## DS - Übung 06

## U 6.1)

Verwenden Sie für das folgende Programm nur Ganzzahlarithmetik.

Schreiben Sie jeweils ein Programm in C **und** in GNU-Assembler, das die Schritte a) und b) durchführt. Geben Sie die Resultate mit **printf** aus:

- a) x = 61 / 5 \* 7 / (-17) (ändern Sie die Reihenfolge nicht)
- b) Geben Sie außerdem die Summe aller Reste (= y) aus, die in den Zwischenrechnungen entstanden sind.
- c) zum C-Programm: Geben Sie an, ob Sie das C-Programm unter Windows oder unter Linux geschrieben haben.
- d) zum GNU-Assembler-Programm: Legen Sie alle Konstanten aus der Formel (s.o) in der .section .data ab, bevor Sie sie verwenden. Benennen Sie sie mit den Variablennamen val61, val5, val7 und valneg17.

Legen Sie die Ergebnisse des GNU-Assemblerprogramms in der .section .bss (Kap.6, S.13/14) ab, bevor Sie sie ausgeben. Benennen Sie sie mit  ${\bf x}$  und  ${\bf y}$ .

e) Laden Sie beide Programme hoch.

## U 6.2)

Stellen Sie die Zahl -0.6 nach IEEE 754-Standard dar (Datentyp float) und geben dabei alle Rechenschritte an.

## U 6.3)

Geben Sie bei den folgenden float-Darstellungen an, ob es sich um NaN, INFINITY, -INFINITY, eine sub- bzw. denormale Zahl und / oder 0 oder eine normalisierte Zahl handelt und begründen Sie Ihre Wahl und verwenden Sie in Ihren Begründungen solche Ausdrücke wie  $\mathbf{e}_{\min}$  und  $\mathbf{e}_{\max}$ ,  $\mathbf{Sign-Bit}$ ,  $\mathbf{Biased}$   $\mathbf{Exp.}$  und  $\mathbf{Signifikand}$  falls es für die entsprechende Antwort passt:

- b) |0|11111111|000000000001000000000000|