

Wirtschaftsinformatik – Ausgewählte Lösungen zu den Übungen 1 - 4

Übung 1

- Berechtigungskonzept (vollständige Tabelle)

| Befehl | binär | Berechtigung |
|-----------------------|-------------|--------------|
| chmod 440 <dateiname> | 100 100 000 | r--r---- |
| chmod 571 | 101 111 001 | r-xrwx--x |
| chmod 027 <dateiname> | 000 010 111 | ----w-rwx |
| chmod 220 | 010 010 000 | -W--W---- |

Übung 2

- lsass* steht für **L**ocal **S**ecuritiy **A**uthentication **S**ubsystem. Der Prozess ist also ein Sicherheitsdienst, der die Zugriffsrechte und Benutzeranmeldung überwacht.
- csrss.exe* steht für **C**lient/**S**erver **R**un-**T**ime **S**ubsystem und ist zuständig für Konsolenfenster, das Anlegen und Beenden von Threads und implementiert manche Teile der 16-Bit virtuellen MS-DOS-Umgebung.
- svchost.exe* ist ein Systemprozess mit dessen Hilfe dll-Dateien ausgeführt werden. Normalerweise werden darin bestimmte Dienste geladen. Der Prozess kann beliebig oft vorkommen, da jede Instanz für unterschiedliche Prozesse verantwortlich ist. Details hierüber können mit dem *Process Explorer* ausgelesen werden.
- smss.exe* steht für **S**ession **M**anager **S**ubsystem (Sitzungsmanager) und ist für das Starten von Diensten und Subsystemen zuständig

Übung 3

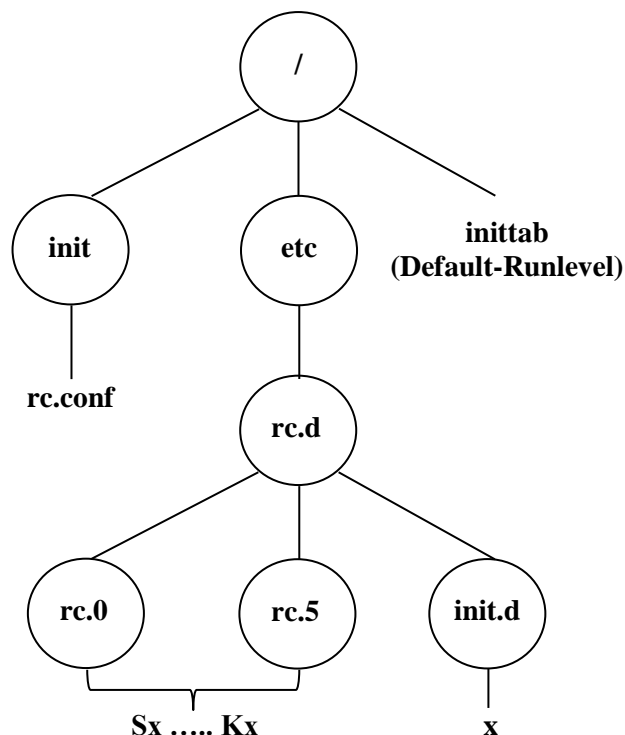


Abbildung 1 - Linux-Runlevel – Grafische Verkettung der zugehörigen Skripte

- Übersicht *Runlevel* unter Linux
 - Runlevel 0 = halt
 - Runlevel 1 = Single User Mode
 - Runlevel 2 = Multiuser, without NFS
 - Runlevel 3 = Full multiuser mode
 - Runlevel 4 = unused
 - Runlevel 5 = X11 (= grafische Oberfläche)
 - Runlevel 6 = reboot

Übung 4

Lösung für erweiterte Aufgabenstellung

```
#!/bin/bash
```

```
echo "Start das Programms"
```

```
#Hilfefunktion
```

```
if [ $1 = "-help" ] ; then
```

```
    echo "-----HILFE-----"
```

```
    echo "Das Programm dient dazu, Dateien mit bestimmter Endung in ein  
frei wählbares Verzeichnis zu verschieben und, falls gewünscht, eine  
Protokollierungsdatei des Vorgangs erstellt"
```

```
    echo "-----"
```

```
    echo "Auflistung der möglichen Parameter:"
```

```
    echo "1.Parameter: Dateiendung"
```

```
    echo "2.Parameter: Verzeichnisname"
```

```
    echo "3.Parameter: Protokollierung"
```

```
    exit 0
```

```
fi
```

```
dateiendung="$1"
```

```
verzeichnis="$2"
```

```
protokollierung="$3"
```

```
#Test der Übergabeparameter
```

```
if [ -z $dateiendung ] ; then
```

```
    echo "Sie haben keine Dateiendung spezifiziert"
```

```
    exit 0
```

```
fi
```

```
if [ -z $verzeichnis ] ; then
```

```
    echo "Sie haben kein Verzeichnis übergeben"
```

```
    exit 0
```

```
fi
```

```
if [ -z $protokollierung ] ; then
```

```
    echo "keine Protokollierung übergeben --> default-Wert"
```

```
    protokollierung="N"
```

```
fi
```

```
#Überprüfung ob Verzeichnis bereits vorhanden
```

```
if [ -d $verzeichnis ] ; then
```

```
    echo "Verzeichnis $verzeichnis vorhanden"
```

```
else
```

```
    echo "Verzeichnis $verzeichnis noch nicht vorhanden --> wird erstellt"
```

```
    mkdir $verzeichnis
```

```
fi
```

```
#Dateien werden verschoben
mv *.$dateiendung $verzeichnis

#Protokollierung
if [ $protokollierung = "J" ] || [ $protokollierung = "Y" ] ; then

    ls $verzeichnis/*.$dateiendung | wc -w > prot.txt
    echo "Dateien in das Verzeichnis $verzeichnis verschoben" >> prot.txt
    ls *.$1 >> prot.txt
fi

echo "Programm erfolgreich beendet!"
```

Verwendung des read Befehls

- Anstatt die Parameter dem Skript zu übergeben, können diese auch während der Ausführung interaktiv eingelesen werden. Hierzu steht der `read` Befehl zur Verfügung. Folgende Syntax liest z. B. das Zielverzeichnis von der Konsole ein und speichert ihn in der Variable „verzeichnis“:

```
read -p "Bitte geben Sie das Zielverzeichnis an: " zielverzeichnis
```

Die Variable „zielverzeichnis“ kann anschließend mittels `$zielverzeichnis` im Skript verwendet werden, um den Ordner anzulegen und die Dateien zu verschieben. Die Dateieindung kann ebenfalls interaktiv eingelesen und verwendet werden:

```
read -p "Bitte geben Sie die Dateieindung an: " dateiendung
```

- Mittels einer Schleife lässt sich die Eingabe nun solange wiederholen, bis eine Eingabe getätigt wurde. Mit folgendem Code lässt sich z. B. die Dateieindung einlesen. Das obige Skript ist entsprechend anzupassen::

Aus obigem Skript zu entfernen

```
dateiendung="$1"
verzeichnis="$2"
protokollierung="$3"

if [ -z $dateiendung ] ; then
    echo "Sie haben keine Dateieindung spezifiziert"
    exit 0
fi
```

Neuer Code

```
dateiendung=""
while [ -z $dateiendung ]
do
    read -p "Bitte geben Sie die Dateieindung an: " dateiendung
done
```