1.구현한 기능

* Camera 조작
* Single mesh rendering mode
  + Drag & drop으로 obj파일 열기
  + 파일 열때 파일 정보 출력하기
* Animating hierarchical model
  + H 눌러서 Animating hierarchical model 실행하기
  + Matrix stack을 이용한 계층 구조
  + 자전거가 나아가는 모습 표현
  + frame – handle – front wheel

ㄴ rear wheel

ㄴ gear – pedal

* multiple light source & toggle wireframe
* 여러가지 polygon을 갖고 있는 obj파일 실행

2.영상 링크

<https://youtu.be/lJ6YvzlHAbo>

3. 조명 설정

* 총 2가지 조명
* 1 번 조명은 1, 1, -1 방향에서 directional light으로 하얀색 조명을 표현

🡪 유광느낌

* 2번 조명은 -1,1,-1 방향에서 directional light으로 검정생 조명을 표현
* 🡪 무광느낌