CAsimulations: Modelación de dinámicas topológicas en la propagación de una enfermedad usando autómatas celulares

Jorge Andres Ibañez Huertas, Carlos Isaac Zainea Maya
Universidad Central, Bogotá

Introducción



Aunque es imposible determinar dónde y en qué momento aparecerá un nuevo brote de una enfermedad, es posible analizar su comportamiento con el objetivo de establecer medidas de control que frenen su propagación y a su vez se eviten problemas de salud relevantes.

Introducción



Aunque es imposible determinar dónde y en qué momento aparecerá un nuevo brote de una enfermedad, es posible analizar su comportamiento con el objetivo de establecer medidas de control que frenen su propagación y a su vez se eviten problemas de salud relevantes.

Nos enfocaremos únicamente en los modelos compartimentales, y más específicamente, en los modelos basados en agentes, debido a su capacidad de simular comportamientos globales a partir de dinámicas individuales.

¿Cuál es el nivel de incidencia de las interacciones sociales individuales en la propagación de una enfermedad?

Objetivos



- Proporcionar una metodología para formular modelos epidemiológicos basados en agentes, a partir de patrones y reglas lógicas.
- 2. Crear una librería en Python que permita analizar la propagación de una enfermedad, en función de las interacciones sociales individuales.
- Determinar el impacto de las interacciones sociales en la propagación de una enfermedad.

Tabla de Contenidos



- 1 Preliminares
- Modelos compartimentales: Modelos SIS y SIR
- Autómatas celulares y topología
- 2 Modelos epidemiológicos en autómatas celulares
- Grados de impacto
- Tasas de impacto
- Niveles de incidencia
- Las reglas SI. SIS y SIR
- Nacimientos y muertes
- Ciclos temporales
- 3 Ejemplo
- 4 Conclusiones

Modelos compartimentales



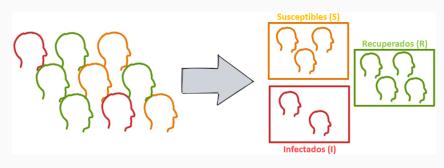


Figura: Clasificación de individuos por estado de salud.



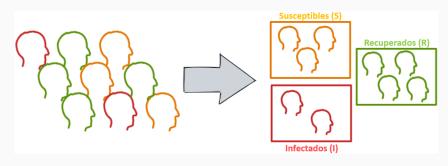


Figura: Clasificación de individuos por estado de salud.

Nota: Usaremos las versiones con tamaño de población constante de los modelos SIS y SIR. Se espera que en futuras investigaciones se profundice en poblaciones de tamaño variable.

Modelos compartimentales: Parámetros

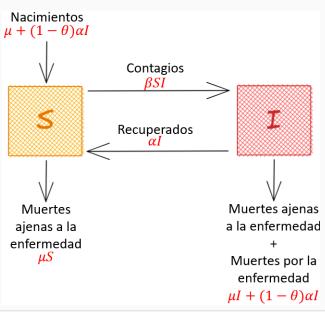


Parámetros de los modelos SIS y SIR

- Tasa de infección β Probabilidad que tiene un individuo susceptible de adquirir la enfermedad luego de tener contacto con un infectado.
- Tasa de recuperación α Probabilidad de que un infectado se recupere de la enfermedad.
- Tasa de natalidad/mortalidad μ .
- Tasa de muerte por enfermedad θ .

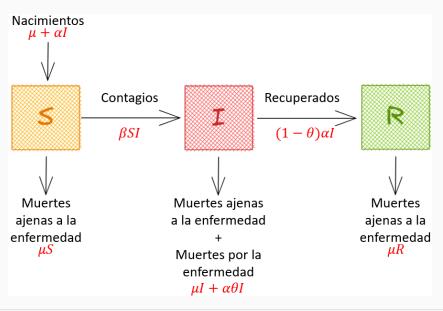
Modelos compartimentales: Modelo SIS





Modelos compartimentales: Modelo SIR





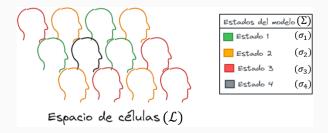
Autómatas celulares



Podemos pensar en un **autómata celular** como un conjunto de células que tienen diferentes comportamientos en el tiempo y que interactúan entre sí, de la misma manera que en un sistema biológico.



