

Projektowanie i programowanie systemów internetowych II Sprawozdanie

grinmilksoftware

January 2023

Grupa projektowa

- Mateusz Nieplowicz - Project Manager/Tester
- Paweł Koza - Fullstack
- Jakub Wójcik - Fullstack/DevOps
- Urszula Gręzicka - Frontend
- Arkadiusz Torba - Backend

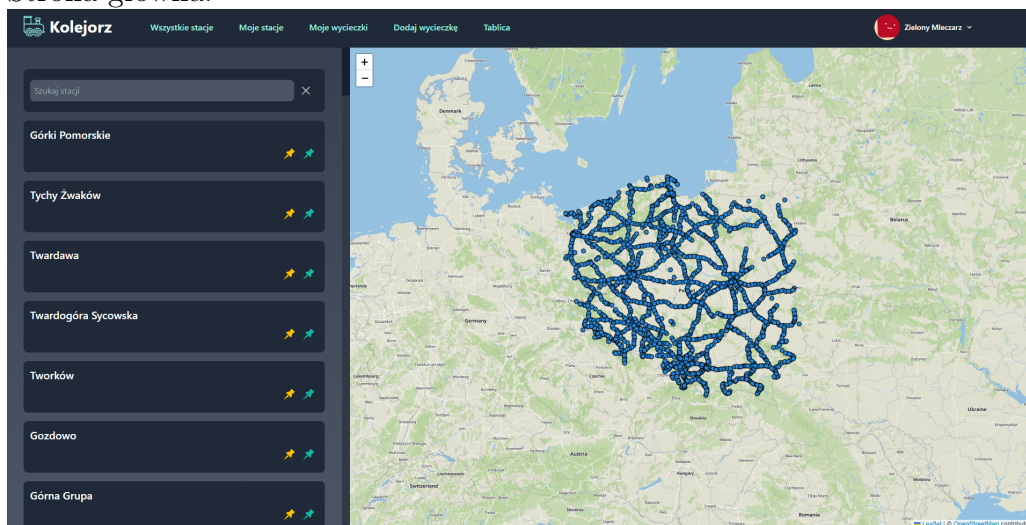
Spis treści

1. Opis funkcjonalny systemu
2. Streszczenie opisu technologicznego
3. Instrukcje lokalnego i zdalnego uruchomienia systemu
4. Instrukcje uruchomienia testów oraz opis testowanych funkcjonalności
5. Link do dokumentacji projektu
6. Wnioski projektowe

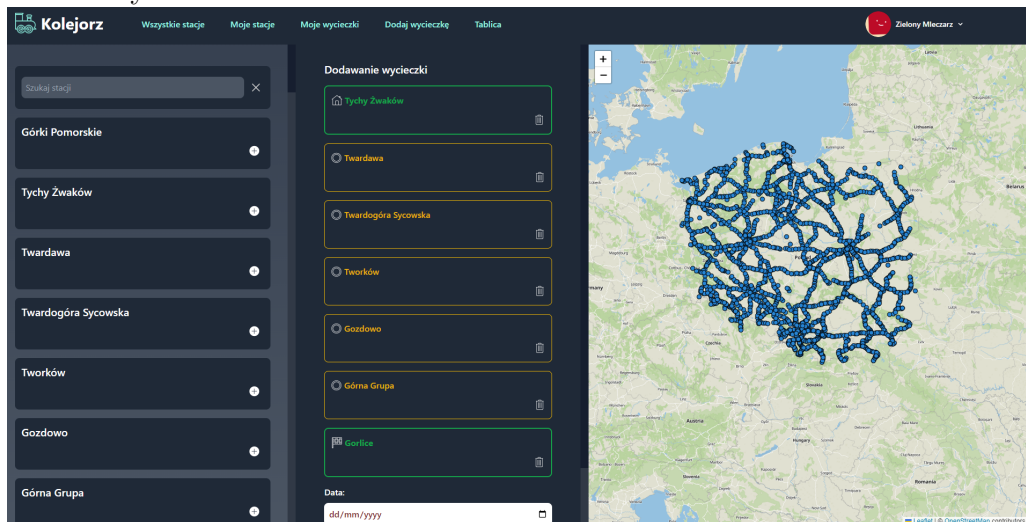
1 Opis funkcjonalny systemu

Kolejorz to aplikacja społecznościowa, na której można zaznaczyć stacje, które odwiedziliśmy, przez które przejechaliśmy, pochwalić się wycieczkami jakie odbyliśmy. Do tego aplikacja ma możliwość zbierania informacji i statystyk na temat najczęściej odwiedzanych stacji oraz posiada funkcjonalności społecznościowe m.in. dodawanie postów. Zrzuty ekranu prezentujące wygląd naszej strony:

