

# BEOLVASÁS

## az adatok közlése a számítógéppel

Készítette: Vastag Attila

2017

Eddig megtanultuk, hogy hogyan kell üzenetet közölni a felhasználóval konzolon keresztül, az színeezni.

Ebben a fejezetben azt tanuljuk meg, hogy hogyan kell adatokat megadni konzol alkalmazásban a számítógépnek, vagyis az adatbevitelt!

# Az eddig tanult adatok, és azok beolvasásának módja:

string

```
//szoveg beolvasasa
string szoveg = Console.ReadLine();
```

`Console.ReadLine()` `string` típusú változót ad vissza

char

```
//karakter beolvasasa
char karakter = Console.ReadKey().KeyChar;
```

`Console.ReadKey().KeyChar` `char` típusú karakter ad vissza a gomb lenyomását követően rögtön, nem kell *ENTER* gombot nyomni az elfogadáshoz, mint a `string`-nél

int

```
//egesz szam beolvasasa
int egeszSzam = int.Parse(Console.ReadLine());
```

Mivel a konzolról csak szöveget tudunk beolvasni (a *`ReadLine()`* `string` típusú változót ad vissza) `int` és `double` beolvasásánál a begépelte szöveget kell a megfelelőre „átalakítani”, a **Parse** utasítás segítségével, mint a példákön látható!

double

```
//tizedes szam beolvasasa
double tizedesSzam = double.Parse(Console.ReadLine());
```

Itt hiba is lehetséges, ha nem csak számokat írunk be!!!

1 – Olvassuk be a nevünket és írjuk ki, hogy: **Üdvözlöm {beolvasott név}!**

2 – Olvassuk be a születési évünket és írjuk ki: **{beolvasott név} ön {születési év} született!**

3 – Olvassuk be a magasságunkat méterbe és írjuk ki: **{beolvasott név} az ön magassága {beolvasott magasság}m!**

4 – Kérjük meg a felhasználót, nyomjon meg egy gombot a billentyűzeten és írjuk ki, hogy: **{beolvasott név} ön a/az {lenyomott billentyűzet} billentyűt nyomta meg!**

5 – Olvassa be konzolról kedvenc együttesének nevét, szám címét és hosszát percekben, majd írja ki kék háttérszínen és fehér betűkkel: **Az ön kedvenc együttesének {együttes neve} a legjobb zeneszáma {szám címe} melynek hossza {szám hossza} perc !**

6 – Olvassa be konzolról kedvenc filmének címét, megjelenésének évét, rendező nevét és a főszereplő nevét, majd írja ki szürke háttérszínen és fekete betűkkel: **{megjelenési év}-ban {rendező neve} rendezésében megjelent a/az {film címe} című film {főszereplő neve} főszereplésével!**

7 – Olvassa be konzolról kedvenc autójának adatait: márka, modell, típus, köbcenti, megjelenési év, majd írja ki a mintának megfelelően!

**Márka:** Peugeot

**Modell:** 208

**Típus:** 1.6 e-HDI

**Köbcenti:** 1592