```
U 10.1)
Gegeben ist folgendes Programm:
#include <stdio.h>
void innerFunction(int x, int y) {
    // This function adds two numbers and prints the result
    int result = x + y;
    printf("Inner Function Result: %d\n", result);
}
void outerFunction(int a, int b, void (*func)(int, int)) {
    // This function calls the passed function with two parameters
    printf("Outer Function: Parameters a=%d, b=%d\n", a, b);
    func(a, b); // Call of Inner Function
}
int main() {
    int param1 = 5;
    int param2 = 10;
    // The outer function is called with two parameters
    outerFunction(param1, param2, innerFunction);
    return 0;
}
Übersetzen Sie das Programm in GNU-Assembler und beachten Sie
dabei die Calling Conventions.
Hinweise:
  a) Dritter Parameter in outerFunction:
     Beispiel:
     leag functionname, %rax
     call *%rax
                     # call of functionname
  b) Beachten Sie, dass outerFunction() sowohl Caller als auch
     Callee ist.
```