### Operativni sistemi i RuO

Vježbe 4

(dopuna materijala)

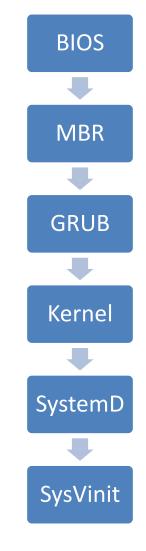
Datum: 29.3.2024. asis. Vernes Vinčević

#### Plan vježbe

- Linux boot proces
- Windows boot proces
- Docker upotreba
  - Pokretanje prvog docker kontejnera
  - Izrada docker image
  - Tutorijali za učenje
  - Vježbanje

### Linux boot proces (okvirno)

- Proces pokretanja Linuxa počinje s BIOS-om ili UEFI-jem, koji proces predaje glavnom zapisu za pokretanje (MBR). Provjerava sadži li MBR 512 byte
- MBR ukazuje na GRUB (Grand Unified Bootloader), koji pokreće, montira i izvršava početni ramdisk (initrd).
- Initrd pokreće kernel koji dovodi do pokretanja sistema. Systemd (linux proces mount file system)



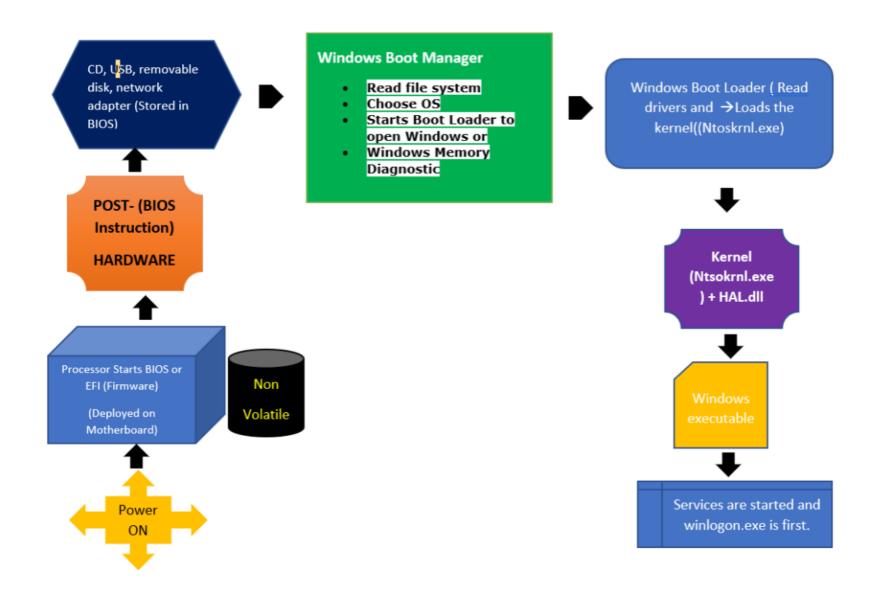
#### Postupak procesa - detalji

- 1. Kada se računar uključi, ono prvo provjerava da li su svi hardverski dijelovi ispravni i funkcionalni.
- 2. Ovo se naziva POST (Power-On Self Test) i obično se prikazuje kratki tekst na zaslonu koji obavještava korisnika o stanju hardvera, poput količine RAM-a koja je instalirana ili broja priključenih uređaja.
- 3. Nakon završetka POST-a, BIOS čita MBR (Master Boot Record) s prvog sektora hard diska (0. sektora), koji se nalazi na particiji koju BIOS smatra aktivnom. MBR je mali program koji se nalazi na prvom sektoru tvrdog diska i njegova svrha je da omogući računaru da pronađe i pokrene bootloader koji će učitati operativni sistem.
- 4. MBR sadrži informacije o particijama hard diska, vrsti bootloadera i mjestu gdje se bootloader nalazi. BIOS čita MBR i koristi te informacije da pronađe bootloader.

Nakon što je BIOS pronašao bootloader, on učitava bootloader u memoriju računara.

- 5. Bootloader je program koji je zadužen za pokretanje operativnog sistema. U slučaju Linuxa, najčešće se koristi GRUB (*GRand Unified Bootloader*). GRUB omogućava korisniku da odabere koju particiju hard diska želi koristiti za pokretanje operativnog sistema, kao i da učita kernel koji upravlja svim hardverskim uređajima i softverskim aplikacijama.
- 6. Nakon što je kernel učitan, on započinje inicijalizaciju hardvera i postavlja osnovnu infrastrukturu za operativni sistem. Kernel zatim preuzima kontrolu nad računarrom i pokreće init sistem, koji je zadužen za pokretanje procesa koji će omogućiti pokretanje korisničkih aplikacija.
- 7. Kada se init sistem pokrene, on izvršava niz skripti koje su namijenjene za pokretanje raznih usluga i procesa, kao što su mrežni servisi, sigurnosne funkcije i korisnička sučelja. Ovaj proces obično traje nekoliko sekundi, nakon čega se sistem prijavljuje kao da je spreman za upotrebu.