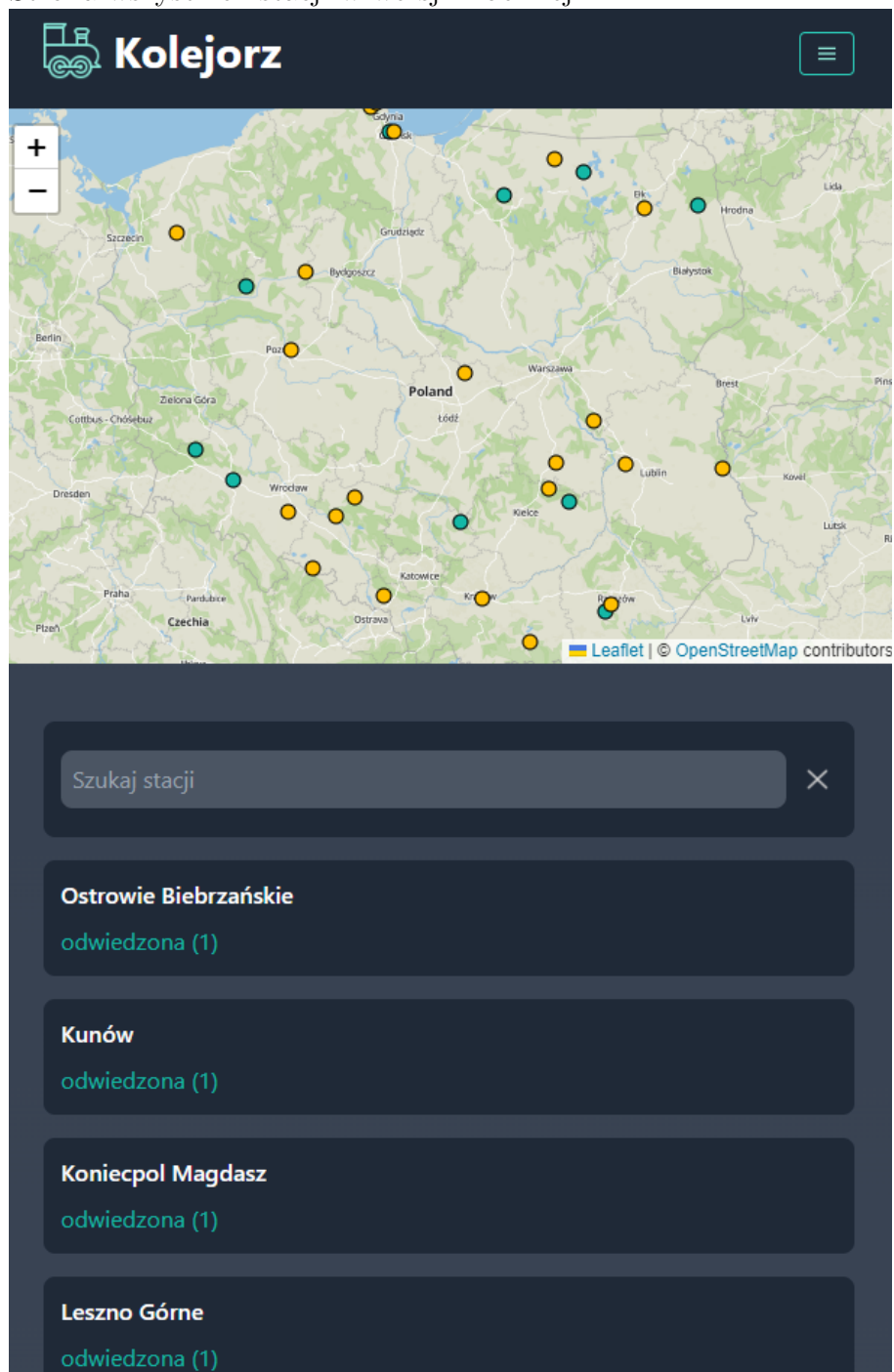
Strona główna:



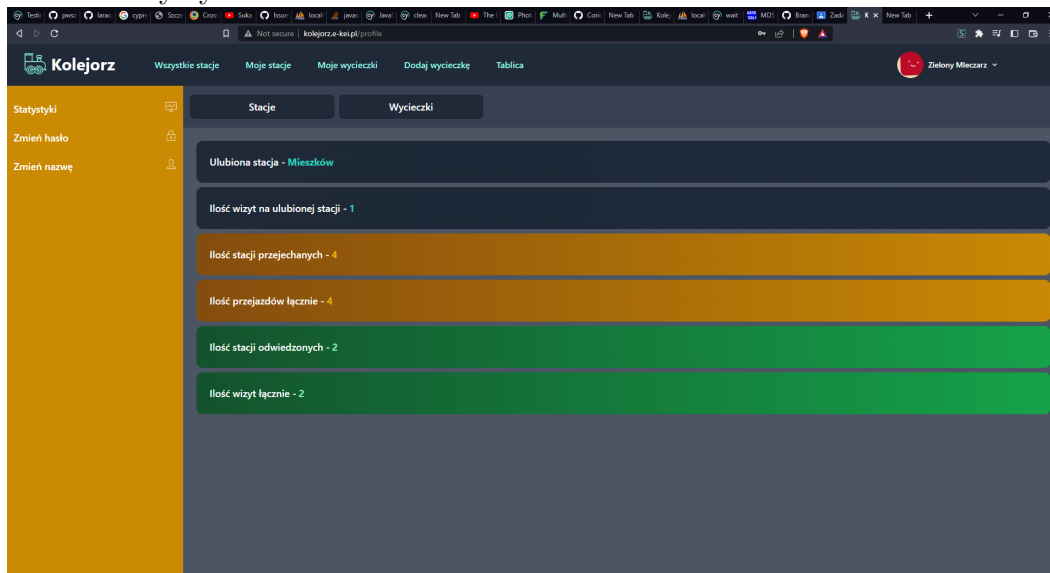
Strona wycieczek:



Strona wszystkich stacji w wersji mobilnej:



Strona statystyk:



2 Streszczenie opisu technologicznego

- **PHP** - wybraliśmy najnowszą wersję PHP do naszego projektu, (na ten moment wersję 8.1.8) ponieważ większość naszej grupy projektowej miała już do czynienia z tym językiem, co pozwoli nam na szybszą implementację projektu oraz ułatwi tworzenie go dla większości zespołu.
- **Laravel** - wybraliśmy ten framework do naszego projektu, jako silnik backendu, bo jest najbardziej popularny przez co istnieje dużo dobrej dokumentacji.
- **Vue.js** - został wybrany jako nasz framework na frontend, ponieważ jest prosty w obsłudze, oraz podobnie jak Laravel, ma dużą bazę użytkowników, co sprawia, że dokumentacja jest szeroko dostępna i dobrze napisana.
- **Tailwind** - jest przydatnym rozszerzeniem do bazowego CSS-a i Vue.js. Pozwolił nam na unikatowy wygląd strony, w porównaniu do innych podobnych bardziej popularnych rozszerzeń. Do tego sam w sobie jest bardzo lekki, więc nie wpływa negatywnie na działanie projektu.

- **MySQL** - używany w naszym projekcie do obsługi i zarządzania relacyjną bazą danych, jest to jedno z najpopularniejszych programów tego typu, oraz jest znane przez większość zespołu co sprawi, że czas wprowadzenia go do projektu będzie bardzo krótki.
- **Git/GitHub** - jest to system kontroli wersji, co pozwala wielu ludziom pracować równocześnie nad różnymi aspektami projektu, do tego w razie problemów możemy wrócić do starszej wersji projektu sprzed błędu. GitHub również wykorzystujemy do kontroli oraz organizacji prac, za pomocą tasków, kamieni milowych oraz projektów.

3 Instrukcje lokalnego i zdalnego uruchomienia systemu

- **Zdalne uruchomienie:**

Nasz projekt jest dostępny na stronie [Kolejorz](#)

- **Lokalne uruchomienie:**

1. Zainstaluj Xampp, Composer oraz node.js,
2. Skonfiguruj Xampp,
3. Pobierz lub sklonuj repozytorium Kolejorz,
4. Przejdź do folderu Kolejorz,
5. W konsoli w tym folderze użyć komendy 'composer install',
6. Skopiuj .env.example, utwórz plik o nazwie .env oraz przeprowadź konfigurację uzupełniając plik o dane do OAuth Apps z [poradnika](#),
7. Następnie należy użyć kolejno komend:
8. npm install,
9. php artisan migrate,
10. php artisan db:seed,
11. W tym momencie projekt jest gotowy do startu. By uruchomić stronę trzeba uruchomić frontend i backend następującymi komendami:
 - npm run dev,
 - php artisan serve.

4 Instrukcje uruchomienia testów oraz opis testowanych funkcjonalności

Cały nasz projekt jest testowany lokalnie za pomocą Cypressa, powinien być automatycznie zainstalowany z komendy **npm install**. W razie problemów należy jedynie uruchomić komendę **npm install cypress**. A następnie uruchomić samego Cypressa przy pomocy komendy **npx cypress open** można uruchomić program. Za pomocą niego można robić testy frontendu jak i backendu. Tester próbował testować wszystkie dostępne funkcjonalności pod względem poprawnych jak i złych danych, do tego sprawdzał stronę pod względem frontendu, oraz backendu.

5 Link do dokumentacji projektu

Tutaj jest [link](#) do dokumentacji projektu

6 Wnioski projektowe

Projekt dla wszystkich z nas na pewno był uczącym doświadczeniem, Wszyscy z nas po raz pierwszy pisali aplikację z osobnym frontendem i backendem. Podczas pracy nad projektem pojawiło się wiele nieoczekiwanych problemów zarówno pod względem optymalizacji jak i czysto programistycznych zagadnień. Dobór technologii (Laravel, Vue.js, Tailwind) niewątpliwie sprawił, że ilość materiałów dostępnych w Internecie pomogła w ukończeniu projektu. Wyjątkiem była mała dostępność informacji na temat testowania przy użyciu Cypressa w tej kombinacji technologii.