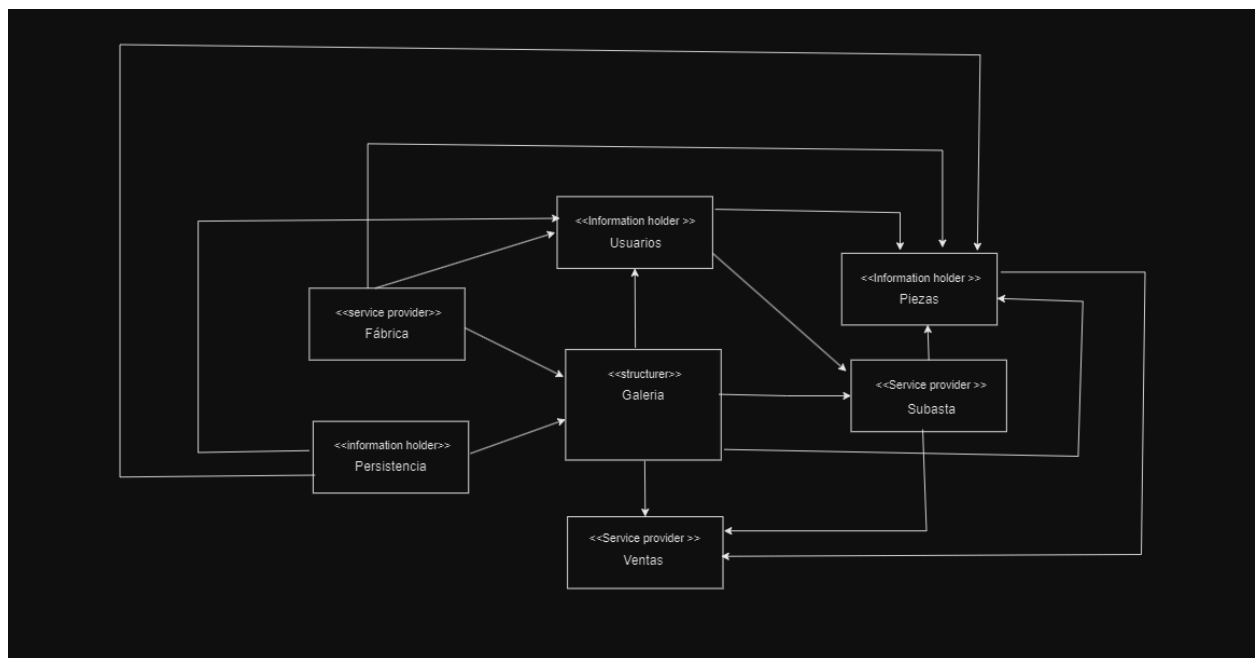
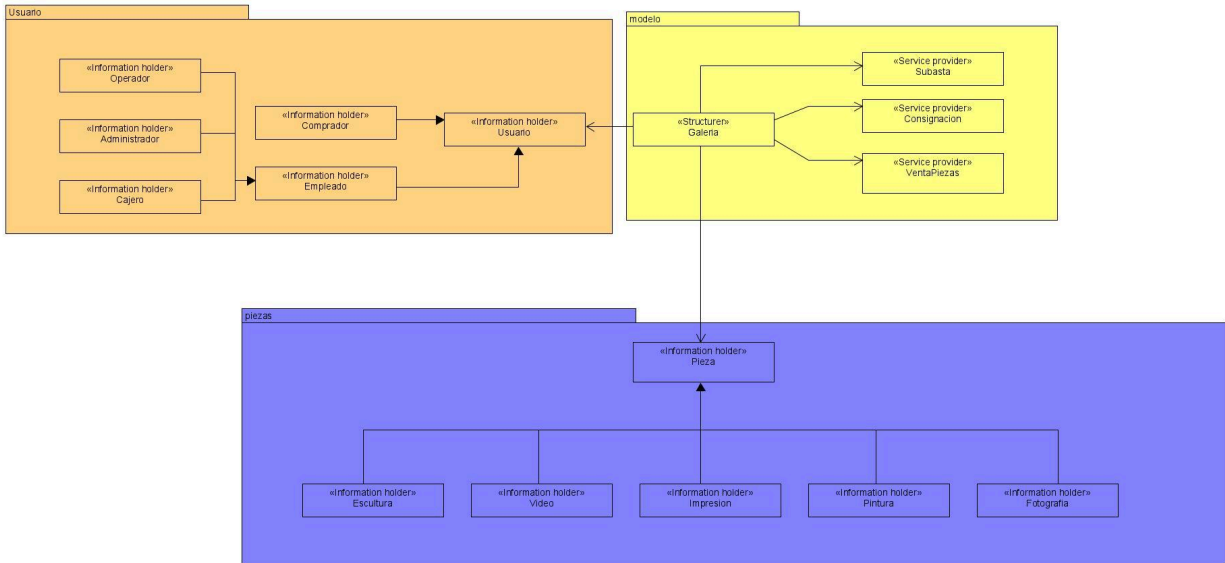
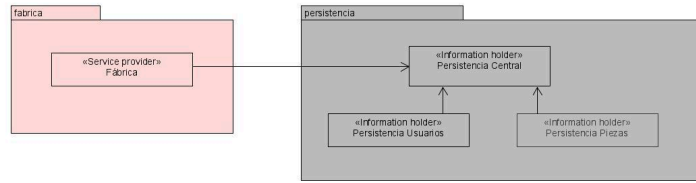