#### Windows boot proces – korak po korak



## Docker – platforma i funkcije

1. Docker je open-source projekt, kontejnerska platforma koja se koristi za razvoj aplikacija, upravljanje i puštanje u produkciju. Za rad koristi virtualna okruženja koja zovemo kontejneri. Dakle, jedan docker može imati više kontejnera, od kojih svaki radi zasebno i svaki od njih je neovisan o drugom. Radimo u Docker desktopu i terminlu (učitavamo i testiramo komande)

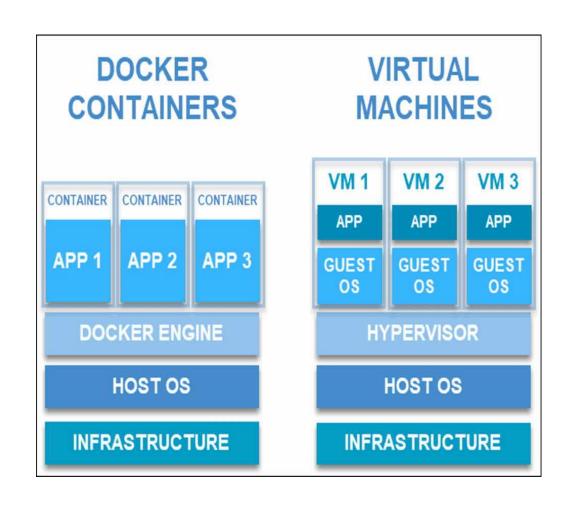


- An Open Platform to Build, Ship, and Run Distributed Applications
- Docker predstavlja platformu koja dozvoljava programerima, sistem administratorima i ostalim pojedincima razvoj i održavanje aplikacija u softverskim kontejnerima.
- 3. Docker iz ugla korisnika rješava problem "rada na mom računaru", gdje omogućava kontejnerizaciju aplikacija kako bi njihovo izvršavanje bilo konzistentno (isto) na bilo kojoj infrastrukturi.
- 4. Docker korisnicima omogućava kreiranje Docker kontejnera, automatizaciju Docker slika i pruža radno okruženje za izvršavanje kontejnerizovanih aplikacija pomoću Docker Engine-a.

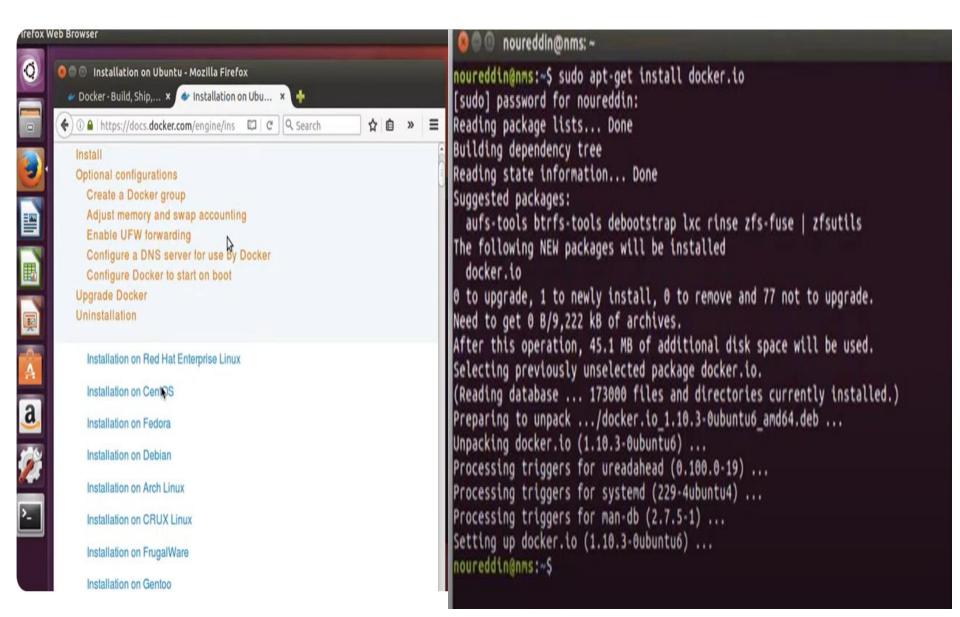
#### Docker kontejneri

Kontejneri su virtualno okruženje u kojem se zapravo nalaze aplikacije, točnije kompletno okruženje potrebno za izvođenje aplikacija.

Svaki kontejner predstavlja paket softvera koji sadrži kod, sistemske alate, i sve konfiguracijske datoteke potrebne za izvođenje aplikacije. Oni su neovisni i izolirani od domaćina (hosta) i drugih instanci na hostu.



