

Samuel Amaya - 202220313

Santiago Arenas- 202220359

Ignacio Chaparro- 202220577

Diseño- Renta Car

Nota: Para solucionar el problema de tener un seleccionador de fechas óptimo, utilizamos un JAR externo llamado JCalendar, el cual le permite al usuario seleccionar una fecha específica dentro de un calendario. Esto ayuda a tener control sobre las reservas que se realicen de los carros. Es importante que se descargue el archivo JAR para que el seleccionador de fechas funcione.

Inicio:

Para esta nueva fase del proyecto es de gran importancia definir cuales son las funcionalidades que el programa debe cumplir frente a las necesidades del usuario y su interacción con la interfaz del proyecto. Dentro del paquete 'Consola' se encuentra todo lo que maneja la interfaz que se le muestra al usuario, además se encuentran todos los componentes que manejan la lógica del sistema para que la interfaz funcione.

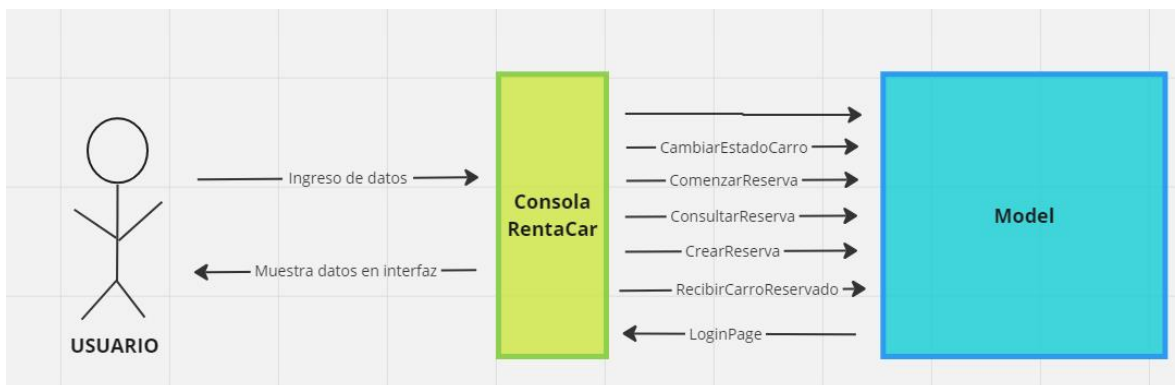


Diagrama de clases de alto nivel

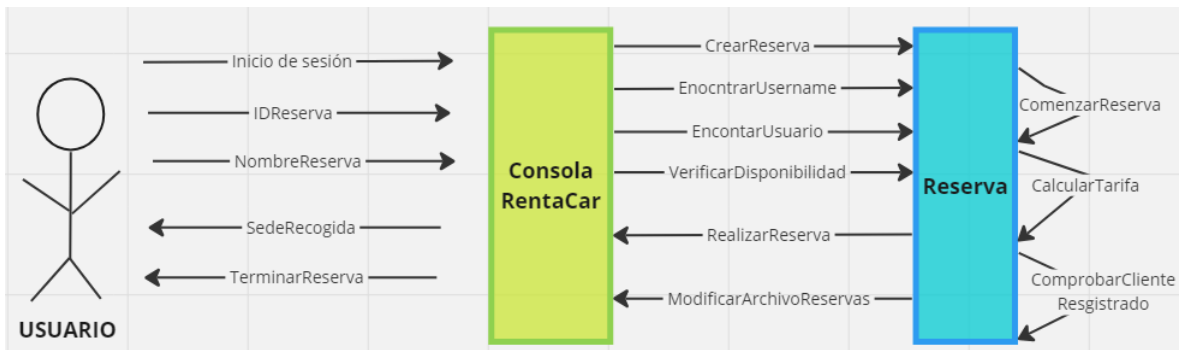
Con la entrega del primer proyecto se tuvo una muy buena idea de la implementación de la lógica del programa y la manera en la que se van a solucionar los requerimientos funcionales. Además, con la primera entrega que se hizo del proyecto se pudo hacer un bosquejo de como sería la interfaz en la que el usuario interactúa con la aplicación y la manera en la que los requerimientos funcionales que requieren el programa.

Conociendo todo lo que se incluiría en la interfaz se buscaron cuales serían los mejores elementos para implementar la interfaz deseada. Por la manera en la que se implemento la solución de los requerimientos en el primer proyecto se tomaron varias decisiones importantes al momento de implementar la interfaz. Inicialmente se muestra una ventana para iniciar sesión o crear una cuenta en caso de que el usuario no tenga una, dependiendo de quien sea la persona que inicie sesión se le mostrará un menú diferente. En si las opciones que se le muestran al cliente siguen siendo las mismas y las funciones que puede llegar a tener se mantuvieron para esta parte del proyecto.