Podemos pensar en un **autómata celular** como un conjunto de células que tienen diferentes comportamientos en el tiempo y que interactúan entre sí, de la misma manera que en un sistema biológico.



Las **reglas** que rigen el comportamiento de los estados de las células depende del estado de sus vecinos. Se deben aplicar en simultáneo sobre cada una de las células.



Vecindad/Familia de vecindades

Sean X un espacio topológico y $x \in X$. Diremos que un subconjunto V de X es una vecindad de x, si existe un abierto A tal que $x \in A \subseteq V$. Denotaremos por $\mathcal{V}(x)$ a la familia de todas las vecindades de x.



Figura: Familia de vecindades $V(x_2)$



Base

Recordemos que para que una colección \mathcal{C} , sea una **base de una topología** τ , de un conjunto X, debe ocurrir que para cada abierto $U \in \tau$ y cada $x \in U$, existe un conjunto $C \in \mathcal{C}$ tal que $x \in C \subset U$.



Sistema fundamental de vecindades

Para un punto x en un espacio topológico X, un subconjunto $\mathcal{B}(x)$ de $\mathcal{V}(x)$ es un **sistema fundamental de vecindades de** x sí para cada $V \in \mathcal{V}(x)$, existe $B \in \mathcal{B}(x)$ tal que $B \subseteq V$.

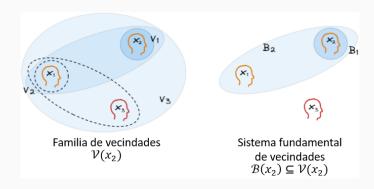






Figura: Vecindad de Von Neumann

Figura: Vecindad de Moore

Observación

Cuando se trabaja con alguna de estas vecindades, se asigna la misma vecindad para todas las células



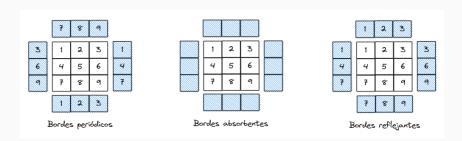


Figura: Tipos de borde para autómatas celulares

Modelos epidemiológicos en autómatas celulares

Relaciones entre células



Interacción entre células

Diremos que dos células x e y en un espacio de células $\mathcal L$ interactúan (o en símbolos $x\sim y$), si existe un conjunto A en la topología de $\mathcal L$ tal que $x,y\in A$.

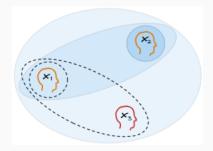


Interacción entre células

Diremos que dos células x e y en un espacio de células $\mathcal L$ interactúan (o en símbolos $x \sim y$), si existe un conjunto A en la topología de $\mathcal L$ tal que $x,y \in A$.

La interacción entre células no es una relación de equivalencia

- $\forall x \in \mathcal{L}, x \sim x$
- $\forall x, y \in \mathcal{L}, x \sim y \not\Rightarrow y \sim x$
- $\forall x, y, z \in \mathcal{L}, x \sim y y$ $x \sim z \not\Rightarrow y \sim z$

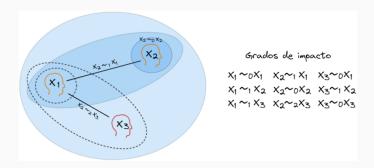


Modelos epidemiológicos en autómatas celulares



Grado de impacto

Definimos el *grado de impacto* entre dos puntos a y b como la menor cantidad de interacciones necesaria para llegar de a a b.





Teorema:

Los grados de impacto de una célula x definen un sistema fundamental de vecindades.

