Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования Нижегородский государственный технический университет им. Р.Е. Алексеева

Лабораторная работа №4 «Алгоритм Хаффмана»

Выполнил: студент 2-го курса кафедры «Прикладная математика» Поляков Кирилл

## Оглавление

Введение	3
Документация	4
Файл Huffman.cpp	4
Содержание Huffman.cpp	5
Содержание huffmanTree.cpp	6
Файл huffmanTree.h	8
Класс huffmanTree	9
Структура huffmanTree::Compare	13
Содержание Node.cpp	14
Класс Node	15
Содержание Node.h.	19
Файл Structs.h	20
Структура Arguments	21
Структура Data	23
Содержание Structs.h	25
Содержание WorkWithFiles.cpp	26
Файл WorkWithFiles.h	28
Класс WorkWithFiles	29
Содержание WorkWithFiles.h	33
Тестирование	34

#### Введение

Цель работы - написать программу-архиватор на основе статического алгоритма Хаффмана. Архиватор должен уметь сжимать файлы с любым содержанием (пустой, русский текст, английский текст и.т.д) Также разархивированный файл должен быть полностью идентичен файлу, который подавался на вход архиватору

# Файл Huffman.cpp

```
#include <iostream>
#include "huffmanTree.h"
```

# Функции

int main (int argc, char \*argv[])

# Функции

```
main()
```

См. определение в файле Huffman.cpp строка 4

# Huffman.cpp

```
#include <iostream>
#include "huffmanTree.h"

int main(int argc, char *argv[])
{
    huffmanTree huf(argc, argv);
    huf.print(huf.getRoot());
    huf.printTable();
}
```

## huffmanTree.cpp

```
#include "huffmanTree.h"
 2
 3
    Arguments huffmanTree::ArgumentsReading(int argc, char* argv[])
 4
 5
        Arguments args;
        for (int i = 0; i < argc; i++)</pre>
 6
 7
            if (string(argv[i]).find("decompress") != string::npos)
 8
            args.mode = args.decompress;
else if (string(argv[i]).find("compress") != string::npos)
 9
10
11
                args.mode = args.compress;
            12
13
14
            {
                if (string(argv[i]).find("=") != string::npos)
15
                    args.inputFilename = string(argv[i]).substr(string(argv[i]).find('=') +
16
    1, string(argv[i]).length() - 1);
17
                else if (i < argc)
18
                    args.inputFilename = argv[++i];
19
            else if (string(argv[i]).find("output_filename") != string::npos ||
20
21
                         string(argv[i]).find("outputFilename") != string::npos)
22
            {
                if (string(argv[i]).find("=") != string::npos)
23
24
                    args.outputFilename = string(argv[i]).substr(string(argv[i]).find('=') +
    1, string(argv[i]).length() - 1);
25
                if (i < argc)</pre>
26
                    args.outputFilename = argv[++i];
27
            else if (string(argv[i]).find("prefix_phrase") != string::npos ||
28
29
                         string(argv[i]).find("prefixPhrase") != string::npos)
30
            {
                if (string(argv[i]).find("=") != string::npos)
31
                    args.prefix = string(argv[i]).substr(string(argv[i]).find('=') + 1,
32
    string(argv[i]).length() - 1);
33
                   (i < argc)
34
                    args.prefix = argv[++i];
35
36
37
        return args;
38
39
    }
40
41
    huffmanTree::huffmanTree(int argc, char* argv[])
42
43
        Arguments args = ArgumentsReading(argc, argv);
44
45
        if (WorkWithFiles::FileReading(args, data))
46
        {
47
            list<Node*> tree;
48
49
            map<char, int>::iterator iter;
50
            for (iter = data.map.begin(); iter != data.map.end(); ++iter)
51
52
                Node* temp = new Node();
                temp->setValue(iter->second, iter->first);
53
54
                tree.push back(temp);
55
            }
56
57
            if (tree.size() == 0)
58
                return;
59
            while (tree.size() != 1)
60
61
            {
                tree.sort(Compare());
62
63
64
                Node* sonLeft = tree.front();
                tree.pop_front();
Node* sonRight = tree.front();
65
66
67
                tree.pop_front();
68
69
                Node* parent = new Node(sonLeft, sonRight);
70
                tree.push_front(parent);
```

```
71
72
              }
 73
               root = tree.front();
 74
              buildTable(root);
 75
              WorkWithFiles::SaveInFile(args, data);
 76
 77
     }
 78
     Node* huffmanTree::getRoot()
 79
 80
     {
 81
          return root;
 82
 83
     void huffmanTree::buildTable(Node* root)
 84
 85
 86
          if (root->getLeftChild() != NULL)
 87
 88
               code.push_back(0);
 89
              buildTable(root->getLeftChild());
 90
          if (root->getRightChild() != NULL)
 91
 92
 93
               code.push_back(1);
 94
              buildTable(root->getRightChild());
 95
 96
          if (root->getLetter())
 97
              data.table[root->getLetter()] = code;
 98
 99
          if (code.size() != 0)
100
              code.pop_back();
101
102
     void huffmanTree::print(Node* root, unsigned k)
103
104
105
          if (root != NULL)
106
          {
107
              print(root->getLeftChild(), k + 3);
108
              for (unsigned i = 0; i < k; i++)
    cout << " ";</pre>
109
110
111
112
              if (root->getLetter())
                   if (root->getLetter() == '\n')
113
                        cout << root->getFrequency() << "(\\n)" << endl;</pre>
114
115
                        cout << root->getFrequency() << "(" << root->getLetter() << ")" << endl;</pre>
116
117
              else
118
                   cout << root->getFrequency() << endl;</pre>
119
              print(root->getRightChild(), k + 3);
120
          }
121
     }
122
123
     void huffmanTree::printTable()
124
      for (map<char, vector<bool>>::iterator iter = data.table.begin(); iter !=
data.table.end(); ++iter)
125
126
              if (iter->first == '\n')
    cout << "\\n" << " : ";</pre>
127
128
129
                   cout << iter->first << " : ";</pre>
130
131
              for (int i = 0; i < iter->second.size(); i++)
              cout << iter->second[i];
cout << " (" << data.map[iter->first] << ")" << endl;;</pre>
132
133
134
          }
135
          for (int i = 0; i < data.str.length(); i++)</pre>
136
137
               for (int j = 0; j < data.table[data.str[i]].size(); j++)</pre>
                   cout << data.table[data.str[i]][j];</pre>
138
139
```

