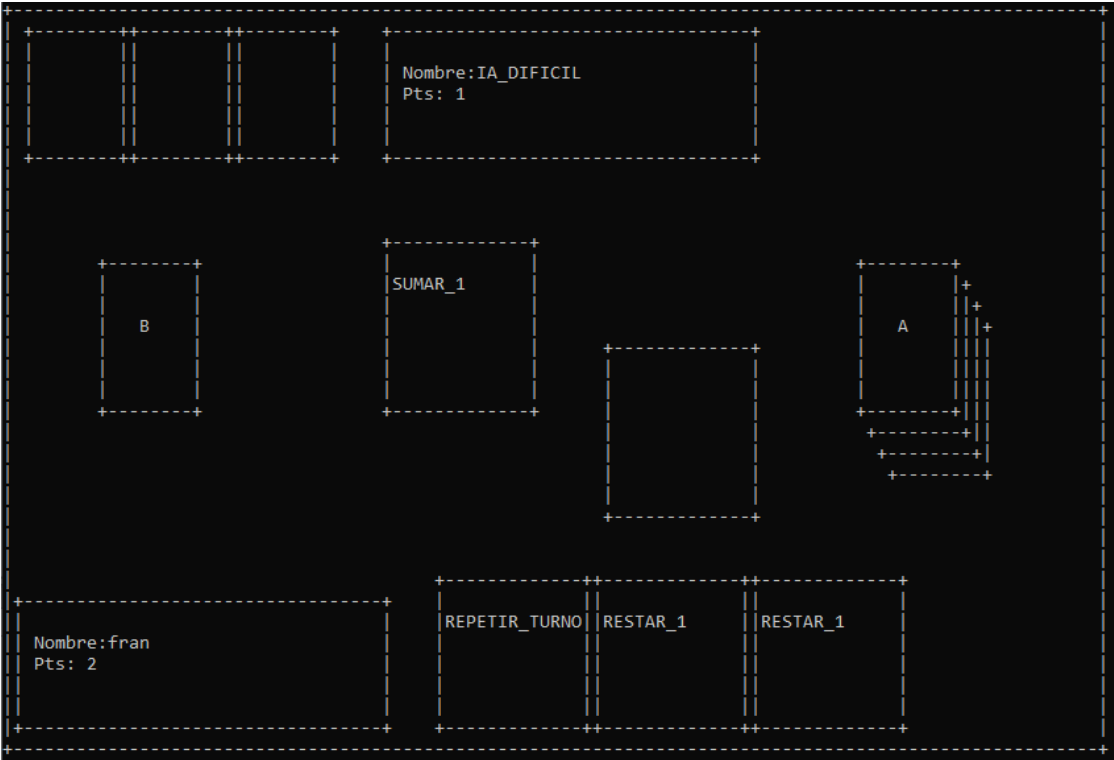
Casos de prueba

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida																																																																																
Se quiere probar que es lo que pasaría si: quisiéramos ver el archivo de la partida	Se espera que: se genere con éxito y se visualiza sin problemas las jugadas	<div><div></div><div><div>informe-juego_2025-06-02-15-58.txt03/06/2025 3:48Documento de te...0 KB</div><div>informe-juego_2025-06-02-15-59.txt03/06/2025 3:48Documento de te...0 KB</div><div>informe-juego_2025-06-03-03-34.txt03/06/2025 3:48Documento de te...5 KB</div><div>informe-juego_2025-06-03-14-33.txt03/06/2025 14:33Documento de te...0 KB</div><div>informe-juego_2025-06-03-15-06.txt03/06/2025 15:06Documento de te...0 KB</div></div></div> <table><tr><th>TURNO</th><th>CARTA SELECCIONADA</th><th>CARTA SELECCIONADA</th><th>PUNTOS AL MOMENTO</th><th>PUNTOS AL MOMENTO</th></tr><tr><td>JUGADOR</td><td>IA_FACIL</td><td>Nahuel</td><td>IA_FACIL</td><td>Nahuel</td></tr><tr><td>1</td><td>ESPEJO</td><td>SUMAR_2</td><td>0</td><td>2</td></tr><tr><td>2</td><td>SUMAR_2</td><td>REPETIR_TURNO</td><td>0</td><td>2</td></tr><tr><td>2</td><td>SUMAR_2</td><td>SUMAR_1</td><td>2</td><td>3</td></tr><tr><td>3</td><td>REPETIR_TURNO</td><td></td><td>2</td><td>3</td></tr><tr><td>3</td><td>SUMAR_1</td><td>RESTAR_1</td><td>2</td><td>3</td></tr><tr><td>4</td><td>SUMAR_1</td><td>SUMAR_1</td><td>3</td><td>4</td></tr><tr><td>5</td><td>SUMAR_2</td><td>RESTAR_2</td><td>3</td><td>4</td></tr><tr><td>6</td><td>REPETIR_TURNO</td><td></td><td>3</td><td>4</td></tr><tr><td>6</td><td>RESTAR_1</td><td>RESTAR_1</td><td>2</td><td>3</td></tr><tr><td>7</td><td>RESTAR_2</td><td>REPETIR_TURNO</td><td>2</td><td>3</td></tr><tr><td>7</td><td>RESTAR_2</td><td>ESPEJO</td><td>0</td><td>3</td></tr><tr><td>8</td><td>SUMAR_1</td><td>SUMAR_1</td><td>1</td><td>4</td></tr><tr><td>9</td><td>RESTAR_1</td><td>ESPEJO</td><td>0</td><td>4</td></tr><tr><td>10</td><td>RESTAR_1</td><td>REPETIR_TURNO</td><td>0</td><td>4</td></tr></table>	TURNO	CARTA SELECCIONADA	CARTA SELECCIONADA	PUNTOS