

C#

Stringkezelő függvények

A string típusú változók kezelése, használata és szerepük a feldolgozás során

Készítette: Vastag Attila

2020

Mi a string ?

Röviden: karakterek tárolására alkalmas típus

A karakterek betűk, számok, vagy tetszőleges, a billentyűzetről (vagy máshonnan) bevihető jeleket jelentenek.

Egyes esetekben speciális jelentés tulajdonítható nekik

int IndexOf(*string value*): szöveg első előfordulásának meghatározása

int LastIndexOf(*string value*): szöveg utolsó előfordulásának meghatározása

string Insert(*int startIndex, string value*): szöveg beszúrása adott pozícióba

int Length : szöveg hossza

string PadLeft(*int totalWidth, char paddingChar*): kiegészítés adott szélességre adott karakterrel balról

string PadRight(*int totalWidth, char paddingChar*): kiegészítés adott szélességre adott karakterrel jobbról

string Remove(*int startIndex, int count*): adott pozíciótól adott számú karakter eltávolítása

string Replace(*string oldValue, string newValue*): keresés és csere

string[] Split(*string[] separator, StringSplitOptions options*): szöveg szétvágása adott határoló stringel

string[] Split(*char[] separator, StringSplitOptions options*): szöveg szétvágása adott határoló karakterrel

bool StartsWith(*string value*): visszaadja, hogy ezzel a karakterlánccal kezdődik-e a szöveg

string Substring(*int startIndex, int length*): adott kezdőpozíciótól adott hosszúságú szövegrészt adja vissza

string ToLower(): átalakítás kisbetűssé

string ToUpper(): átalakítás nagybetűssé

string Trim(*params char[] trimChars*): adott karakterek levágása a szöveg elejéről és végéről

string TrimEnd(*params char[] trimChars*): adott karakterek levágása a szöveg végéről

string TrimStart(*params char[] trimChars*): adott karakterek levágása a szöveg elejéről

bool EndsWith(*string value*): ezzel a karakterlánccal végződik-e a szöveg