Państwowa Wyższa Szkoła Informatyki i Przedsiębiorczości w Łomży Wydział Informatyki i Nauk o Żywności

Kierunek studiów: Informatyka II stopień



Anita Żochowska 8444 Piotr Ołtarzewski 7820 Mateusz Wojnarowski 8439 Patryk Zabłocki 8441

Sprawozdanie z projektu

Temat projektu: Atlas Drinków Przedmiot: Projekt grupowy

Prowadzący: dr inż. Janusz Rafałko

Łomża 27.11.2021

1. Wstęp

Tematem projektu jest Atlas drinków. Ma on za zadanie wyświetlanie dodanych przez użytkowników przepisów na drinki oraz ich zdjęcia. Użytkownik podczas dodawania będzie mógł dodać zdjęcia, dokładny przepis, zawartość procentową drinku. Dodane dane będą przechowywane w bazie danych. Dodatkową funkcją aplikacji będzie możliwość obliczenia czasu potrzebnego do wytrzeźwienia po wypiciu przyrządzonego drinku. Aplikacja dla użytkownika będzie w formie webowej oraz mobilnej co sprawi że użytkownik będzie mógł korzystać niezależnie czy będzie w domu czy w innym miejscu.

2. Wymagania funkcjonalne

W przypadku tworzonego projektu mamy do czynienia z dwoma aplikacjami webową oraz mobilną dla których zostaną przedstawione oddzielne wymagania.

2.1 Aplikacja webowa

- Przeglądanie i wyszukiwanie drinków przez użytkownika
- Dodawanie propozycji przepisu na drink przez użytkownika (przepis wyświetla się wraz z innymi po zaakceptowaniu przepisu przez moderatora)
- Panel moderatora do akceptacji lub odrzucenia przepisu zaproponowanego przez użytkownika
- Kalkulator promili

2.2 Aplikacja mobilna

- Przeglądanie i wyszukiwanie drinków przez użytkownika
- Dodawanie propozycji przepisu na drink przez użytkownika (przepis wyświetla się w raz z innymi po zaakceptowaniu przepisu przez moderatora)
- Kalkulator promili

3. Wymagania niefunkcjonalne

W przypadku tworzonego projektu mamy do czynienia z dwoma aplikacjami webową oraz mobilną dla których zostana przedstawione oddzielne wymagania niefunkcjonalne.

3.1 Aplikacja webowa

- Poprawne działanie po uruchomieniu
- Poprawne wyświetlanie zawartości
- Musi działać na wszystkich systemach operacyjnych
- Aplikacja musi działać płynnie
- Nie może powodować krytycznych błędów
- Nie może wykorzystywać 100% zasobów
- Krótki czas wykonywania zapytań do bazy danych

3.2 Aplikacja mobilna

- Poprawne działanie po uruchomieniu
- Poprawne wyświetlanie zawartości
- Musi działać na większości wersji systemu android
- Aplikacja musi działać płynnie
- Nie może powodować krytycznych błędów
- Nie może powodować zawieszanie się androida
- Nie może wykorzystywać 100% zasobów
- Krótki czas wykonywania zapytań do bazy danych

4. Opis biznesowy

Celem projektu jest stworzenie aplikacji która będzie pełniła rolę książki z przepisami dla drinków. Będzie ona umożliwiała dodawanie najróżniejszych przepisów drinków prze użytkowników. Dodane przepisy będą potem wyświetlane w aplikacji webowej lub mobilnej, co sprawi że zniknie potrzeba uczenia się na pamięć wielu różnych przepisów, a każdy kto będzie korzystał z tej aplikacji będzie miał możliwość poznania nowych przepisów na drinki w intuicyjnej i przyjaznej dla użytkownika aplikacji. Oprócz wspomnianych wyżej funkcjonalności nasza aplikacja będzie posiadała opcję wyliczenia czasu potrzebnego do wytrzeźwienia po wypiciu danego drinku, wystarczy że użytkownik wypełni wymagane pola odpowiednimi danym, a aplikacja pokaże mu czas potrzebny do wytrzeźwienia. Dzięki aplikacji mobilnej użytkownicy będą mieli możliwość dostępu do książki z przepisami w każdym miejscu co sprawi że świetnie ona się sprawi poza domem oraz na imprezach okolicznościowych. Aplikacja webowa oraz mobilna będą posiadały bardzo przyjazny oraz intuicyjny interfejs dzięki czemu użytkownik bez problemu odnajdzie treści których potrzebuje lub doda nowe przepisy. Nasz projekt jest skierowany w głównej mierze dla osób które ukończyły 18 rok życia z racji tego że opiera się na tematyce alkoholu.

