

## **Universidad Don Bosco**



### ***“Tarea de investigación”***

#### **Asignatura:**

Lenguaje de Marcado y Estilo Web

#### **Docente:**

Ing. Delmy Majano

#### **Integrantes:**

- Flores Avila, Katherine Yamileth FA231908
- González Alvarado, Gerson Esaú GA232053
- Guardado Alvarado, Erika Fernanda GA220455
- Mejía Cea, Carlos Amílcar MC232092

#### **Fecha de entrega:**

Sábado 25 de marzo de 2023

# Índice

<b>Introducción</b>	<b>2</b>
<b>Mapa de sitio, el diseño UX/UI -&gt; Mock Ups</b>	<b>3</b>
• Mock Ups	3
• Registro	7
<b>Organización del proyecto</b>	<b>8</b>
<b>lógica por utilizar para resolver el problema</b>	<b>9</b>
• Footer	9
<b>Herramientas usadas.</b>	<b>10</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>11</b>

## Introducción

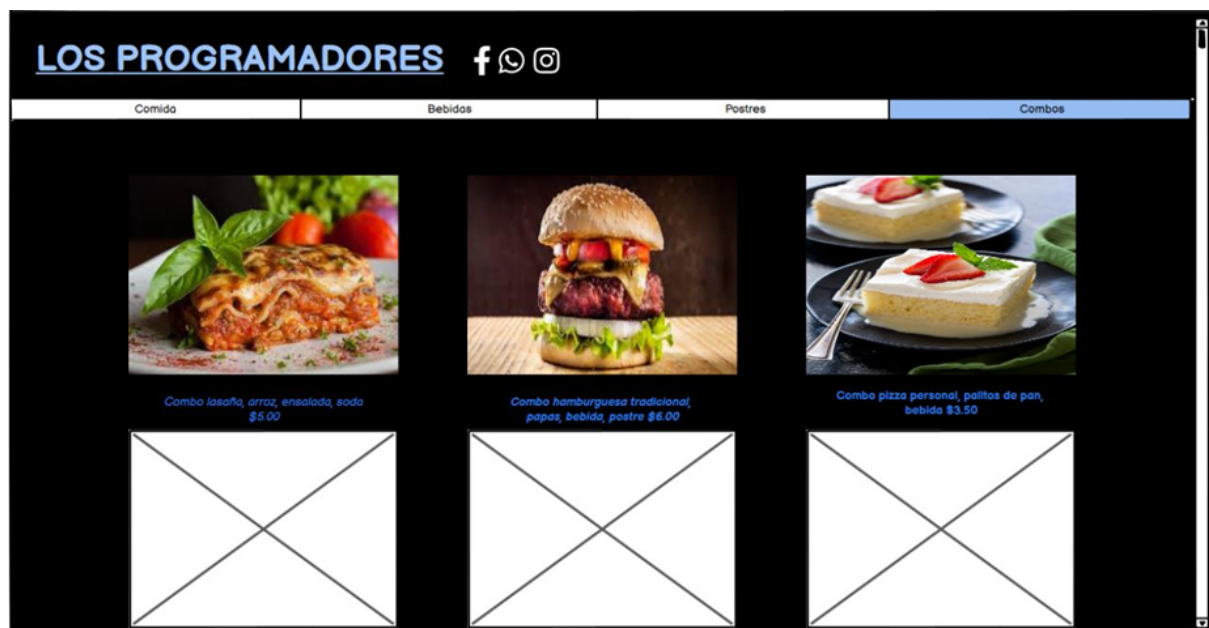
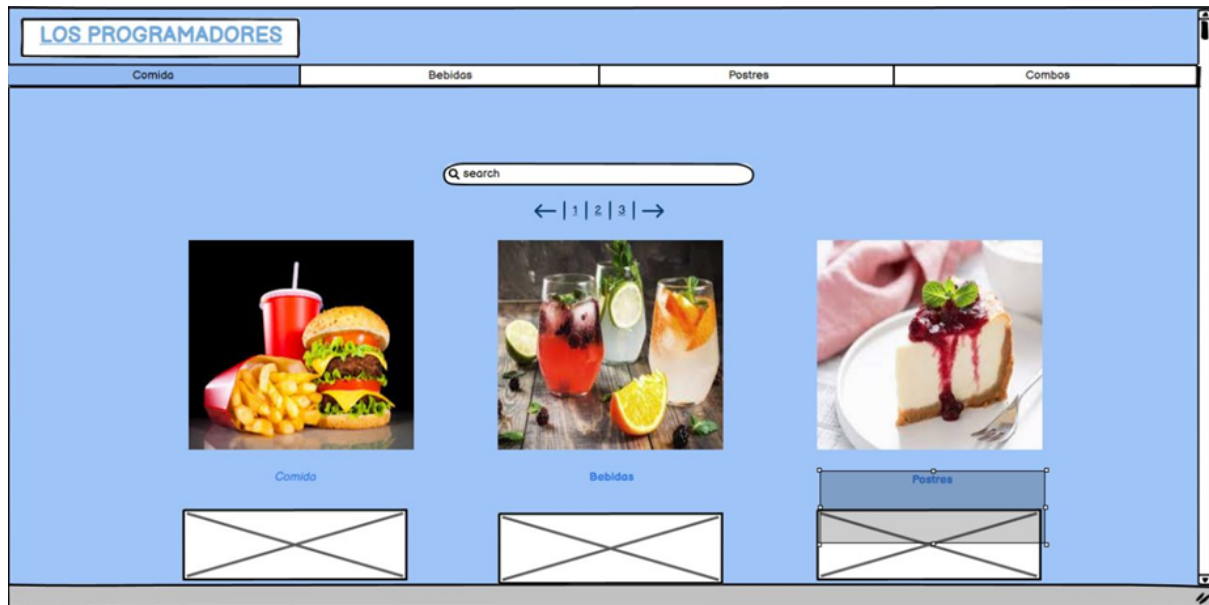
En esta ocasión se nos pidió realizar un proyecto (la temática dejada a criterio del grupo); el reto consiste en buscar una manera lógica de resolver nuestro problema, que en este caso sería una pagina con referencia a un restaurante de comida rápida.

