

GRUPO DE ESTUDOS

Sprint 1

Introdução ao Frontend

“

Frontend é a parte de um site ou aplicativo que os usuários interagem diretamente, incluindo o design, layout e elementos visuais, geralmente desenvolvidos usando HTML, CSS e JavaScript.

”

Em outras palavras, é a interface cujo usuário irá utilizar

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Página Básica em HTML</title>
</head>
<body>
  <header>
    <h1>Bem-vindo à Minha Página</h1>
  </header>

  <main>
    <section>
      <h2>Sobre Mim</h2>
      <p>Este é um exemplo de uma página HTML básica. Você pode adicionar
mais conteúdo aqui conforme necessário.</p>
    </section>

    <section>
      <h2>Contatos</h2>
      <p>Email: exemplo@dominio.com</p>
      <p>Telefone: (11) 1234-5678</p>
    </section>
  </main>

  <footer>
    <p>&copy; 2024 Minha Página. Todos os direitos reservados.</p>
  </footer>
</body>
</html>
```

HTML.

- **Definição:** HTML (Hypertext Markup Language) é uma linguagem de marcação utilizada para criar e estruturar conteúdo na web.
- **Elementos:** HTML usa uma série de elementos, ou tags, para definir diferentes tipos de conteúdo, como parágrafos, títulos, links, imagens, listas, e muito mais.
- **Estrutura:** Um documento HTML típico inclui uma estrutura básica composta por elementos como `<!DOCTYPE html>`, `<html>`, `<head>`, `<title>`, e `<body>`.
- Se formos pensar em uma analogia, o HTML seria a estrutura principal de uma casa: Tijolos, telhados e como cada cômodo está disposto no layout

CSS.

```
@font-face {
  font-family: "Noto Sans";
  src: url("../assets/fonts/NotoSans.ttf");
}

body {
  margin: 0;
  padding: 0;
  font-family: 'Noto Sans', sans-serif;
  color: #FFF;
  max-width: 100vw;
  overflow-x: hidden;
}

/* width */
::-webkit-scrollbar {
  width: 10px;
}
```

- Definição: CSS é uma linguagem de estilo utilizada para descrever a aparência e formatação de um documento escrito em HTML ou XML.
- Funcionalidade: CSS controla o layout visual das páginas da web, incluindo cores, fontes, espaçamentos, tamanhos, posicionamento de elementos, e outros aspectos visuais.
- Cascata: A "cascata" em CSS refere-se à maneira como os estilos são aplicados, considerando a especificidade dos seletores e a ordem de declaração. Estilos mais específicos ou declarados mais abaixo no código geralmente sobrepõem estilos anteriores.
- Herança: Algumas propriedades CSS são herdadas automaticamente de elementos pai para seus filhos, como font-family e color.

Se pensarmos na analogia da casa, o CSS seria a pintura das paredes, móveis de decoração, iluminação, etc.

JavaScript.

Na analogia da casa, o JavaScript é a pessoinha que mora dentro dela e tem o poder de alterar “quase” tudo

```
function mostrarAlerta() {  
    alert("Olá! Você clicou no botão.");  
}  
  
function alterarTexto() {  
    const elemento = document.getElementById("texto");  
    elemento.innerHTML = "O texto foi alterado com sucesso!";  
}
```

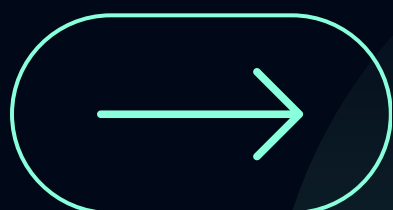
- Definição: JavaScript é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada e baseada em scripts, que é executada no navegador do usuário para tornar as páginas da web interativas.
- Função: JavaScript é usado para adicionar interatividade, controlar multimídia, animar gráficos e manipular o conteúdo HTML/CSS de uma página web em tempo real.
- DOM Manipulation: JavaScript pode manipular o Document Object Model (DOM) de uma página web, permitindo a alteração de elementos HTML e estilos CSS após o carregamento da página.
- Eventos: JavaScript responde a eventos do usuário, como cliques, toques, movimentos do mouse e entradas de teclado, tornando as páginas web mais interativas.
- Frameworks e Bibliotecas: Existem várias bibliotecas e frameworks populares baseados em JavaScript, como React, Angular, Vue.js e jQuery, que facilitam o desenvolvimento de aplicações web modernas e complexas.
- Compatibilidade: JavaScript é compatível com todos os principais navegadores da web, sendo uma das três principais tecnologias da web junto com HTML e CSS.



Git é um sistema de controle de versão distribuído que permite aos desenvolvedores acompanhar mudanças no código.

Ele armazena o histórico completo de todas as alterações feitas em um projeto, permitindo que os desenvolvedores revertam para versões anteriores do código se necessário.

O Git trabalha utilizando repositórios, que são diretórios que contêm todos os arquivos do projeto e o histórico de todas as alterações feitas nesses arquivos. Repositórios podem ser locais (no computador do desenvolvedor) ou remotos (em um servidor como GitHub, GitLab, ou Bitbucket).




Branches (Ramos): O Git permite criar branches para que desenvolvedores possam trabalhar em diferentes funcionalidades ou correções de bugs de forma isolada. Isso facilita a colaboração e o desenvolvimento paralelo sem interferir no código principal.

- `git add ./`
- `git commit -m "meu commit"`
- `git push origin branch`

Projeto: Calculadora.

<https://github.com/Grupo-de-Estudos-AGES-Creatus/Sprint-I>



@creatusdev
@agespucrs
@crocoatus
@aaacraposas