



FORMATO DE CASOS DE USOS

MÓDULO: TRABAJO COLABORATIVO

DIRECTOR: JAIME HERNANDEZ ARTEAGA

ESTUDIANTES:

UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS LICENCIATURA EN INFORMATICA CON ENFASIS EN LOS MEDIOS AUDIOVISUALES DISEÑO DE SOFTWARE EDUCATIVO I

2023

FORMATO DE CASOS DE USOS

CASO 1 NOMBRE DEL PROCESO: ENVIAR NOTIFICACIÓN

DESCRIPCIÓN:

Este caso hace énfasis al envío de notificaciones en el entorno de las comunicaciones. El envío de notificaciones se da cuando el docente ingresa o hace una acción, el sistema responde con un recibido.

ACTOR 1: DOCENTE	ACTOR 2: SISTEMA
1. Docente abre una ventana	5. Sistema recibe notificación
2. Docente ingresa	6. Sistema procesa notificación
3. Docente ingresa notificación	7. Sistema almacena notificaron
4. Docente envía notificación	8. Sistema notifica recibido
CAMINOS DE EXCEPCIÓN	
ACTOR 1: DOCENTE	ACTOR 2: SISTEMA
1. docente envía notificación, pero no llega	4. no recibe notificación
PUNTOS DE EXTENSIÓN	

FORMATO DE CASOS DE USOS		
CASO 2	CASO 2 NOMBRE DEL PROCESO: INVITAR COLABORACIÓN	
DESCRIPCIÓN: Este caso son las invitaciones de colaboradores, hace referencia al envío para pertenecer en las colaboraciones de los usuarios. Las colaboraciones pueden ser de manera síncrona o asíncrona.		
	ACTOR 1: DOCENTE	ACTOR 2: SISTEMA
1. Docente al	ore una ventana	5. Sistema almacena el archivo de colaboración
2: Docente in	gresa a la barra de invitar colaborador	6. Sistema envía notificación a usuarios para colaboración
3. Docente cr	ea una colaboración	
4. Docente in	vita colaboración	
	CAMINOS D	E EXCEPCIÓN
	ACTOR 1: DOCENTE	ACTOR 2: SISTEMA
PUNTOS DE E	EXTENSIÓN	
AUTOR	REQUERIMIENTO	MODIFICACIÓN

FORMATO DE CASOS DE USOS		
CASO 3	NOMBRE DEL PROCESO: ACEPTAR COLABOR	RACIÓN
DESCRIPCIÓN: Este caso es el complemento del caso anterior, aquí se aceptan las colaboraciones para las interacciones de comunicación entre los usuarios que accedan al sistema.		
	ACTOR 1: USUARIO	ACTOR 2: DOCENTE
1.Usuario abre	e una ventana	5.Docente revisa notificaciones
2.Usuario ingr	esa	6.Docente acepta notificaciones
3.Usuario revi	sa notificaciones	
4.Usuario aceյ	pta colaboración	
	CAMINOS D	E EXCEPCIÓN
	ACTOR 1: USUARIO	ACTOR 2: DOCENTE
PUNTOS DE EX	XTENSIÓN	
AUTOR	REQUERIMIENTO	MODIFICACIÓN

FORMATO DE CASOS DE USOS		
CASO 4	CASO 4 NOMBRE DEL PROCESO: CAMBIAR	
DESCRIPCIÓN		
Este caso el u	suario hace una modificación al sistema, la cual es r	evisada y aprobada
	ACTOR 1: USUARIO ACTOR 2: DOCENTE	
1.Usuario abr	re una ventana admiración	5.Docente revisa modificaciones
2.Usuario ing	resa	6.Docente acepta modificaciones
3.Usuario had	ce modificaciones	7. Docente guarda y cierra sistema
4.Usuario guarda modificaciones		
	CAMINOS D	E EXCEPCIÓN
	ACTOR 1: USUARIO	ACTOR 2: DOCENTE
PUNTOS DE E	EXTENSIÓN	
AUTOR	REQUERIMIENTO	MODIFICACIÓN
AUTOR	REQUERIMIENTO	MODIFICACIÓN

FORMATO DE CASOS DE USOS

CASO 5

NOMBRE DEL PROCESO: CREACION DE UN FORO

DESCRIPCIÓN:

Este caso el docente crea un foro con el fin de participar en el mejoramiento del OVA