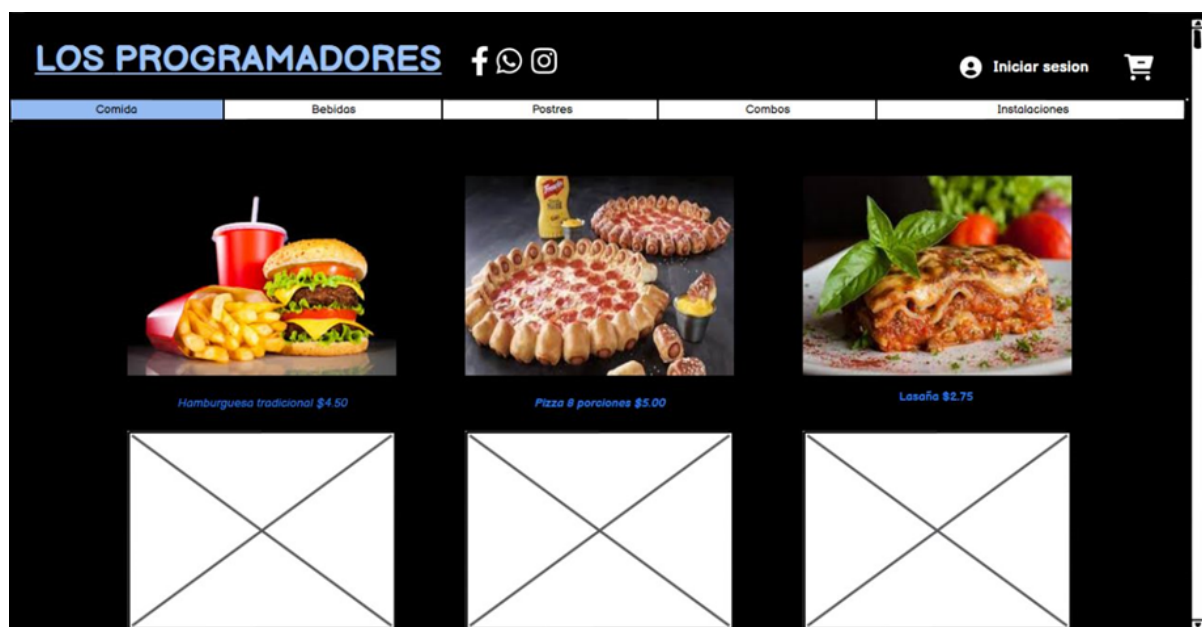
El proyecto ha sido dividido entre los participantes de nuestro grupo, de manera que, pueda trabajarse de manera íntegra y que todo el diseño del programa fluya de manera homogénea y sin contratiempos, apoyándonos de nuestras herramientas tecnológicas y recursos electrónicos.

