

[RED SOLIDARIA MENDOZA]

TSP: METODOLOGIA
DE LA INVESTIGACION

INTEGRANTES:
JUAN IGNACIO ORTIZ
BRUNO MERINO
FEDERICO SABATINI

ÍNDICE:

- *Roles y Tareas* 2
- *Hipótesis planteadas* 3
- *Hipótesis planteadas* 4
- *Resumen* 5
- *Introducción*
- *Método*
- *Marco teórico*
- *Instrucciones para Ejecución de Proyecto (Paso a Paso)*
- *Documentación Adicional*
- *Resultados*
- *Conclusiones*
- *Bibliografía*

ROLES Y TAREAS:

JUAN ORTIZ:

- ✓ *ENCARGADO DEL DESARROLLO DONACIONES.*
- ✓ *SETUP GENERAL DEL PROYECTO.*
- ✓ *VERIFICACION Y ENSAMBLADO FINAL DEL CODIGO.*
- ✓ *PARTE DE CONFECCION DEL INFORME FINAL.*

BRUNO MERINO:

- ✓ *ENCARGADO DEL DESARROLLO TEMPLATES.*
- ✓ *PARTE DE CONFECCION DEL INFORME FINAL.*

FEDERICO SABATINI:

- ✓ *ENCARGADO DEL DESARROLLO COMEDORES.*
- ✓ *ENCARGADO DEL DESARROLLO HOME.*
- ✓ *ENCARGADO DEL DESARROLLO DONACIONES.*
- ✓ *PARTE DE CONFECCION DEL INFORME FINAL.*

HIPÓTESIS PLANTEADA:

- *Es posible programar una aplicación web simple utilizando lenguaje Python y framework Django, con los conocimientos adquiridos en forma autodidacta en el primer año de la Tecnicatura Superior en Programación.*
- *La programación es tan flexible que puede aplicarse en como herramientas en el desarrollo de aplicaciones potenciales que sean implementadas en problemáticas sociales, brindando la posibilidad de crear asistencia y ayuda modificando positivamente los entornos que habitamos.*
- *Cambiar el mundo desde las herramientas tecnológicas es un nuevo paradigma a perfeccionar e implementar, que abre la posibilidad de una nueva esperanza en un futuro mejor para nuestras nuevas generaciones.*
- *Es una obligación casi esencial para los nuevos estudiantes y profesionales de la programación disponer de sus conocimientos a causas benéficas que briden soluciones a problemáticas sociales que afronta el sistema en la actualidad.*

RESUMEN:

Problemática Identificada

Al producirse una gran problemática como es la Pandemia Mundial Convi19 (Coronavirus), que está provocando y agudizando graves problemáticas y necesidades en todos los sectores existentes dentro del sistema (Salud, Educación, etc); afectando el funcionamiento normal de las mismas y golpeando fuertemente a los sectores más vulnerables de la sociedad.

Recursos

El grupo ha decidido que sería un interesante primer proyecto en la Carrera de Tecnicatura volcar nuestro aprendizaje en desarrollar una aplicación web, en lenguaje Python (framework Django), enfocado al navegador Firefox (siendo un navegador libre de código abierto), muy práctico bajo sistema operativo de LINUX.

Objetivos y metas

El objetivo es trabajar en una idea solidaria y altruista, que permita conectar las necesidades actuales de los Comedores Alimentarios Solidarios y la ayuda desinteresada que sea aportada por usuarios/voluntarios que se registren en la aplicación web, con la intención de cubrir la necesidad que puedan tener dichos Comedores.

La existencia de esta aplicación web busca visibilizar la existencia de estos comedores y sus necesidades, como así también la obra que desempeñan,

quienes las impulsan y a cuántas personas ayudan. Buscamos impactar positivamente como canal de comunicación entre los que más necesitan y aquellos que tienen intenciones de colaborar, y que por falta de información o comunicación no logran vincularse. De esta manera estaríamos brindando una solución a la problemática y podría constituirse en una herramienta de gran importancia que potencie esta RED SOLIDARIA.

Descripción de la propuesta:

La función de la página sería la de registrar a los comedores, con su nombre, dirección, y demás información relevante. Luego, en la plataforma, cada comedor va ir poniendo de forma pública los productos faltantes y cantidades necesarias del mismo, para de esta forma crear la conexión entre los centros y el voluntariado.

Finalidad

En una sociedad donde la población se sectoriza y fragmenta, donde el tejido social de deteriora al ritmo de la economía, establecer vínculos y canales de diálogos es todo un desafío. Consideramos que este es el papel que debe desempeñar la tecnología, un facilitador de recursos que permita solucionar problemas. Un recurso que nos permita comunicarnos con el otro, conocerlo y hacernos dar cuenta que nuestras distancias y divisiones tienen tan solo, el tamaño de nuestros prejuicios.

INTRODUCCION:

LA APLICACIÓN WEB

El objetivo principal de este proyecto es investigar la manera de crear una aplicación web destinada a la ayuda solidaria, utilizando recursos de código abierto, que fuese sencillo pero funcional con las herramientas brindadas por la carrera hasta el momento (Sistema Autodidacta), y el potencial aprendizaje de nuevas habilidades a la hora de programar.

Nuestro grupo, integrado por tres participantes: Juan Ortiz, Bruno Merino, Federico Sabatini, nos establecimos 3 pautas sencillas para aplicar en el camino que transitamos de aprendizaje, como eran el análisis, diagramación y diseño de otras páginas web ya existentes, para ser establecidas como base.



Si bien la aplicación web será básica en un comienzo la idea es que ha medida que los alumnos desarrolladores de la misma vayan adquiriendo mayor conocimiento y solidez en las herramientas de desarrollo web, puedan ir gestionando actualizaciones en la misma y logrando como finalidad que sea operativa y funcional en su totalidad, mas teniendo en cuenta que es una contribución de alumnos de la comunidad educativa UTN con el entorno y las problemáticas sociales. La importancia de ser un proyecto colaborativo y gestionado en herramientas de código abierto permite que la experimentación y evolución del mismo sea una curva de aprendizaje en el tiempo.

La importancia de este tipo de aplicaciones y su desarrollo, es dar a conocer a la sociedad problemáticas que ocurren en su entorno, lograr difusión en la misma y permitir que la población se involucre brindando soluciones a través de la asistencia y compromiso social.

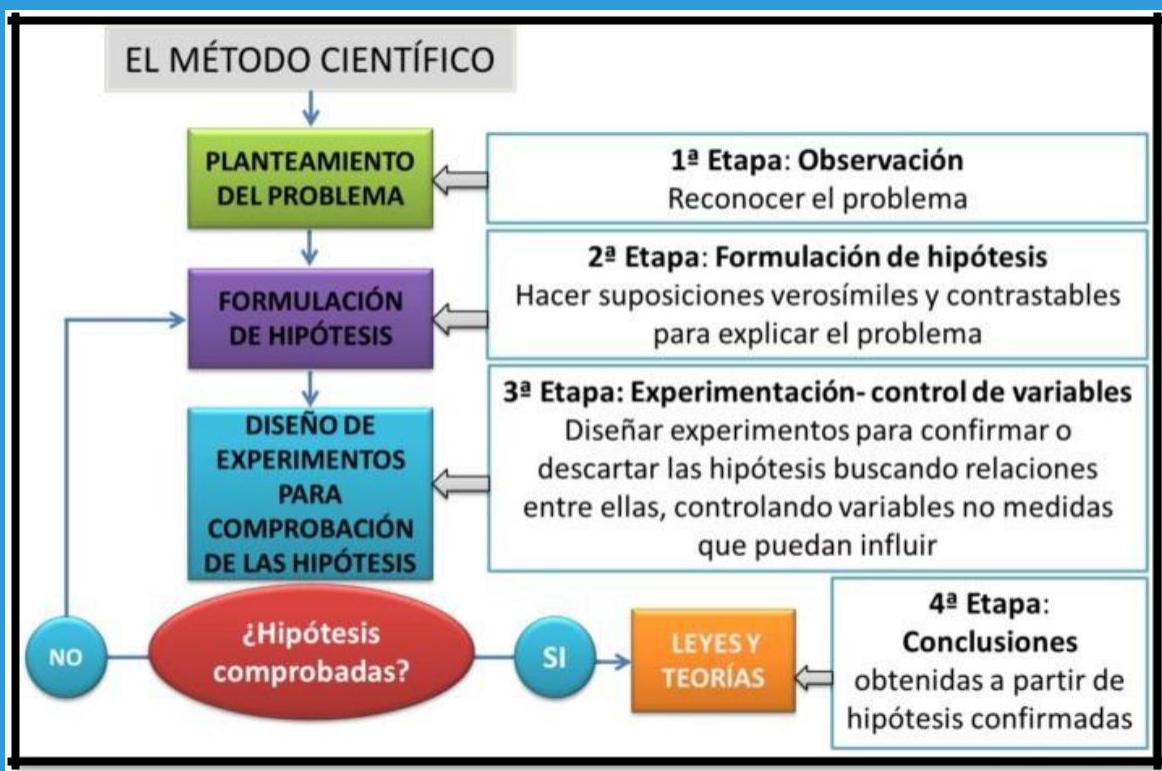
La solidaridad es el motor principal que acompaña el poder lograr a corto plazo la operatividad del proyecto, y con ello se abre una nueva puerta de esperanza para muchas personas que sufren necesidades básicas.



METODO:

Este proyecto tiene un enfoque cuantitativo y hemos seguido el método científico para desarrollarlo.

Al hablar de enfoque cuantitativo, hacemos referencia a que, en este momento del desarrollo del proyecto web, lo único que nos interesa es como programar el mismo. Hemos dejado de lado el estudio cualitativo, por el momento, que hace referencia a si esta aplicación sería exitosamente empleada en su lanzamiento. Debido a que sólo nos interesa el desarrollo técnico, hemos seguido el método científico para averiguarlo.



Este gráfico muestra, de forma muy general, cómo funciona el método científico. En la siguiente tabla detallaremos cómo estas etapas han definido nuestro proyecto, permitiéndonos llevar a cabo algunas decisiones tomadas y dejando otras como potencial futuro.

MÉTODO CIENTÍFICO: DESARROLLO WEB	
1^{ra} Etapa	En este proyecto, más que un problema, tenemos un reto con cierto grado de dificultad. El reto es pensar y programar una aplicación web. La dificultad es llevarlo a cabo, teniendo en cuenta que aún no contamos con varias herramientas que nos facilitarían esta tarea. Podría decirse, que, de alguna manera, ese es el problema (Aprendizaje y tiempos disponibles).
2^{da} Etapa	En la etapa de formulación de hipótesis, nos sentamos a hablar con el equipo de trabajo y llegamos a las hipótesis planteadas al comienzo del documento. Sostenemos que es posible crear una aplicación web utilizando Python como lenguaje y Django como Framework de código abierto para el desarrollo de aplicaciones web, siendo dentro de los permitidos por el Docente para dicho propósito.
3^{ra} Etapa	En esta etapa, nos dedicamos a investigar, ver modelos de código y observar tutoriales de cómo desarrollar la aplicación. Necesitábamos resolver algunas dudas antes de comenzar con el código. En el camino nos encontramos con algunas limitaciones que veremos reflejadas en el código final.
4^{ta} Etapa	En nuestro caso, el desarrollo de la aplicación la planteamos desde 0, intentando copiar diseños ya implementados en otros desarrollos similares de código abierto, como para partir de una idea y poder moldearla a nuestras necesidades e ideas. Las hipótesis planteadas pueden resolverse, y aunque deje algunas cosas pendientes para el futuro, es posible realizar la aplicación.

MARCO TEORICO:

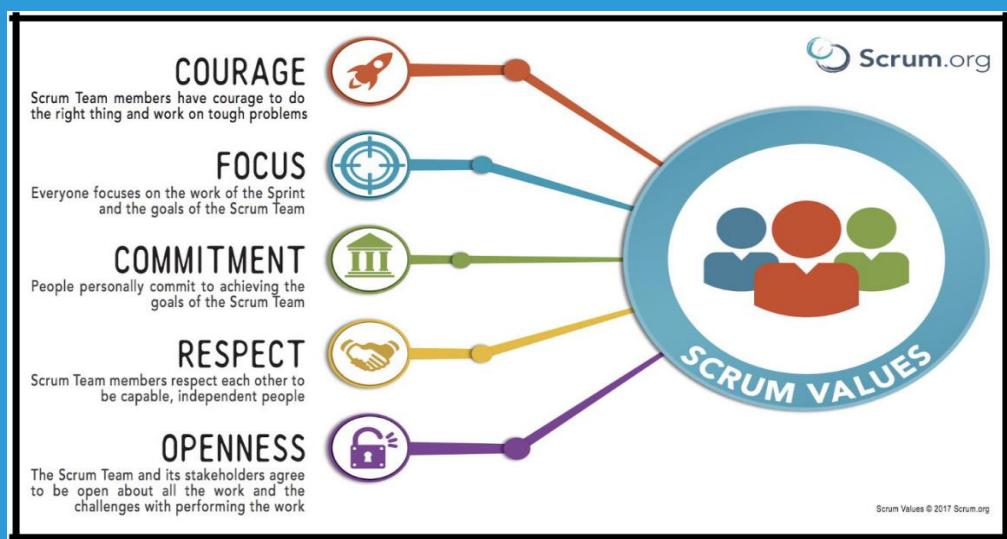
Teniendo en cuenta que la aplicación web será programada en Framework Django bajo lenguaje Python, lo primero que debemos tener en cuenta es que vamos a trabajar con objetos. Nuestros personajes son instancias de clase. Cada objeto tiene sus atributos y métodos que permitirán enlazar posteriormente con los formularios de la aplicación (Vista o Interfaz Gráfica) lo que permitirá la interacción del Usuario, esto conectara con la base de datos (que viene por defecto en los proyectos de Framework Django) por medio del controlador. En estos proyectos se trabajan con patrones de diseño MVC (Model View Controller) dividiendo el proyecto en estos 3 grandes grupos.

La POO (programación orientada a objetos) es compleja cuando se la está conociendo, pero permite una sistematización muy sencilla al momento de programar. Para aprender a programar con objetos, necesitamos especialmente de las clases de Laboratorio de Programación I y Programación II. Estas dos materias, dictadas en la Universidad Tecnológica Nacional Regional de Mendoza, son una introducción a java y a la POO respectivamente, los que nos ha permitido poder volcar ese conocimiento al aprendizaje autodidacta del lenguaje Python (de características similares POO). Recurrimos también a tutoriales y cursos de Python dictados en plataformas gratuitas como youtube, bibliografía "Python for Dummies".

Desde la materia *Laboratorio de Programación II*, se nos brindó información importante para aprender a versionar los códigos y trabajar en equipo (esta teoría se explicó con *SVN* y se expandió en la materia *Metodología de Investigación con GitHub*). También se nos enseñó a depurar un programa, lo cual fue muy útil cuando aparecían los errores de código en la aplicación y de esta forma poder corregir las mismas.

Debido a la problemática actual que atraviesa la humanidad a escala global (*Pandemia Covid19*) el proyecto se elaboró 100% en forma virtual, utilizando múltiples herramientas gratuitas de streaming, versionado de código, etc. En las mismas reuniones virtuales intercambiábamos opiniones, ideas importantes y que requerían del feedback inmediato de todos los participantes para plasmar día a día en el desarrollo del proyecto.

Una vez realizadas las investigaciones, todo es cuestión de poner manos a la obra; y así se hizo. El código comenzó a crecer y a tomar forma. Se establecieron todos los detalles que quedarán para el futuro, la posibilidad de conexión a una base de datos para lograr la persistencia de datos, y así poder llevarlo a su implementación final. Implementamos también la figura de un *Scrum Manager* en el grupo de desarrollo, siendo el capitán del equipo quien ayuda a fijar el rumbo y camino a seguir.



INSTRUCCIONES:

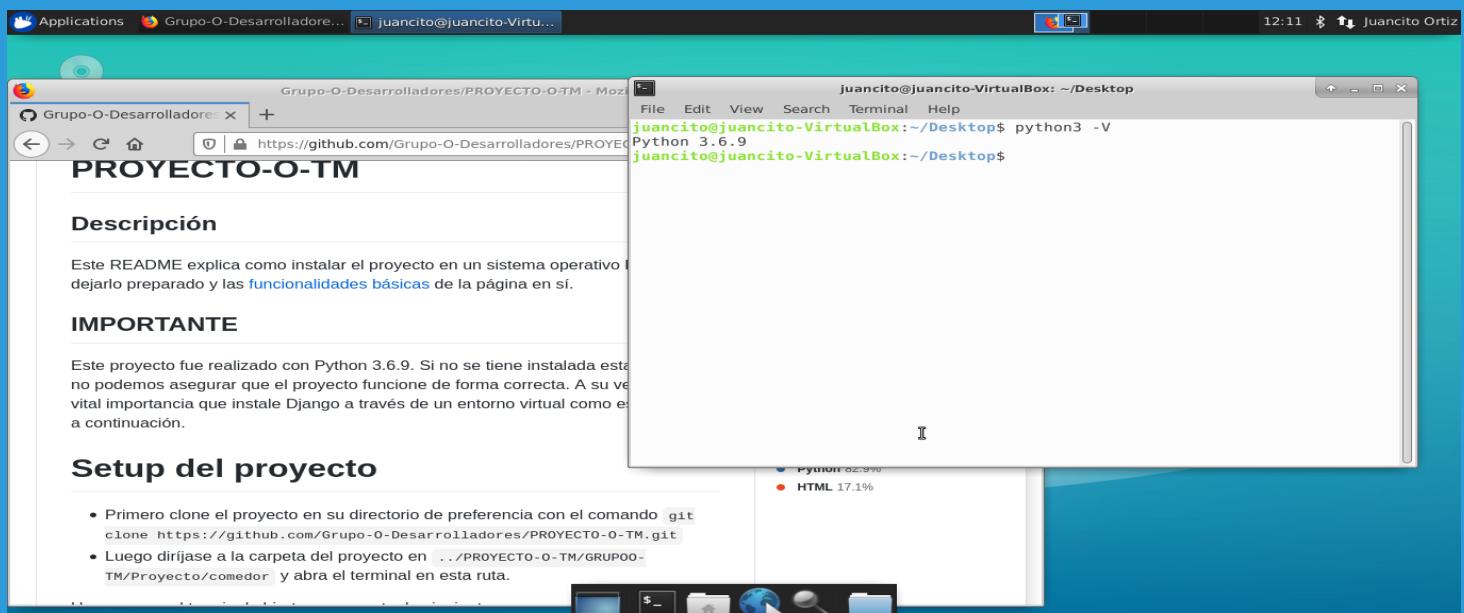
1- Mostrando README en Git y consola con Python3.

Link (Readme): <https://github.com/Grupo-O-Desarrolladores/PROYECTO-O-TM/blob/master/README.md>

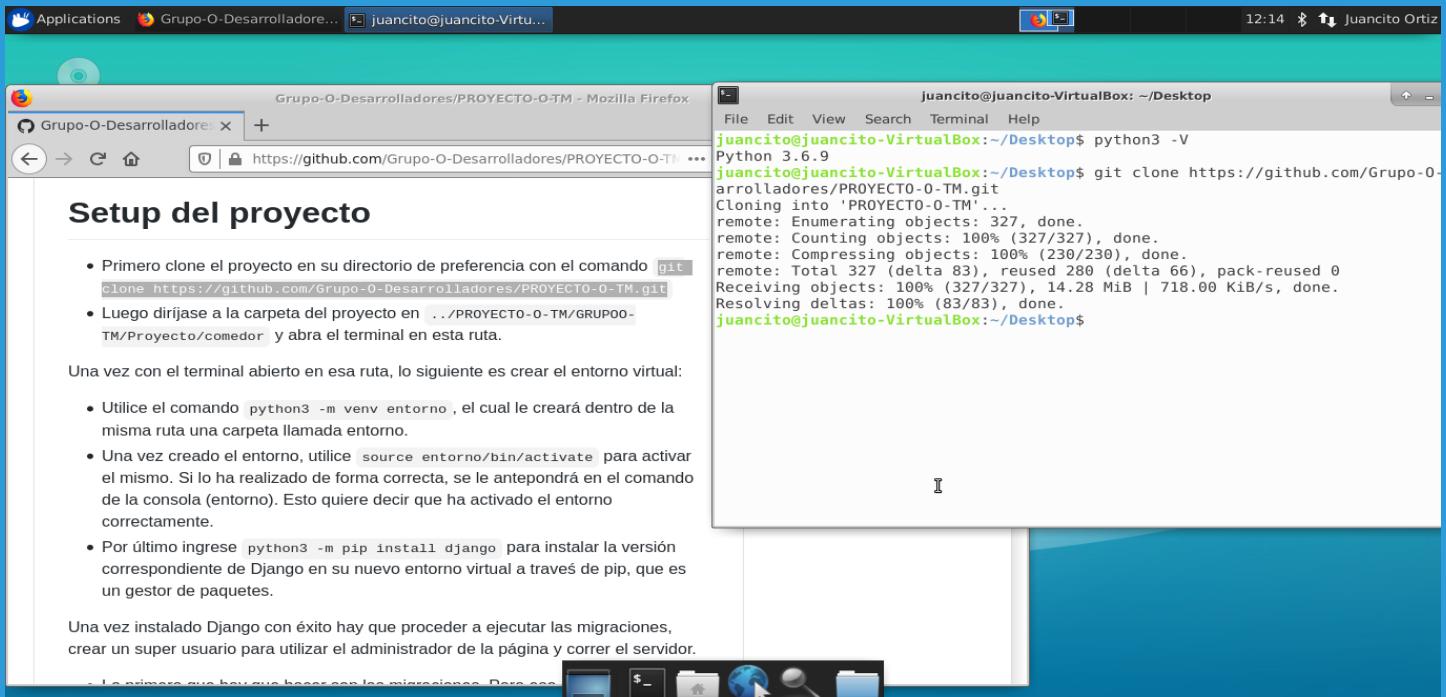
Detalles Importantes a tener en cuenta:

- 1.1 Este proyecto fue realizado con Python 3.6.9. Si no se tiene instalada esta versión, no podemos asegurar que el proyecto funcione de forma correcta. A su vez es de vital importancia que instale Django a través de un entorno virtual como es explicado a continuación.

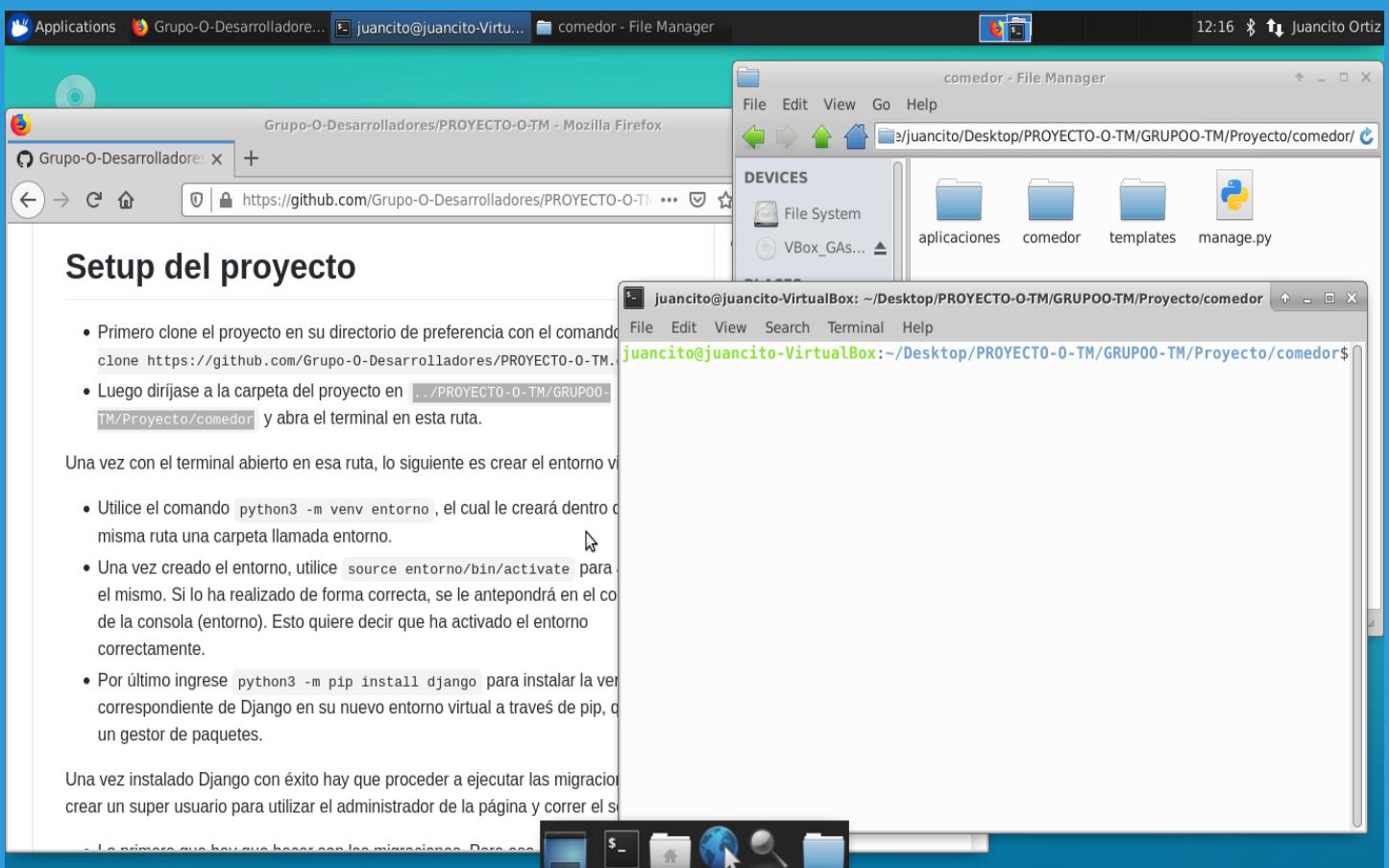
- 1.2 Para esta sección se recomienda que tenga abierta en una pestaña la página en sí y en otra pestaña la página del administrador. Para acceder al administrador, debe agregar al final un /admin a la dirección de inicio, de esta forma 127.0.0.1:8000/admin. Cuando entre por primera vez al administrador se va a encontrar con un registro. Ingrese ahí el usuario y contraseña que utilizó en la creación del super usuario



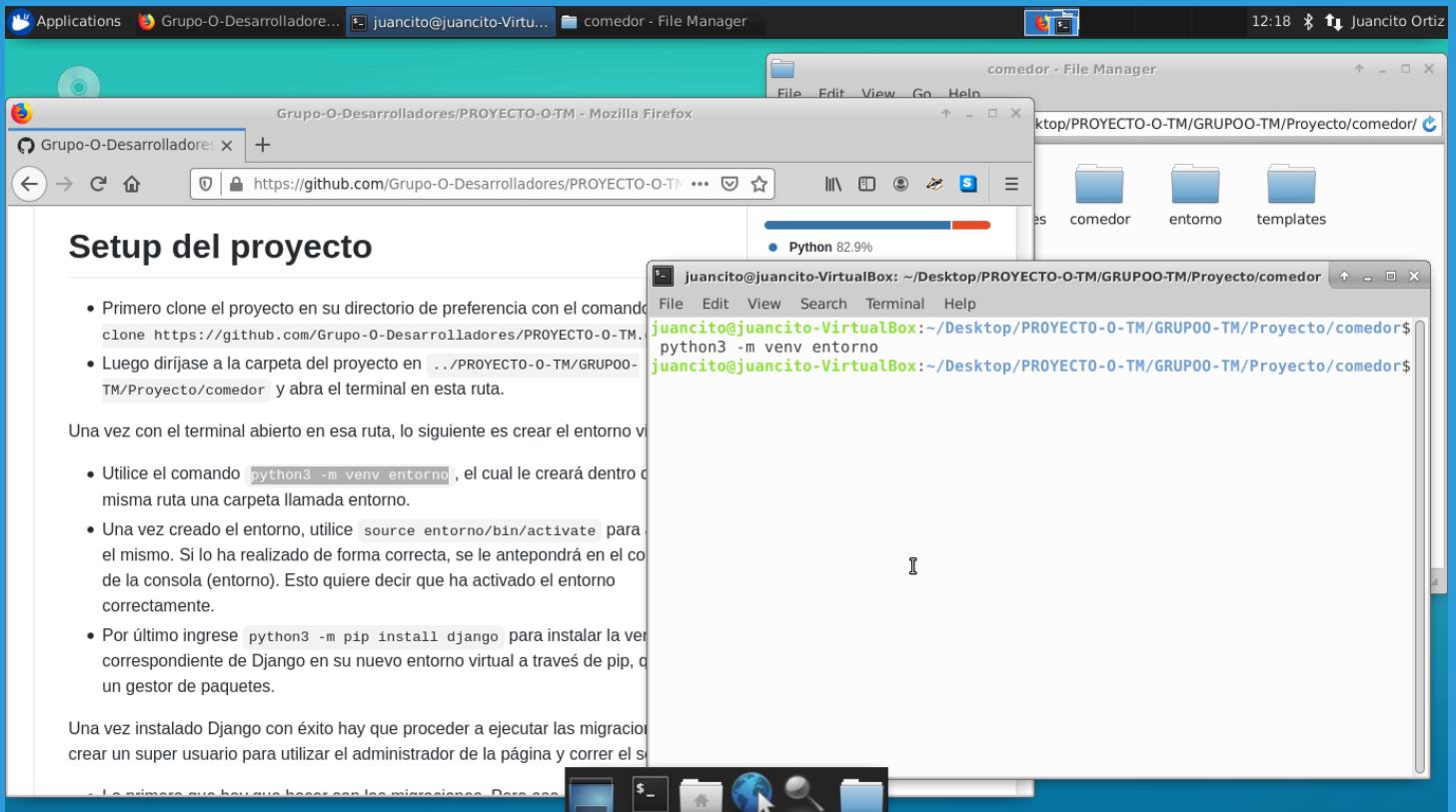
2- Proyecto clonado.



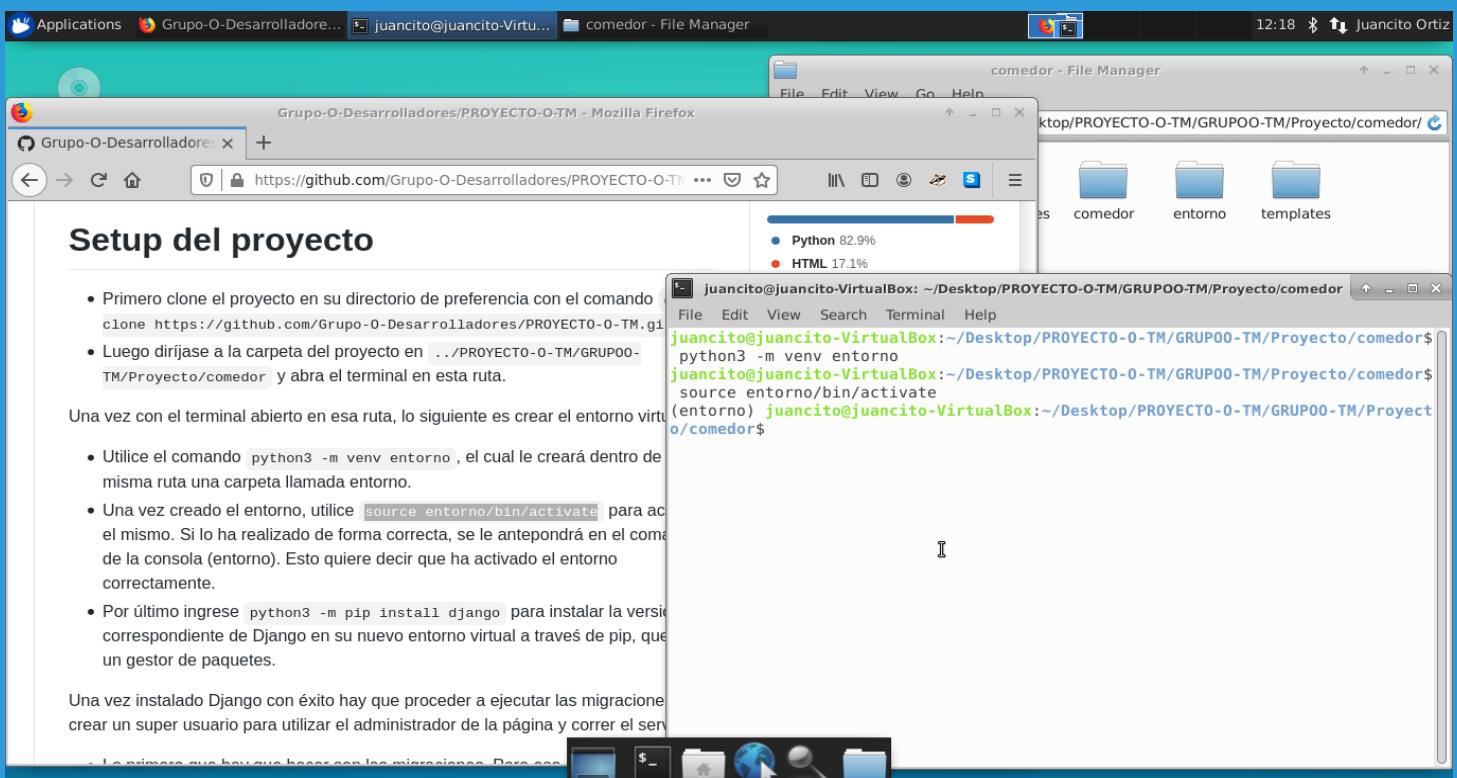
3- Abierto terminal en carpeta correspondiente.



4- Creado Entorno Virtual.



5- Activado Entorno Virtual.



6- Instalado Django.

The screenshot shows a Linux desktop environment with a terminal window open. The terminal window title is "comedor - File Manager" and the command being run is "python3 -m pip install django". The output of the command shows the download and installation of Django and its dependencies. The desktop background is a light blue gradient, and there are icons for Applications, Home, and the terminal in the top bar.

```
juancito@juancito-VirtualBox: ~/Desktop/PROYECTO-O-TM/GRUPO0-TM/Proyecto/comedor$ python3 -m pip install django
Collecting django
  Downloading https://files.pythonhosted.org/packages/ca/ab/5e004afa025a6fb640c6e983d4983e6507421ff01be224da79ab7de7a21ff/Django-3.0.8-py3-none-any.whl (7.5MB)
    100% |████████████████████████████████| 7.5MB 124kB/s
Collecting asgiref==3.2 (from django)
  Using cached https://files.pythonhosted.org/packages/d5/eb/64725b25f991010307f18a9e0c1f0e6df2f03622fc4bcdb2244f60d6/asgiref-3.2.10-py3-none-any.whl
Collecting sqlparse>=0.2.2 (from django)
  Using cached https://files.pythonhosted.org/packages/85/ee/6e821932f413a5c4b76be9c5936e313e4fc626b33f16e027866e1d60f588/sqlparse-0.3.1-py2.py3-none-any.whl
Collecting pytz (from django)
  Using cached https://files.pythonhosted.org/packages/4f/a4/879454d49688e2fad93e59d7d4efda580b783c745fd2ec2a3adf87b0808d/pytz-2020.1-py2.py3-none-any.whl
Installing collected packages: asgiref, sqlparse, pytz, django
Successfully installed asgiref-3.2.10 django-3.0.8 pytz-2020.1 sqlparse-0.3.1
```

7- Migraciones Hechas.

The screenshot shows a Linux desktop environment with a terminal window open. The terminal window title is "comedor - File Manager" and the command being run is "python manage.py migrate". The output of the command shows the execution of migrations for various apps like auth, admin, and sessions. The desktop background is a light blue gradient, and there are icons for Applications, Home, and the terminal in the top bar.

```
(entorno) juancito@juancito-VirtualBox:~/Desktop/PROYECTO-O-TM/GRUPO0-TM/Proyecto/comedor$ python manage.py migrate
Operations to perform:
  Apply all migrations: admin, auth, comedores, contenttypes, donaciones, sessions
Running migrations:
  Applying contenttypes.0001_initial... OK
  Applying auth.0001_initial... OK
  Applying admin.0001_initial... OK
  Applying admin.0002_logentry_remove_auto_add... OK
  Applying admin.0003_logentry_add_action_flag_choices... OK
  Applying contenttypes.0002_remove_content_type_name... OK
  Applying auth.0002_alter_permission_name_max_length... OK
  Applying auth.0003_alter_user_email_max_length... OK
  Applying auth.0004_alter_user_username_opts... OK
  Applying auth.0005_alter_user_last_login_null... OK
  Applying auth.0006_require_contenttypes_0002... OK
  Applying auth.0007_alter_validators_add_error_messages... OK
  Applying auth.0008_alter_user_username_max_length... OK
  Applying auth.0009_alter_user_last_name_max_length... OK
  Applying auth.0010_alter_group_name_max_length... OK
  Applying auth.0011_update_proxy_permissions... OK
  Applying comedores.0001_initial... OK
  Applying comedores.0002_auto_20200630_2154... OK
  Applying donaciones.0001_initial... OK
  Applying donaciones.0002_donacion_donacion_aceptada... OK
  Applying donaciones.0003_donacion_producto_donacion... OK
  Applying sessions.0001_initial... OK
```

Funcionalidades básicas

8- Super Usuario Creado.

A screenshot of a Linux desktop environment. At the top, there's a menu bar with 'Applications', 'Grupo-O-Desarrolladores...', 'juancito@juancito-Virtu...', 'comedor - File Manager', and system status icons. Below the menu is a toolbar with icons for file operations. The main window area contains two panes: a terminal window on the right and a web browser window on the left. The terminal window shows command-line output for database migrations and superuser creation. The browser window shows a GitHub page for a Django project.

Por último ingrese `python3 -m pip install django` para instalar la versión correspondiente de Django en su nuevo entorno virtual a través de pip, que es un gestor de paquetes.

Una vez instalado Django con éxito hay que proceder a ejecutar las migraciones para crear un super usuario para utilizar el administrador de la página y correr el servidor.

- Lo primero que hay que hacer son las migraciones. Para eso ejecute en la consola `python manage.py migrate`, y Django realizará todas las migraciones de base de datos correspondientes. Por favor, asegúrese de seguir en la ruta correcta, es porque dentro de esta existe un archivo único llamado `manage.py`.
- Una vez realizadas las migraciones, procederemos a crear un super usuario para poder utilizar el administrador. Ejecute por favor `python manage.py createsuperuser`, donde se le pedirá un nombre de usuario, un mail (no es requerimiento) y una contraseña.
- Teniendo ya listas las migraciones y el super usuario registrado, proceda a ejecutar `python manage.py runserver` y diríjase en su navegador a la dirección `127.0.0.1:8000`, o bien `localhost:8000`. Debería poder ver la página de inicio del proyecto.

Funcionalidades básicas

9- Servidor iniciado.

A screenshot of a Linux desktop environment, similar to the previous one. It shows a terminal window on the right and a browser window on the left. The terminal window continues the command-line process from the previous step, showing the creation of a superuser and the start of the development server. The browser window is still displaying the GitHub project page.

La ruta correcta, es porque dentro de esta existe un archivo único llamado `manage.py`.

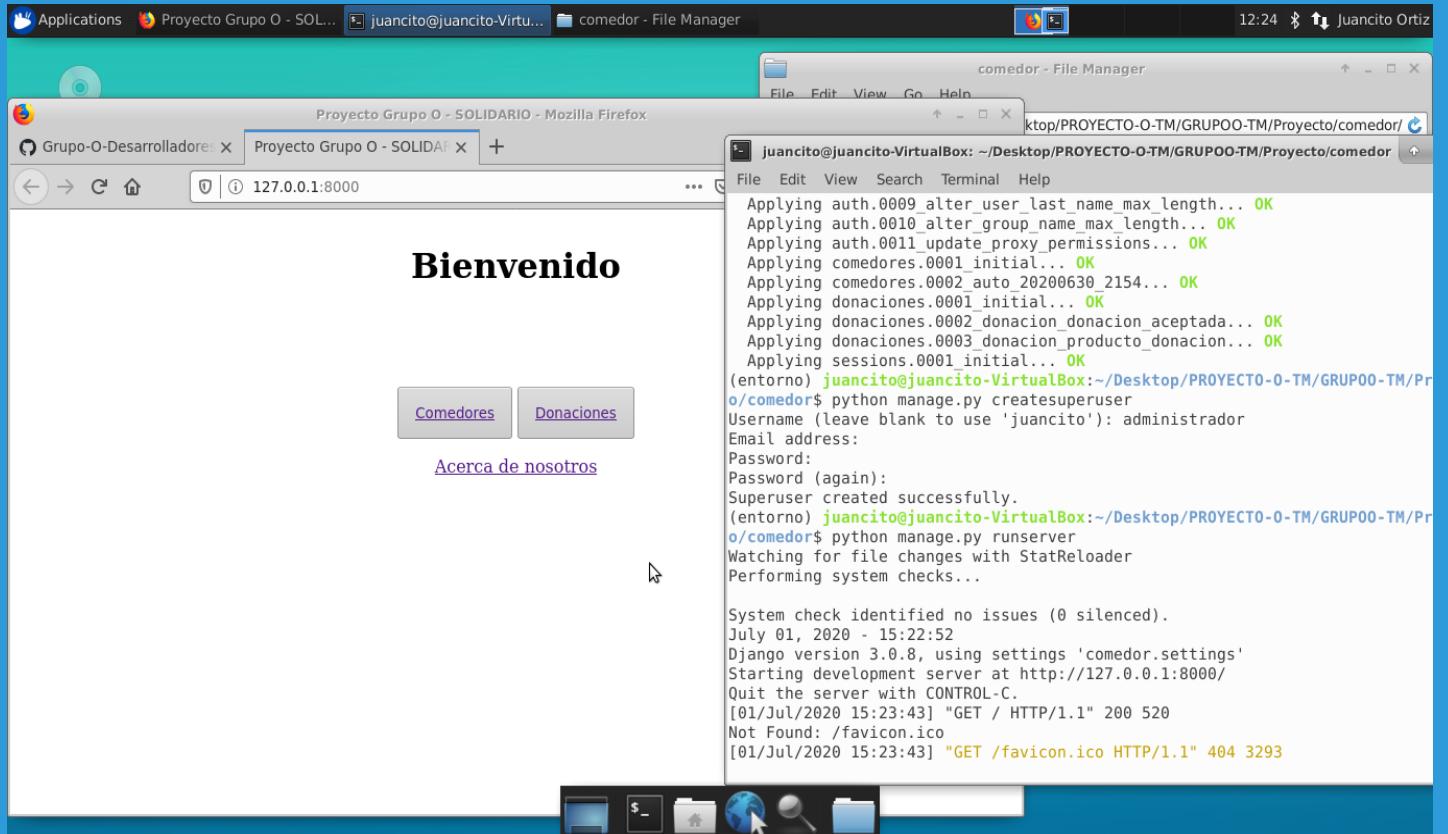
- Una vez realizadas las migraciones, procederemos a crear un super usuario para poder utilizar el administrador. Ejecute por favor `python manage.py createsuperuser`, donde se le pedirá un nombre de usuario, un mail (no es requerimiento) y una contraseña.
- Teniendo ya listas las migraciones y el super usuario registrado, proceda a ejecutar `python manage.py runserver` y diríjase en su navegador a la dirección `127.0.0.1:8000`, o bien `localhost:8000`. Debería poder ver la página de inicio del proyecto.

Funcionalidades básicas

Para esta sección se recomienda que tenga abierta en una pestaña la página de GitHub y en otra pestaña la página del administrador. Para acceder al administrador, debes agregar al final un `/admin` a la dirección de inicio, de esta forma `127.0.0.1:8000/admin`. Cuando entre por primera vez al administrador se va a encontrar con un registro. Ingrese ahí el usuario y contraseña que utilizó en la creación del super usuario.

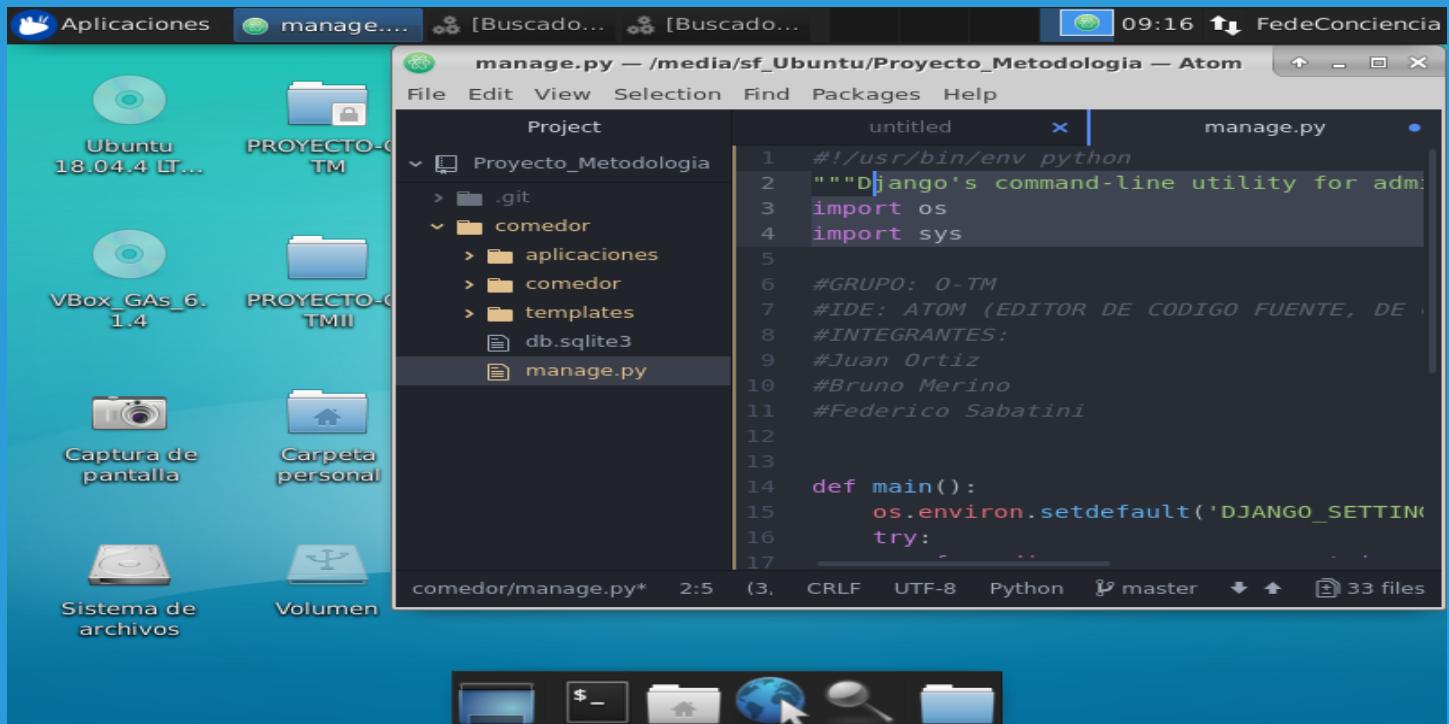
Registrar un comedor

10-Servidor iniciado con página inicial.



Datos Adicionales:

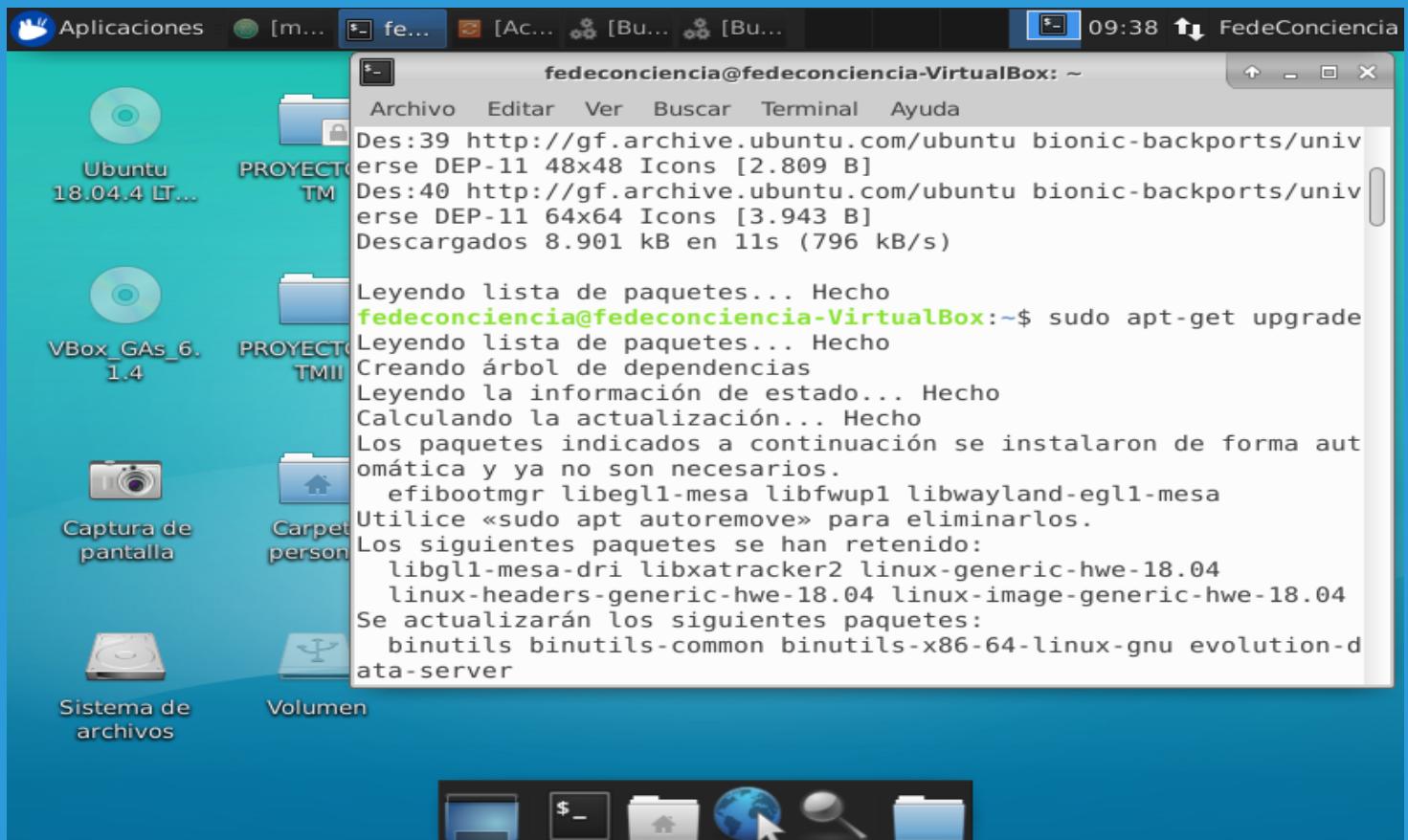
1- Software usado para elaborar el proyecto (Atom).



