Código Fuente Generado a Partir del Diagrama de Clases

Contenido:

GA4-220501095-AA3-EV01

Autor:

Jesus David

Salgado Julio

Alvaro Fernando

Grueso Garcia

Instructor:

Eduardo Sánchez Sandoval

Programa:

Programación de aplicaciones y servicios para la nube

Ficha:

3070035



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE

Introducción

Este documento presenta el código fuente de la clase `Producto` generada a partir del diagrama de clases del sistema de ventas IceBrick_CTG. Incluye la instancia de la clase, su compilación y ejecución desde la consola utilizando Java en Visual Studio Code. Esta evidencia corresponde a la actividad GA4-220501095-AA3-EV01 del programa de formación Técnico en Programación de Aplicaciones y Servicios en la Nube del SENA.

Código fuente clase producto

}

```
public class Producto {
  private int id;
  private String nombre;
  private double precio;
  private int stock;
  private String descripcion;
  // Constructor
  public Producto(int id, String nombre, double precio, int stock, String descripcion) {
     this.id = id;
     this.nombre = nombre;
     this.precio = precio;
     this.stock = stock;
     this.descripcion = descripcion;
  }
  // Getters
  public int getId() {
     return id;
  public String getNombre() {
     return nombre;
  }
  public double getPrecio() {
     return precio;
  }
  public int getStock() {
     return stock;
  public String getDescripcion() {
     return descripcion;
  }
```

Figura 1 y 2. Código en Visual Studio Code

Clase para crear producto

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        // Crear un objeto Producto
        Producto producto1 = new Producto(1, "Anillo de plata", 150000.0, 20, "Anillo artesanal
de plata 925");

        // Imprimir sus datos
        System.out.println("ID: " + producto1.getId());
        System.out.println("Nombre: " + producto1.getNombre());
        System.out.println("Precio: $" + producto1.getPrecio());
        System.out.println("Stock disponible: " + producto1.getStock());
        System.out.println("Descripción: " + producto1.getDescripcion());
    }
}
```

Captura Pantalla Visual Studio Code

Compilación

Figura 3. Compilación en consola

```
C:\Users\alvar\Desktop\ProyectoIceBrick>javac Producto.java Main.java

C:\Users\alvar\Desktop\ProyectoIceBrick>dir

El volumen de la unidad C no tiene etiqueta.

El número de serie del volumen es: 6847-AF30
```

Figura 4. Ejecución del programa

Conclusión

La ejecución exitosa del programa confirma que la clase `Producto` está correctamente estructurada y funcional. Se cumplió con la evidencia solicitada, permitiendo demostrar la implementación básica del modelo orientado a objetos y la lógica CRUD en Java desde consola.

Bibliografía

- Material de formación SENA: Implementación de clases y objetos
- Videoconferencia de clase Actividad GA4-220501095-AA3-EV01