1. Which requirements you implemented

Toggle

Render() 함수에서 viewing 이라는 변수를 통해 perspective와 orthogonal을 변경

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Orbit

마우스 왼쪽 클릭하는 순간의 커서 위치를 저장하고 드래그 후의 커서 위치랑 비교하여 azimuth와 elevation을 변경해준다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Panning

마우스 오른쪽 클릭하는 순간의 커서 위치를 저장하고 드래그 후의 커서 위치랑 비교하여 을 변경해준다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Zooming

스크롤을 돌리면 perspective에서는 distance를 변경하고 orthogonal에서는 scale을 이용해 변경한다

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Draw grid

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. screenshot