Demostración:

- 1. Para $x \in \mathcal{L}$ se define A_0 y de manera similar, a los conjuntos A_k .
- 2. Se observa que $A_i \subseteq A_i$ para $0 \le i \le j$.
- 3. Como $x \sim_0 x$, $x \in A_0$ y de ese modo $A_k \in \mathcal{V}(x)$ por 2.
- 4. Se comprueba que $A_0 = U_x$:
 - 4.1 Se toma $y \in U_X = \bigcap \mathcal{V}(x)$.
 - 4.2 Se supone que $y \not\sim_0 x \Rightarrow \exists z \in \mathcal{L} : z \sim x, z \sim y \ y \ x \not\sim y$
 - 4.3 Se contradice $y \in \bigcap \mathcal{V}(x)$, por lo que $U_x \subseteq A_0$.
 - 4.4 Para $y \in A_0$ se afirma que x e y no son separables, por lo que $y \in \bigcap \mathcal{V}(x) = U_x$.



Cuando trabajamos sobre espacios topológicos finitos, se cumplen los siguientes axiomas:

Primer axioma de numerabilidad

Un espacio topológico X que tiene un sistema fundamental de vecindades numerable en cada uno de sus puntos se dice que satisface el primer axioma de numerabilidad o simplemente que es uno-numerable.

Segundo axioma de numerabilidad

Diremos que un espacio topológico que posee una base numerable para su topología, satisface el segundo axioma de numerabilidad, o simplemente, que es dos-numerable.

Relaciones entre células: Grados de impacto



Proposición:

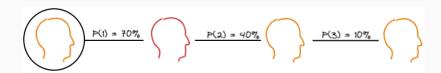
Sea $x \in \mathcal{L}$ una célula y sea \mathcal{A} la familia de conjuntos encajados definidos por el grado de impacto con x. Entonces:

- 1. El conjunto \mathcal{A} posee elemento minimo igual a A_0 ,
- 2. \mathcal{A} es un conjunto ordenado finito con el orden de la contenencia, y
- 3. \mathcal{L} cumple los axiomas de numerabilidad.



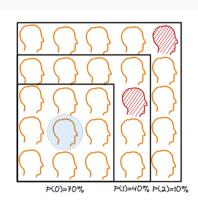
Tasas de impacto P(g)

Se entenderán como la probabilidad de que un cambio de estado afecte a la célula con la que estamos realizando la comparación.

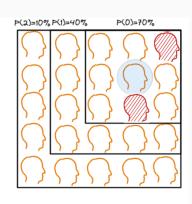


Reglas de evolución: Niveles de incidencia





$$\begin{aligned} \text{NI(S)} &= 8 \cdot 70\% + 6 \cdot 40\% + 8 \cdot 10\% = 8.8 \\ \text{NI(I)} &= 0 \cdot 70\% + 1 \cdot 40\% + 1 \cdot 10\% = 0.5 \\ \text{TCE}(x_{4.2}) &= \frac{0 \cdot 70\%}{2} + \frac{1 \cdot 40\%}{7} + \frac{1 \cdot 10\%}{2} \approx 6.8\% \end{aligned}$$



$$\begin{split} \text{NI(S)} &= 6 \cdot 70\% + 7 \cdot 40\% + 9 \cdot 10\% = 7.9 \\ \text{NI(1)} &= 2 \cdot 70\% + 0 \cdot 40\% + 0 \cdot 10\% = 1.4 \\ \text{TCE}(x_{2,4}) &= \frac{2 \cdot 70\%}{8} + \frac{0 \cdot 40\%}{7} + \frac{0 \cdot 10\%}{9} \approx 17.5\% \end{split}$$



Para cada célula en el espacio \mathcal{L} se debe cumplir que:

- Si la célula es susceptible a contraer la enfermedad, se infectará si el nivel de incidencia de la población infectada es mayor al de la población susceptible, o si para ρ ∈ D se cumple ρ ≤ TCE(x) · β/α.
- Si la célula es susceptible y no se cumplen las condiciones anteriores, se mantendrá susceptible.
- En los demás casos conservará su estado.

Reglas de evolución: Las reglas SIS y SIR



Para cada célula en el espacio \mathcal{L} se debe cumplir que:

- Si es susceptible a contraer la enfermedad, aplique la regla SI.
- Si está infectada, se recuperará con una probabilidad α y se mantendrá enferma con una probabilidad $1-\alpha$.
- Si es inmune a la enfermedad, se mantiene en ese estado (modelo SIR).