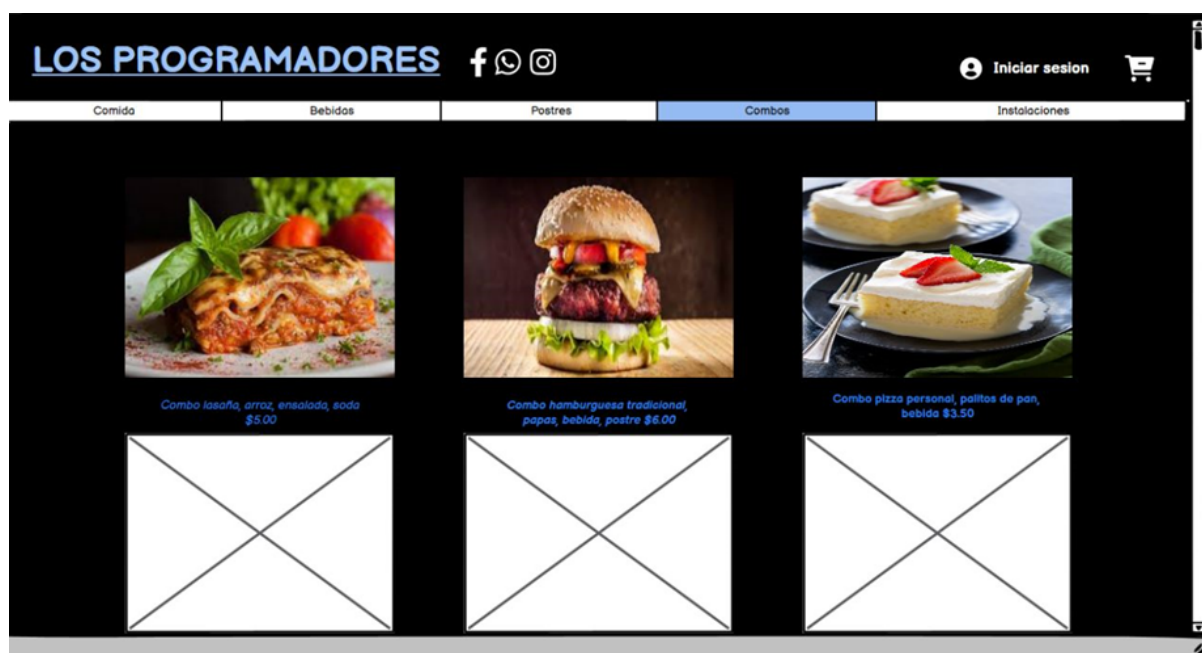
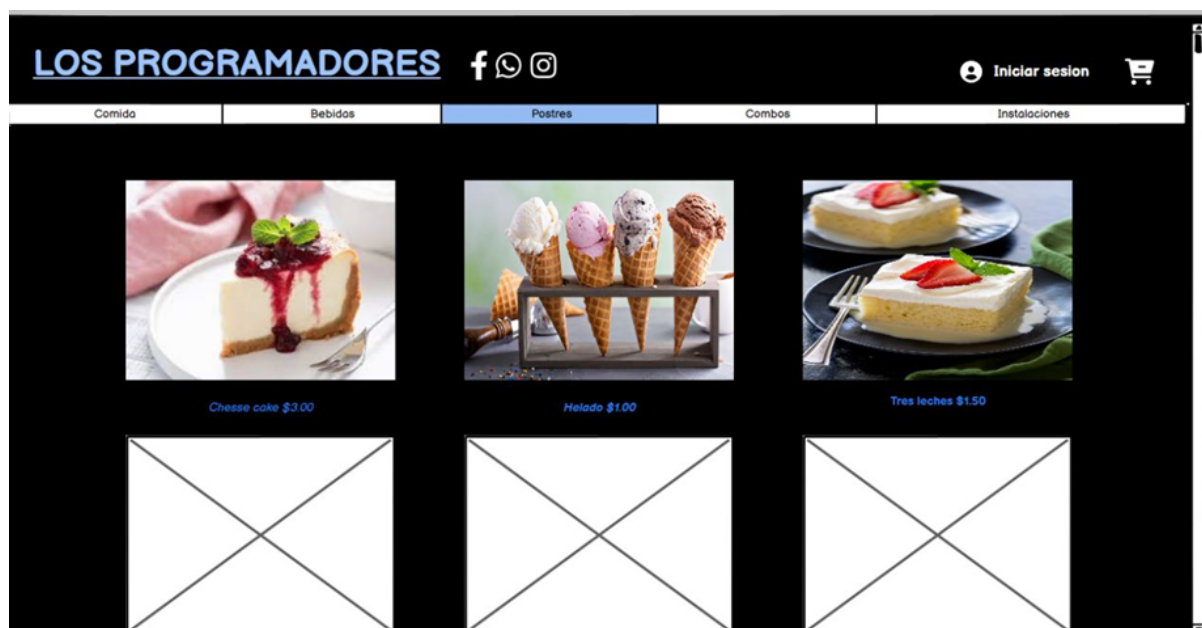
Planteando en este mismo proyecto presupuesto y mockups que nos ayudarán a tomar la mejor decisión en cuanto a estética y practicidad de la página.

