

HOJA DE RESPONSABILIDADES

Catalina Álvarez (202220307), Nicolás Arango (202220342), Miguel Castillo (201633992)

Aplicación: Esta clase se encarga de Inicializar el programa de la empresa de alquiler de vehículos. Con esta podremos mostrar el menú y sus diferentes opciones.

AdministradorGeneral: Esta clase contiene un administrador de la empresa (CEO) el cual tiene más accesibilidades que los trabajadores y administradores de cada sede en la empresa (crear un administrador de sede, comprar carros, dar de baja a los carros, agregar seguros).

AdministradorSede: Esta clase es una lista donde se almacenan los diferentes administradores y sus respectivas sedes. (Registrar información de los empleados, registrar información de los clientes, agregar los trabajadores de cada sede y agregar los carros por sede).

Alquiler: Esta clase permite la creación o gestión de un nuevo alquiler, asimismo permite el acceso a la información relacionada con dicho alquiler. (*Precio, lugar de entrega, fechas, etc.*)

AlquilerCarros: Esta clase se encarga de todos los procesos esenciales para hacer una reserva o alquiler de vehículo. Dentro de esta también se cargan los datos necesarios de todos los componentes de la empresa (CEO, administradores, trabajadores, sedes, carros, etc).

CargarDatos:

Categorías: Esta clase se encarga de almacenar diccionarios con las diferentes categorías de carros proporcionados por la empresa de alquiler, y brinda la información necesaria como el precio base y las variaciones según los carros que haya con disponibilidad.

Cliente: En esta clase se almacenan los datos básicos de un cliente (fecha de nacimiento, nacionalidad, imagen del documento) cuya información detallada viene de la clase *DatosContacto*.

ConductorAdicional: Esta clase proporciona una forma de representar a un conductor adicional en la aplicación, almacena información del conductor adicional (si es wue lo hay) y así se utiliza para verificar la legibilidad del mismo para conducir el carro alquilado.

DatosContacto: Esta clase contiene los datos detallados y personales de un *cliente* (número de celular, correo electrónico, país de residencia, ciudad de residencia, dirección de residencia y código postal).

Factura: Esta clase se encarga de generarle al usuario la factura de la reserva de su vehículo dependiendo de las características establecidas y deseadas.

GuardarDatos: Esta clase se utiliza para mantener un registro de todos los datos de la aplicación, permite que recupere datos o los use en repetidas ocasiones si es necesario, la aplicación puede leer los datos del archivo de reservas para encontrar todas las reservas que ha realizado el cliente. Es decir que proporciona una forma de almacenar y recuperar datos de la aplicación y así hay un registro.

Licencia: Esta clase se encarga de guardar y manejar la información proporcionada por el usuario acerca de la licencia y así hacer posible el alquiler del vehículo, cumpliendo con los requisitos.

Reservas: Esta clase se encarga de mantener y gestionar la información relacionada al precio de alguna reserva en particular o en curso al igual que el alquiler, sin embargo, esta se hace de manera virtual y le cobra al usuario un anticipo.

Sede: Esta clase se encarga de almacenar y proporcionar información acerca de la sede, su ubicación, los carros de los que dispone, los trabajadores y su administrador.

Seguros: Esta clase se encarga de proporcionar al usuario ofertas de seguros que solo pueden ser generados por el *administrador general*.

Tarjeta: Esta clase se encarga de almacenar el método de pago del cliente y los detalles de este. Al ser una empresa cuyos ingresos son mayores, se requiere hacer un pago con tarjeta ya sea débito o crédito. Sabiendo el tipo de tarjeta que es se debe validar a través del número de tarjeta, código de tarjeta, fecha de caducidad y el tipo.

Trabajador: Esta clase es una lista donde se almacenan los diferentes trabajadores y sus respectivas sedes. (Entregar el carro, recibir el carro, registrar a los conductores extra y actualizar el estado del carro).

Usuario: Esta clase permite tener una estructura de datos donde se almacenan los datos de un usuario para saber si ya existen o no. Ese consiste en un login y una contraseña los cuales deben coincidir con los que ya están almacenados o de lo contrario crear un nuevo usuario (*crearNuevoTrabajador* o *crearNuevoCliente*).

Vehículo: Esta clase se encarga de gestionar y almacenar la información del vehículo teniendo en cuenta todos sus detalles y su disponibilidad.

DIAGRAMA DE SECUENCIAS