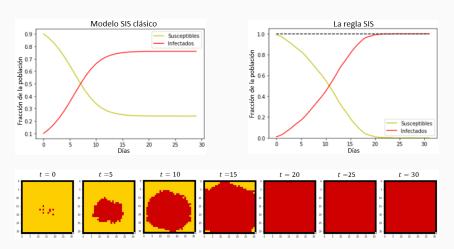


Figura: Evolución de la enfermedad - modelo SIS.($\alpha = 0.2, \beta = 0.5, \mu = \theta = 0$)



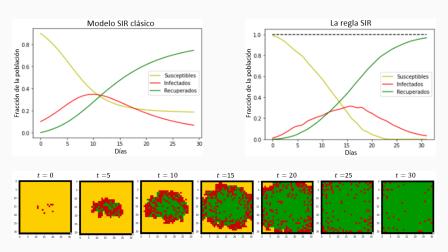


Figura: Evolución de la enfermedad - modelo SIR.($\alpha = 0.2, \beta = 0.5, \mu = \theta = 0$)





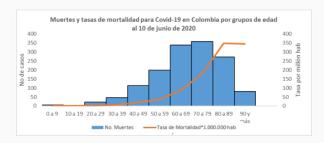


Figura: Tomada del reporte de Situación No 78 para el 10 de junio de 2020



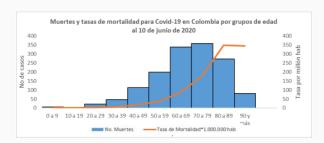
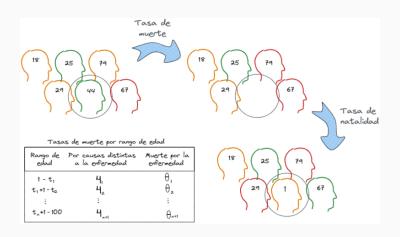


Figura: Tomada del reporte de Situación No 78 para el 10 de junio de 2020

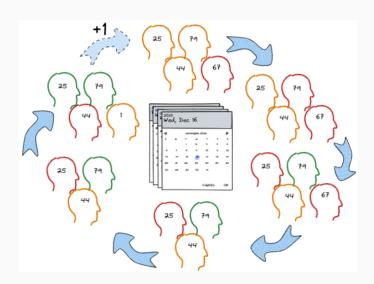
- Se decidió dividir a la población por rangos de edades, con el objetivo de aplicar las reglas creadas en un escenario más realista.
- Se implementó el concepto de tasa de natalidad, y a diferencia de los modelos clásicos, se brinda la posibilidad de que esta tasa sea distinta de la tasa de mortalidad.





Reglas de evolución: Ciclos temporales





CAsimulations



Se desarrolló una librería en Python capaz de simular fenómenos asociados con la propagación de enfermedades, basándose en modelos SIS, SIR y algunas de sus variaciones implementadas en autómatas celulares en Python.

Incluye una gran variedad de utilidades para análisis epidemiológicos, tales como:

- Capacidad de definir la condición inicial de frontera del sistema,
- Variaciones y comparaciones con respecto al cambio de escala,
- Definición de la dispersión inicial de infectados en el espacio,
- Fluctuaciones con respecto al cambio de frontera del sistema,
- Tendencias promedio para un número arbitrario de simulaciones,
- Entre otras.



- **Escuela** (E): Se sabe que en el pueblo hay 9 niños y 2 profesores.
- Oficinas (0): Cuenta con un personal de 16 individuos.
- Mercado (M): Se identificaron 8 trabajadores.
- Hospital (H): Entre doctores, enfermeros y pacientes se identifica una cantidad de 14 individuos. Para un total de 49 personas en el pueblo.

```
28 90 40 38 48 50 30
31 7 26 36 41 12 35
75 41 35 29 37 38 29
61 80 32 39 4 39 41
2 36 9 33 2 32 37
60 48 53 51 56 35 40
55 59 11 8 50 47 7
```

```
O H O H O O E
O E O O O E H
H M O M H E O
M H M O E H O
E H E M E O O
M H M H H M
O H E E O H E
```

Figura: Edades y ocupaciones en el pueblo.