5. Metodyka

Model kaskadowy (waterfall) - polega on na wykonywaniu podstawowych czynności jako odrębnych faz projektowych, w porządku jeden po drugim. Każda czynność to kolejny schodek (kaskada):

- 1. Planowanie systemu (w tym specyfikacja wymagań)
- 2. Analiza systemu (w tym analiza wymagań i studium wykonalności)
- 3. Projekt systemu (poszczególnych struktur itp.)
- 4. Implementacja (wytworzenie kodu)
- 5. Testowanie (poszczególnych elementów systemu oraz elementów połączonych w całość)
- 6. Wdrożenie i pielęgnacja powstałego systemu.

Jeśli któraś z faz zwróci niesatysfakcjonujący produkt cofamy się wykonując kolejne iteracje aż do momentu kiedy otrzymamy satysfakcjonujący produkt na końcu schodków.

Metodyka ta została wybrana ponieważ najbardziej pasuje do naszego projektu.

6. Podział pracy

- Aplikacja webowa Patryk Zabłocki
- Baza danych Patryk Zabłocki
- Aplikacja mobilna Piotr Ołtarzewski / Mateusz Wojnarowski
- Przygotowanie elementów graficznych dla aplikacji Anita Żochowska
- Tworzenie dokumentacji Anita Żochowska / Mateusz Wojnarowski / Piotr Ołtarzewski
- Testowanie wszyscy członkowie grupy

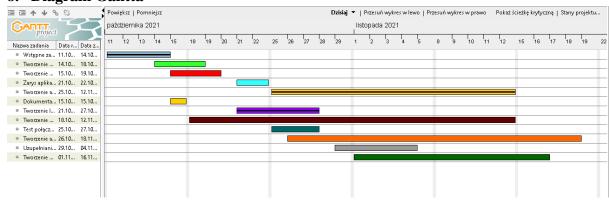
7. Harmonogram

Deadline	Nazwa elementu projektu
9.10.2021	Określenie tematu pracy oraz podziału zadań
16.10.2021	Analiza literatury i dostępnych rozwiązań
23.10.2021	Wykonanie wstępnej dokumentacji projektu (Opis biznesowy projektu, wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne, technologia, metodyka, podział pracy, harmonogram)
30.10.2021	Opracowanie algorytmów działania aplikacji, struktury bazy danych, protokołów wymiany informacji między podsystemami, interfejsu użytkownika
6.11.2021	Wykonanie diagramów UML
13.11.2021	Implementacja aplikacji
20.11.2021	Przetestowanie i naprawianie błędów, dokumentacja techniczna projektu
27.11.2021	Gotowy projekt

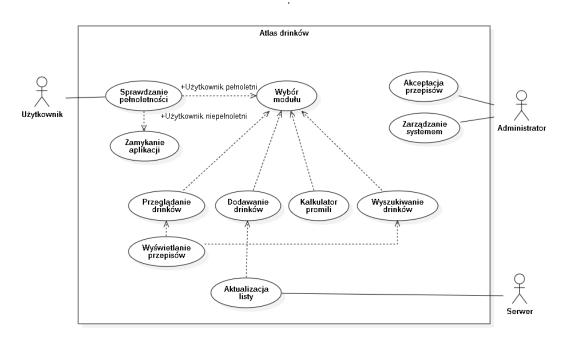
8. Technologia

- Aplikacja webowa:
 - React.js + TypeScript
 - Visual Studio Code
- Aplikacja mobilna
 - o Java
 - o Android Studio
- Baza danych
 - o Restdb.io

