

Propuesta de Proyectos para el Trabajo

Propuesta A:

La propuesta del proyecto consiste en realizar un programa orientado a la personal administrativo de una universidad o instituto.

Clases:

En dicho programa, por el momento, se tiene la clase de profesores y la clase Salones, ambas solo tienen algunos atributos.

```
package Programa;

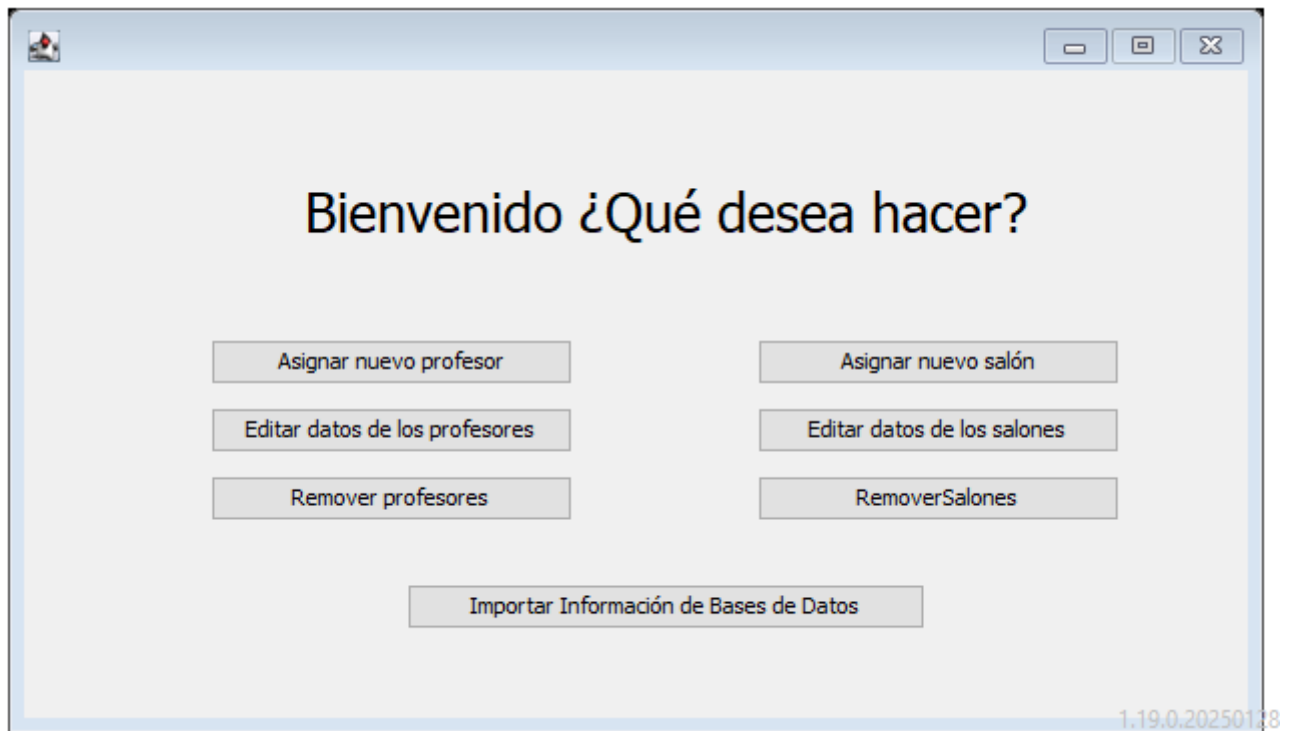
public class Profesores {
    private int código;
    private double créditosMáximosDictado;
    private char tipoDeProfesor;
    private String nombre;
    /*
    Aquí debería ir la parte de las horas Disponibles, pero aún no se
    implementar eso
    */

    //Setters and Getters
    public int getCódigo() {
        return código;
    }
    public void setCódigo(int código) {
        this.código = código;
    }
    public double getCréditosMáximosDictado() {
        return créditosMáximosDictado;
    }
    public void setCréditosMáximosDictado(double créditosMáximosDictado) {
        this.créditosMáximosDictado = créditosMáximosDictado;
    }
    public char getTipoDeProfesor() {
        return tipoDeProfesor;
    }
}
```

```
Profesores.java *Salones.java Interfaz.java module-info... InterfazProf... »_
1 package Programa;
2
3 public class Salones {
4     private String nombreDelSalón;
5     private char tipoDeSalón;
6     //private Horas horariosDisponibles;
7     public String getNombreDelSalón() {
8         return nombreDelSalón;
9     }
10    public void setNombreDelSalón(String nombreDelSalón) {
11        this.nombreDelSalón = nombreDelSalón;
12    }
13    public char getTipoDeSalón() {
14        return tipoDeSalón;
15    }
16    public void setTipoDeSalón(char tipoDeSalón) {
17        this.tipoDeSalón = tipoDeSalón;
18    }
19    public Salones(String nombreDelSalón, char tipoDeSalón) {
20        super();
21        this.nombreDelSalón = nombreDelSalón;
22        this.tipoDeSalón = tipoDeSalón;
23    }
24
25
26 }
27
```

Interfaz:

Esta interfaz es provisional, aun se desconoce como organizar la interfaz para que sea más vistosa e intuitiva.



Vista del IDE