Parámetros

En el caso de la enfermedad:

- Tasa de recuperación $\alpha = 20 \%$.
- Tasa de infección $\beta = 30 \%$.
- Tasa de natalidad b = 2 %.
- Tasa de mortalidad del $\mu = 0.5 \%$.

A nivel espacial:

 Supondremos inicialmente que la enfermedad inicia en el hospital.

Rango de edades	Tasas
1 - 15	0.005
16 - 48	0.01
49 - 55	0.1
56+	0.25

Figura: Tasas de letalidad de la enfermedad por edad.

Ejemplo: S.F.V por tipo de vivienda



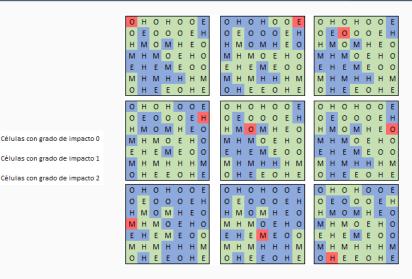


Figura: Grados de impacto para viviendas tipo 1.

Ejemplo: S.F.V por tipo de vivienda



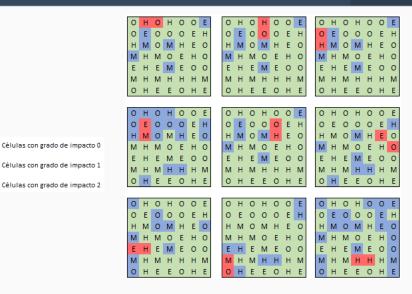


Figura: Grados de impacto para viviendas tipo 2.

Ejemplo: S.F.V por tipo de vivienda



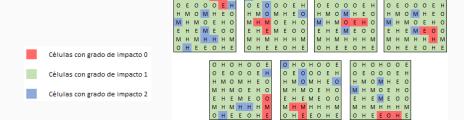


Figura: Grados de impacto para viviendas tipo 3.

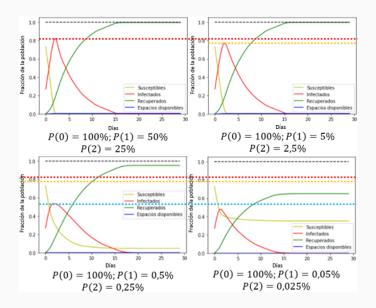


Para un periodo de 30 días y las tasas de impacto P(0) = 100 %, P(1) = 50 % y P(2) = 25 % se tiene el comportamiento descrito en la segunda figura:



Figura: Cambios de estado con punto de inicio en el hospital.







Teniendo en cuenta que el ejemplo anterior muestra que diferentes tasas de impacto afectan a las curvas de evolución del modelo, podemos preguntarnos si ocurre algo similar con diferentes condiciones iniciales.

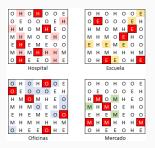


Figura: Población infectada por condición inicial

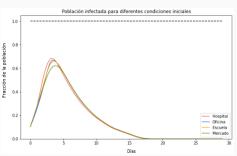


Figura: Población infectada por condición inicial.



Por otro lado, podemos también preguntarnos si el sistema de vecindades con el que se describen las interacciones, tiene algún tipo de incidencia en el comportamiento de la enfermedad.

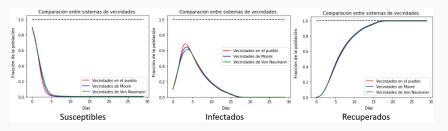


Figura: Evolución promedio de la enfermedad tomando tres sistemas de vecindades.



 Las propiedades de los autómatas celulares para describir comportamientos espaciales y los sistemas fundamentales de vecindades, permiten modelar las relaciones sociales individuales.



- Las propiedades de los autómatas celulares para describir comportamientos espaciales y los sistemas fundamentales de vecindades, permiten modelar las relaciones sociales individuales.
- Las reglas y algoritmos propuestos mantenían un comportamiento que puede ser descrito en cierta medida por los modelos compartimentales clásicos.