## Proyecto 1: Diseño

En el diagrama que se muestra a continuación se muestra el diseño desde su parte más abstracta. A partir de este diagrama, los candidatos se irán ramificando hasta llegar al diagrama de clases. (El diagrama de clases se encuentra en la carpeta Diagramas del repositorio)

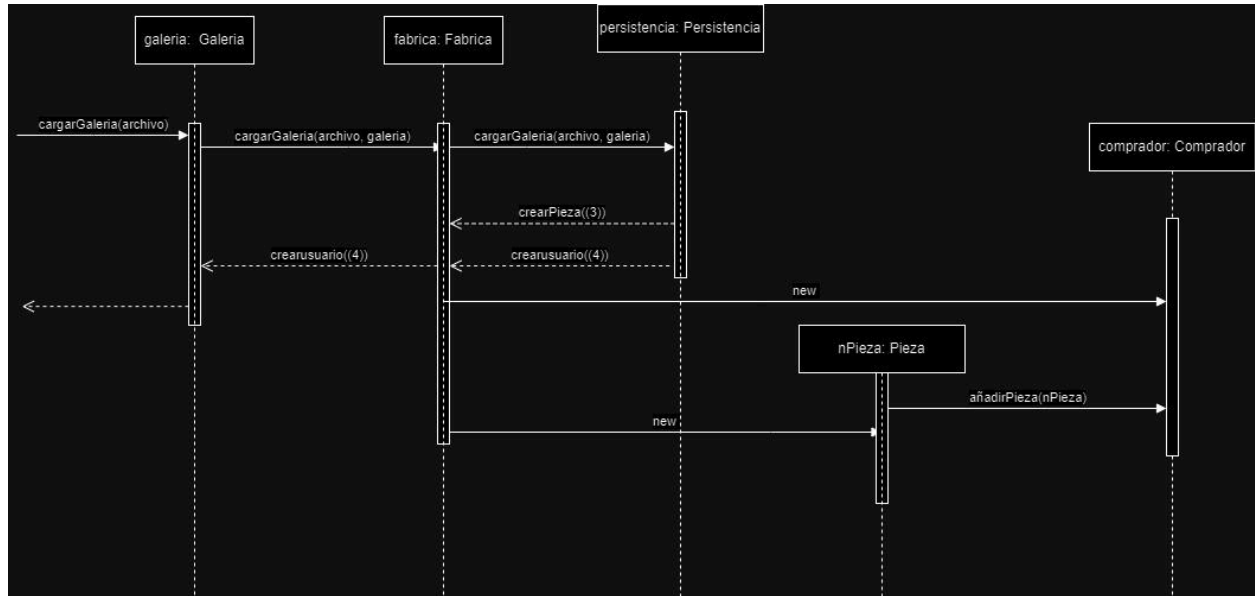


Se puede observar la evolución del diagrama anterior, a partir del diagrama mostrado a continuación. Se muestra el diagrama de clases a partir de los estereotipos.

