

# CRAZY CARS

Aplikacija je napravljena po uzoru na kultnu Crazy Cars igricu.

Korišćeni alati:

- Python
- PyQt5
- PyCharm

## UPUTSTVO ZA KORIŠĆENJE:

Glavni meni:

- prikazuje se prilikom pokretanja aplikacije
- izgled:

🔥 Welcome to CRAZY CARS!!! 🔥



**Multiplayer**

**Single player**

**Championship**

**QUIT**

Postoje 3 načina igranja:

1. Single player
2. Multiplayer
3. Championship


### 1. **Single player**

- Single player je režim igrice u kojem učestvuje jedan igrač.

**Single player**

- Ovaj režim se odabira iz glavnog menija klikom na dugme:
- Potom se korisniku otvara prozor sa pravilima za igru:

#### **RULES:**

 : + Life

 : Score + 100

**Crash:** - Life

**KEY A:** Move Left

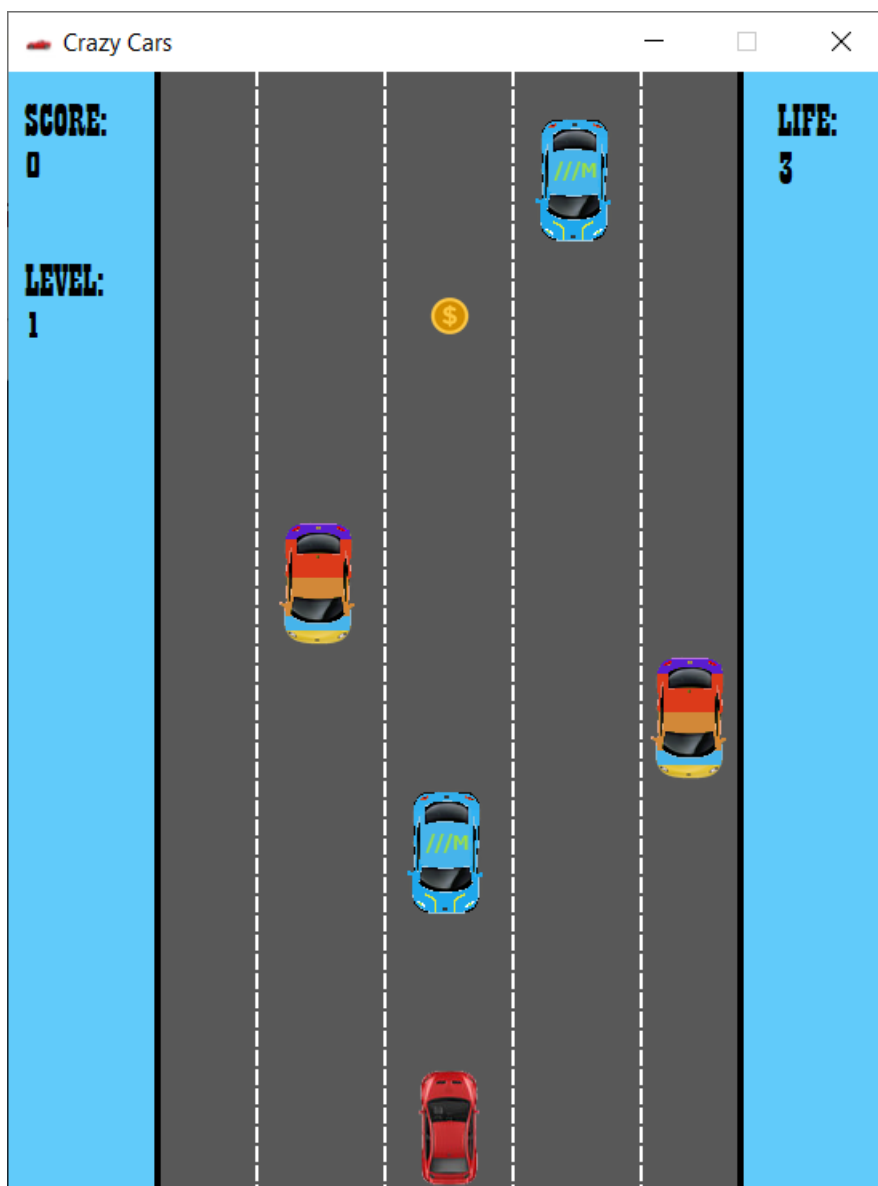
**KEY D:** Move Right

**GOT IT, PLAY**

- Pritiskom na dugme sa natpisom „GOT IT, PLAY“ igra počinje!

- Tok igre:
  - o U trakama na putu se na određeni vremenski period pojavljuju avatari. To mogu biti razni automobili, novčići (👉) i srca (❤️). Igrač na početku ima 3 života. On pomera svoj automobil levo-desno kako bi izbegao ili pokupio druge avatare. Kako igra odmiče, tako se avatari spuštaju prema igraču. Jedan skupljen novčić za igrača znači 100 dodatnih poena. Na svaka tri skupljena novčića, odnosno 300 novih poena igra se ubrzava i igrač prelazi na novi nivo. Kada igrač pokupi srce, dobija jedan dodatan život. Igra se završava kada igrač izgubi sve živote.