## Mapa de sitio, el diseño UX/UI -> Mock Ups

- Mock Ups







**LOS PROGRAMADORES**





Iniciar sesion


Comida
Bebidas
Postres
Combos
**Instalaciones**



Los programadores, contamos con bonitas instalaciones, para que puedas disfrutar con tu familia o amigos, estamos ubicados en una zona accesible y segura, contamos con dos pisos y la terraza, en el piso de bajo podremos encontrar una zona con mesas las cuales tienen conectores para que puedas utilizar, el segundo piso cuenta con mesas familiares, y en la terraza contamos con un bar al aire libre para que puedas disfrutar.

**LOS PROGRAMADORES**





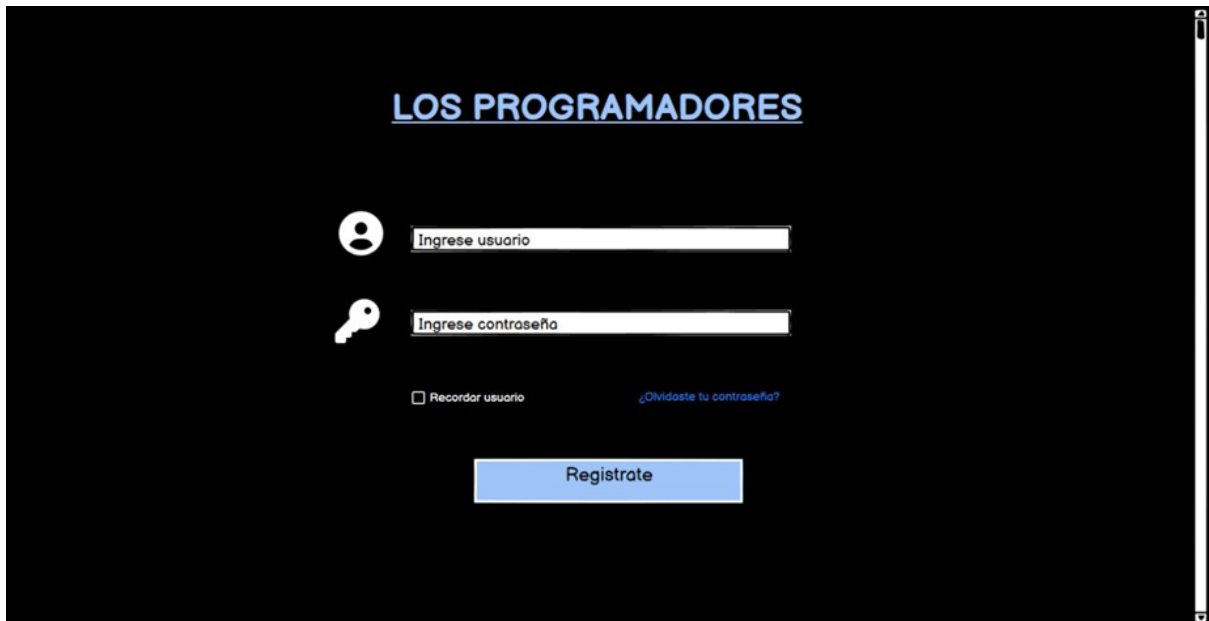
Iniciar sesion


Contáctanos  
+503 7608 3352  
  
Facebook  
Los programadores sv  
  
Instagram  
programadores\_sv


Pagina creada por  
  
Gerson Alvarado  
Fernanda Alvarado  
Katherine Flores  
Carlos Cea


©Programadoressv

- Registro



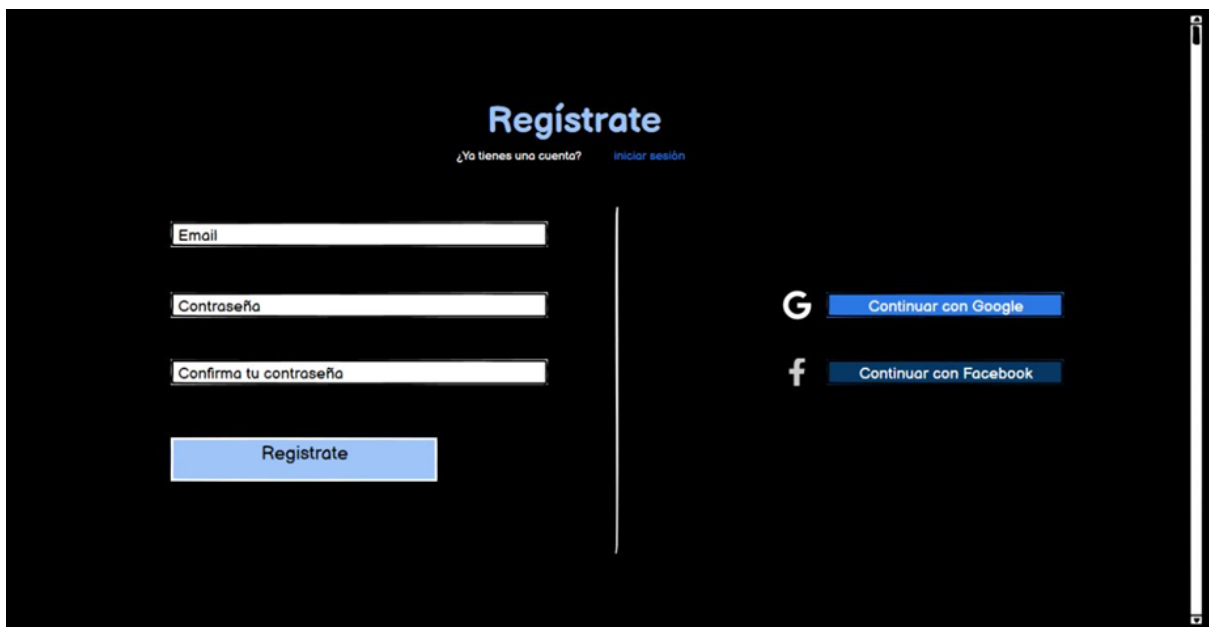
**LOS PROGRAMADORES**





☐ Recordar usuario [¿Olvidaste tu contraseña?](#)