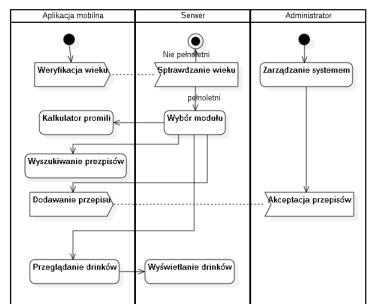
8. Diagram Gantta



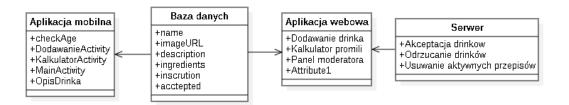
9. Diagram przypadków użycia



10. Diagram aktywności

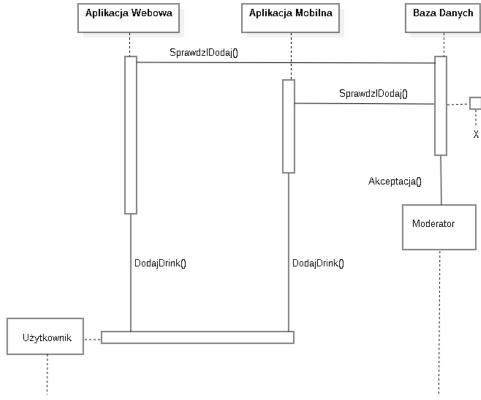


11. Diagram klas

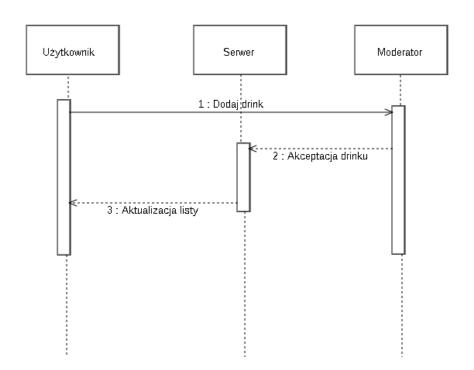


12. Diagramy sekwencji

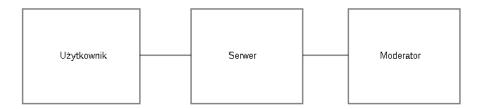
seq Dodawanie przepisu /



13. Diagramy komunikacji seq Dadawanie przepisu



14. Diagram wdrożenia



15. Kod źródłowy aplikacji

• Kod aplikacji wejściowej

package com.example.drinki;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

```
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.text.Editable;
import android.text.TextWatcher;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.EditText;
import android.widget.ListView;
import android.widget.SearchView;
import android.widget.Toast;
import java.util.Arrays;
public class MainActivity extends AppCompatActivity{
  ListView listadrinkow;
  EditText Szukaj;
  ArrayAdapter<String> nazwyAdapter;
  //public String nazwy[];
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    listadrinkow = findViewById(R.id.drinki_list);
    Szukaj = findViewById(R.id.searchFilter);
    Szukaj.setText(null);
    //Odebranie bazy danych z drinkami
    Intent intent = getIntent();
```

```
String[] nazwy = intent.getStringArrayExtra("nazwy");
    String[] opis = intent.getStringArrayExtra("opis");
    String[] skladniki = intent.getStringArrayExtra("skladniki");
    String[] instrukcja = intent.getStringArrayExtra("instrukcja");
    String[] linkiPhoto = intent.getStringArrayExtra("linki");
    //Wrzucenie nazw drinków do listview, a ona jest interaktywna
     nazwyAdapter = new ArrayAdapter<>(MainActivity.this, android.R.layout.simple_list_item_1,
nazwy);
    listadrinkow.setAdapter(nazwyAdapter);
    Szukaj.addTextChangedListener(new TextWatcher() {
       @Override
       public void beforeTextChanged(CharSequence s, int start, int count, int after) {
       }
       @Override
       public void onTextChanged(CharSequence s, int start, int before, int count) {
         MainActivity.this.nazwyAdapter.getFilter().filter(s);
       }
       @Override
       public void afterTextChanged(Editable s) {
       }
    });
    listadrinkow.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
       @Override
       public void on Item Click (Adapter View <?> parent, View view, int position, long id) {
         String nazwa = parent.getItemAtPosition(position).toString();
         Intent przegladDrinka = new Intent(MainActivity.this, OpisDrinka.class);
         //Wysłanie wszystkich informacji o wybranym drinku
         przegladDrinka.putExtra("nazwa", nazwy[(int)id]);
         przegladDrinka.putExtra("opis", opis[(int)id]);
         przegladDrinka.putExtra("skladniki", skladniki[(int)id]);
         przegladDrinka.putExtra("instrukcja", instrukcja[(int)id]);
         przegladDrinka.putExtra("linkPhoto", linkiPhoto[(int)id]);
         startActivity(przegladDrinka);
    });
```

```
}
```

Kod dodawania przepisu

```
package com.example.drinki;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.os.StrictMode;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Toast;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import org.json.JSONArray;
import org.json.JSONException;
import org.json.JSONObject;
import java.io.BufferedInputStream;
import java.io.BufferedOutputStream;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.OutputStream;
import java.io.OutputStreamWriter;
import java.net.MalformedURLException;
import java.net.URL;
import java.net.URLEncoder;
import javax.net.ssl.HttpsURLConnection;
public class DodawanieActivity extends AppCompatActivity {
  Button dodaj_button;
  EditText przepis_view;
  Button usun_button;
  EditText jak_zrobic_view;
  EditText Nazwa_view;
```

```
EditText Opis view;
  EditText Link view;
 public String nazwy, opis, skladniki, metoda, linkiPhoto;
 @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_dodawanie);
    Intent intent = getIntent();
    dodaj_button =(Button)findViewById(R.id.dodaj_but);
    usun_button =(Button)findViewById(R.id.usun_but);
    przepis_view = (EditText)findViewById(R.id.przepis_textview);
    jak_zrobic_view = (EditText)findViewById(R.id.jak_zrobic_textview);
    Nazwa_view = (EditText)findViewById(R.id.Nazwa_textView);
