



**UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA**

**FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS**



**REDES**

**PRESENTADO A:  
ALEXANDER TOSCANO**

**PRESENTADO POR:  
ANTONIO JOSE GOMEZ BANDA  
CAMILO JOSE AVILEZ GUZMAN  
DUVAN STEVEN RUIZ BENITEZ  
LEONARDO TRIANA CORONADO  
ROBERTO CARLOS ROQUEME FAJARDO**

**V SEMESTRE**

**LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y MEDIOS AUDIOVISUALES**

**FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS**

**UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA**

**MONTERÍA – CÓRDOBA**

**24/05/2023**



# UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS



¿Cuál es el objetivo principal de la aplicación? ¿Cuál es el problema o necesidad que busca resolver?

¿Quiénes son los usuarios de la aplicación? ¿Cuáles son sus características y necesidades específicas?

¿Qué funcionalidades se requieren para cumplir con el objetivo de la aplicación? ¿Cuáles son las más importantes?

¿Cómo debe ser la interfaz de usuario? ¿Qué elementos gráficos y de diseño son importantes para los usuarios?

¿Qué plataformas y dispositivos deben ser compatibles con la aplicación? ¿Deben ser móviles, de escritorio, o ambos?

¿Qué requisitos de seguridad y privacidad son necesarios para la aplicación?

¿Cuáles son los plazos y presupuestos para el desarrollo de la aplicación?

¿Hay alguna tecnología o herramienta específica que deba ser utilizada en el desarrollo de la aplicación?