TP2: Android

Integrantes:

Diaz, Adrián 38167742

Stagnaro, Marisol Emilce 36947865

Propuesta de trabajo Practico 2

IDEA: La idea es desarrollar un juego. El juego se trata de meter una pelotita en un agujero en un determinado tiempo, evitando unos obstáculos.

Para mover la pelota se utilizará el movimiento del celular utilizando el sensor acelerómetro, y además para poner pausa se utilizará el sensor de proximidad, es decir, pasando la mano sobre el celular.

Los eventos a registrar en el servidor van a ser: el registro de usuario, login de usuarios, actividad de sensores, y los tiempos del usuario a terminar el juego, es decir tiempo de meter la pelota en el agujero. Para registrar los eventos en el servidor se necesita internet, por esto mismo se ejecutara un servicio que verifique la conexión, en caso de que no haya internet guardan en una estructura FIFO para enviarlo posteriormente.

Las pantallas que se utilizaran en la app serán: registro de usuario, login, inicio de juego, juego (además de la pausa) y el fin del juego donde se mostrara los mejores tiempos y los que hizo el usuario.

Enlace de Repositorio de GIT donde se encuentra el proyecto:

<https://github.com/Grupo-615/grupo_615>