- Las propiedades de los autómatas celulares para describir comportamientos espaciales y los sistemas fundamentales de vecindades, permiten modelar las relaciones sociales individuales.
- Las reglas y algoritmos propuestos mantenían un comportamiento que puede ser descrito en cierta medida por los modelos compartimentales clásicos.
- A diferencia de los modelos clásicos, las reglas propuestas permiten analizar características globales a partir de comportamientos individuales.



- Las propiedades de los autómatas celulares para describir comportamientos espaciales y los sistemas fundamentales de vecindades, permiten modelar las relaciones sociales individuales.
- Las reglas y algoritmos propuestos mantenían un comportamiento que puede ser descrito en cierta medida por los modelos compartimentales clásicos.
- A diferencia de los modelos clásicos, las reglas propuestas permiten analizar características globales a partir de comportamientos individuales.
- Las condiciones iniciales sobre cómo interactúan las células no afectan a los puntos de equilibrio de las curvas que describen el comportamiento de la enfermedad.



- Las propiedades de los autómatas celulares para describir comportamientos espaciales y los sistemas fundamentales de vecindades, permiten modelar las relaciones sociales individuales.
- Las reglas y algoritmos propuestos mantenían un comportamiento que puede ser descrito en cierta medida por los modelos compartimentales clásicos.
- A diferencia de los modelos clásicos, las reglas propuestas permiten analizar características globales a partir de comportamientos individuales.
- Las condiciones iniciales sobre cómo interactúan las células no afectan a los puntos de equilibrio de las curvas que describen el comportamiento de la enfermedad.
- Los cambios en la condición inicial pueden afectar a la velocidad de propagación de la misma enfermedad.



 La librería CAsimulations permite visualizar de manera clara e intuitiva a la manera en la que una enfermedad evoluciona dentro de una población.



- La librería CAsimulations permite visualizar de manera clara e intuitiva a la manera en la que una enfermedad evoluciona dentro de una población.
- Limitar la intensidad de las interacciones sociales es una medida efectiva para disminuir los casos de individuos infectados.



- La librería CAsimulations permite visualizar de manera clara e intuitiva a la manera en la que una enfermedad evoluciona dentro de una población.
- Limitar la intensidad de las interacciones sociales es una medida efectiva para disminuir los casos de individuos infectados.
- Se evidencia una limitación en cuanto a que se asume una capacidad máxima de individuos en el sistema.



- La librería CAsimulations permite visualizar de manera clara e intuitiva a la manera en la que una enfermedad evoluciona dentro de una población.
- Limitar la intensidad de las interacciones sociales es una medida efectiva para disminuir los casos de individuos infectados.
- Se evidencia una limitación en cuanto a que se asume una capacidad máxima de individuos en el sistema.
- La metodología empleada brinda un camino claro para la definición de reglas que modelen el comportamiento de modelos epidemiológicos más generales.

Otros resultados



Documentación detallada



Cuadernillos de ejemplo

```
def Z_function(values, alpha = alpha, heta = beta, mu = mu, theta = theta):

S = values[0]; I = values[1]

return beta**2" = (1 - theta)*alpha*2 - mu*2
                  Modelo SIS
Ejemplo 3.1.5:
 1 0 1 1 1
 0 0 0 1 1
                            0 0 0 1 2
 1 0 1 1 1
                           0 0 0 1 2
                                                     0 0 2 2 1
                           1 1 1 1 2
                                                     2 1 1 0 2
                                                     0 2 1 0
                               Moore 2
                                                          5FV1_3
ejemplo, consideraremos las siguientes matrices de tasas de impacto:
                           1 1 1 0,5 0
                                                     0,1 0,25 0 0,5 0,1
1 1 1 0 0
                                                     0,5 0,5 0,1 0,25 0,5
                            1 1 1 0,5 0
 0 1 0 0 0
                          1 1 1 0,5 0
                                                     0.5 0.5 0.1 0 0.25
                          0,5 0,5 0,5 0,5 0
                                                     0 0,25 0,25 0,5 0,1
                                                     0.5 0.1 0.25 0.5 0
```

Otros resultados



Paper en arXiv



Repositorio en Github





Postulación a MAPI 2



Muchas Gracias.