ACTOR 1: DOCENTE	ACTOR 2: ESTUDIANTES
1.Docente abre una ventana	6. Estudiante ingresa
2.Docente ingresa	7. Estudiantes recibe notificación de foro
3.Docente crea un foro	8. estudiante entra al foro
4.Docente habilita y publica foro	9. el estudiante aporta una idea de mejoramiento para el OVA
5. El docente nombra y explica la función del foro	
CAMINOS DE EXCEPCIÓN	
ACTOR 1: USUARIO	ACTOR 2: DOCENTE
PUNTOS DE EXTENSIÓN	

AUTOR REQUERIMIENTO MODIFICACIÓN

FORMATO DE CASOS DE USOS

CASO 6 NOMBRE DEL PROCESO: COMPARTIR ARCHIVOS Y RECURSOS

DESCRIPCIÓN:

En este caso el docente envía y comparte con los usuarios diversos archivos y recursos para que los usuarios participen

ACTOR 1: DOCENTE	ACTOR 2: ESTUDIANTES
1.El docente ingresa	7. Los estudiantes pueden acceder a los archivos compartidos por el docente utilizando los enlaces proporcionados o navegando a través de la ruta de acceso indicada.
2. El docente debe subir los archivos y recursos relevantes al proyecto o la plataforma colaborativa.	8. Los estudiantes pueden leer y revisar los archivos compartidos para comprender su contenido, contexto y propósito dentro del trabajo colaborativo
3. El docente puede utilizar la plataforma de colaboración para subir los archivos al sistema	9. Los estudiantes pueden utilizar herramientas de comentarios o discusiones en la plataforma colaborativa para expresar sus opiniones, hacer preguntas o iniciar una discusión relacionada con los archivos compartidos
4. El docente debe establecer los permisos de acceso adecuados para cada archivo o recurso compartido. Esto puede incluir permitir que los estudiantes solo vean el archivo, que lo descarguen o que puedan editar y colaborar en él.	10.

5. El docente debe compartir enlaces directos a los archivos o enviar invitaciones a los estudiantes para acceder a los recursos compartidos.

FORMATO DE CASOS DE USOS

CASO 7 NOMBRE DEL PROCESO: REALIZAR REUNIONES VIRTUALES

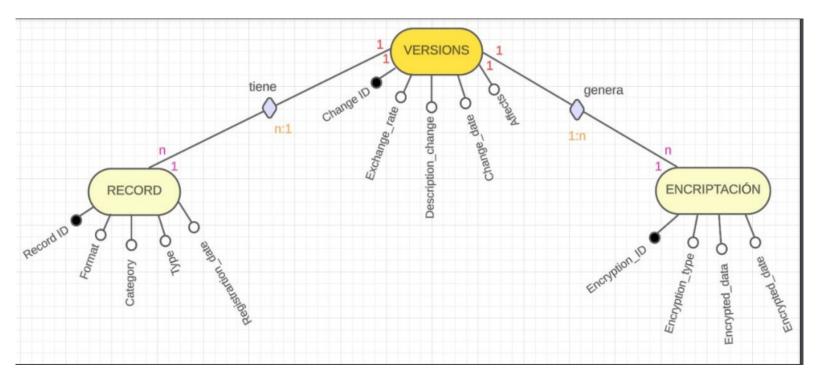
DESCRIPCIÓN:

En este caso el docente prepara un encuentro virtual con los usuarios

ACTOR 1: DOCENTE	ACTOR 2: ESTUDIANTES
1. El docente prepara el contenido a presentar y los materiales necesarios.	9. Los estudiantes reciben la invitación a la reunión
2. Selecciona la plataforma o herramienta de videoconferencia adecuada.	10. Los estudiantes se unen a la reunión utilizando el enlace o invitación proporcionada.
3. Programa la reunión con fecha, hora y duración	11. los estudiantes comparten sus ideas sobre la realización de proyecto
4. Invita a los estudiantes a la reunión virtual, proporcionando los detalles necesarios (enlaces, contraseñas, etc.).	12. Los estudiantes pueden contribuir con ideas, aportes y recursos relevantes para la tarea o proyecto en discusión
5. El docente inicia la reunión en la plataforma de videoconferencia según lo programado.	
6. El docente presenta el contenido planificado, utilizando herramientas visuales y recursos relevantes.	
7. El docente resume los temas discutidos y los puntos clave abordados.	

8. El docente	finaliza la reunión	
CAMINOS DE EXCEPCIÓN		
	ACTOR 1: USUARIO	ACTOR 2: DOCENTE
PUNTOS DE EXTENSIÓN		
AUTOR	REQUERIMIENTO	MODIFICACIÓN

MODELO ENTIDAD-RELACIÓN



MODELO RELACIONAL