**Registrate**




**Regístrate**

[¿Ya tienes una cuenta?](#) [Iniciar sesión](#)

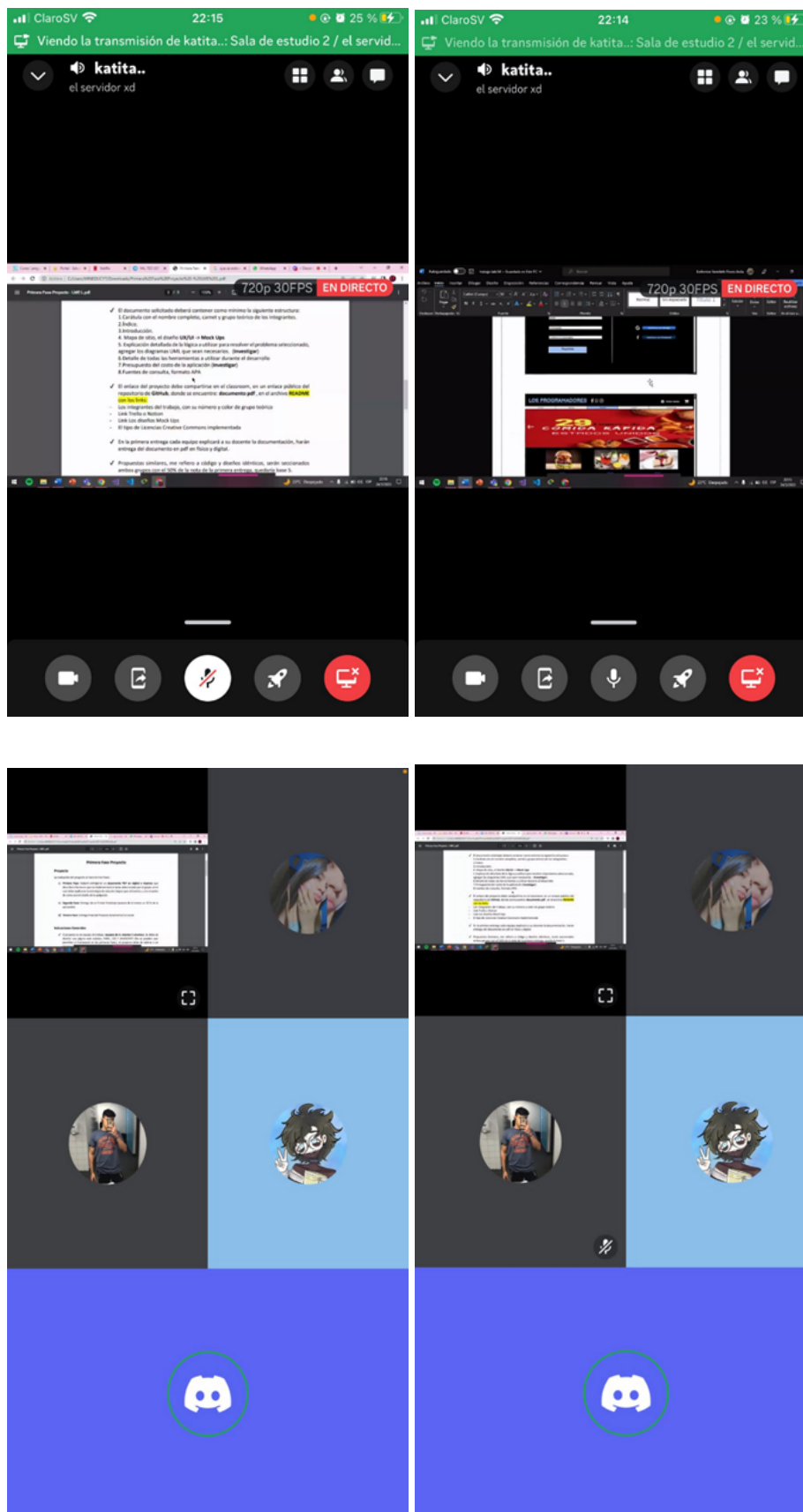
**Registrate**

 **Continuar con Google**

 **Continuar con Facebook**



# Organización del proyecto



## lógica por utilizar para resolver el problema

- Footer

El primer problema que afrontamos como equipo fue la comunicación, ya que no todos tenemos los mismos horarios o la misma disponibilidad de tiempo. Eso se logró resolver a través de la comunicación clara y efectiva entre los compañeros y así logramos agendar una serie de reuniones para ver el avance que estaba teniendo el proyecto.

El segundo problema que se afrontó fue la temática del proyecto, creo que eso fue lo más conflictivo por lo que pasamos, ya que, todos tenían muy buenas propuestas de proyecto, pero cuando logramos poner una propuesta fija, ocurría algo que hacía desistir de ello.

Se decidió que se haría un menú para un restaurante de comida rápida, con esta idea en mente se abrió paso a otro problema, las paletas de colores. Encontrar colores armónicos y visualmente atractivos es complicado, sumado a eso se debían escoger colores que fueran del agrado de todos. Eso se resolvió por votación, la cual fue la vencedora:



La estructura del programa siempre estuvo clara: algo sencillo y practico. Hubo algunos diseños que cambiaron, como en la zona de registro y la pagina principal, donde cambiaron de estructura y color respectivamente,

La creación de los mockups no fue tan laboriosa en cuanto problemas, pero sí nos tomó tiempo hacer la vista previa de la página web, conseguir el menú basado en el menú de un lugar que un compañero sugirió, y así creamos nuestro menú.

