

## **ADRES**

Nagietkowa 28 62-030 Luboń

#### **KONTAKT**

696838220

krystian.borowicz@student.put.poznan.pl

#### **DATA URODZENIA**

08.12.1998

#### **GITHUB**

github.com/Grubix

## **UMIEJĘTNOŚCI**

- ☑ Języki programowania: PHP, JavaScript, Java (SE), SQL (MySQL)
- ▼ Technologie webowe: HTML, CSS, SASS, NPM, Composer
- ✓ Podstawowa znajomość GIT
- ☑ Język angielski na poziomie B1
- ☑ Umiejętność pracy w zespole

## ZAINTERESOWANIA

- Sport (bieganie, kolarstwo, wspinaczka)
- ✓ Psychologia

# **Krystian Borowicz**

# **PROJEKTY**

#### LINK

#### "Task manager" dla firm Geo-kart oraz GlobKart

Projekt komercyjny - aplikacja bazodanowa (PHP, MySQL) pozwalająca na zarządzanie zleceniami w firmie. Do głównych funkcjonalności aplikacji należą: system autoryzacji, trzy grupy dostępu z różnymi uprawnieniami, zarządzanie projektami i zleceniami, powiadomienia e-mail.

#### **GITHUB**

#### **Generator CV**

Aplikacja bazodanowa (PHP, MySQL) służąca do generowania CV. W aplikacji zaimplementowany został wzorzec MVC oraz prosty routing. W projekcie użyto bibliotek Doctrine (ORM) oraz Dompdf (generowanie PDF). To CV zostało wygenerowane przy użyciu tej aplikacji.

#### **GITHUB**

#### **Regulator PID**

Celem projektu było stworzenie urządzenia wykorzystującego regulator PID. Urządzenie ma za zadanie utrzymywać obiekt toczący się po belce w zadanym położeniu. Urządzeniem można sterować za pomocą aplikacji napisanej w Javie (JavaFX), poprzez USB (biblioteka JSerialComm)

## **GITHUB**

#### Silnik 3D

Silnik 3D napisany w Javie, pokazujący możliwości OpenGL. Wszystkie modele zostały stworzone w środowisku graficznym Blender. Do ważniejszych możliwości silnika należą: "Normal mapping", "Frustum culling" oraz odbicia lustrzane (woda).

## **GITHUB**

## Gra w środowisku Unity

Gra stworzona w środowisku Unity, polegająca na przejściu labiryntu, generowanego na podstawie pliku tekstowego. W Grze zaimplementowany został system unikania kolizji kamery z obiektami: gracz zawsze będzie widoczny.

# WYKSZTAŁCENIE

## 01 PAŹ 2017 - OBECNIE

## Politechnika Poznańska

Studia na kierunku Automatyka i Robotyka na Wydziale Informatyki

#### 01 WRZ 2014 - 01 KWI 2017

#### IV Liceum Ogólnokształcące im.Komisji Edukacji Narodowej w Poznaniu

Klasa o profilu z rozszerzoną matematyką, fizyką i informatyką.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z