    Opis_view = (EditText)findViewById(R.id.Opis_textView);
    Link_view = (EditText)findViewById(R.id.link_przepisView);
   StrictMode.ThreadPolicy policy = new
StrictMode.ThreadPolicy.Builder().permitAll().build();
                                                        //dodałem
   StrictMode.setThreadPolicy(policy);
   dodaj_button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
      @Override
     public void onClick(View view) {
        Thread thread2 = new Thread(new Runnable() {
          @Override
          public void run() {
            try {
               URL koktajle = null;
               try {
                 koktajle = new URL("https://atlasdrinkow-9348.restdb.io/rest/drinki");
               } catch (MalformedURLException e) {
                 System.out.println("Blad jest tutaj: " + e.toString() + " !!!!!!!!!");
                 e.printStackTrace();
               }
               HttpsURLConnection myConnection = null;
               try {
                 myConnection = (HttpsURLConnection) koktajle.openConnection();
                 myConnection.setRequestProperty("User-Agent", "my-restdb-app");
```

```
myConnection.setRequestProperty("Accept", "application/json");
                 myConnection.setRequestProperty("x-apikey",
"6171abab8597142da17458d7");
                 myConnection.setRequestMethod("POST");
                 nazwy = Nazwa view.getText().toString();
                 opis = Opis_view.getText().toString();
                 skladniki = przepis view.getText().toString();
                 metoda = jak zrobic view.getText().toString();
                 linkiPhoto = Link_view.getText().toString();
                 String data = URLEncoder.encode("name", "UTF-8")
                      + "=" + URLEncoder.encode(nazwy, "UTF-8");
                 data += "&" + URLEncoder.encode("description", "UTF-8") + "="
                      + URLEncoder.encode(opis, "UTF-8");
                 data += "&" + URLEncoder.encode("ingredients", "UTF-8")
                      + "=" + URLEncoder.encode(skladniki, "UTF-8");
                 data += "&" + URLEncoder.encode("instructions", "UTF-8")
                      + "=" + URLEncoder.encode(metoda, "UTF-8");
                 data += "&" + URLEncoder.encode("imageUrl", "UTF-8")
                      + "=" + URLEncoder.encode(linkiPhoto, "UTF-8");
                 data += "&" + URLEncoder.encode("accepted", "UTF-8")
                      + "=" + URLEncoder.encode("false", "UTF-8");
                 String text = "";
                 Log.d("data", data + "");
                 BufferedReader reader = null;
                   //if (myConnection.getResponseCode() == 200) {
jakiegoś powodu bez tego sprawdzenia działa prawidlowo, prawdopodobnie baza odsyla
kod z zakresu 200-299
                      myConnection.setDoOutput(true);
                      myConnection.setChunkedStreamingMode(0);
                      OutputStreamWriter wr = new
OutputStreamWriter(myConnection.getOutputStream());
                      wr.write(data);
                      wr.flush();
```

```
Log.d("msg", "Wysłane");
                    InputStream in = new
BufferedInputStream(myConnection.getInputStream());
                      reader = new BufferedReader(new
InputStreamReader(myConnection.getInputStream()));
                      String line = "";
                      StringBuffer buffer = new StringBuffer();
                       while ((line = reader.readLine()) != null) {
                         buffer.append(line);
                       }
                    Log.d("msg", "Baza odeslala: " + buffer.toString());
                } catch (IOException e) {
                  Log.d("data", e + "");
                  e.printStackTrace();
             } catch (Exception e) {
               e.printStackTrace();
               Log.d("data", e + "");
             }
           }
        });
        thread2.start();
        Toast.makeText(DodawanieActivity.this, "Dodano nowy drink!",
Toast.LENGTH_SHORT).show();
      }
   });
   usun_button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
      @Override
      public void onClick(View v) {
        Nazwa_view.setText("");
        Opis_view.setText("");
        przepis_view.setText("");
        jak_zrobic_view.setText("");
        Link_view.setText("");
   });
```

```
}
```