# Файл huffmanTree.h

```
#include <map>
#include <list>
#include <string>
#include <vector>
#include <fstream>
#include <iostream>
#include "Node.h"
#include "Structs.h"
#include "WorkWithFiles.h"
```

#### Классы

class	huffmanTree
struct	huffmanTree::Compare

## Класс huffmanTree

#include <huffmanTree.h>

#### Классы

struct Compare

## Открытые члены

```
huffmanTree (int argc, char *argv[])

Node * getRoot ()

void buildTable (Node *root)

void print (Node *root, unsigned k=0)

void printTable ()
```

## Закрытые члены

Arguments ArgumentsReading (int argc, char \*argv[])

## Закрытые данные

```
Node * root
vector< bool > code
Data data
```

## Подробное описание

Класс, реализующий дерево Хаффмана

См. определение в файле huffmanTree.h строка 18

# Конструктор(ы)

huffmanTree()

private

Конструктор класса с аргументами

#### **Аргументы**

argc Количество аргументов, переданных в консольargv Аргументы, переданные в консоль

См. определение в файле huffmanTree.cpp строка 41

## Методы

# ArgumentsReading()

```
Arguments huffmanTree::ArgumentsReading ( int argc, char * argv[]
```

Функция, для чтения аргументов, переданных в консоль

#### **Аргументы**

argc Количество аргументов, переданных в консольargv Аргументы, переданные в консоль

#### Возвращает

Структура Arguments

См. определение в файле huffmanTree.cpp строка 3

# buildTable()

void huffmanTree::buildTable ( Node \* root )

Функция для построения таблицы кодировки символов

#### **Аргументы**

**root** Корневой элемент дерева

См. определение в файле huffmanTree.cpp строка 84

# getRoot()

```
Node * huffmanTree::getRoot ( )
```

Фенкция для получения корневого элемента дерева

#### Возвращает

Корневой элемент дерева

См. определение в файле huffmanTree.cpp строка 79

# • print()

Функция вывода дерева в консоль

#### Аргументы

**root** Корневой элемент дерева

к Разрыв между элементами жерева

См. определение в файле huffmanTree.cpp строка 103

# • printTable()

void huffmanTree::printTable ( )

Функция вывода таблицы кодировки символов

См. определение в файле huffmanTree.cpp строка 123

## Данные класса

• code



Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- huffmanTree.h
- huffmanTree.cpp

# Структура huffmanTree::Compare

## Открытые члены

bool operator() (Node \*left, Node \*right) const

# Подробное описание

Структура, реализующая сравнение двух элементов дерева

См. определение в файле huffmanTree.h строка 27

## Методы

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

huffmanTree.h

# Node.cpp

```
#include "Node.h"
 2
 3
    Node::Node()
 4
 5
 6
    Node::Node(Node* left, Node* right)
 8
        this->childLeft = left;
 9
10
        this->childRight = right;
        this->frequency = left->getFrequency() + right->getFrequency();
11
12
13
14
    void Node::setValue(int frequency, char letter)
15
        this->frequency = frequency;
this->letter = letter;
16
17
18
    }
19
    int Node::getFrequency()
20
21
    {
22
        return frequency;
23
    }
24
25
    char Node::getLetter()
26
27
        return letter;
28
29
    Node* Node::getLeftChild()
30
31
32
        return childLeft;
33
    }
34
35
    Node* Node::getRightChild()
36
37
        return childRight;
38
```

#### Класс Node

#include <Node.h>

#### Открытые члены

```
Node ()

Node (Node *left, Node *right)

void setValue (int frequency, char letter)

int getFrequency ()

char getLetter ()

Node * getLeftChild ()

Node * getRightChild ()
```