AL MOMENTO	PUNTOS AL MOMENTO	JUGADOR	IA_FACIL	Nahuel	IA_FACIL	Nahuel	1	ESPEJO	SUMAR_2	0	2	2	SUMAR_2	REPETIR_TURNO	0	2	2	SUMAR_2	SUMAR_1	2	3	3	REPETIR_TURNO		2	3	3	SUMAR_1	RESTAR_1	2	3	4	SUMAR_1	SUMAR_1	3	4	5	SUMAR_2	RESTAR_2	3	4	6	REPETIR_TURNO		3	4	6	RESTAR_1	RESTAR_1	2	3	7	RESTAR_2	REPETIR_TURNO	2	3	7	RESTAR_2	ESPEJO	0	3	8	SUMAR_1	SUMAR_1	1	4	9	RESTAR_1	ESPEJO	0	4	10	RESTAR_1	REPETIR_TURNO	0	4
TURNO	CARTA SELECCIONADA	CARTA SELECCIONADA	PUNTOS AL MOMENTO	PUNTOS AL MOMENTO																																																																														
JUGADOR	IA_FACIL	Nahuel	IA_FACIL	Nahuel																																																																														
1	ESPEJO	SUMAR_2	0	2																																																																														
2	SUMAR_2	REPETIR_TURNO	0	2																																																																														
2	SUMAR_2	SUMAR_1	2	3																																																																														
3	REPETIR_TURNO		2	3																																																																														
3	SUMAR_1	RESTAR_1	2	3																																																																														
4	SUMAR_1	SUMAR_1	3	4																																																																														
5	SUMAR_2	RESTAR_2	3	4																																																																														
6	REPETIR_TURNO		3	4																																																																														
6	RESTAR_1	RESTAR_1	2	3																																																																														
7	RESTAR_2	REPETIR_TURNO	2	3																																																																														
7	RESTAR_2	ESPEJO	0	3																																																																														
8	SUMAR_1	SUMAR_1	1	4																																																																														
9	RESTAR_1	ESPEJO	0	4																																																																														
10	RESTAR_1	REPETIR_TURNO	0	4																																																																														

