

Byg din portfolio

Projektbeskrivelse:

Du skal producere en online version og dokumentere din kode og projektstruktur på GitHub. Vi forventer:

- online version af din portfolio på dit Webhotel (ikke via GitHub pages)
- en repository til dit portfolio projekt
- en passende projektstruktur (filnavne, mapper)
- fejlfri kode (**valideret!**)

Udover den tekniske implementering, er det vigtigt, at du forholder dig til følgende, når du designer dit nye website:

- Hvem skal se min portfolio – hvem henvender jeg mig til?
- Hvordan præsenterer jeg bedst mig selv?
- Hvordan formidler jeg, hvad jeg har lært indtil nu og hvad jeg håber at lære fremover?
- Hvilken visuel stil og stemning ønsker jeg på min portfolio?
- Hvordan kan jeg give min portfolio et personligt touch?

Original:

<http://simonsendesign.dk/portfolio/>

Remake:

http://simonsendesign.dk/portfolio_0.1/

Jeg har valgt at lave om på det feedback jeg har fået fra da vi afleverede opgaven:

- Allign nav baren ordentligt, så logoet står korrekt.
- Få rettet op på teksten, stavefejl osv.
- Samme farve i kompetencebaren som resten af highlights.
- Pas på med mange effekter på knapper under portfolio.

Før hen var logoet placeret i toppen af siden, samt logoteksten var skubbet lidt ned. Her har jeg altså gået ind og placeret det hele i midten af navbaren.

Jeg har rettet farven til i kompetencebaren, så det ikke længere har en nuance af den blå farve jeg havde brugt til at highlighte teksten med.

Under portfolio havde jeg en gradient "tilbage" knap, denne knap havde en hover effekt på sig, som gjorde at dens gradient skiftede side. Det har jeg lavet om til at være en hover effekt hvor nuancen af den blå farve skifter så snart man hover over den. Desuden har jeg gjort teksten i knappen hvid. Dette har jeg gjort fordi sort fortolkes ofte som noget dårligt og evt. dødt. Dette ville jeg ikke have min knap skulle være.

Refleksioner:

Hvad har jeg lært under forløbet?

Jeg har lært at kode med HTML og CSS i Atom, samt hvordan man uploader og opretter sit eget domæne. Validering af ens koder og hvordan man kan bruge Github til at arbejde sammen med. Desuden har jeg lært en masse om design af hjemmesider, layout, farver og typografi.

Hvordan hænger det sammen med mit forhåndskendskab til emnet og denne opgavetype?

Jeg har slet ikke haft nogle erfaringer med hverken HTML og CSS, samt hvordan opstillingen af hjemmesider skal være. Jeg havde lidt erfaring med Github fra min tid på DTU.

Hvad forventede jeg at lære?

Jeg forventede at lære kodning af hjemmesider samt hvordan man sætter disse op indenfor de forskellige designprincipper.

Hvad har jeg mere brug for at lære?

Jeg har brug for at holde kodningen vedlige. Jeg synes hurtigt man går hen og glemmer de forskellige funktioner.

Hvad vil jeg foretage mig for at komme til at lære dette?

Jeg har tænkt mig at lave en hjemmeside for min kærestes kusines restaurant efter eksamen, samt følge med i timerne.

Læring i flow 2.

Grundlæggende HTML 5 og CSS 3.

Versionsstyring via GitHub.

Kendskab til en IDE (*integrated development environment*).

Optimering af billeder og grafik til web.

Kendskab til layout principper.

Logisk navngivning og strukturering af filer, web projekt struktur.

FTP upload til eget domain