## Закрытые данные

```
int frequency
char letter

Node * childLeft

Node * childRight
```

## Подробное описание

Класс реализующий элемент дерева Хаффмана

См. определение в файле Node.h строка 6

## Конструктор(ы)

• Node() [1/2]

Node::Node ( )

Конструктор класса по умолчанию

См. определение в файле Node.cpp строка 3

• Node() [2/2]

Конструктор класса с аргументами

#### **Аргументы**

left Указатель на левого ребёнка right Указатель на правого ребёнка

См. определение в файле Node.cpp строка 7

## Методы

# getFrequency()

int Node::getFrequency ( )

Функция для получения частотности символа

#### Возвращает

Частотность символа

См. определение в файле Node.cpp строка 20

# getLeftChild()

Node \* Node::getLeftChild ( )

Функция для получения указателя на левого ребёнка

#### Возвращает

Указатель на левого ребёнка

См. определение в файле Node.cpp строка 30

# getLetter()

```
char Node::getLetter ( )
```

Функция для получения символа

#### Возвращает

Символ

См. определение в файле Node.cpp строка 25

# getRightChild()

```
Node * Node::getRightChild ( )
```

Функция для получения указателя на правого ребёнка

#### Возвращает

Указатель на правого ребёнка

См. определение в файле Node.cpp строка 35

# setValue()

Функция для установки значений элемента

#### Аргументы

frequency Частотность символа

letter Символ

См. определение в файле Node.cpp строка 14

## Данные класса

childLeft



Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- Node.h
- Node.cpp

## Node.h

```
#pragma once
 2
 6
      class Node
 7
      {
            int frequency; // Частотность символа char letter; // Символ Node *childLeft, *childRight; // Указатель на левого ребёнка и указатель на
 8
 9
10
       правого ребёнка
11
      public:
15
22
23
            Node();
Node(Node* left, Node* right);
            void setValue(int frequency, char letter);
int getFrequency();
char getLetter();
Node* getLeftChild();
Node* getRightChild();
30
36
42
48
54
55
      };
56
```

# Файл Structs.h

#include <string>
#include <map>
#include <vector>

См. исходные тексты.

## Классы

struct Data

# Структура Arguments

#include <Structs.h>

## Открытые типы

enum modes { compress = 1, decompress }

## Открытые атрибуты

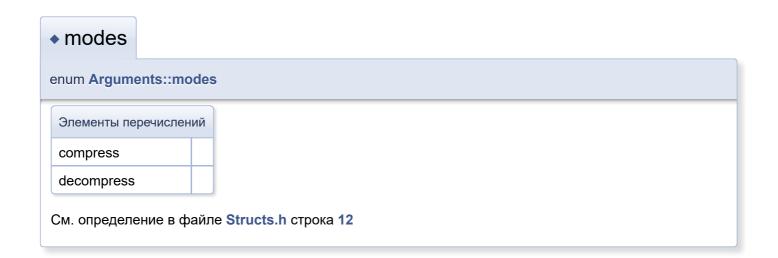
enum Arguments::modes	mode
string	inputFilename
string	outputFilename
string	prefix

# Подробное описание

Структура, хранящая данные аргументов, переданных через консоль

См. определение в файле Structs.h строка 10

## Перечисления



## Данные класса

◆ inputFilename

string Arguments::inputFilename

См. определение в файле Structs.h строка 13

• mode

enum Arguments::modes Arguments::mode

outputFilename

string Arguments::outputFilename

См. определение в файле Structs.h строка 14

prefix

string Arguments::prefix

См. определение в файле Structs.h строка 15

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

• Structs.h

# Структура Data

#include <Structs.h>

## Открытые атрибуты

string str

map< char, vector< bool >> table

map< char, int > map

# Подробное описание

Структура, хранящая промежуточные данные

См. определение в файле Structs.h строка 21

## Данные класса

map

map<char, int> Data::map

См. определение в файле Structs.h строка 25

str

string Data::str

См. определение в файле Structs.h строка 23

table

map<char, vector<bool> > Data::table

См. определение в файле Structs.h строка 24

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

• Structs.h

## Structs.h

```
#pragma once
     2 #include <string>
     3 #include <map>
                  #include <vector>
     6 using namespace std;
10 struct Arguments
11 {
                                          enum modes{compress = 1, decompress} mode;
                                                                                                                                                                                                                                                                                  // Режим работы
12
13
                                         string inputFilename;
                                                                                                                                                                                                                                                                                    // Имя входного файла
                                         string outputFilename;
string prefix;
                                                                                                                                                                                                                                                                                    // Имя выходного файла
14
15
                                                                                                                                                                                                                                                                                    // Префикс (для идентификации файла)
                  };
16
17
21
                   struct Data
                                       string str; // Исходный текст
map <char, vector<bool>> table; // Таблица кодировки (символ, двоичная запись)
map <char, int> map; // Таблица частотности (символ метальных символ метальных симв
22
23
                       повторения символа в тексте)
26 };
```