- Izgled prozora za igru:

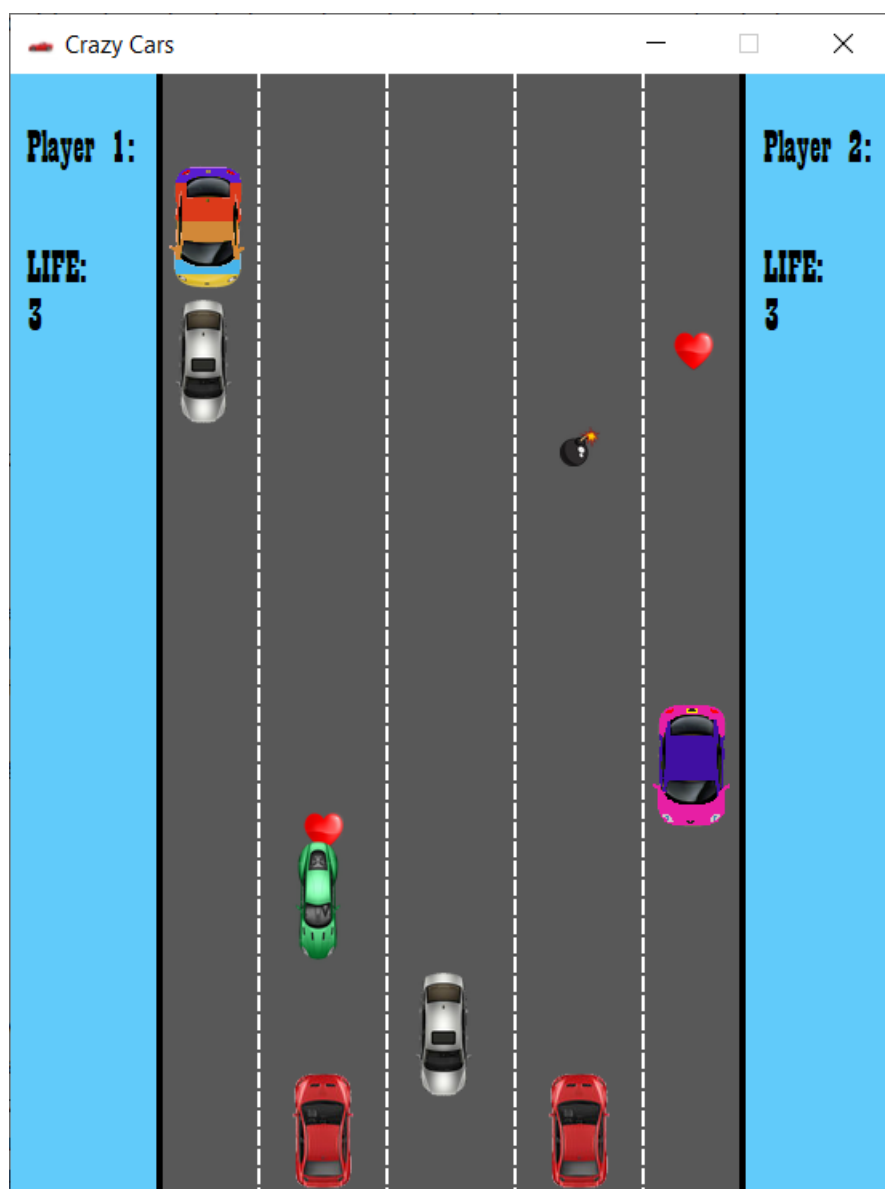


## 2. Multiplayer

A rectangular orange button with the word "Multiplayer" written in a bold, black, sans-serif font.

- Ovaj režim se odabira pritiskom na dugme:
- U multiplayer režimu učestvuju dva igrača, Player 1 i Player 2
- Prvo se pojavljuje prozor sa pravilima igre, nakon čega igra započinje!
- Tok igre:
  - o U trakama na putu se na određeni vremenski period pojavljuju avatari. To mogu biti razni automobili, bombe (💣) i srca (❤️). Oba igrača na početku igre imaju po tri života. Oni pomeraju svoje automobile levo-desno, kako bi izbegli ili pokupili druge avatare. Kako igra odmiče, tako se avatari spuštaju prema igračima. Spuštanje se ubrzava na svakih 30 sekundi. Ukoliko igrač udari u neki od automobila, on gubi jedan život. Ako igrač pokupi srce onda dobija dodatan život. Kupljenjem bombe, igrač oduzima protivniku jedan život. Igrač koji prvi ostane bez života je izgubio i tu se igra završava.

- Izgled prozora igre za multiplayer:



### 3. Championship

#### Championship

- Odabira se pritiskom na dugme:
- Ovaj režim predstavlja igranje turnira gde učestvuju četiri igrača (Player 1, Player 2, Player 3 i Player 4)
- Igraju se dva polufinala i porednici ta dva meča se sastaju u finalu, gde porednik osvaja zasluženu nagradu!
- Tok igre je identičan kao u multiplayer režimu, sa tim što se ovde igraju 3 meča
- Primer jednog finala u kojem snage odmeravaju Player 2 i Player 4:

