

## ***Video Recording***

### ***Informe estado del proyecto Final Segundo Corte***

#### ***Integrantes***

- Mayerli Paola Bruno Aguirre
- Arturo Flores Causil
- César Luis Briceño Ojeda
- José Álvarez Ortega
- Yerson David Moreno Zapata

#### **1. Estado del Proyecto**

- Se restauró completamente el componente `listComponent.vue`, el cual gestiona la grabación de pantalla a través de la **API nativa MediaRecorder**.
- Ya es posible grabar, detener, visualizar y descargar videos directamente desde el sistema, usando solo funcionalidades del navegador sin necesidad de librerías externas.
- Todos estos avances fueron realizados por el equipo de programación.

#### **2. Tareas y Responsabilidades**

- Reparación técnica del componente `listComponent.vue`.
- Implementación de la grabación de pantalla con las APIs `MediaDevices.getDisplayMedia()` y `MediaRecorder`.
- Corrección de errores de código, estructura y renderizado en Vue.
- Validación de la grabación, almacenamiento y descarga del archivo `.webm`.

#### **3. Reporte Individual**

- El equipo de programación fue responsable de todo el proceso de depuración, integración de las APIs nativas (`MediaRecorder`, `Blob`) y validación del componente `listComponent.vue`.

#### **4. Impedimentos y Soluciones**

- Se solucionaron múltiples errores técnicos relacionados con la integración de la API `MediaRecorder`:

- Métodos no registrados correctamente.
- Estructura incorrecta de métodos (`return` fuera de lugar, llaves mal cerradas).
- Problemas de descarga automática.
- El stream de la pantalla seguía activo después de finalizar la grabación.
  - Todos los errores fueron identificados y solucionados.

#### **5. Acuerdos y Próximos Pasos**

- Realizar pruebas funcionales con usuarios reales.
- Conectar la funcionalidad con la base de datos del sistema para registrar y almacenar las

grabaciones.

- Documentar el flujo técnico completo del proceso de grabación.

## 6. Notas Adicionales

- Se destacaron las ventajas del uso de la API `MediaRecorder`:
  - Nativa del navegador (no requiere librerías externas).
  - Permite grabar solo pantalla o pantalla + audio.
  - Genera archivos `.webm` directamente listos para descargar.
  - Altamente compatible con navegadores modernos.