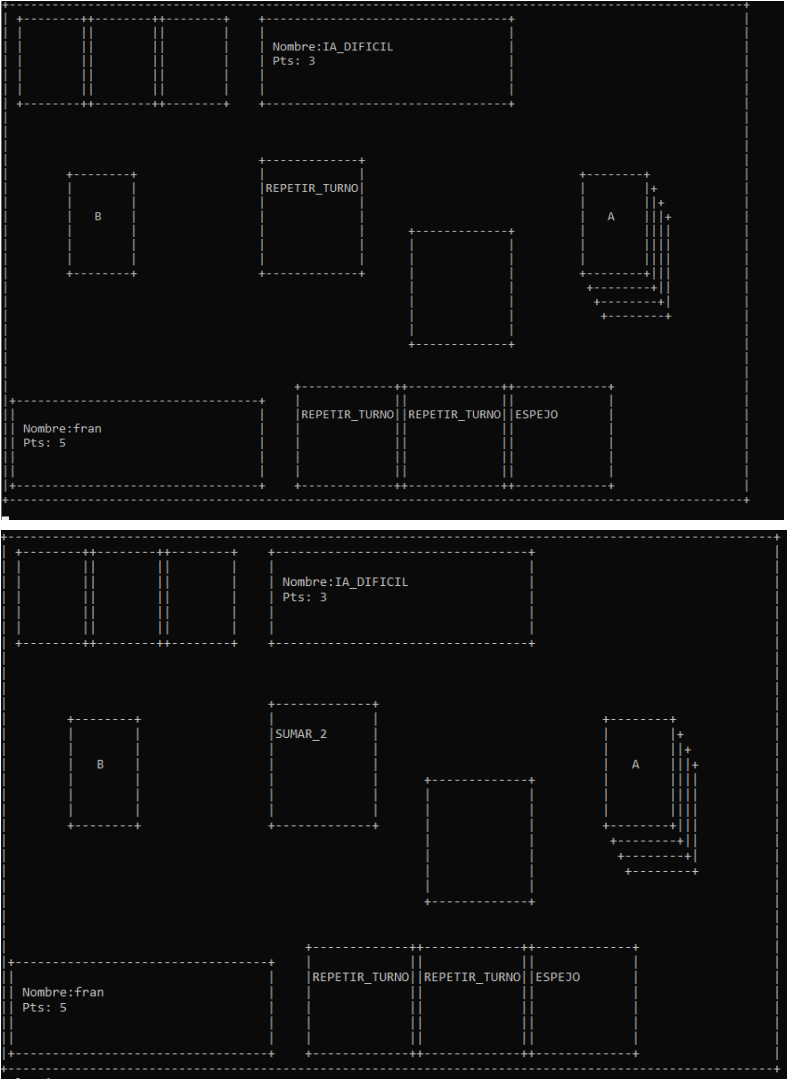
Casos de prueba

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Luego de seleccionar una de las tres dificultades disponibles, se mostrara una “animación” por pantalla en la cual se reparten las cartas.	Debe exhibirse por pantalla una serie de cartas formadas por guiones y símbolos de suma, para darle una mayor identidad visual al juego.	
En el menú, se elige la opcion de <i>Salir</i>	Retorna un mensaje que indica la salida y termina el programa.	<pre>Saliendo del Juego.. Process returned 0 (0x0) execution time : 2.296 s Press any key to continue.</pre>

Casos de prueba

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
El usuario ingresa una carta para jugar, pero la misma es una letra o un número fuera de rango (1-3)	En el caso de la letra, indicará que la entrada es inválida al no ser un número. En el otro caso, se exige que se ingrese un dígito entre 1 y 3.	<pre>Seleccione Carta: f Entrada invalida. Debe ingresar un numero. Seleccione Carta: -5 Carta invalida. Elija 1, 2 o 3. Seleccione Carta: _</pre>
Si la persona no está cerca de ganar, la IA prioriza lanzar cartas para sumar puntos.	Que la IA (<i>en caso de que tenga</i>) lance una carta de SUMA_1 o SUMA_2	

Casos de prueba

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Si la IA tiene una carta de REPETIR_TURNO, la persona no está cerca de ganar, y tiene alguna carta de SUMA, realizará esa jugada.	Primero lanzará REPETIR_TURNO y luego alguna carta de SUMAR.	 <p>The image displays two screenshots of a game interface, likely a card game, showing the AI's decision-making process. The interface is divided into several sections: a top section for the AI's name and points, a middle section for the AI's hand of cards, and a bottom section for the player's hand of cards.</p> <p>Top Screenshot:</p> <ul style="list-style-type: none">AI Name: IA_DIFICILAI Points: Pts: 3AI Hand: B, REPETIR_TURNO, APlayer Hand: Nombre:fran, Pts: 5; REPETIR_TURNO, REPETIR_TURNO, ESPEJO <p>Bottom Screenshot:</p> <ul style="list-style-type: none">AI Name: IA_DIFICILAI Points: Pts: 3AI Hand: B, SUMAR_2, APlayer Hand: Nombre:fran, Pts: 5; REPETIR_TURNO, REPETIR_TURNO, ESPEJO