Kod kalkulatora promili

```
package com.example.drinki;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.ProgressBar;
import android.widget.RadioButton;
import android.widget.RadioGroup;
import android.widget.SeekBar;
import android.widget.Switch;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.appcompat.widget.Toolbar;
import java.util.ArrayList;
public class KalkulatorActivity extends AppCompatActivity {
  public static TextView waga;
  public static Switch plec;
  private static RadioGroup drinkSizeGroup;
  private static RadioButton drinkRozmiar;
  private static SeekBar procentAlkocholu;
  private static TextView alcPerDisplay;
  private static TextView bacPoziom;
  private static double bacLevelDisplay = 0.00;
  private static double final BACPoziom = 0.00;
  private static TextView finalowyWynik;
  private static int minAlkochol = 5;
  private static int obecnyAlkochol = 5;
  private static int maxAlkochol = 100;
  private static int stepAlkochol = 5;
  private static Double r = 0.0;
  private static int W = 0;
  private static RadioButton radio30ml;
  private static RadioButton radio60ml;
  private static RadioButton radio266ml;
  private static String stringWaga;
  private static ArrayList<Integer> PochlonientyAlkochol = new ArrayList<>();
  private ProgressBar progressBar;
```

```
private static int progress;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activirt kalkulatorv2);
    Intent intent = getIntent();
    progressBar = findViewById(R.id.progressBarBACLevel);
    bacPoziom = findViewById(R.id.textViewBACLevel);
    drinkSizeGroup = findViewById(R.id.radioGroupDrinkSize);
    radio30ml = findViewById(R.id.radioButton30ml);
    radio60ml = findViewById(R.id.radioButton60ml);
    radio266ml = findViewById(R.id.radioButton266ml);
    waga = findViewById(R.id.editTextWaga);
    plec = findViewById(R.id.switchPlec);
    finalowyWynik = findViewById(R.id.textViewResult);
    finalBACPoziom = Math.round(bacLevelDisplay * 100.0) / 100.0;
    bacPoziom.setText(Double.toString(finalBACPoziom));
    progress = (int) (finalBACPoziom * 100);
    progressBar.setMax(100);
    progressBar.setProgress(progress);
    seekbar();
    setResultColor();
    findViewById(R.id.button2).setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
       @Override
      public void onClick(View v) {
         saveButtonClick();
    });
    drinkSizeGroup.setOnCheckedChangeListener(new
RadioGroup.OnCheckedChangeListener() {
       @Override
       public void onCheckedChanged(RadioGroup group, int checkedId) {
         drinkRozmiar = findViewById(checkedId);
    });
    findViewById(R.id.buttonDodajDrink).setOnClickListener(new View.OnClickListener()
       @Override
       public void onClick(View v) {
         if(waga.getText().toString().length() <=0) {
           waga.setError("Wprowadz wage");
```

```
} else {
            if (W == 0 \&\& r == 0.0) {
              saveButtonClick();
            String StringDrinkSize;
            if (drinkRozmiar == null) {
              stringDrinkSize = "30 ml";
            } else {
              stringDrinkSize = (String) drinkRozmiar.getText();
            stringDrinkSize = stringDrinkSize.replace(" ml", "");
            PochlonientyAlkochol.add(Integer.parseInt(stringDrinkSize) * obecnyAlkochol);
            bacLevelDisplay = bacLevelDisplay +
((PochlonientyAlkochol.get(PochlonientyAlkochol.size() - 1) * 6.24) / (W * r * 100));
            finalBACPoziom = Math.round(bacLevelDisplay * 100.0) / 100.0;
            progress = (int) (finalBACPoziom * 100);
            progressBar.setProgress(progress);
            bacPoziom.setText(Double.toString(finalBACPoziom));
            setResultColor();
            enableDisable();
         }
    findViewById(R.id.buttonReset).setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
       @Override
       public void onClick(View v) {
         bacLevelDisplay = 0.00;
         finalBACPoziom = Math.round(bacLevelDisplay * 100.0) / 100.0;
         bacPoziom.setText(Double.toString(finalBACPoziom));
         waga.setText("");
         W = 0;
         r = 0.0;
         plec.setChecked(false);
         setResultColor();
         enableDisable();
         //reset do 0
         progressBar.setProgress(0);
         radio30ml.setChecked(true);
         radio60ml.setChecked(true);
         radio266ml.setChecked(true);
         //reset do 0
         procentAlkocholu = findViewById(R.id.seekBarAlcohol);
         procentAlkocholu.setProgress(0);
     });
```

```
}
  public void saveButtonClick() {
    if(waga.getText().toString().length() <=0) {
       waga.setError("Wprowadz wage");
     }else {
       stringWaga = "" + waga.getText();
       W = Integer.parseInt(stringWaga);
       if (plec.isChecked()) {
         r = 0.68;
       } else {
         r = 0.55;
       if (bacLevelDisplay != 0.00) {
         bacLevelDisplay = 0.00;
         calculateBACLevel();
         setResultColor();
       enableDisable();
     }
  }
  public void enableDisable() {
    if(finalBACPoziom >= 1.0){
       findViewById(R.id.buttonDodajDrink).setEnabled(false);
       Toast.makeText(KalkulatorActivity.this, "Tobie juz wystarczy",
Toast.LENGTH_LONG).show();
     }else{
       findViewById(R.id.buttonDodajDrink).setEnabled(true);
     }
  }
  public void setResultColor() {
    if(finalBACPoziom \le 0.50) {
       finalowyWynik.setText("Bezpieczny");
     } else if(finalBACPoziom >= 0.55 && finalBACPoziom <= 0.75) {
       finalowyWynik.setText("Uwazaj");
     else if(finalBACPoziom >= 0.95) {
       finalowyWynik.setText("Przekroczyles limit");
     }
  public void calculateBACLevel(){
    String StringDrinkSize;
```

```
if (drinkRozmiar == null) {
       stringDrinkSize = "30 ml";
     } else {
       stringDrinkSize = (String) drinkRozmiar.getText();
     }
    stringDrinkSize = stringDrinkSize.replace(" ml", "");
    for (int i = 0; i < PochlonientyAlkochol.size(); i++) {
       bacLevelDisplay = bacLevelDisplay + ((PochlonientyAlkochol.get(i) * 6.24) / (W * r *
100));
    finalBACPoziom = Math.round(bacLevelDisplay * 100.0) / 100.0;
    progress = (int) (finalBACPoziom * 100);
    progressBar.setProgress(progress);
    bacPoziom.setText(Double.toString(finalBACPoziom));
    enableDisable();
  }
  public void seekbar (){
    procentAlkocholu = findViewById(R.id.seekBarAlcohol);
    alcPerDisplay = findViewById(R.id.textViewSeekbarProgress);
    procentAlkocholu.setMax(maxAlkochol - minAlkochol);
    procentAlkocholu.incrementProgressBy(stepAlkochol);
    procentAlkocholu.setProgress(0);
    alcPerDisplay.setText(obecnyAlkochol + "%");
    procentAlkocholu.setOnSeekBarChangeListener(new
SeekBar.OnSeekBarChangeListener() {
       @Override
       public void onProgressChanged(SeekBar seekBar, int progress, boolean fromUser) {
         progress = progress / 5;
         progress = progress * 5;
         obecnyAlkochol = progress + minAlkochol;
         alcPerDisplay.setText(obecnyAlkochol + "%");
       @Override
       public void onStartTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
       }
       @Override
       public void onStopTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
         alcPerDisplay.setText(obecnyAlkochol + "%");
     });
}
```

