

# 1 Uslovi

- Nezavisni entiteti
  1. Player - Korisnik koji ima napravljen nalog u nasoj igri.
  2. Object - Objekat koji se koristi pri pravljenju mape.
  3. Character - Korisnik bira neke od postojećih likova i koristi ih u igri.
  4. Skill - Ponudjene vjestine koje korisnik može da dodeli nekim od likova koje je izabrao.
  5. Oponenet - NPC koji se pojavljuju na mapi.
  6. Level - Sadrži samo id i govori o kojem je nivou rec.
- Agregirani entiteti
  1. Character\_used - Opisuje koji se od likova koristi u instanci igre.
  2. Character\_has\_skill - Opisuje koji koje vjestine nas lik koristi.
  3. Oponent\_has\_skill - Opisuje koje vjestine imaju protivnici.
  4. Level\_has\_oponent - Opisuje koje protivnike ima trenutni nivo.
  5. Map\_has\_object - Opisuje koje vjestine imaju protivnici.
- Slab entitet
  1. login\_history - Cuva informacije kada se korisnik logovao u igru.
- Rekurzivni odnos
  1. Player\_friends - Cuva informaciju koji player je prijatelj sa kojim player-om.
- Trigeri
  1. ...