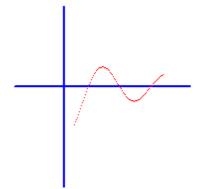
Bessj0 function은 (1 <= x <= 10)에서 다음과 같이 생겼다



그래프를 보면 근이 세 개 있음을 알 수 있는데 여러 method를 통해서 그 값을 추정할 수 있다.

```
Bisection
which method?

    bisection

 L. linear Interpolation
3. newton-rapson
4. newton With Bracketing
5. secant
6. muller
7. otherfunc
O. exit
Roots of bessio:
                                       f(x)
-0.000000
                    2.404826
5.520073
         123
root
                                       -0.000002
 -oot
                                       -0.000001
 -oot
```

2. Linear interpolation

```
which method?

    bisection

2. linear Interpolation
3. newton-rapson
4. newton With Bracketing
5. secant
6. muller
7. otherfunc
O. exit
Roots of bessj0:
                                              f(x)
                    2.404826
5.520078
                                        -0.000000
root
         2
3
                                         0.000000
root
                     8.653728
root
                                         0.000000
```

```
3. newton-rapson
which method?
 . bisection
 !. linear Interpolation
3. newton-rapson
4. newton With Bracketing
5. secant
6. muller
7. otherfunc
O. exit
Roots of bessj0:
                                       f(x)
0.000000
                   2.404825
5.520078
root
         123
                                       0.000000
 -oot
                                       0.000000
 ·oot
    4. newton with bracketing
which method?
1. bisection
2. linear Interpolation
3. newton-rapson
4. newton With Bracketing
5. secant
6. muller
7. otherfunc
0. exit
Roots of bessj0:
                                           f(x)
                   2.404825
5.520078
                                       0.000000
root
                                       0.000000
root
                    8.653728
                                       0.000000
 root
    5. secant
which method?
 _____

    bisection

2. linear Interpolation
3. newton-rapson
4. newton With Bracketing
5. secant
6. muller
7. otherfunc
0. exit
Roots of bessio:
                                           f(x)
                   2.404825
5.520078
                                       0.000000
root
                                       0.000000
 root
                   8.653728
                                       0.000000
root
```

6. muller

```
which method?
1. bisection
2. linear Interpolation
3. newton-rapson
4. newton With Bracketing
5. secant
6. muller
7. otherfunc
O. exit
Roots of bessi0:
                                        f(x)
                 33.775822
                                   -0.000000
root
        23
                                    0.000000
                 65.189964
root
                                    0.000000
lroot
                 18.071064
```

살펴보면 bisection에서 약간의 오차가 있고 나머지 방법들은 오차가 거의 없이 정확한 것을 확인할 수 있고, muller method 에서는 해당 범위에서 근이 아닌 다른 근을 찾았는데 해당 범위의 근을 찾는 값을 대입해야 하는데 그 값을 추정하는데 어려움이 있었다.

이론상 muller method 는 quadratic convergence이기 때문에 가장빠르고 다른 method들과 차이가 있지만 계산량이 너무 적어서 시간 차이를 측정하는데는 어려움이 있었다.

그 밖에 다른 function들은 다음과 같다.

```
which method?
1. bisection
2. linear Interpolation
3. newton-rapson
newton With Bracketing
5. secant
6. muller
7. otherfunc
O. exit
Roots of fx1
                                  f(x)
               0.449261
                             -0.000000
root 1
Roots of fx2
                                  f(x)
Roots of fx3
                                  f(x)
Roots of fx4
                                  f(x)
              -0.321751
                              -0.000000
root
root
               0.000000
                              0.000000
```

Fx1 = $10e^{-x}\sin(2\pi x)$ -2 Fx2 = x^2 -2 xe^{-x} + e^{-2x} Fx3 = $\cos(x + \sqrt{2}) + x(\frac{x}{2} + \sqrt{2})$ Fx4 = $e^{-x}(3\cos 2x + 4\sin 2x)x$ 와 같다

Fx2와 fx3은 근의 양쪽 범위에서 모두 양수이기 때문에 bracketing method로 범위를 추정할 수 없어 근을 못 구하는 듯 하였다.

한계점

- muller method 에서 범위에 해당하는 근을 구하기 위해 넣어야 할 초기값을 찾는 방법
- bisection method에서 약간의 오차 발생
- 구하는 과정을 그래프로 표현하는 방법에 대한 어려움