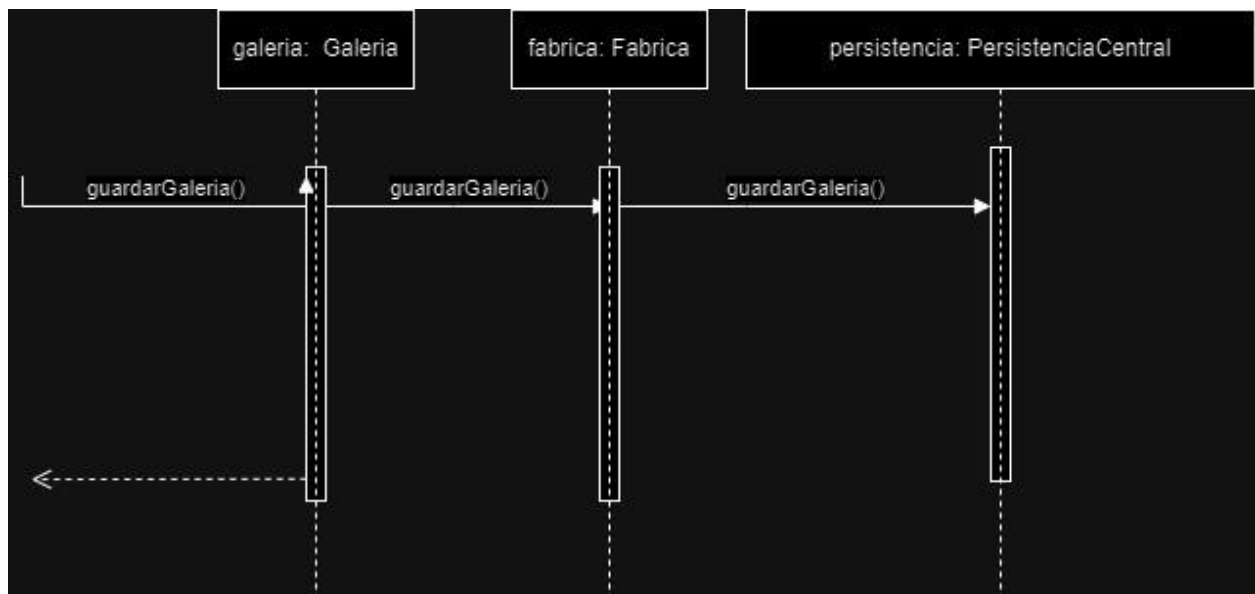


## Diagramas de secuencia

A continuación, se mostraran los diagramas de secuencia más relevantes para el correcto desarrollo de la implementación.