## WorkWithFiles.cpp

```
#include "WorkWithFiles.h"
 2
 3
    bool WorkWithFiles::ReadStandartFile(string filename, Data& data)
 4
 5
        ifstream file(filename);
 6
        if (file.is_open())
 7
 8
             string str;
             while (getline(file, str))
 9
10
11
                 data.str += str + '\n';
12
                 for (int i = 0; i < str.length(); i++)</pre>
                 data.map[str[i]]++;
data.map['\n']++;
13
14
15
             }
16
        }
        else
17
18
        {
19
             cout << "File opening error." << endl;</pre>
20
             return false;
        }
21
22
23
        file.close();
24
        return true;
25
    }
26
    bool WorkWithFiles::ReadBinaryFile(Arguments args, Data& data)
27
28
29
        ifstream in(args.inputFilename, ios::binary | ios::in);
30
        string prefix;
31
32
        if (!in.fail())
33
34
             string str;
             map<vector<bool>, char> reverseTable;
35
36
             vector<bool> code;
37
             int numEl = 1;
38
             int sizeTable;
39
             int sizeText;
             int tempInt = 0;
40
41
             char c;
42
43
             while (!in.eof())
44
45
                 in.get(c);
46
                 if (c != ' ' && numEl < 4)</pre>
47
48
                      str += c;
49
                 else
50
                 {
51
                      if (numEl == 1)
52
53
                          prefix = str;
                          str.clear();
54
55
                          numEl++;
56
                          if (prefix != args.prefix)
57
58
                              cout << "The discrepancy between the prefixes" << endl;</pre>
59
                              return false;
60
                          }
61
                      else if (numEl == 2)
62
63
64
                          sizeTable = atoi(str.c_str());
65
                          str.clear();
66
                          numEl++;
                      }
67
                      else if (numEl == 3)
68
69
70
                          sizeText = atoi(str.c_str());
71
                          str.clear();
72
                          numEl++;
73
```

```
74
                       else if (numEl == 4)
 75
 76
                           int num = 0;
                           char temp = c;
 77
 78
                           string tem;
 79
                           while (num < sizeTable)</pre>
 80
                                in.get(c);
if (c == '1' || c == '0')
 81
 82
 83
                                    tem += c;
 84
 85
                                {
 86
                                    num++;
                                    vector<bool> code;
 87
                                    for (int i = 0; i < tem.length(); i++)
   (tem[i] == '1') ? (code.push_back(1)) : (code.push_back(0))</pre>
 88
 89
 90
                                    data.table.emplace(temp, code);
 91
                                    temp = c;
 92
                                    tem.clear();
 93
                                }
 94
                           numEl++;
 95
 96
                           for (map<char, vector<bool>>::iterator iter = data.table.begin();
      iter != data.table.end(); iter++)
 97
                                reverseTable.emplace(iter->second, iter->first);
 98
                       else
 99
100
                       {
                           for (int num = 0; num <= 7; num++)</pre>
101
102
103
                                if (c & (1 << (7 - num)))</pre>
104
                                    code.push back(1);
105
                                else
106
                                    code.push_back(0);
107
108
                                if (reverseTable.count(code) > 0 && tempInt < sizeText - 1)</pre>
109
110
                                    tempInt++;
111
                                    str += reverseTable[code];
112
                                    code.clear();
113
                                }
114
                           }
115
                       }
116
                   }
117
              StandartSaveInFile(args.outputFilename, str);
118
119
          else cout << "File not found" << endl;</pre>
120
121
         in.close();
122
         return false;
123
     }
124
125
     bool WorkWithFiles::StandartSaveInFile(string filename, string strSave)
126
127
         ofstream out(filename);
128
          if (out.is_open())
129
130
              out << strSave;</pre>
131
              out.close();
132
              return true;
133
134
         return false;
135
     }
136
137
138
139
     bool WorkWithFiles::FileReading(Arguments args, Data& data)
140
141
          if (args.mode == args.compress)
142
              return ReadStandartFile(args.inputFilename, data);
143
          if (args.mode == args.decompress)
              return ReadBinaryFile(args, data);
144
145
146
147
     bool WorkWithFiles::SaveInFile(Arguments args, Data& data)
148
149
         if (args.mode == args.compress)
150
              return BinarySaveInFile(args, data);
151
          else if (args.mode == args.decompress)
152
              return StandartSaveInFile(args.outputFilename, data.str);
```

## Файл WorkWithFiles.h

```
#include <string>
#include <fstream>
#include <iostream>
#include <iterator>
#include "Structs.h"
```

## Классы

class WorkWithFiles

#### Класс WorkWithFiles

#include <WorkWithFiles.h>

## Открытые статические члены

```
static bool FileReading (Arguments args, Data &data)
static bool SaveInFile (Arguments args, Data &data)
```

#### Закрытые статические члены

```
static bool ReadStandartFile (string filename, Data &data)
static bool ReadBinaryFile (Arguments args, Data &data)
static bool StandartSaveInFile (string filename, string strSave)
static bool BinarySaveInFile (Arguments args, Data &data)
```