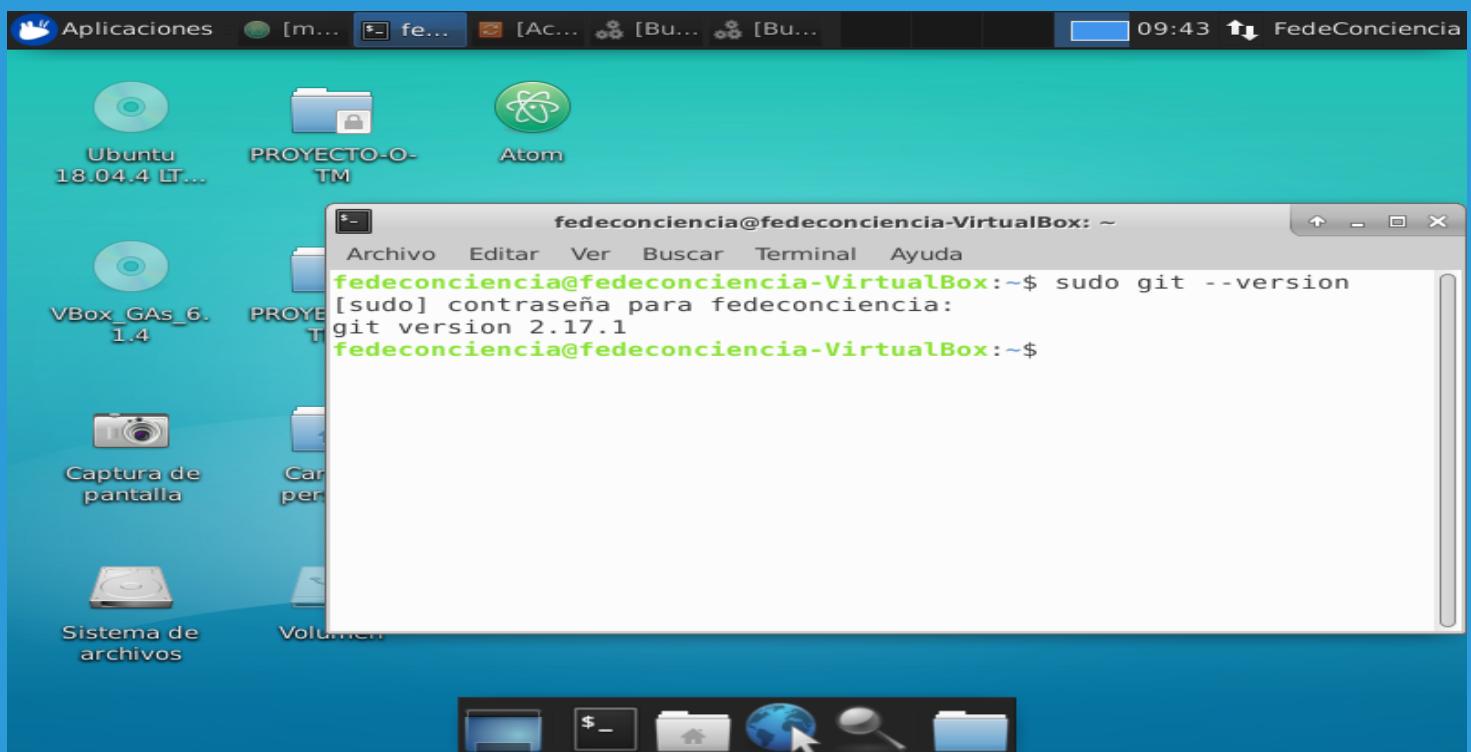
2- Escritorio XFCE.



3- Actualización Ubuntu.



4- Actualizado última versión de GIT.



5- Repositorio GitHub Proyecto.

Link: <https://github.com/Grupo-O-Desarrolladores/PROYECTO-O-TM>

The screenshot shows a Firefox browser window with the URL <https://github.com/Grupo-O-Desarrolladores/PROYECTO-O-TM>. The repository page for 'PROYECTO-O-TM' is displayed. On the left, there's a list of commits:

- xaetor Create README.md ... on 1 Jul 54 f9b66bc
- GRUPO-O-TM Create README.md last month
- .gitignore Initial commit 4 months ago
- LICENSE Initial commit 4 months ago
- README.md Create README.md last month

In the center, there's a large 'README.md' file with the title 'PROYECTO-O-TM' and a toolbar below it. On the right, there are sections for 'No description, website, or topics provided.', 'Readme', 'GPL-2.0 License', 'Releases' (No releases published), and 'Contributors' (juancitortiz, xaetor).

6- Datos Sistema Operativo.

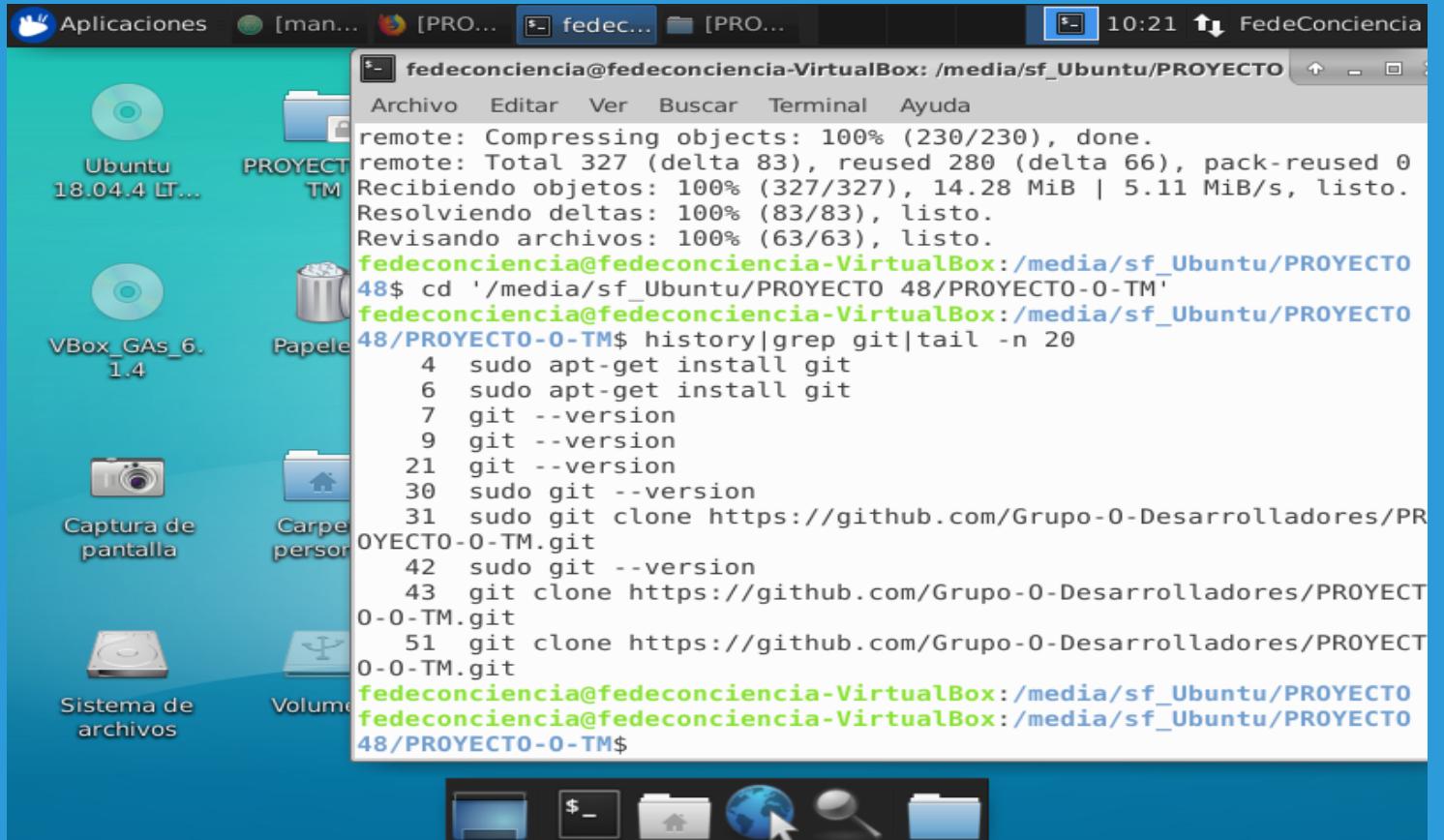
The screenshot shows a Linux desktop environment with a terminal window open. The terminal window title is 'fedeconciencia@fedeconciencia-VirtualBox: ~'. It displays the following system information:

```
fedeconciencia@fedeconciencia-VirtualBox:~$ lsb_release -a
No LSB modules are available.
Distributor ID: Ubuntu
Description:    Ubuntu 20.04 LTS
Release:        20.04
Codename:       bionic

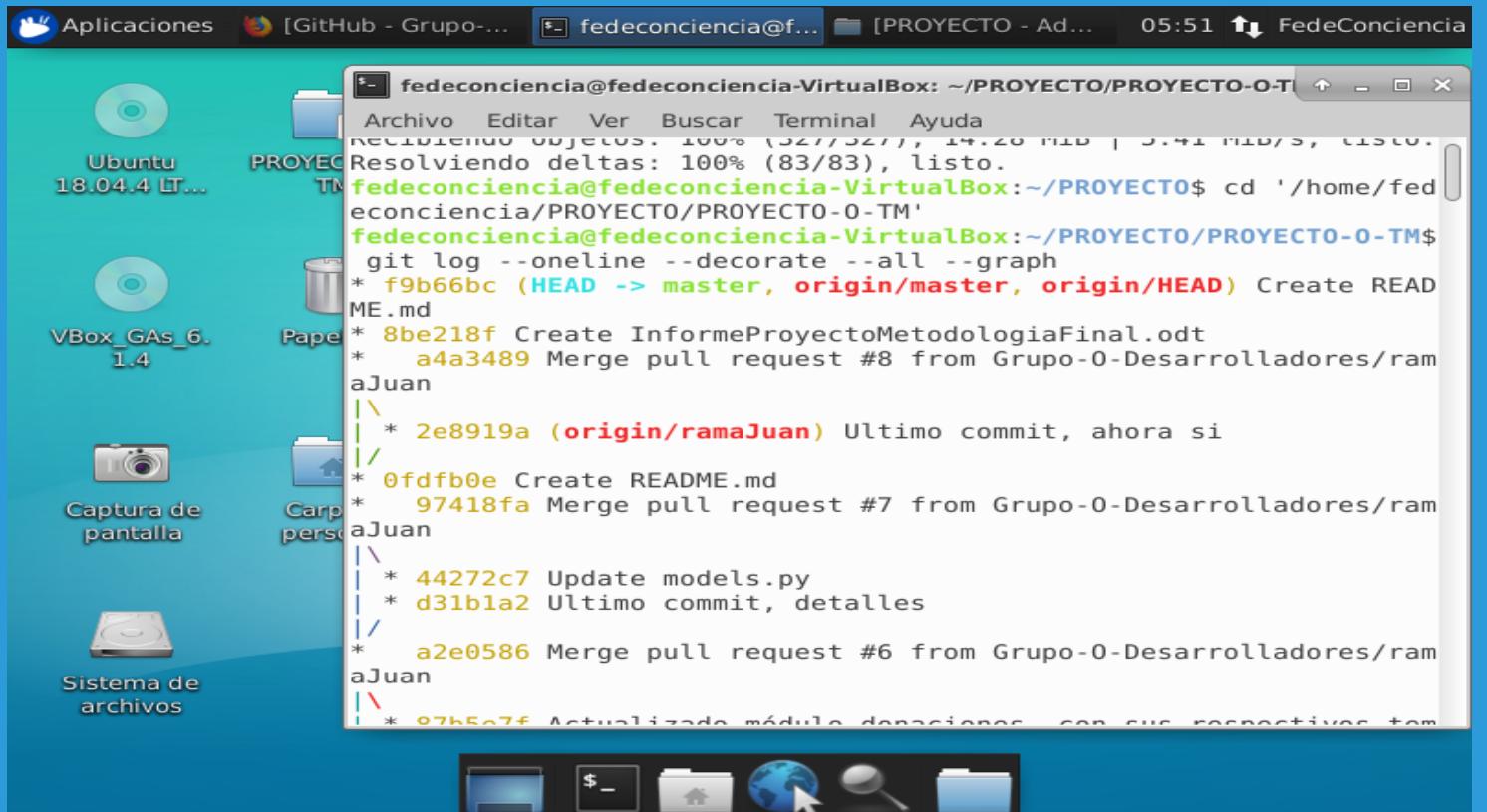
fedeconciencia@fedeconciencia-VirtualBox:~$ sudo lshw
USB
fedeconciencia-virtualbox
  descripción: Project-Id-Version: lshwReport-Msgid-Bugs-T
o: FULL NAME <EMAIL@ADDRESS>P0-Revision-Date: 2012-03-14 06:
38+0000Last-Translator: Paco Molinero <paco@byasl.com>Langua
ge-Team: Spanish <es@li.org> MIME-Version: 1.0Content-Type: t
ext/plain; charset=UTF-8Content-Transfer-Encoding: 8bitX-Lau
nchpad-Export-Date: 2018-07-12 13:19+0000X-Generator: Launch
pad (build 18719)
  producto: VirtualBox
  fabricante: innotek GmbH
  versión: 1.2
  serie: 0
  anchura: 64 bits
  capacidades: smbios-2.5 dmi-2.5 vsyscall32
  configuración: familv=Virtual Machine uuid=2F1760C5-2DF4
```

The desktop environment includes icons for applications like 'Ubuntu 18.04.4 LTS', 'PROYECTO-O-TM', 'VBox_GAs_6.1.4', 'Captura de pantalla', 'Carpeta personal', and 'Sistema de archivos'.

7- Git History.



8- Git Log (History Commits)



Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.0: Pag. Principal.