*Diagrama de secuencia: Cargar galería*



*Diagrama de secuencia: Guardar galería*

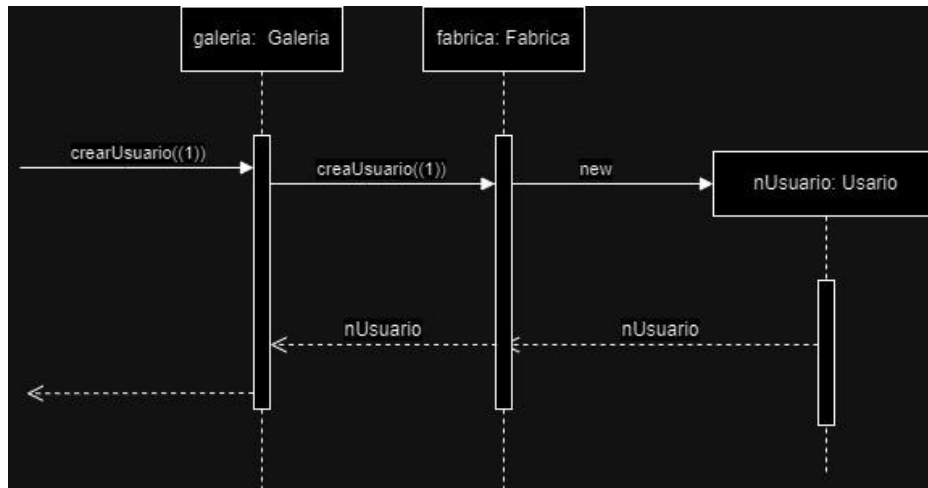


Diagrama de secuencia: Crear usuario (La fábrica genera un nuevo usuario)