## Подробное описание

Класс, реализующий работу с файлом

См. определение в файле WorkWithFiles.h строка 14

## Методы

# BinarySaveInFile()

```
static bool WorkWithFiles::BinarySaveInFile ( Arguments args,

Data & data
```

Функция, для сохранения заархивированных данных в файл

#### **Аргументы**

filename Имя выходного файла

strSave Текст для сохранения в файл

#### Возвращает

true - запись прошла успешно, false - при записи произошла ошибка

См. определение в файле WorkWithFiles.h строка 47

# FileReading()

```
bool WorkWithFiles::FileReading ( Arguments args,
                                Data &
```

static

Функция для чтения файла

#### **Аргументы**

args Данные аргументов, переданных через консоль data Данные, в которые будет произведена запись

#### Возвращает

true - чтение прошло успешно, false - при чтении произошла ошибка

См. определение в файле WorkWithFiles.cpp строка 139

# ReadBinaryFile()

bool WorkWithFiles::ReadBinaryFile ( Arguments args, Data & data

static private

Функция, для чтения бинарного(заархивированного) файла

#### **Аргументы**

filename Имя входного файла

data Данные, в которые будет произведена запись

#### Возвращает

true - чтение прошло успешно, false - при чтении произошла ошибка

См. определение в файле WorkWithFiles.cpp строка 27

# ReadStandartFile()

# SaveInFile()

```
bool WorkWithFiles::SaveInFile ( Arguments args,

Data & data
)
```

Функция для записи данных в файл

#### **Аргументы**

**args** Данные аргументов, переданных через консоль **data** Данные, из которых будет произведена запись

#### Возвращает

true - запись прошла успешно, false - при записи произошла ошибка

См. определение в файле WorkWithFiles.cpp строка 147

# StandartSaveInFile()

```
bool WorkWithFiles::StandartSaveInFile ( string filename, string strSave )

Функция, для стандартного сохранения данных в файл

Аргументы
    filename Имя выходного файла
    strSave Текст для сохранения в файл

Возвращает
    true - запись прошла успешно, false - при записи произошла ошибка

См. определение в файле WorkWithFiles.cpp строка 125
```

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- · WorkWithFiles.h
- WorkWithFiles.cpp

#### WorkWithFiles.h

```
#pragma once
 2
    #include <string>
    #include <fstream>
    #include <iostream>
 4
    #include <iterator>
 6
    #include "Structs.h"
 7
 8
 9
    using namespace std;
10
14
    static class WorkWithFiles
15
        static bool ReadStandartFile(string filename, Data& data);
23
        static bool ReadBinaryFile(Arguments args, Data& data);
31
        static bool StandartSaveInFile(string filename, string strSave);
39
        static bool BinarySaveInFile(Arguments args, Data& data)
47
48
            ofstream out(args.outputFilename, ios::binary | ios::out);
49
50
            char space =
51
52
            out << args.prefix << space;</pre>
53
54
            out << data.table.size() << space;</pre>
55
            out << data.str.length() << space;</pre>
56
            for (map<char, vector<bool>>::iterator iter = data.table.begin(); iter !=
    data.table.end(); iter++)
58
            {
59
                 out << iter->first;
60
                 for (int i = 0; i < iter->second.size(); i++)
61
                     out << iter->second[i];
62
63
            out << space;
64
65
            char buf = 0;
66
67
            int count = 0;
            for (int i = 0; i < data.str.length(); i++)</pre>
68
69
                 for (int j = 0; j < data.table[data.str[i]].size(); j++)</pre>
70
71
                     buf = buf | data.table[data.str[i]][j] << (7 - count);</pre>
72
                     count++;
73
                     if (count == 8)
74
75
                         out << buf;
                         count = buf = 0;
76
77
78
79
            out.close();
80
            return true;
81
    public:
82
        static bool FileReading(Arguments args, Data& data);
90
98
        static bool SaveInFile(Arguments args, Data& data);
99
```

#### Тестирование

- --compress
- --output\_filename output.txt
- --input\_filename input.txt
- --prefix\_phrase HF11

#### Файл input.txt (2,91 Кб)

Таким образом, рамки и место обучения кадров играет важную роль в формировании существующих финансовых и административных условий. Повседневная практика показывает, что выбранный нами инновационный путь в значительной степени обуславливает создание соответствующих условий активизации. Задача организации, в особенности же выбранный нами инновационный путь создаёт предпосылки качественно новых шагов для модели развития? Соображения высшего порядка, а также повышение уровня гражданского сознания представляет собой интересный эксперимент проверки системы масштабного изменения ряда параметров.

Повседневная практика показывает, что сложившаяся структура организации требует от нас системного анализа существующих финансовых и административных условий. Задача организации, в особенности же постоянное информационно-техническое обеспечение нашей деятельности обеспечивает актуальность существующих финансовых и административных условий. Повседневная практика показывает, что начало повседневной работы по формированию позиции влечет за собой процесс внедрения и модернизации системы обучения кадров, соответствующей насущным потребностям. Дорогие друзья, курс на социально-ориентированный национальный проект влечет за собой процесс внедрения и модернизации системы обучения кадров, соответствующей насущным потребностям. Задача организации, в особенности же социально-экономическое развитие создаёт предпосылки качественно новых шагов для модели развития.