## Herramientas usadas.

- **Discord:** Es un servicio de mensajería instantánea y chat de voz VoIP. Funciona a través de servidores y está separado en canales de texto o de voz.
- **Visual Studio Code:** Es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código
- **Whatsapp:** Es una aplicación de mensajería instantánea para teléfonos inteligentes
- **Notion:** Es un software de gestión de proyectos y para tomar notas. Está diseñado para ayudar a los miembros de una empresa u organización a coordinar plazos, objetivos y tareas en áreas de la eficiencia y la productividad
- **Balsamiq:** Es una solución de wireframing rápida que permite a los equipos colaborar, hacer maquetas, versiones de control, y ejecutar la prueba de usuario.

## Bibliografía

Colaboradores de Wikipedia. (2023, 24 febrero). *Discord*. Wikipedia, la enciclopedia libre.

Consultado el 25 de marzo de 2023. Recuperado de:

<https://es.wikipedia.org/wiki/Discord>

Colaboradores de Wikipedia. (2023b, marzo 25). *Whatsapp*. Wikipedia, la enciclopedia

libre. Consultado el 25 de marzo de 2023. Recuperado de:

<https://es.wikipedia.org/wiki/WhatsApp>

Colaboradores de Wikipedia. (2023b, marzo 19). *Notion*. Wikipedia, la enciclopedia libre.

Consultado el 25 de marzo de 23. Recuperado de:

<https://es.wikipedia.org/wiki/Notion>

Colaboradores de Wikipedia. (2023b, marzo 16). *Visual Studio Code*.

Consultado el 25 de marzo de 23. Recuperado de:

[https://es.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Studio\\_Code](https://es.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code)

*Balsamiq Mockups (2023, marzo 3) opiniones, precios & funcionalidades |Appvizer. (s. f.).*

appvizer.es. Consultado el 25 de marzo de 2023. Recuperado de:

<https://www.appvizer.es/it/wireframe/balsamiq-mockups>