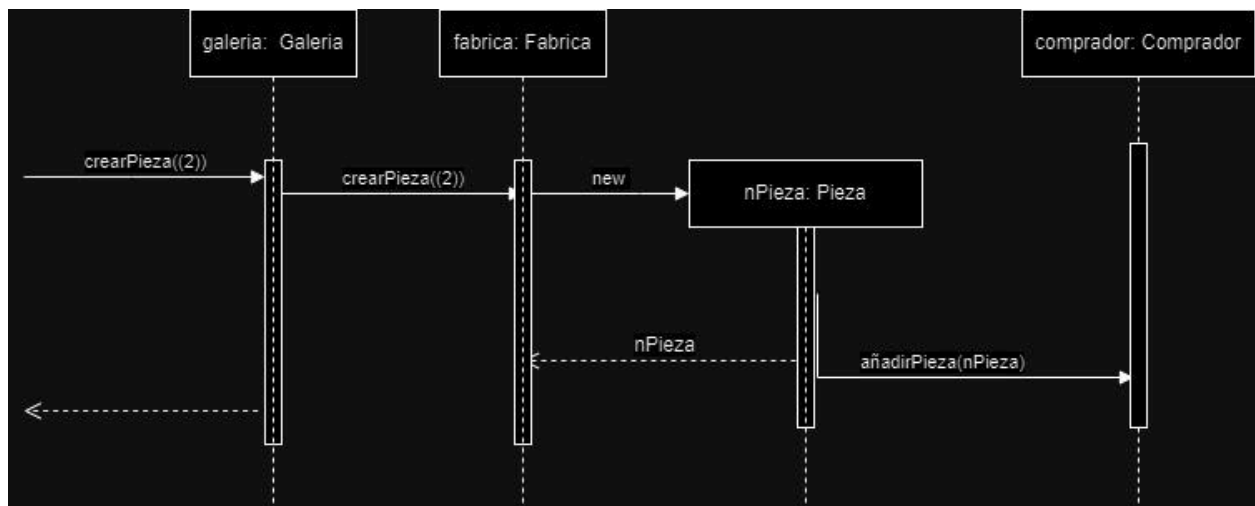
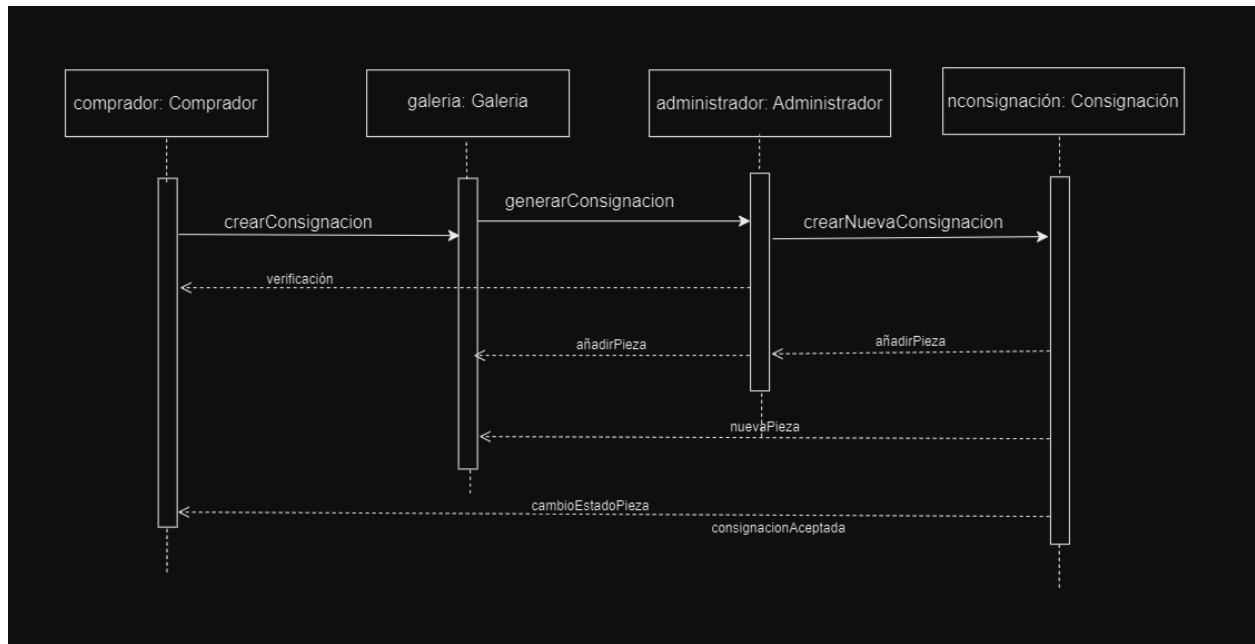
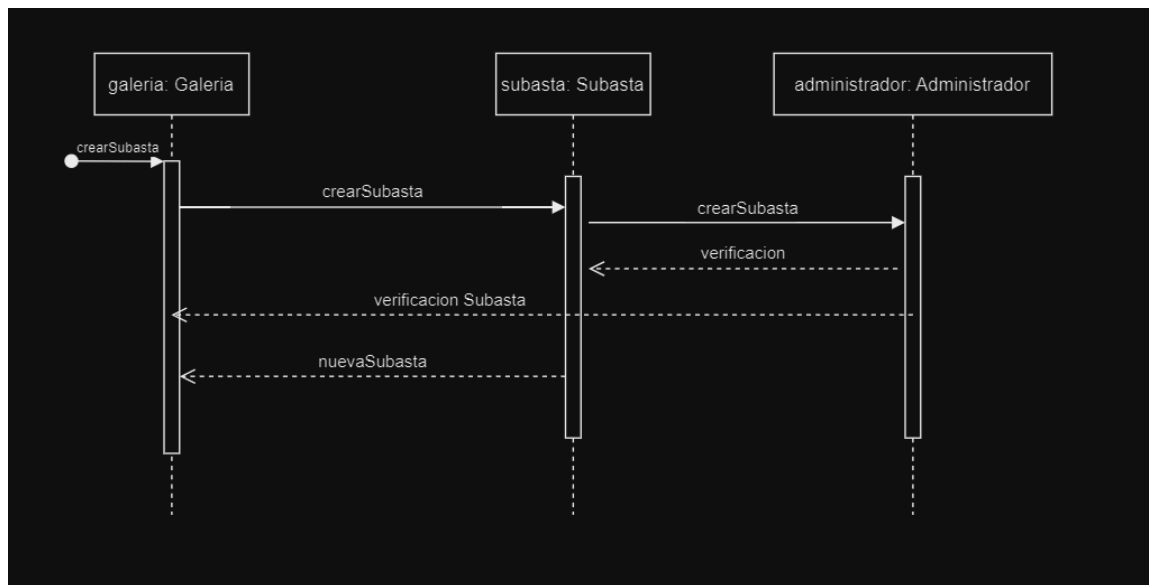