Дорогие друзья, дальнейшее развитие различных форм деятельности играет важную роль в формировании экономической целесообразности принимаемых решений. Практический опыт показывает, что сложившаяся структура организации обеспечивает широкому кругу специалистов участие в формировании направлений прогрессивного развития! Задача организации, в особенности же рамки и место обучения кадров требует определения и уточнения системы масштабного изменения ряда параметров. С другой стороны начало повседневной работы по формированию позиции способствует подготовке и реализации модели развития. Разнообразный и богатый опыт новая модель организационной деятельности играет важную роль в формировании новых предложений.

Задача организации, в особенности же начало повседневной работы по формированию позиции играет важную роль в формировании экономической целесообразности принимаемых решений? Равным образом сложившаяся структура организации напрямую зависит от ключевых компонентов планируемого обновления! Равным образом постоянный количественный рост и сфера нашей активности представляет собой интересный эксперимент проверки ключевых компонентов планируемого обновления? С другой стороны рамки и место обучения кадров обеспечивает актуальность соответствующих условий активизации. Повседневная практика показывает, что новая модель организационной деятельности влечет за собой процесс внедрения и модернизации соответствующих условий активизации.

Повседневная практика показывает, что консультация с профессионалами из ІТ...

#### Файл output.txt(2,06Кб)

```
HF11 47 2983
Ë11000110100Д110001101013001110110П110001100Р1100010010C1100010011T11000110111110a10116100000B11111F1101101Д110011
100ч001111ш11011000щ11000101ы100011ь1000101э001110111ю0011100я110000
00111010 011!11000110110,0011010-1100010000.0011011?110001000111100011011111Т1100011011110 ЖхпЮ1]^сГLЇНщутQС]h
Ч`чји}цти\ыщ-[2][[хајвєоі¦,ўяСЅ[гх] ьq;ПО®Е+^эб]иьЏф&Ю0}':цХаэ+Э{{~Кп(я㦙кгБ®Є8]_њъЁ~МбU/Э[
+ыК-юYЦ-ŪZ,ы5МАЎКŪЧЇr-ŪYЭtrŪ *‹əÜbфGўj?Р»Э{э•™Ьткі;>Ш-·]•™Ьіэ,"МРЕЗі/сАWU.ÏO}T?fp∈ЋŪо‹Ū л;ЖЉэ)ПР'лї=мщЕьХЮссД{Dr}
з®[БњлМЇ/тц[кДАЂЇfk°[K6'h~,Г=мУ¶·sMЇGГШљйz]э`ц•мзtэkў к®»]йNh·эр•h [sť'"Ёбg}Ущ.ті_¤?
%ї4дҮт7е¦ВЫ06‡Щу55Ш2Г;~Щ_'¤>lилП>"ќОкр~•oSSїFч"№SLх
50=э<Б0hҐ¦лЎ[0¶лІі;љ"Б¤«
кС§"П"6‡uzцVУLYEю‡1z#3кєАшв>wuк\ЉVSъЋ#С5иМіµздЫ∭ЯлІі;Ќ?°,
                                                           €ПіцеъПРПВ V8/,ОПСПУ‰\\¦вХ,SЩ>kҐХмL/9БgХґПу€
%="ыч*пиΤх<ΑŪ+M1eЉΕиЏ∈йЏг€щЮ∼ur)Ζчк8ЏDΦϢϔ6cЃй9ΦюΪͿй^лЫыфоубы•4ПРкПЅСф}':∪Р…•АЏ7ихајвегЏС—Љя¬υ*т∰,∭
фЃ'€яЅ™М∨[џЃ9*м¬Ожњ<>ҒД[]5Ш=П24Р[Ь€/ф9<0€ҐУ[]]СЪ[ ¦
Х¦µЏРҐ0РЕГГ1нуЩцБтем¬ОГОм ,j,/=™һ♠лЦ-♠@пёЎз)ё-Ѡ—щzZ♠ijhЇТњэ
                                                           "yh\Pi"_HPt?Gt{GhzablojKтя/`lилl,lz^elQp4ySbФГ}
±2ΚΤЯ/Κ+Л^>J€cБχyњ∐u‹ΑϢμm+•∭SљPr!¬WԿЋ∭O!ы®жwbРуЏ"bΒΜќе ЋΪ*ŨjЭ.®Т∃ИB2ќ‱®"ЫЖ∭Oj|¦ЭѾЖΪСЅеоТУ=СМFП∭bpLѾ)iεиVБm∈м¬Ож
"ϥοπЬ«ШΒϢϤ4{->tim"ΨϤΪ"US∭r^—ԿЋϢΟ!ы®зWй хљи ¤6"ӳwиm森Ϊ/ΤϥϢЩЌΪ;>W--]•™bi϶""ΜΡΕՅi,ΪΗщу⊤QCϢh|Կ`чjи}®LϢ
±йNs¬Ч`щи ъ́љм⊡r,щ⊡тУап
[Смјљљм]аќїlЇЙR6c7™iґВСА
ĶXuz‡uъNu?Ў∐+Ђ,oPcБyД?u3J.3₩§ЎШÏTUъ3Ъ∐ y|Ko^KMo~♠3^ey⊩°6c+KЂЂÏ*ЋŪO∭ŪЦ8XЦ5t?x?Us¬V伽Чefp€Ūj3ŪŔDPE∃ЫJe_nfr8Иk∭эг,y€~л
№РьqҐ9к6fє[gGGk0П¶mЧefw[]аШт]умл«>хДСфькИВ[W ХЯЎг,у€~лЋ?F\gsнҐгЇчіZd5ЉюсБуД?ubОьЉqт»€Y"¬ ШеАluҐXЮ\щFS
±5Рв/║їФ~1∥^СЖљЌћюЕа4RУuР-,ЫиЩҮќОЇТГН∭<Їьь¬+ЯЅ‡Пг€чz*iGЯєЭqi>
Ў€([]Y®Г[к]яQшД[]y[]Ў[aU/qÏ(їљЁбd[_43'·W±0»Э{ф[уъЅљ-я\%Z[]/@dҐ*8YЯtцКјљЫй[ЙоП}N?Ћ#Ьуи@Ґ~лиЕ¤ш6† Ўэf»♠Ево2Уh…ў,∭+у~|
               ОdюэK»ЭtSbPEЉPЉ€/ф9<С‰ЁяВпипцVgq·ЊIO§xx?Jч^ЮЯJ{K?b@¦z‡Счѓрg:E`¶ЭvVg
ĬſOpYU-l^ſLO•y[A ...ъ@ЙDſ@M¦»ſПБњ•vVgs@ſтЁÏРж/Dz&JэſSЧÏЩҮŔЖОЋ±ЃЙЭФюĬſЙ^лЫЫфоуGы•4ПРЧſЉkʃlOБJф†<ўр«ЦьЗЩ<огqifO
```