Bienvenido

Comedores Donaciones

Acerca de nosotros

```
encended).
medor.settings'
7.0.0.1:8000/
/?next=/admin/ HTTP/1.1" 302 0
/1.1" 200 4912
n/css/base.css HTTP/1.1" 304 0
n/css/responsive.css HTTP/1.1" 304 0
n/css/dashboard.css HTTP/1.1" 200 412
n/css/fonts.css HTTP/1.1" 304 0
n/img/icon-addlink.svg HTTP/1.1" 200 331
n/img/icon-changelink.svg HTTP/1.1" 200
HTTP/1.1" 200 295
200 520
HTTP/1.1" 200 323
200 520
1.1" 200 460
200 520
HTTP/1.1" 200 295
200 520
```

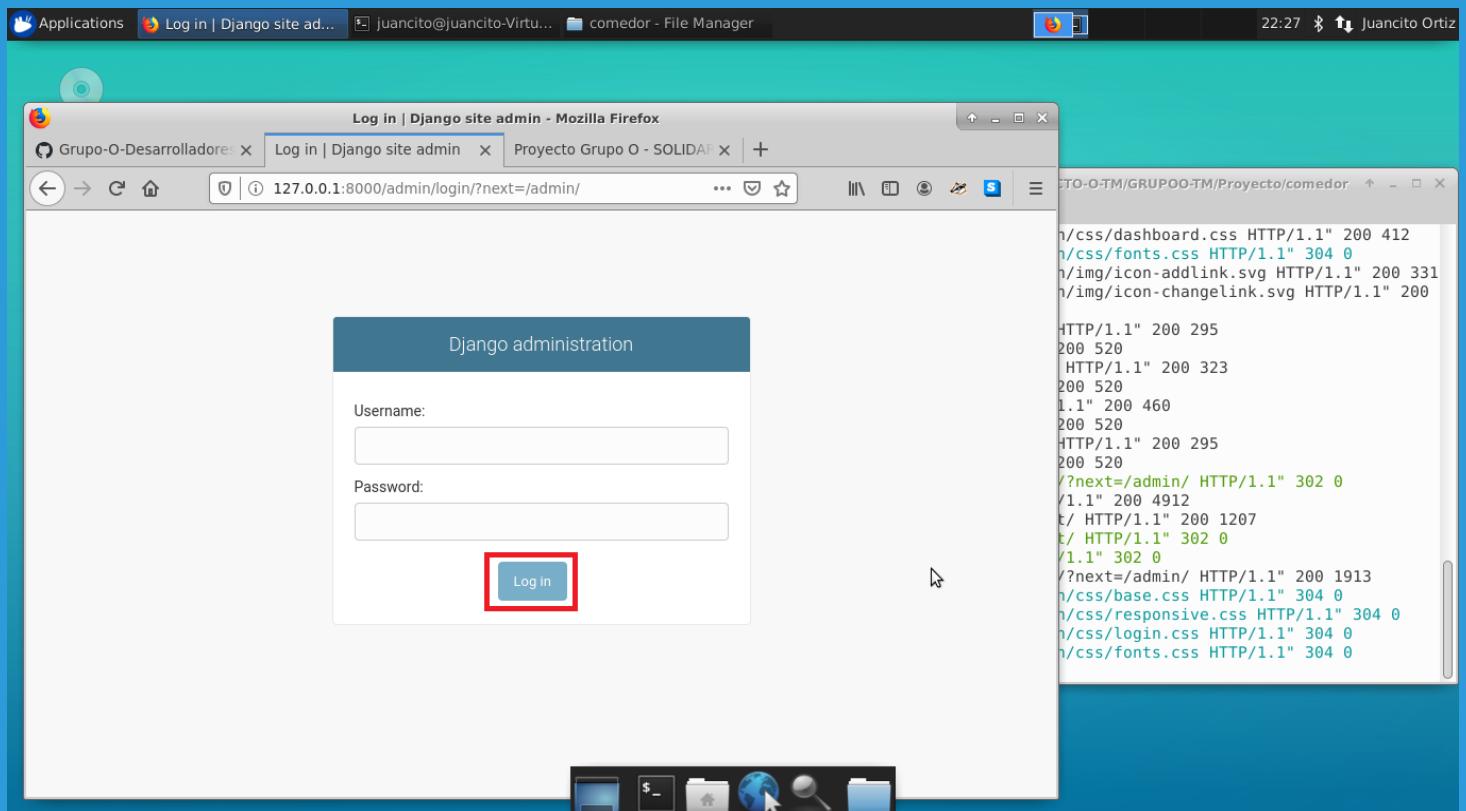
Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.1: Pag. Comedores.

Comedores anotados

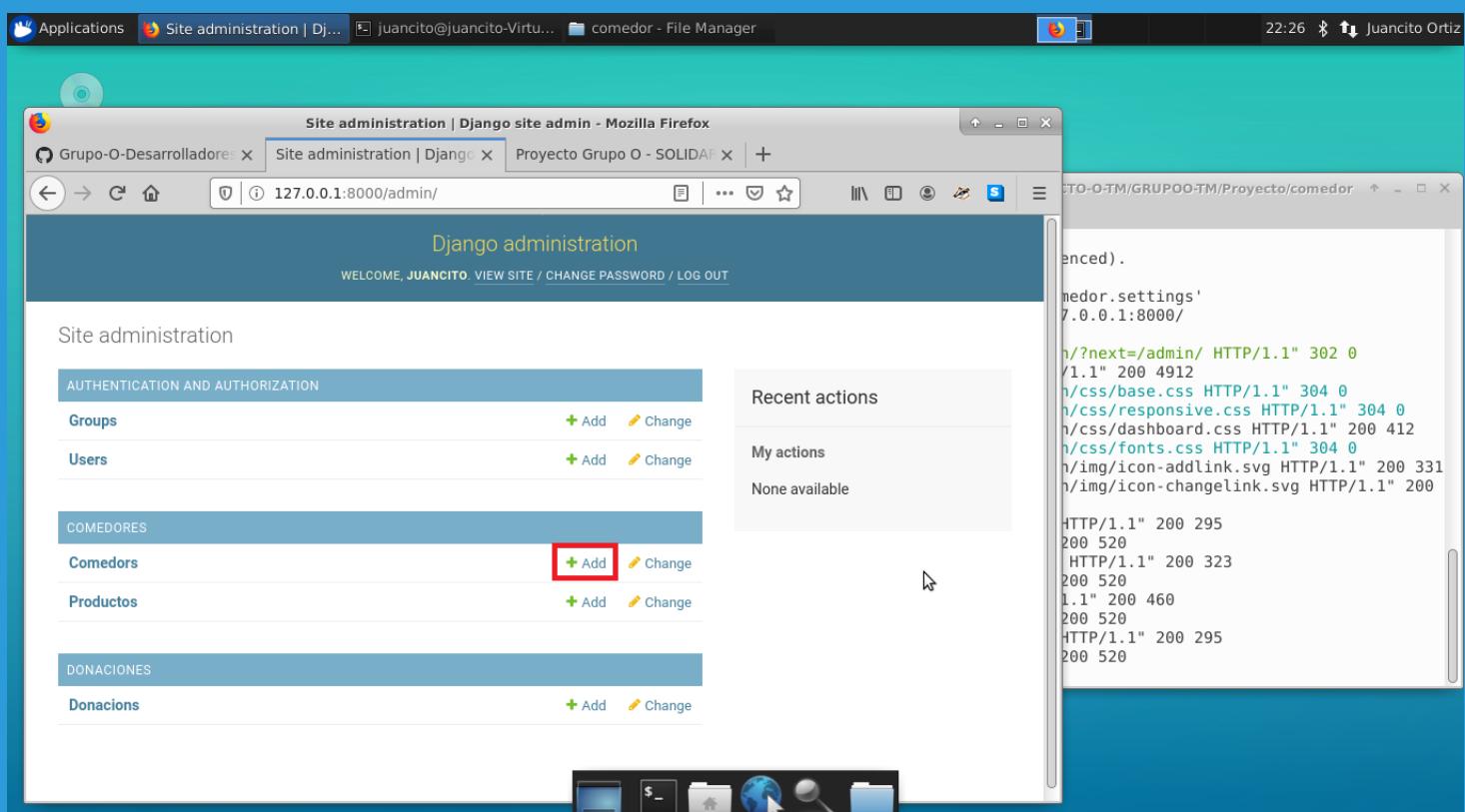
Volver

```
n/img/icon-changelink.svg HTTP/1.1" 200
HTTP/1.1" 200 295
200 520
HTTP/1.1" 200 323
200 520
1.1" 200 460
200 520
HTTP/1.1" 200 295
200 520
/?next=/admin/ HTTP/1.1" 302 0
/1.1" 200 4912
t/ HTTP/1.1" 200 1207
t/ HTTP/1.1" 302 0
/1.1" 302 0
/?next=/admin/ HTTP/1.1" 200 1913
n/css/base.css HTTP/1.1" 304 0
n/css/responsive.css HTTP/1.1" 304 0
n/css/login.css HTTP/1.1" 304 0
n/css/fonts.css HTTP/1.1" 304 0
n/?next=/admin/ HTTP/1.1" 302 0
/1.1" 200 4912
HTTP/1.1" 200 295
```

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.3: Admin Login.



Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.4: Admin Inicio.



Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.5: Admin Agregar Comedor.

The screenshot shows a Mozilla Firefox window with the title "Add comedor | Django site admin - Mozilla Firefox". The address bar displays "127.0.0.1:8000/admin/comedores/comedor/add/". The main content area is titled "Add comedor" and shows a form with four fields: "Nombre" (empty), "Ubicacion" (empty), "Descripcion" (empty), and "Productos faltantes" (empty). Below the form is a toolbar with buttons: "Save and add another", "Save and continue editing", and "SAVE". To the right of the browser window, a terminal window titled "CTO-O-TM/GRUPOO-TM/Proyecto/comedor" shows a list of network requests with their status codes and sizes. The status bar at the bottom of the screen indicates the time as 22:29 and the user as Juancito Ortiz.

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.6: Admin Agregar Comedor 2.

The screenshot shows a Mozilla Firefox window with the title "Add comedor | Django site admin - Mozilla Firefox". The address bar displays "127.0.0.1:8000/admin/comedores/comedor/add/". The main content area is titled "Add comedor" and shows a form with four fields: "Nombre" (filled with "Comedor de Prueba"), "Ubicacion" (filled with "Calle de Prueba, 123."), "Descripcion" (filled with "Este es un comedor de prueba!"), and "Productos faltantes" (empty). Below the form is a toolbar with buttons: "Save and add another", "Save and continue editing", and "SAVE". To the right of the browser window, a terminal window titled "CTO-O-TM/GRUPOO-TM/Proyecto/comedor" shows a list of network requests with their status codes and sizes. The status bar at the bottom of the screen indicates the time as 22:30 and the user as Juancito Ortiz.

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.7: Admin Agregar Producto.

The screenshot displays a Linux desktop environment with a blue-themed interface. Two Firefox browser windows are open. The left window is titled 'Add comedor | Django site admin - Mozilla Firefox' and shows the 'Add comedor' form with the following data:

- Nombre: Comedor de Prueba
- Ubicacion: Calle de Prueba, 12
- Descripcion: Este es un comedo...
- Productos faltantes: (empty)

The right window is titled 'Add producto | Django site admin - Mozilla Firefox' and shows the 'Add producto' form with the following data:

- Nombre: Arroz
- Tipo cantidad: Kilo
- Cantidad: 10

Both windows have a 'SAVE' button at the bottom right. The status bar at the bottom of the screen shows various icons and the text 'Hold down "Control", or "O'.

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.8: Admin Agregar Producto 2.

The screenshot displays a Linux desktop environment with a blue-themed interface. Two Firefox browser windows are open. The left window is titled 'Add comedor | Django site admin - Mozilla Firefox' and shows the 'Add comedor' form with the following data:

- Nombre: Comedor de Prueba
- Ubicacion: Calle de Prueba, 12
- Descripcion: Este es un comedo...
- Productos faltantes: (empty)

The right window is titled 'Add producto | Django site admin - Mozilla Firefox' and shows the 'Add producto' form with the following data:

- Nombre: Arroz
- Tipo cantidad: Kilo
- Cantidad: 10

A red box highlights the 'SAVE' button in the right window. The status bar at the bottom of the screen shows various icons and the text 'Hold down "Control", or "O'.

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.9: Admin Agregar Comedor3.

Firefox browser window showing the Django admin 'Add comedor' form. The form fields are filled:

- Nombre: Comedor de Prueba
- Ubicacion: Calle de Prueba, 123.
- Descripcion: Este es un comedor de prueba.

The 'Productos faltantes:' field contains 'Producto Arroz'. The 'SAVE' button is highlighted with a red box.

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.10: Pag. Comedores.