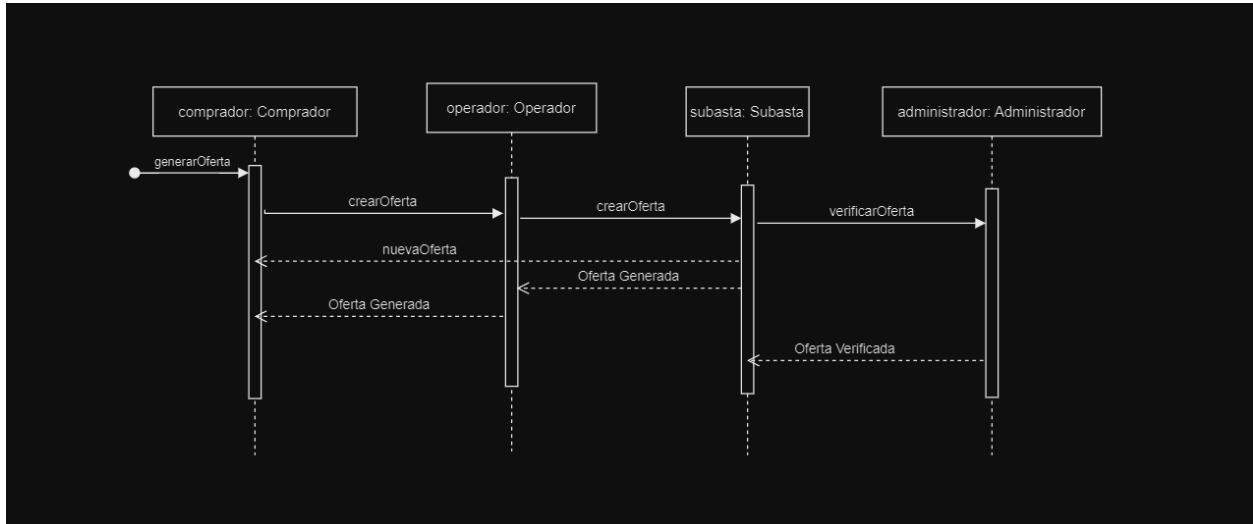
Diagrama de secuencia: Crear pieza (La fábrica genera un nuevo pieza, la cuál es asignada a un Usuario)



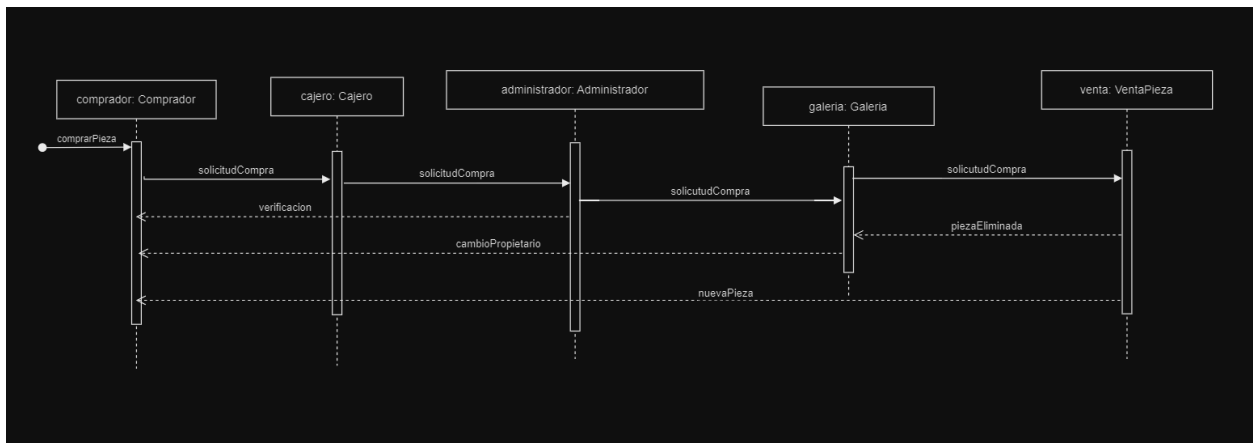
*Diagrama de secuencia: Cotización (El usuario entrega una pieza temporalmente a la galería)*



*Diagrama de secuencia: Crear subasta (Se crea una nueva subasta perteneciente a la Galeria )*



*Diagrama de secuencia: Generar oferta en Subasta (Un comprador desea generar una oferta dentro de una subasta)*



*Diagrama de secuencia: Compra de una pieza (Un comprador desea adquirir una nueva pieza de la galería)*