### Instalacija dockera



#### Instalacija

- Docker možete instalirati na Linux, Win, Mac
- Docker ima i GUI docker desktop ali uglavnom se koristi terminal

#### Prvi docker kontejner

 Pokrenuti Standardni docker "hello world" container

```
noureddin@nms:~$ docker run busybox echo Hello
Unable to find image 'busybox:latest' locally
latest: Pulling from library/busybox
385e281300cc: Pull complete
a3ed95caeb02: Pull complete
Digest: sha256:4a731fb46adc5cefe3ae374a8b6020fc1b6ad667a27964[766e9a3cd89f6fa92
Status: Downloaded newer image for busybox:latest
Hello
noureddin@nms:~$ docker run -it ubuntu bash
Unable to find image 'ubuntu:latest' locally
latest: Pulling from library/ubuntu
5ba4f30e5bea: Pull complete
9d7d19c9dc56: Pull complete
ac6ad7efd0f9: Pull complete
e7491a747824: Pull complete
a3ed95caeb02: Pull complete
Digest: sha256:46fb5d001b88ad904c5c732b086b596b92cfb4a4840a3abd0e35dbb6870585e4
Status: Downloaded newer image for ubuntu:latest
root@37a769357056:/# dpkg -l | wc -l
root@37a769357056:/#
```



#### Testirati osnovne komande u Dockeru (primjer) ?

\$ docker run -h CONTAINER -i -t ubuntu /bin/bash root@CONTAINER:/#

\$ docker diff stupefied\_turing

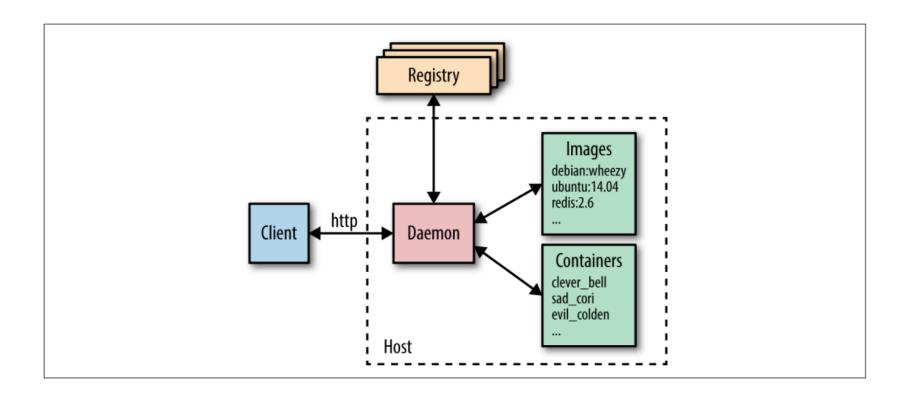
Itd...

#### Instrukcija za izradu Docker image

#### Dockerfile > Docker slika > Docker kontejner > Pristup aplikaciji

- Korak 1 Stvorite novi direktorij (mkdir myapp
- cd moja aplikacija
- Korak 2 Stvorite datoteku pod nazivom "index.html" echo "Hello, world!" > index.html
- Korak 3 Stvorite datoteku pod nazivom Dockerfile dodirnite Dockerfile
- Korak 4 Otvorite datoteku "Dockerfile" u uređivaču teksta i dodajte sljedeće retke:
- IZ nginxa
- KOPIRAJ index.html /usr/share/nginx/html
- Ova Docker datoteka definira novu Docker sliku koja
- koristi službenu nginx sliku kao bazu
- zatim kopirajte datoteku index.html na odgovarajuće mjesto na slici
- Dockerfile je tekstualna datoteka s uputama za izradu Docker slike
- Kada pokrenemo Dockerfile, stvara se Docker slika
- Kada pokrenemo docker sliku, stvaraju se spremnici
- Korak 5 Pokrenite docker & izgradite docker sliku iz docker datoteke
- docker build -t myapp.
- Ova naredba gradi novu Docker sliku s oznakom "myapp" koristeći Dockerfile u trenutnom direktoriju.
- Korak 6 Pokrenite docker spremnik sa slike
- docker run -p 8080:80 myapp
- Ovo govori Dockeru da pokrene myapp spremnik i mapira port 8080 na vašem lokalnom računalu na port 80 unutar spremnika
- Korak 7 pristupite aplikaciji
- Otvorite web-preglednik i idite na http://localhost:8080 da vidite "Hello, world!" poruka prikazana u vašem web pregledniku.

## Docker komponente



#### Linkovi i tutorijali za učenje

- https://www.youtube.com/watch?v=CbX86AgyiA&pp=ygUSZmlyc3QgZG9j a2VyIGltYWdl
- https://www.youtube.com/watch?v=cqbh-RneBlk&pp=ygUdaW5zdGFsYWNpamEgZG9ja2VyYSBvbiB1YnVudHU%3D

#### Diskusija

- Ponavljanje gradiva sa prethodnih vježbi...
- Vježbanje-instalacija i testiranje opcija
- Prezentacija zadaća (zadatak 1) ....
- Upiti/konsultacije i ostalo....
- Zadatak 2 detaljni opis na sistemu

# Hvala na pažnji