Kod sprawdzania pełnoletności

```
package com.example.drinki;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.Toast;
import org.json.JSONArray;
import org.json.JSONException;
import org.json.JSONObject;
import java.io.BufferedInputStream;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
import java.io.InputStreamReader;
import java.net.MalformedURLException;
import java.net.URL;
import javax.net.ssl.HttpsURLConnection;
public class CheckAge extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {
  Button tak_buttoon;
  Button nie button;
  public String[] nazwy, opis, skladniki, metoda_Przyzadzenia, linkiPhoto;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_check_age);
    tak buttoon =(Button)findViewById(R.id.tak but);
    tak_buttoon.setOnClickListener(this);
    nie_button=(Button) findViewById(R.id.nie_but);
    nie_button.setOnClickListener(this);
  }
  @Override
  public void onClick(View v) {
```

```
Thread thread= new Thread(new Runnable() {
         @Override
         public void run() {
            URL koktajle = null;
            try {
              koktajle = new URL("https://atlasdrinkow-
9348.restdb.io/rest/drinki?q={\"accepted\":true}");
            } catch (MalformedURLException e) {
              System.out.println("Blad jest tutaj: " + e.toString() + " !!!!!!!!");
              e.printStackTrace();
            System.out.println("URL przyjety !!!!!!!");
            HttpsURLConnection myConnection = null;
            try {
              myConnection = (HttpsURLConnection) koktajle.openConnection();
              myConnection.setRequestProperty("User-Agent", "my-restdb-app");
              myConnection.setRequestProperty("Accept", "application/json");
              myConnection.setRequestProperty("x-apikey",
"6171abab8597142da17458d7");
              if(myConnection.getResponseCode() == 200)
                InputStream in = new
BufferedInputStream(myConnection.getInputStream());
                BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(in,
"UTF-8"));
                String line="";
                StringBuffer buffer = new StringBuffer();
                while ((line = reader.readLine())!=null){
                   buffer.append(line);
                }
                JSONArray jsonArray = new JSONArray(buffer.toString());
                nazwy = new String[jsonArray.length()];
                opis = new String[jsonArray.length()];
                skladniki = new String[jsonArray.length()];
                metoda_Przyzadzenia = new String[jsonArray.length()];
                linkiPhoto = new String[jsonArray.length()];
                DrinksContener drinksContener;
                for(int i = 0; i < jsonArray.length(); i++)
```

