



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA
FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA



PROPUESTA DE PROYECTO FINAL.

Redes de Computadores

Estudiantes:

Jorge Andrés Navarro Ramos

Jesús Daniel Estrada Soto

Yerson David Moreno Zapata

Doddie Alan Suarez Bolaños

Docente:

Alexander Toscano Ricardo

VI SEMESTRE

LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y MEDIOS AUDIOVISUALES

FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS

UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

MONTERÍA – CÓRDOBA

18/05/2023

BibleLector.

¿Cuál es el objetivo principal de la aplicación? ¿Cuál es el problema o necesidad que busca resolver?

R/ En una institución educativa, la profesora de Ética y Religión necesita una herramienta tecnológica para implementarla en su clase acerca de la Biblia. Para la solución de esta necesidad, ofrecemos BibleLector, API diseñada para analizar y clasificar texto en busca de diptongos para enlistar y también buscar versículos mucho más rápido y tan solo con palabras claves. Su objetivo es ayudar a los estudiantes de primaria y secundaria a buscar y analizar mejor los aspectos claves de la literatura con base en la Biblia.

¿Quiénes son los usuarios de la aplicación? ¿Cuáles son sus características y necesidades específicas?

Para la comunidad de la institución educativa, pero con énfasis en la materia ética y religión para la profesora y los estudiantes de primaria y secundaria de la institución educativa. La característica principal, identificará y resaltará las palabras en el párrafo bíblico que contengan diptongos para enlistarlos.

Entre las características, prima la de poder buscar un versículo, segmento o libro según palabras claves que identifique la API, así en las clases acelerará el proceso de búsqueda y lectura cuando se socialice acerca de la misma.

Colaborar a la docente con asignación de tareas para los cursos, ya que no solo facilitará hacer la lectura sino que también la realización de actividades grupales.

¿Qué funcionalidades se requieren para cumplir con el objetivo de la aplicación? ¿Cuáles son las más importantes?

Funcionalidades clave: Algunas funcionalidades importantes podrían incluir:

- Lectura de la Biblia en diferentes versiones.
- Búsqueda avanzada de versículos por medio de palabras clave.
- Recurso adicional como un glosario.

¿Cómo debe ser la interfaz de usuario? ¿Qué elementos gráficos y de diseño son importantes para los usuarios?

Interfaz de fácil uso: La API proporcionará una interfaz sencilla y amigable para que los estudiantes puedan ingresar un párrafo o una oración y recibir los resultados de clasificación de manera clara y estructurada.

¿Qué plataformas y dispositivos deben ser compatibles con la aplicación? ¿Deben ser móviles, de escritorio, o ambos?

Puede ser integrada para ambos tipos de dispositivos, ya sea dispositivos móviles iOS y Android, o dispositivos de escritorio como Windows, macOS o Linux. Ahora, la elección de la plataforma dependerá de las necesidades y preferencias de la institución educativa, por ejemplos: Compatible con el bloc de notas del dispositivo, para Google Docs (para poder copiar, pegar y editar de manera escrita), Google Drive (para compartir y socializar trabajos con base insumos tomados de la app) y WhatsApp para también compartir y enviar de manera eficaz un contenido.

¿Qué requisitos de seguridad y privacidad son necesarios para la aplicación?

Se implementará una capa de seguridad para proteger los datos de los usuarios y garantizar la privacidad de los estudiantes, por ejemplo con la autenticación y control de acceso, es decir, la aplicación web debe contar con un sistema de autenticación seguro para verificar la identidad de los usuarios. Además, debe tener un control de acceso adecuado para limitar el acceso solo a usuarios autorizados.

¿Cuáles son los plazos y presupuestos para el desarrollo de la aplicación?

El plazo para la entrega de esta aplicación, circula en torno a un mediano plazo, es decir, para un año. Mientras, tenemos el objetivo de entregar una primera versión beta para un corto plazo de 5 a 6 meses.

¿Hay alguna tecnología o herramienta específica que deba ser utilizada en el desarrollo de la aplicación?

En cuanto a las tecnología y herramientas para el desarrollo de la aplicación, hay varias tecnologías y herramientas disponibles para el desarrollo de aplicaciones móviles y web. Algunas opciones comunes incluyen el uso de frameworks como React Native o Flutter para aplicaciones móviles, y Angular o React para aplicaciones web. También hay bibliotecas y APIs disponibles para acceder a recursos y datos bíblicos como: Bible API, BibleSearch API y YouVersion API.