РК1 БКИТ

Можно ли объявить несколько конструкторов класса в языке C#? Приведите пример, если это возможно.

Благодаря перегрузке функций возможно создать любое количество конструкторов, обязательное условие — различные параметры у всех конструкторов: их количество и тип. Пример:

```
class RC1
private:
    int aa;
    int bb;
public:
    RC1 () //первый конструктор - по умолчанию
    {
        a = 0;
        b = 1;
    }
    RC1 (int a, int b=1) //второй конструктор
    {
        assert (b != 0);
         aa = a;
        bb = b;
    }
    RC1 (int a) //третий конструктор
        a = a + 42;
    }
};
```