if(v == tak buttoon)

```
JSONObject jsonObject = jsonArray.getJSONObject(i);
                   String name = jsonObject.getString("name");
                   nazwy[i] = name;
                   String description = jsonObject.getString("description");
                   opis[i] = description;
                   String ingredients = jsonObject.getString("ingredients");
                   skladniki[i] = ingredients;
                   String instrukcja = jsonObject.getString("instructions");
                   metoda_Przyzadzenia[i] = instrukcja;
                   String adresZdjecia = jsonObject.getString("imageUrl");
                   linkiPhoto[i] = adresZdjecia;
                 }
                 Intent lista = new Intent(CheckAge.this,MainActivity.class);
                 lista.putExtra("nazwy", nazwy);
                 lista.putExtra("opis", opis);
                 lista.putExtra("skladniki", skladniki);
                 lista.putExtra("instrukcja", metoda_Przyzadzenia);
                 lista.putExtra("linki",linkiPhoto);
                 startActivity(lista);
              }
              else
            } catch (IOException e) {
              e.printStackTrace();
            } catch (JSONException e) {
              e.printStackTrace();
            }
         }
       });
       thread.start();
     }
    else
       Toast.makeText(CheckAge.this, "Jestes za mlody", Toast.LENGTH_SHORT).show();
}
```