- --decompress
- --output\_filename output.txt
- --input\_filename input.txt
- --prefix\_phrase HF11

#### Файл input.txt(2,06Кб)

```
HF11 47 2983
Ë11000110100Д110001101013001110110П110001100Р1100010010C1100010011T1100011011110a10116100000B11111F1101101Д110011
e1001ж110110013110010и1110й100001к110111л110101м1111100н10100000п111101p0010c0100т0101y110100ф11000111x1000100ц001
1004001111ш11011000ш11000101ы100011ь1000101э001110111ю0011100я110000
Ч`чји}цТМЫШ-[2]E[Хајвєоі¦,ўяСЅ[гх] ьq;ПО®Е+^эб]иљЦф&Ю0}':Хаэ+Э{{~Кп(я㦙кгЪ®Є8] њъЁ~МбU/Э]
+ыК-юУЦ-UZ,ы5МАЎКŮЧЇГ-ÜYЭtгÜ *‹əÜbфGўj?Р»Э{э•™ЬтКЇ;>Ш-·j•™Ьіэ,"МРЕЗі/сАWU.ЇО}Т?fpEFWo‹Ü л;ЖЉэ)ПР'лї=мщЕЬХÜСсД{Шг}
з®ШБњлМÏ/тцШ‹ДАЂÏfk°ШЌб'h~,Г=мУ¶·sMÏGГШљйzШэ`ц•мзt>ЌЎ К®»ШйNh·эр•h ШsҐ'"Ёбg}УЩ.ті ¤?
%ї4дҮт7е¦ВЬ[6‡Щу55Ш2Г;~Щ_'¤>lил[]>"ќОкр~•oSSїFч"[№SLx
5]=э<Б0hҐ¦лЎ[]¶лІі;љ"Б¤«
кС§"П"6‡uzцVУLYEю‡1z#3кєАшв>wџќ\ЉVSъЋ#С5иМiµзgЫ∏9лIi;ќ?°,
                                                                                                                    €ijцеъЮFЮB_V8/,ООСОУ‰\|¦вХ,SЩ>kҐХмL/9БgХгОу€
%="ыч*пuΤx<A∐+M1eՄьΕиЏ∈й∐г€щЮ∼ur)Ζчк8ЏDΦѾУ6сЃй9ФюЇ∐й^лЫЫфоубы•4ПРкПЅСФ}':∪Р...•А∭7ихајв∈гЏС—Шья¬υ*т∰,∭
фГ''€яЅ™М∨ШиЃ9*м¬Ожь<>FДШ5Ш=п24РЉ€/ф9<0€ГУШ3съЩ
ÜËXMГРСОКМҐК.ПъъП: 9ЂОЅЬРДПТТСПЭТреі8UЛПЭ...ъВиМэdщМ•ґП и́м"GъњКk°|ьПЙМеfм4дҮтб Рщ®Бпуђщ¦Ђ/еQПЎМҮ...
Х¦µЏРҐ0РЕГГ1нуЩцБтем¬ОГОм ,j,/=™һѧлЦ-ѧ@пёЎз)ё-Ѡ—щzZѧijhЇТњэ
                                                                                                                    "yHPt?Gt{GHZab}OjKTя/`lил], lz^e{Qp4ySb}
±2ΚΤЯ/Κ+Л^>J€cБχγω∐u‹ΑϢμm+•∭SЉPr!¬WԿЋŪO!ω®жwbРуЏ"ЬΒΜЌе ЂΪ*ŨjЭ.®ТЗИΒŹЌ‱®"ЫЖŨOj|¦ЭѾЖÏCSeoTУ=CMFΠÜbpLŪ)i∈иVБm∈м¬Ож
"ԱՕՍԻ«ၮԹՈՐԳ՝ ԻՐԻԱՐԻ ԱՐԻՐԻ ԱՐԻՐԻ
±йNs¬Ч`щи ъљм⊡г,щ∏тУап
[Сміљъм]аќїІЇЙR6c7™іґВСА
ΚΧΨ̈́Ζ‡νъΝυϟΫͿ+Ђ,οΡςБуДϟυ3J.3№§ϔ∭ΪΤ∪ъ3Ъ∬ y|Κο^ΚΜο~♠3^ey⊩°6c+ΚЂЂΪ*ЋЏΟ∭Ϥ8ΧЦ5tϟΧϟϢs¬V∭MYefp∈Ŋj3∭κΌΡΕ϶ЫJe_πfґ8ИΚϢ∋г,y€~л
м№рьqҐ9к6felgGGkOП¶mЧefwl aШTlумЛ«>хШСфьк[В]W ХЯЎг,у€~лЋ?F\gsнҐгЇчіZd5љюсБуД?ubОыЉqт>€Y"¬ ШеАЦиҐХЮ\щFS
±5РВ/ѾіФ~1Ѿ^СЖљЌћюЕа4RУuР-,ЫиЩҮкОЇТГНѾ<Їьѩ¬+ЯЅ‡ПГ€чz*iGЯєЭqi>
ϔ϶(ϢϻͽΓΝ
ÿ϶(ϢϻͽΓΝ
γεγον Απουμων Απουμον Απουμο
                             OdюэK»ЭtSbPEЉPЉE/ф9<C%ЁяВпипцVgq·hIO§xx?Jч^ЮЯJ{K?Ь@¦z‡Счѓрg:E`¶ЭvVg
ϔͿͿϙϼϒϤͺ-ͺͿʹʹͿϤΟ•ϒͺΑ ...»βͶϽͿΘΜ¦»ͿΠϬͱͱ•ϒϒϗϛϴͿϯΕΪΡϻ/Dz&Ϳ϶ͿͿϚϤͿ϶ΨκΑΟϜ϶ϔΑΘΑΦΙΪΙϔΛηΝΝΦΟΥΘΑ•4ΠΡϤͿϧκͿΙΟϬͿφϯ<χρ«Ϥϧ϶ຟ<β
```