Firefox browser window showing the Django admin 'Select comedor to change' page. The 'Home' link is highlighted with a red box. A success message says:

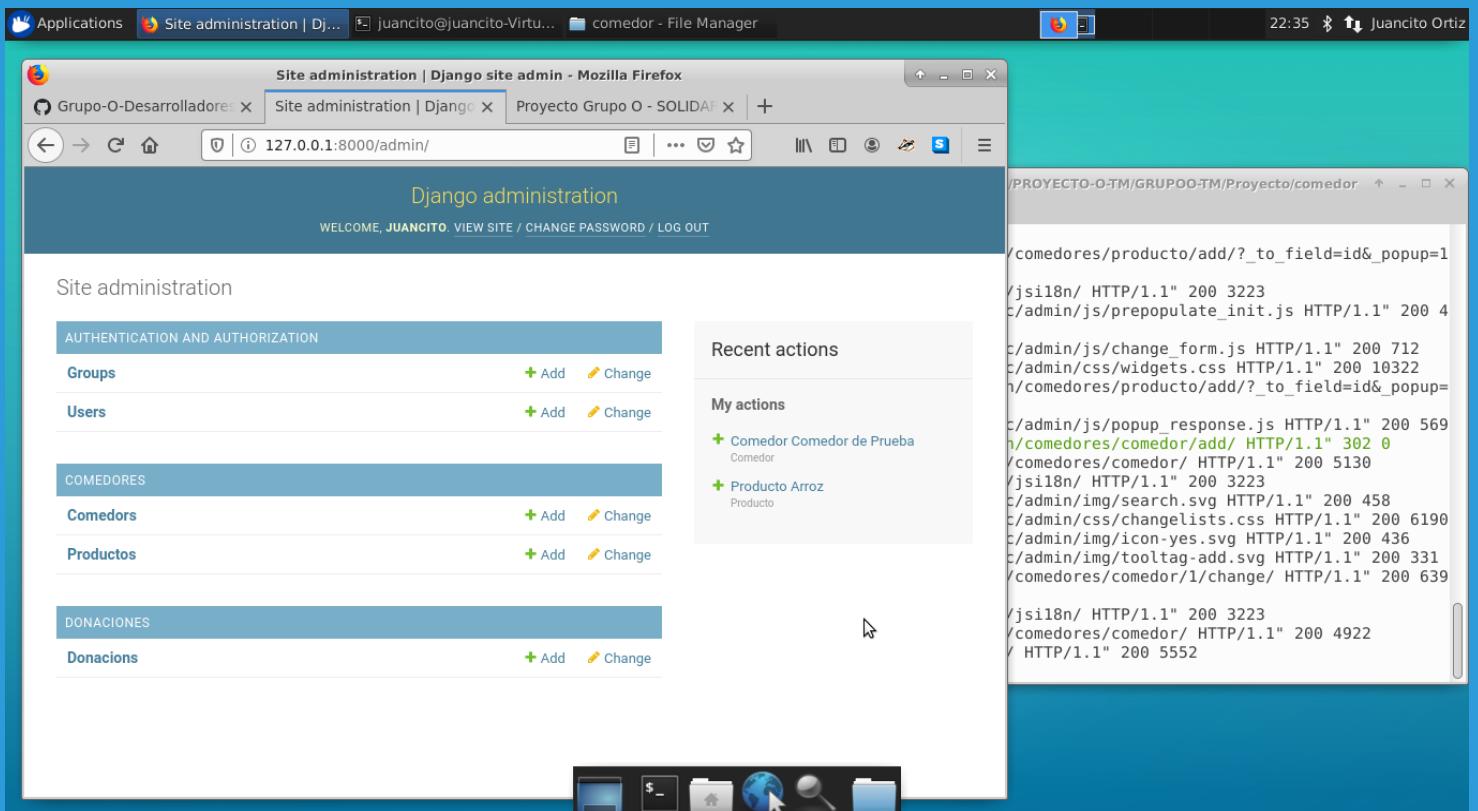
The comedor "Comedor Comedor de Prueba" was added successfully.

The list shows one item:

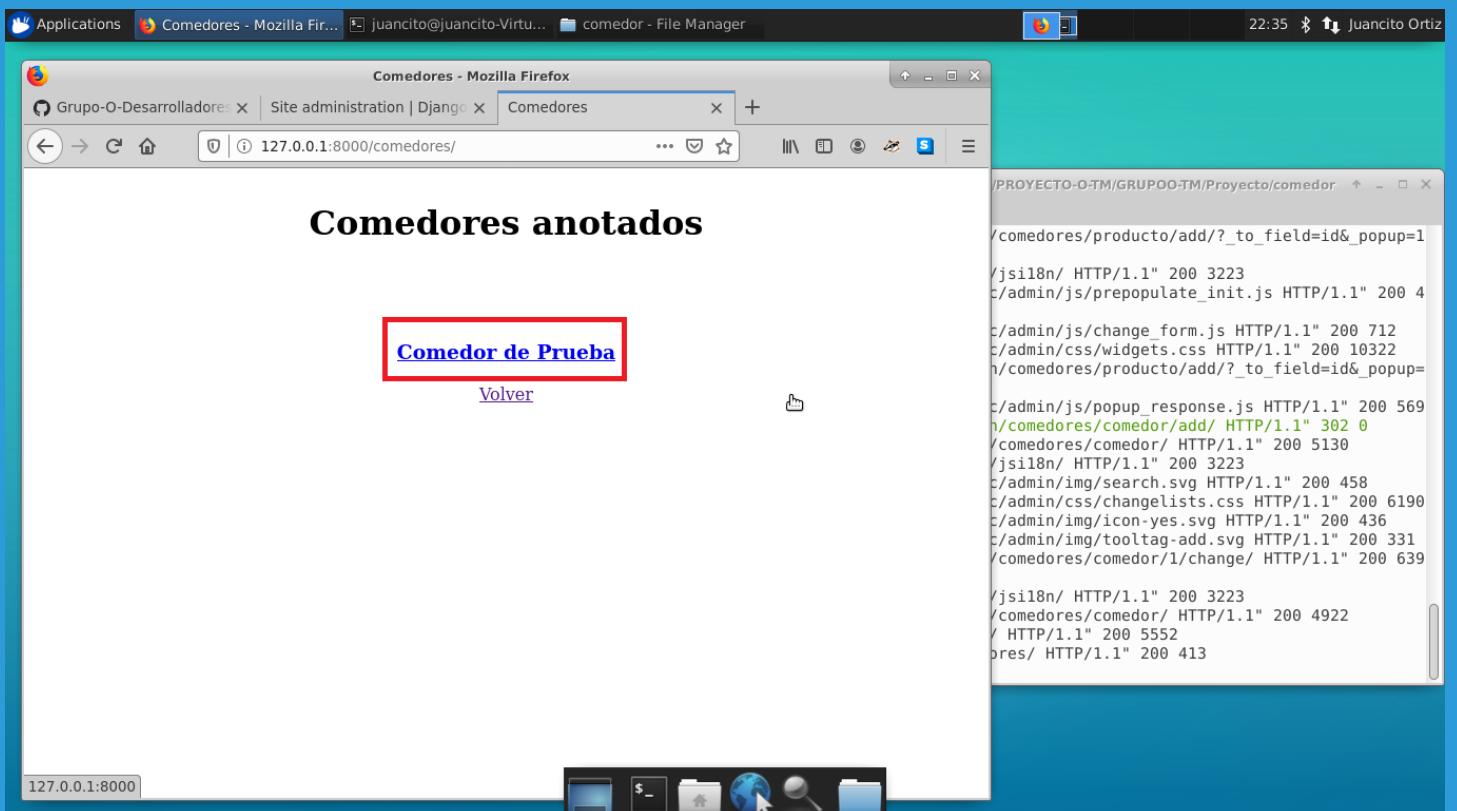
NOMBRE	UBICACION
Comedor de Prueba	Calle de Prueba, 123.

The 'ADD COMEDOR +' button is visible.

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.11: Pag. Inicio.



Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.12: Pag. Comedores.



Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.13: Descripción Comedores.

Comedor de Prueba - Mozilla Firefox

127.0.0.1:8000/comedores/Comedor de Prueba/

Detalles de comedor Comedor de Prueba

Nombre	Ubicación	Descripción
Comedor de Prueba	Calle de Prueba, 123.	Este es un comedor de prueba.

Faltantes

Producto	Cantidad	Tipo	Cantidad
Arroz	10	Kilo	

[Volver](#)

```
/PROJECTO-O-TM/GRUPOO-TM/Proyecto/comedor
/jsi18n/ HTTP/1.1" 200 3223
c/admin/js/prepopulate_init.js HTTP/1.1" 200 4
c/admin/js/change_form.js HTTP/1.1" 200 712
c/admin/css/widgets.css HTTP/1.1" 200 10322
/comedores/producto/add/?_to_field=id&_popup=
c/admin/js/popup_response.js HTTP/1.1" 200 569
/comedores/comedor/add/ HTTP/1.1" 302 0
/comedores/comedor/ HTTP/1.1" 200 5130
/jsi18n/ HTTP/1.1" 200 3223
c/admin/img/search.svg HTTP/1.1" 200 458
c/admin/css/changelists.css HTTP/1.1" 200 6190
c/admin/img/icon-yes.svg HTTP/1.1" 200 436
c/admin/img/tooltip-add.svg HTTP/1.1" 200 331
/comedores/comedor/1/change/ HTTP/1.1" 200 639
/jsi18n/ HTTP/1.1" 200 3223
/comedores/comedor/ HTTP/1.1" 200 4922
/ HTTP/1.1" 200 5552
pres/ HTTP/1.1" 200 413
pres/Comedor%20de%20Prueba/ HTTP/1.1" 200 1032
```

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.14: Pag. Principal.

Projeto Grupo O - SOLIDARIO - Mozilla Firefox

127.0.0.1:8000

Bienvenido

[Comedores](#) [Donaciones](#) [Acerca de nosotros](#)

```
PROJECTO-O-TM/GRUPOO-TM/Proyecto/comedor
/enabled).
medor.settings'
7.0.0.1:8000/
/n?next=/admin/ HTTP/1.1" 302 0
1.1" 200 4912
n/css/base.css HTTP/1.1" 304 0
n/css/responsive.css HTTP/1.1" 304 0
n/css/dashboard.css HTTP/1.1" 200 412
n/css/fonts.css HTTP/1.1" 304 0
n/img/icon-addlink.svg HTTP/1.1" 200 331
n/img/icon-changelink.svg HTTP/1.1" 200
HTTP/1.1" 200 295
200 520
HTTP/1.1" 200 323
200 520
1.1" 200 460
200 520
HTTP/1.1" 200 295
200 520
```

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.15: Pag. Donaciones 1.

Donaciones - Mozilla Firefox

127.0.0.1:8000/donaciones/

Seleccione un comedor para el que deseé donar

Comedor de Prueba

Volver

```
c/admin/js/change_form.js HTTP/1.1" 200 712
c/admin/css/widgets.css HTTP/1.1" 200 10322
/comedores/producto/add/?_to_field=id&popup=1

c/admin/js/popup_response.js HTTP/1.1" 200 569
/n/comedores/comedor/add/ HTTP/1.1" 302 0
/comedores/comedor/ HTTP/1.1" 200 5130
/jsi18n/ HTTP/1.1" 200 3223
z/admin/img/search.svg HTTP/1.1" 200 458
z/admin/css/changelists.css HTTP/1.1" 200 6190
z/admin/img/icon-yes.svg HTTP/1.1" 200 436
z/admin/img/tooltag-add.svg HTTP/1.1" 200 331
/comedores/comedor/1/change/ HTTP/1.1" 200 639

/jsi18n/ HTTP/1.1" 200 3223
/comedores/comedor/ HTTP/1.1" 200 4922
/ HTTP/1.1" 200 5552
pres/ HTTP/1.1" 200 413
pres/Comedor%20de%20Prueba/ HTTP/1.1" 200 1032
pres/ HTTP/1.1" 200 413
/1.1" 200 520
iones/ HTTP/1.1" 200 417
```

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.16: Pag. Donaciones 2.