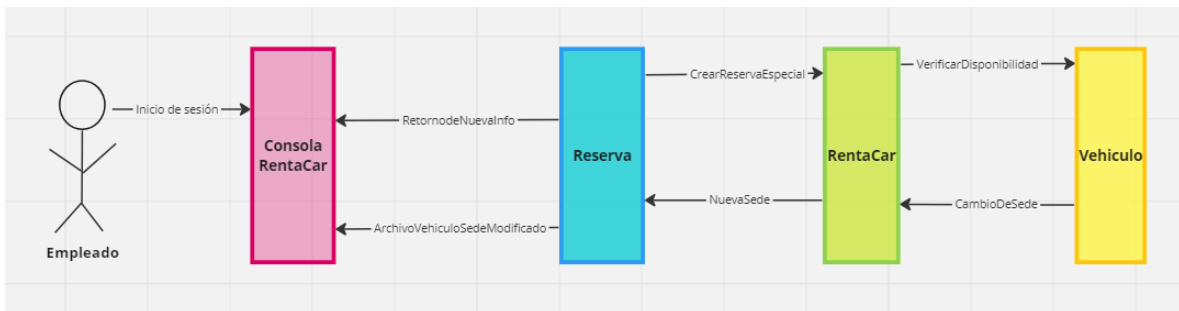
Algunos de los cambios clave que se realizaron en la lógica de la aplicación fueron que se añadió un documento de historial al programa en donde se guardan todos los procesos, registros, reservas y cambios que se hagan dentro del programa por parte de cualquier usuario de la aplicación sin importar que sea cliente, empleado o administrador. Además de esto en la estructura de datos vimos que era importante añadir un HashMap en donde la llave es la fecha y el valor de cada llave corresponde a la cantidad de reservas que se realizaron en dicha fecha. También, en la lógica se hizo una función la cual crea una matriz 12x31 en donde se almacenan los datos de las reservas para mostrar su nivel de ocupación en la gráfica. Además, se añadió un método dentro de la lógica, el cual cuando se termina una reserva se agrega la reserva al archivo del historial de reservas mencionado anteriormente.

Diagramas de clase

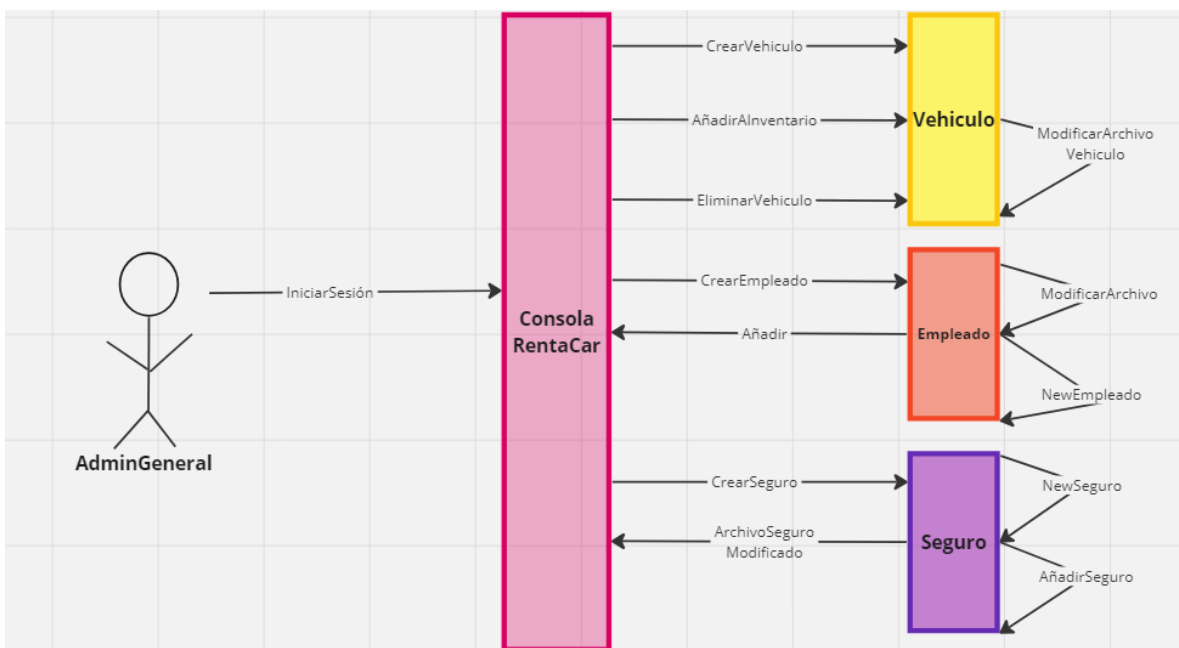
En cuanto a los diagramas de clase estos no sufrieron muchos cambios, la gran mayoría de ellos se mantienen igual a como se habían planteado en el primer proyecto. La diferencia es que como tal el usuario ya no va a interactuar directamente con la consola dentro de eclipse sino con la interfaz y el programa construido dentro del paquete de consola “ConsolaRentaCar”.



En cuanto a la reserva que realiza un cliente se mantiene igual, no sufre cambios destacables con respecto a la entrega anterior. Sin embargo, como se mencionó, se interactúa directamente con el programa e interfaz creada y por medio de esto es que se logra hacer la reserva de un vehículo.



Para el caso de una reserva especial tampoco sufrió muchos cambios sin embargo si se añadió en el diagrama como tal la interfaz en donde el empleado puede realizar estas operaciones de la manera más sencilla posible.



Finalmente, para este diagrama de secuencia en el que se muestra como agregar carros, empleados y seguros siendo administrador no se le hicieron grandes cambios, sino que nuevamente se le añadió la parte en donde interviene la interfaz del administrador.

Usuarios de prueba

AdminG

Usuario: m.ordóñez

Contraseña: contraseña*

Admin

Usuario: i.chaparro

Contraseña: hola1234

Empleado

Usuario: j.baron

Contraseña: 123456

Cliente

Usuario: SoyShrek

Contraseña: Fionateamo