Documentación de la API para el Modelo "Vehiculo" Endpoints

1. Listar Vehículos

• Ruta: /vehiculos

Método: GET

• Descripción: Devuelve una lista de todos los vehículos en formato JSON.

• Parámetros: Ninguno.

• Respuesta (200 OK):

```
[
    "id": 1,
    "modelo": { ... },
    "matricula": "ABC123",
    "id_traccar": 12345,
    "estado": "Activo"
    },
    ...
]
```

• Errores: Ninguno.

2. Registrar un Vehículo

• Ruta: /vehiculos/alta

• Método: GET , POST

- Descripción:
 - GET : Devuelve un formulario en HTML para la carga de datos de un nuevo vehículo.
 - POST : Procesa los datos enviados desde el formulario para crear y almacenar un vehículo.
- Parámetros (Formulario POST):

```
marca (str)modelo (str)patente (str)anio (int)
```

- Validaciones: Verifica que la patente no esté duplicada, utilizando el método
 Valida.patente(patente) y comparando con vehículos existentes en la base de datos.
- Respuesta (POST):
 - Si se procesa correctamente, un mensaje de éxito se mostrará.
 - Si la patente ya está en la base de datos, devuelve un mensaje indicando la duplicidad.

Errores:

- Sin procesamiento en backend cuando los datos se envían mal.
- Duplicidad de patente.

3. Modificar un Vehículo

• Ruta: /vehiculos/mod

Método: PUT

• Descripción: Modifica los datos de un vehículo existente en el sistema.

Parámetros:

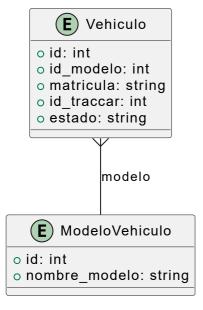
- o marca (str): Nueva marca del vehículo.
- o modelo (str): Nuevo modelo del vehículo.
- o anio (int): Nuevo año del vehículo.
- o patente (str): Patente del vehículo a ser modificada.
- Respuesta (200 OK): Mensaje de éxito indicando que el vehículo fue modificado.
- Errores:
 - Vehículo no encontrado si no existe una coincidencia con la patente proporcionada.

4. Dar de Baja un Vehículo

- Ruta: /vehiculos/baja
- Método: GET
- Descripción: Cambia el estado de un vehículo existente a "Baja".
- Parámetros (vía Formulario):
 - o patente (str): Patente del vehículo a dar de baja.
- Respuesta (200 OK): Mensaje de éxito indicando que el vehículo fue dado de baja.
- Errores:
 - Vehículo no encontrado si no existe una coincidencia con la patente proporcionada.

Diagrama de entidad (Vehículo)

A continuación se presenta el diagrama de entidad para "Vehículo" en formato PlantUML:



Explicación del Diagrama

- La entidad **Vehículo** tiene los siguientes atributos:
 - o id: Identificador único del vehículo.
 - o id_modelo: Relación con la entidad ModeloVehiculo.
 - o matricula : Número de matrícula (patente) del vehículo.
 - o id_traccar : ID asociado al sistema de geoposicionamiento Traccar.
 - o estado: Estado actual del vehículo (ej. Activo, Baja).
- La entidad **ModeloVehiculo** representa el modelo específico del vehículo e incluye atributos como:
 - o id: Identificador único del modelo.
 - o nombre_modelo : Nombre específico del modelo del vehículo.