

1 Uslovi

- Nezavisni entiteti
 1. Player - Korisnik koji ima napravljen nalog u nasoj igri
 2. Object - Objekat koji se koristi pri pravljenju mape
 3. Character - Korisnik bira neke od postojećih likova i koristi ih u igri
 4. Skill - Ponudjene vjestine koje korisnik može da dodeli nekim od likova koje je izabrao
 5. Oponenet - NPC koji se pojavljuju na mapi
 6. Level - Sadrži samo id i govori o kojem je nivou rec
- Agregirani entiteti
 1. Character_used - Opisuje koji se od likova koristi u instanci igre
 2. Character_has_skill - Opisuje koji koje vjestine nas lik koristi
 3. ...
- Slab entitet
 1. login_history - Čuva informacije kada se korisnik logovao u igru
- Rekurzivni odnos
 1. TODO
- Trigeri
 1. TODO