16. Podsumowanie projektu

Pomysł na projekt został wybrany i poparty przez całą grupę. Chcieliśmy by nasz projekt był ciekawy i wyjątkowy dlatego wybraliśmy tematykę alkoholu. W projekcie napotkaliśmy wiele problemów takich jak brak doświadczenia wprogramowaniu przy pomocy Javy i korzystania z programu android studio, w którym została stworzona nasza aplikacja mobilna. Sama aplikacja posiadała wiele błędów których naprawienie było bardzo wymagające i nadal posiada wiele bugów. Nasza aplikacja pierwotnie miała być bardziej rozwinięta jednak z braku aktualnej wiedzy zrezygnowaliśmy z wielu pomysłów i aplikacja stała się bardzo przystępna i prosta. Jednym z pomysłów był bardziej przejrzysty interfejs, panel logowania czy panel moderatora nie tylko z aplikacji webowej a i mobilnej. Aplikacja webowa zaś wyszła bardzo dobrze i nie było z nią większych problemów tak jak i połączenie jej z bazą danych. W ogólnym rozrachunku to był nasz pierwszy projekt z użyciem aplikacji mobilnej i z zdobytą przez ten projekt wiedzą kolejne nie powinny nam sprawić większych problemów. Z samego projektu jesteśmy zadowoleni i wynieśliśmy z niego dużo wiedzy.

17. Załączniki

https://restdb.io - baza danych

http://koktajle-drinki.pl - grafiki przedstawiające drinki

http://koktajle-drinki.pl - strona z przepisami

https://www.mojbar.pl/przepisy-na-drinki - inna strona z przepisami

https://courses.cs.duke.edu/fall05/cps001/labs/lab4.html - inspiracja wzoru kalkulatora

18. Wykorzystane źródła

https://www.youtube.com

https://stackoverflow.com

https://github.com

https://pl.wikipedia.org

https://www.microsoft.com/pl-pl