Behoefteanalyse



Schrijver: Dave Buitenhuis

Ontwikkelaar: Dave Buitenhuis

Datum: 26-11-2015

Versie: 1.0

Inhoudsopgave

[Behoefteanalyse 3](#_Toc436307889)

[Inleiding 3](#_Toc436307890)

[Waarom 3](#_Toc436307891)

[Kern 3](#_Toc436307892)

[Werking 3](#_Toc436307893)

# Behoefteanalyse

## Inleiding

Ik heb geen doelgroep getroffen die behoefte heeft aan de applicatie hoger of lager, het project is minder of meer begonnen uit eigen initiatief en is voor een eigen educatie opgestart.

## Waarom

Ik heb gekozen om de game hoger of lager te maken omdat het heel erg leerzaam is voor mij zelf en niet al te complex is aangezien ik het in een moeilijke programmeertaal geschreven heb genaamd C. Dit is ook voornamelijk de aanleiding waarom ik de applicatie ben begonnen te ontwikkelen.

## Kern

Het creëren van een terminal applicatie hoger of lager dat voor 1 a 2 spelers beschikbaar is.

## Werking

De interactie tussen de applicatie en de gebruiker wordt opgevangen door de terminal. De gebruiker kan tekst intypen waardoor de applicatie in werking komt en de nodige feedback teruggeeft zodat het spel voortgezet kan worden.