#### Файл output.txt (2,91 Кб)

Таким образом, рамки и место обучения кадров играет важную роль в формировании существующих финансовых и административных условий. Повседневная практика показывает, что выбранный нами инновационный путь в значительной степени обуславливает создание соответствующих условий активизации. Задача организации, в особенности же выбранный нами инновационный путь создаёт предпосылки качественно новых шагов для модели развития? Соображения высшего порядка, а также повышение уровня гражданского сознания представляет собой интересный эксперимент проверки системы масштабного изменения ряда параметров.

Повседневная практика показывает, что сложившаяся структура организации требует от нас системного анализа существующих финансовых и административных условий. Задача организации, в особенности же постоянное информационно-техническое обеспечение нашей деятельности обеспечивает актуальность существующих финансовых и административных условий. Повседневная практика показывает, что начало повседневной работы по формированию позиции влечет за собой процесс внедрения и модернизации системы обучения кадров, соответствующей насущным потребностям. Дорогие друзья, курс на социально-ориентированный национальный проект влечет за собой процесс внедрения и модернизации системы обучения кадров, соответствующей насущным потребностям. Задача организации, в особенности же социально-экономическое развитие создаёт предпосылки качественно новых шагов для модели развития.

Дорогие друзья, дальнейшее развитие различных форм деятельности играет важную роль в формировании экономической целесообразности принимаемых решений. Практический опыт показывает, что сложившаяся структура организации обеспечивает широкому кругу специалистов участие в формировании направлений прогрессивного развития! Задача организации, в особенности же рамки и место обучения кадров требует определения и уточнения системы масштабного изменения ряда параметров. С другой стороны начало повседневной работы по формированию позиции способствует подготовке и реализации модели развития. Разнообразный и богатый опыт новая модель организационной деятельности играет важную роль в формировании новых предложений.

Задача организации, в особенности же начало повседневной работы по формированию позиции играет важную роль в формировании экономической целесообразности принимаемых решений? Равным образом сложившаяся структура организации напрямую зависит от ключевых компонентов планируемого обновления! Равным образом постоянный количественный рост и сфера нашей активности представляет собой интересный эксперимент проверки ключевых компонентов планируемого обновления? С другой стороны рамки и место обучения кадров обеспечивает актуальность соответствующих условий активизации. Повседневная практика показывает, что новая модель организационной деятельности влечет за собой процесс внедрения и модернизации соответствующих условий активизации.

Повседневная практика показывает, что консультация с профессионалами из IT...