Rozwiazanie zadania NUM4 - Równanie Ay = b

Jakub Dragosz

November 19, 2024

1 Wstep

Zadanie NUM4 polegało na rozwiazaniu równania Ay = b, gdzie A jest duża, kwadratowa macierza o szczególnej strukturze, a b jest wektorem o stałych wartościach. Celem zadania było:

- Implementowanie algorytmu rozwiazujacego to równanie w sposób efektywny numerycznie,
- Porównanie wyników z metodami dostępnymi w gotowych bibliotekach numerycznych,
- \bullet Analiza czasu wykonania w zależności od rozmiaru macierzy N.

Macierz A została zdefiniowana jako macierz o wymiarze $N \times N$, z:

- wartościa 5 na przekatnej głównej,
- wartościa 3 na pierwszej nadprzekatnej,
- wartościa 1 we wszystkich pozostałych miejscach.

Wektor b to wektor kolumnowy, którego wszystkie elementy sa równe 2. Wymiar N został ustalony na 120 dla analizy numerycznej.

2 Opis metody Sherman-Morrison

Metoda Sherman-Morrison to narzedzie numeryczne wykorzystywane do obliczania przybliżonego rozwiazania układów równań o postaci:

$$A^{-1}b$$

gdzie A jest macierza rzadka lub modyfikacja innej macierzy. W naszym przypadku zastosowano te metode ze wzgledu na szczególna strukture macierzy A, która pozwala uprościć obliczenia i znaczaco zredukować koszt obliczeniowy.

Podstawowe założenia: Metoda Sherman-Morrison korzysta z faktu, że modyfikacje macierzy A można opisać w postaci:

$$A' = A + uv^T$$
.

gdzie u i v to wektory kolumnowe. Jeśli macierz A i A' sa odwracalne, rozwiazanie dla A' można przedstawić jako:

$$A'^{-1} = A^{-1} - \frac{A^{-1}uv^T A^{-1}}{1 + v^T A^{-1}u}.$$

3 Opis rozwiazania

Do rozwiazania równania wykorzystano jezyk C++ oraz biblioteke Eigen. Rozwiazanie podzielono na kilka etapów:

3.1 Generowanie macierzy A

Macierz A została wygenerowana zgodnie z podanym wzorem. W celu zachowania efektywności numerycznej i oszczedności pamieci, uwzgledniono jej strukture, przechowujac tylko wartości istotne (przekatna główna, nadprzekatna, pozostałe elementy).

3.2 Rozwiazanie równania Ay = b

Równanie rozwiazano na dwa sposoby:

- 1. Za pomoca własnego algorytmu opartego na backsubstitution z uwzglednieniem macierzy A, gdzie wyonujemy to w czasie około O(N) A.
- 2. Za pomoca gotowych funkcji z biblioteki Eigen, takich jak dekompozycja LU, Cholesky i QR.

3.3 Analiza czasowa

Dla każdej z metod zmierzono czas wykonania w zależności od rozmiaru macierzy N. Wyniki porównano na wykresie.

4 Wyniki i analiza

4.1 Porównanie czasów wykonania

Na Rysunku 1 przedstawiono porównanie czasów wykonania algorytmu Sherman-Morrison, dekompozycji LU, Cholesky oraz QR w zależności od N. Jak widać, dla dużych macierzy metoda Sherman-Morrison charakteryzuje sie mniejszym czasem wykonania dzieki wykorzystaniu rzadkiej struktury macierzy.

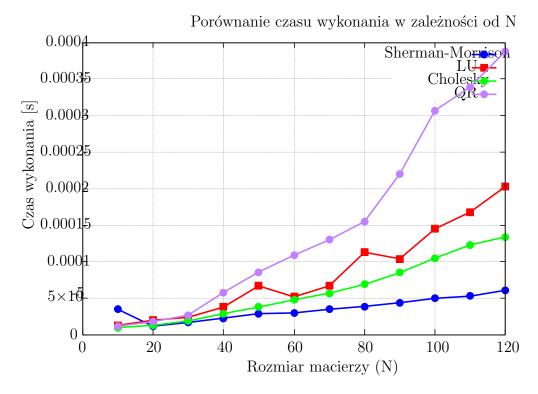


Figure 1: Porównanie czasów wykonania w zależności od rozmiaru N.

4.2 Poprawność wyników

Wyniki uzyskane metoda własna zostały porównane z wynikami z bibliotek Eigen. Dla wszystkich testowanych wartości N różnice były znikome, co świadczy o poprawności

implementacji. Otrzymany wynik to jest ten wektor y:

0.02369980.01184990.01777490.0148124 0.0162936 0.01555300.0159233 0.01573820.0158307 0.0157844 0.01580760.01579600.01580180.0157989 0.01580040.01579960.01580000.01579980.01579990.0157999 0.01579990.0197498

5 Wnioski

- Macierz A dzieki swojej strukturze pozwala na optymalizacje algorytmu. Wykorzystanie rzadkiej reprezentacji macierzy znacznie zmniejsza czas wykonania operacji.
- Metoda Sherman-Morrison jest efektywniejsza od klasycznych metod dekompozycji (LU, Cholesky, QR) przy dużych rozmiarach macierzy, jednak wymaga bardziej skomplikowanej implementacji.
- Dla dużych wartości N czas wykonania metod numerycznych rośnie liniowo dla Sherman-Morrison, podczas gdy metody LU i QR rosna wykładniczo.

6 Podsumowanie

W zadaniu NUM4 przedstawiono implementacje oraz analize numerycznego rozwiazania równania Ay=b. Wyniki wykazały, że metoda Sherman-Morrison jest szczególnie efektywna w przypadku macierzy o rzadkiej strukturze. Analiza czasowa potwierdziła, że właściwy dobór metody numerycznej ma kluczowe znaczenie dla dużych układów równań.