Donaciones en Comedor de Prueba - Mozilla Firefox

127.0.0.1:8000/donaciones/Comedor de Prueba/

Seleccione su donación

Producto	Cantidad	Tipo	Cantidad	Acción
Arroz	10	Kilo		DONAR

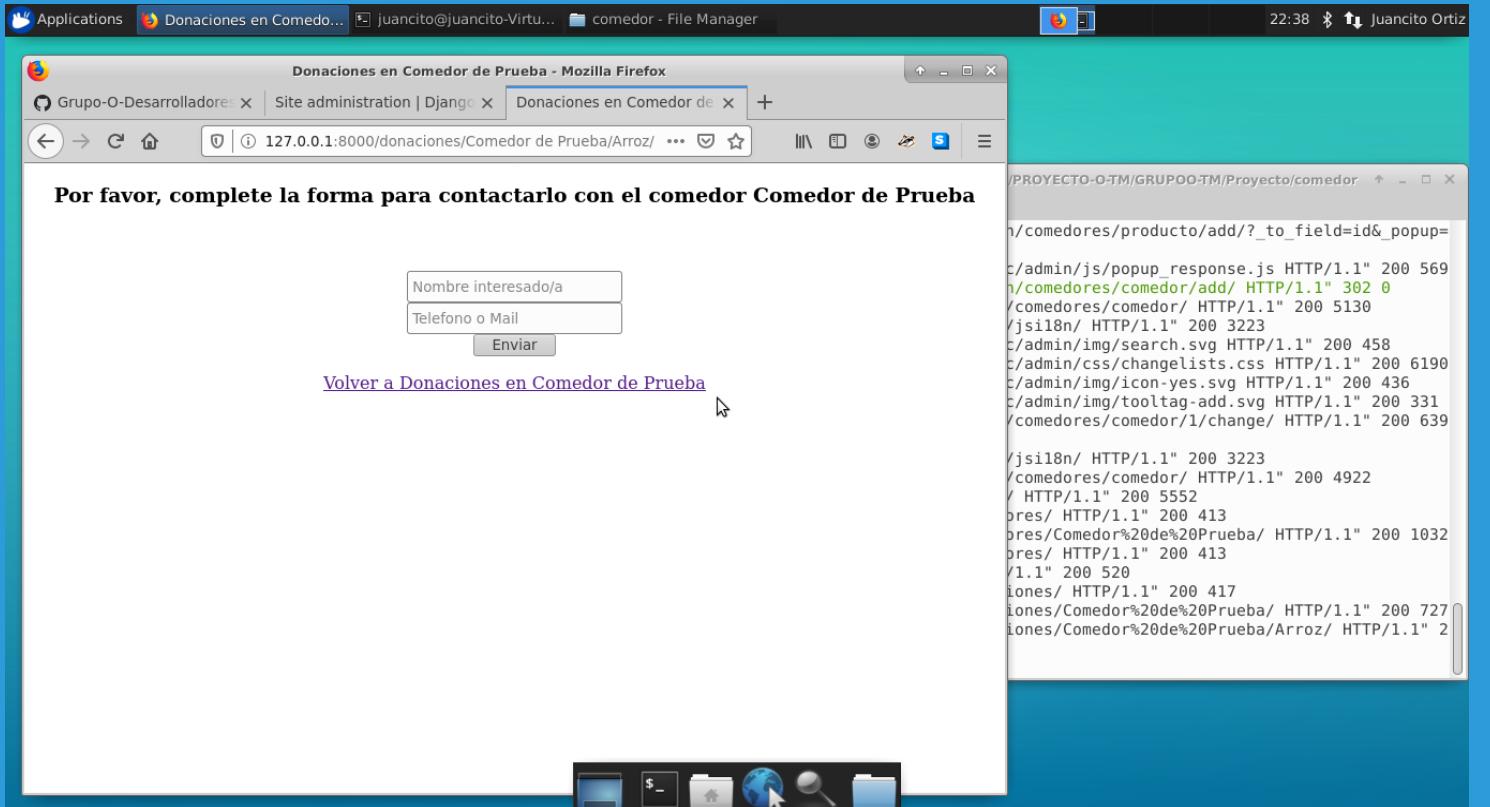
Volver a Donaciones

```
c/admin/js/change_form.js HTTP/1.1" 200 712
c/admin/css/widgets.css HTTP/1.1" 200 10322
/n/comedores/producto/add/?_to_field=id&popup=1

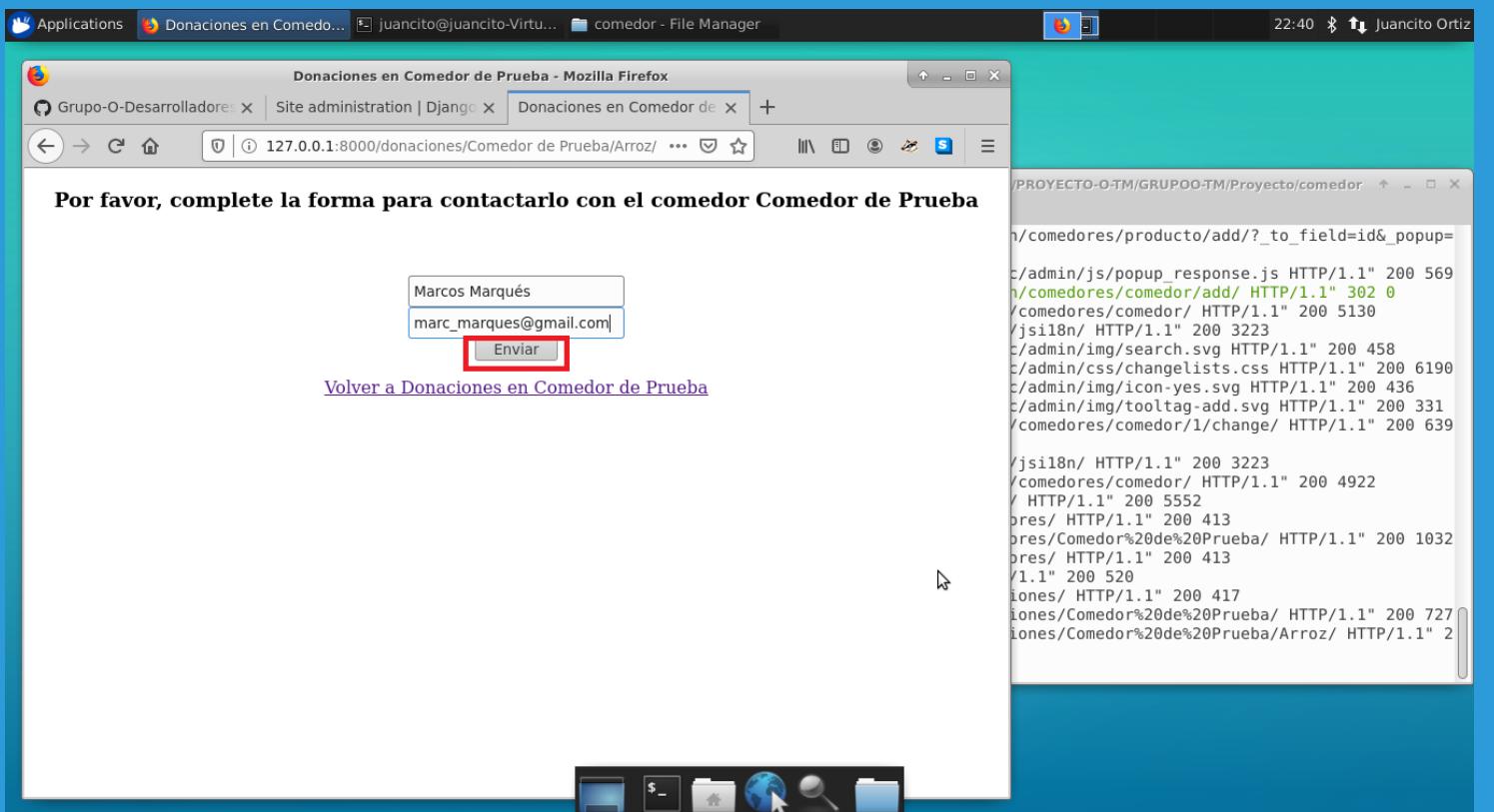
c/admin/js/popup_response.js HTTP/1.1" 200 569
/n/comedores/comedor/add/ HTTP/1.1" 302 0
/comedores/comedor/ HTTP/1.1" 200 5130
/jsi18n/ HTTP/1.1" 200 3223
z/admin/img/search.svg HTTP/1.1" 200 458
z/admin/css/changelists.css HTTP/1.1" 200 6190
z/admin/img/icon-yes.svg HTTP/1.1" 200 436
z/admin/img/tooltag-add.svg HTTP/1.1" 200 331
/comedores/comedor/1/change/ HTTP/1.1" 200 639

/jsi18n/ HTTP/1.1" 200 3223
/comedores/comedor/ HTTP/1.1" 200 4922
/ HTTP/1.1" 200 5552
pres/ HTTP/1.1" 200 413
pres/Comedor%20de%20Prueba/ HTTP/1.1" 200 1032
pres/ HTTP/1.1" 200 413
/1.1" 200 520
iones/ HTTP/1.1" 200 417
Comedor%20de%20Prueba/ HTTP/1.1" 200 727
```

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.17: Pag. Donaciones 3.



Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.18: Pag. Donaciones 4.



Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.19: Admin Inicio.

The screenshot shows the Django Admin interface. On the left, there's a sidebar with sections for AUTHENTICATION AND AUTHORIZATION (Groups, Users), COMEDORES (Comedors, Productos), and DONACIONES (Donaciones). The 'Donaciones' section is highlighted with a red box. On the right, there are two panels: 'Recent actions' and 'My actions', both listing various admin actions like adding products and comedors. The status bar at the bottom indicates the user is 'juancito'.

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.20: Admin Donaciones 1.

The screenshot shows the 'Select donacion to change' page. It lists a single donation entry: 'Marcos Marqués' with contact 'marc_marques@gmail.com'. The 'NOMBRE DONANTE' column has a red box around 'Marcos Marqués'. The status bar at the bottom indicates the user is 'juancito'.

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.21: Admin Donaciones 2.

The screenshot shows the Django administration interface for a 'Change donacion' record. The top navigation bar includes links for 'Change donacion | Django', 'Donaciones', and 'Home'. The main content area displays the 'Django administration' header and the URL '127.0.0.1:8000/admin/donaciones/donacion/1/c/'. Below this, the page title is 'Change donacion' and the subtitle is 'WELCOME, JUANCITO. VIEW SITE / CHANGE PASSWORD / LOG OUT'. The breadcrumb navigation shows 'Home > Donaciones > Donaciones > Donacion para Comedor de Prueba'. The form fields include 'Nombre donante:' (Marcos Marqués), 'Contacto donante:' (marc_marques@gmail.com), 'Comedor donacion:' (Comedor Comedor de Prueba), 'Producto donacion:' (Producto Arroz), and a checkbox labeled 'Donacion aceptada' which is checked and highlighted with a red box. At the bottom of the form are buttons for 'Delete', 'Save and add another', 'Save and continue editing', and a large 'SAVE' button. To the right of the browser window, a terminal window shows a log of requests, with the 'Donacion aceptada' entry highlighted in green.

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.22: Admin Donaciones 3.

This screenshot is similar to the previous one but shows the 'Donacion aceptada' checkbox as checked without being highlighted with a red box. The rest of the interface and the terminal log are identical to the previous screenshot, indicating a successful save operation.

Ejecución Correcta de Aplicación Web 1.23: Admin Donaciones Final.

The screenshot shows a Linux desktop environment with a terminal window and a Firefox browser window. The terminal window displays the Apache access log, which includes entries for various Django admin requests. The Firefox browser window is titled "Select donacion to change | Django site admin - Mozilla Firefox" and shows the "Django administration" interface for managing donations. A success message indicates that a donation was changed successfully. The list of donations shows one entry for "Marcos Marqués" with an accepted status. The browser's address bar shows the URL "127.0.0.1:8000/admin/donaciones/donacion/".

Action:	NOMBRE DONANTE	CONTACTO DONANTE	DONACION ACEPTADA
<input type="checkbox"/>	Marcos Marqués	marc_marques@gmail.com	<input checked="" type="checkbox"/>

1 donacion

PROYECTO-O-TM/GRUPOO-TM/Proyecto/comedor

```
PROYECTO-O-TM/GRUPOO-TM/Proyecto/comedor
```

```
donaciones/Comedor%20de%20Prueba/Arroz/ HTTP/1.1" 200 417
donaciones/ HTTP/1.1" 200 5552
c/admin/css/base.css HTTP/1.1" 304 0
c/admin/css/dashboard.css HTTP/1.1" 304 0
c/admin/css/responsive.css HTTP/1.1" 304 0
c/admin/css/fonts.css HTTP/1.1" 304 0
c/admin/img/icon-addlink.svg HTTP/1.1" 304 0
c/admin/img/icon-changelink.svg HTTP/1.1" 304 0
donaciones/donacion/ HTTP/1.1" 200 5247
c/admin/css/changelists.css HTTP/1.1" 200 6190
/jsi18n/ HTTP/1.1" 200 3223
c/admin/img/icon-no.svg HTTP/1.1" 200 560
donaciones/donacion/1/change/ HTTP/1.1" 200 7
/jsi18n/ HTTP/1.1" 200 3223
donaciones/donacion/1/change/ HTTP/1.1" 302
donaciones/donacion/ HTTP/1.1" 200 5466
/jsi18n/ HTTP/1.1" 200 3223
```

RESULTADOS:

Como resultado del proyecto, obtuvimos una aplicación muy sencilla cuya devolución es simplemente texto. Por el momento, se pueden lograr interacciones con la vista gráfica, autocompletados, el usuario puede ver los resultados en todo momento. Esta aplicación web es una perfecta combinación entre la aplicación de lo aprendido durante el semestre y el paso al escalón siguiente que brinda la investigación. Si bien es una tarea más compleja que lo que hemos practicado, tenemos las herramientas para avanzar un poco más con un poco de dedicación y esfuerzo.

Tenemos las expectativas que esta aplicación pueda, algún día, avanzar un poco más y ser llevada a su implementación. La motivación en implementar recursos y acciones solidarias es un área sensible y delicada, por lo que creemos que este podría ser un primer paso para encarar la entropía y empatía ya no desde un siglo anterior, sino desde el siglo en el que vivimos. Un siglo en el que se convive día a días con la tecnología. Y aplicar la misma no en generar herramientas de destrucción, si no en cambiar un Mundo mejor para todos.



CONCLUSION:

Como se ha podido observar a lo largo de este informe, nuestras hipótesis pudieron ser probadas y llevadas a cabo. Aún hay desafíos por delante y tiene un gran potencial a futuro. Cómo equipo estamos sentando las bases para desarrollar esta idea con todo lo que implica, tanto a nivel técnico como social, creemos como grupo que se dio un pequeño paso al introducirnos por primera vez en la carrera en un proyecto de crear una aplicación web en forma autodidacta y lo visualizamos como un gran logro, siendo comprensivos en que los resultados son básicos, pero solo es el comienzo de transitar un largo camino lleno de grandes desafíos, donde los problemas y dificultades son grandes oportunidades de mejorar como estudiantes y por sobre todo como seres humanos.

BIBLIOGRAFIA:

- ✓ *Libro Python for Dummies:* http://www.os-cetvrta-vz.skole.hr/Informatika/wp-content/uploads/2016/10/Python_for_Dummies_2006.pdf
- ✓ *Píldoras Informáticas Tutoriales Curso Python:* https://www.youtube.com/channel/UCdulIs-x_xrRd1ezwJZR9ww
- ✓ *Píldoras Informáticas Tutoriales Curso Django:* https://www.youtube.com/channel/UCdulIs-x_xrRd1ezwJZR9ww
- ✓ *Python para Todos:* http://do1.dr-chuck.com/pythonlearn/ES_es/pythonlearn.pdf